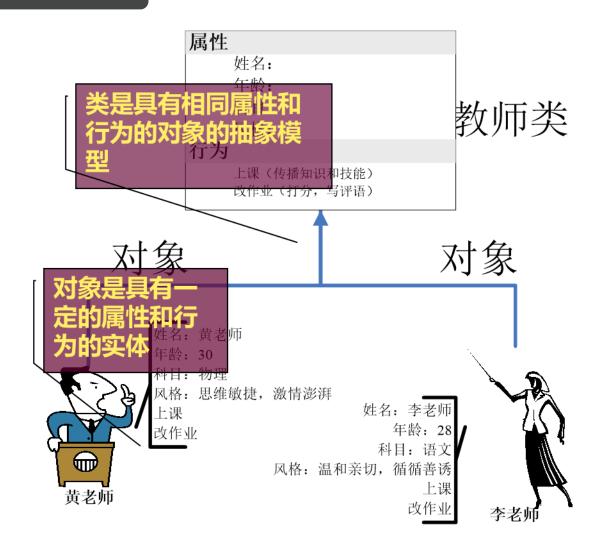
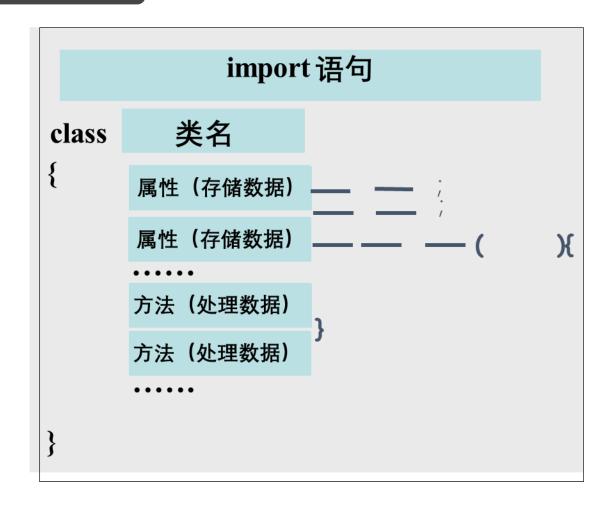


类和对象



类的基本结构是什么



Java类中如何存储简单数据

```
在需要存储数据的地方,使用如下语法格式:
数据类型 变量名;
或者是
数据类型 变量名=初始值;
例如:
int age=10;
char c='x';
float rate=0.3f;
double price=23.3;
boolean flag=true;
```

如何存储字符串和日期

Java类中一般方法的定义

修饰符

类型

方法的名字

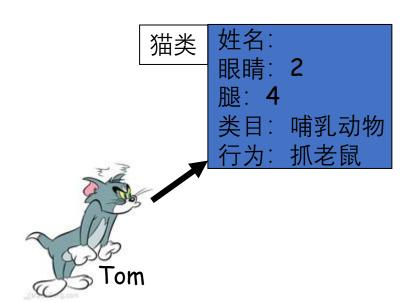
(需要的参数)

{

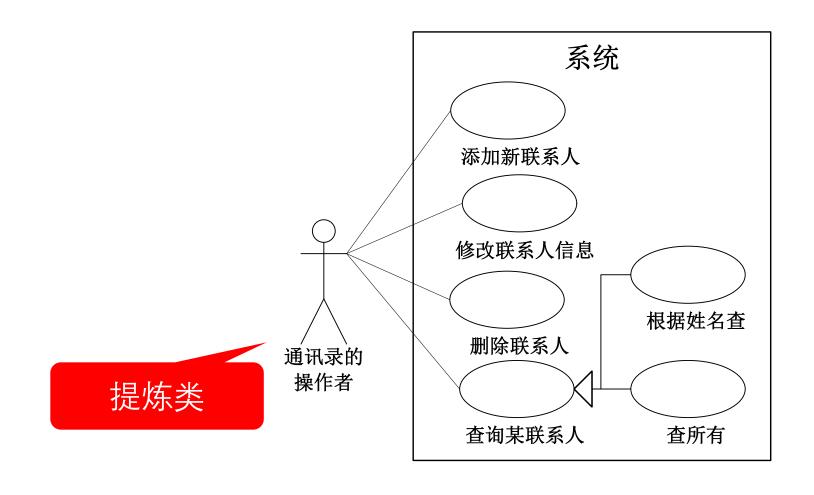
方法的内容;

}

new的含义——create,newInstance



用Java解决实际问题的关键



用Java解决实际问题的关键

操作业务的 类

联系人操作类

属性

无

方法

方法一: 向数据存储设备添加一

个新的联系人信息

方法二:修改指定联系人的联系

信息

方法三: 删除指定联系人

方法四: 查询所有联系人信息

方法五: 根据姓名查询联系人

的联系方式

用Java解决实际问题的关键

存储数据的 类:实体类

联系人类

属性

姓名——字符串 手机——字符串

家庭电话——字符串

办公电话——字符串

QQ号码——字符串

EMAIL——字符串

其他——字符串

联系人对象举例

"王五"的联系方式 "李四 手机: 123456

办公电话: 12 "张三 家庭电话: 15212

QQ: 212

QQ EMAIL: aa@aa.com

其他: asdf

QQ 其他: asdf

EMAIL: aawaa.com

其他: asdf

构造函数

方法的重载

```
Class Boy{
   int age;
   public Boy(){age=0;}
   public Boy(int age){this.age=age;}
}
```

构造函数

方法的重载

get/set方法

private int age;
public void setAge(int age){this.age=age;}
public int getAge(){return this.age;}

构造函数

方法的重载

get/set方法

toString方法

- 什么可以被打印
 - int a=100;System.out.println(a);
 - Timer s=new Timer(); System.out.println(s); ?
 - 结论:对象如要要被打印,必须提供明确的 toString方法,告诉系统如何打印**①**

构造函数

方法的重载

get/set方法

toString方法

静态方法

对比

静态

public static void add()

类名.add()

不可以使用this引用

方法里面不可以调用 同一个类里面的非静态的成员 非静态

public void add()

对象名.add()

可以使用this

可以调用静态的成员方法

申明的形式上

调用的形式上

This引用的使用权

兄弟方法之间的 关系

构造函数

方法的重载

get/set方法

toString方法

静态方法

方法的重写

```
abstract class Employee {
  int basic = 2000;
 abstract void salary();//抽象方法
class Manager extends Employee{
  void salary() {
    System.out.println("薪资等于 "+basic*5);
 class Worker extends Employee
  void salary() {
       System.out.println("薪资等于 "+basic*2);
```

构造函数

方法的重载

get/set方法

toString方法

静态方法

方法的重写

```
interface A {
  double g=9.8;
  void show();
}
```

```
class B implements A {
   public void show() {
    System.out.println("g="+g);
   }
}
```

用一个综合小例子回顾java基础语法

今天是: 2021-10-1

1、这个程序一打开,会出现当前的系统时间
2、如果今天是几个常用的节日,会出现相应的提示如果今天是你的生日,也会出现相应的提示相应的提示

1、要求:两个人一个小组,在www.processon.com绘制类图

2、提示: 这个小任务, 需要几个类, 每个类里有什么属性和方法