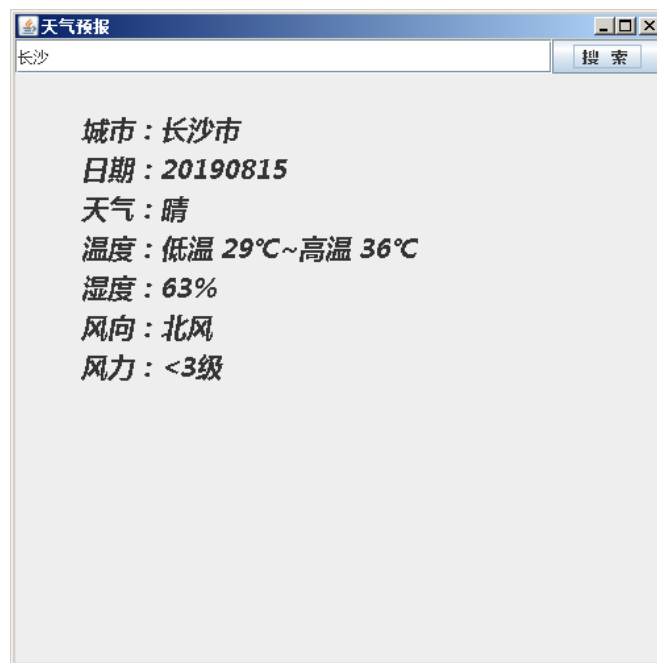


学习任务三 开发天气预报小程序

子任务 3.1 实现界面

1、任务引入：

这次的任务，我们要开发一个天气预报小程序。

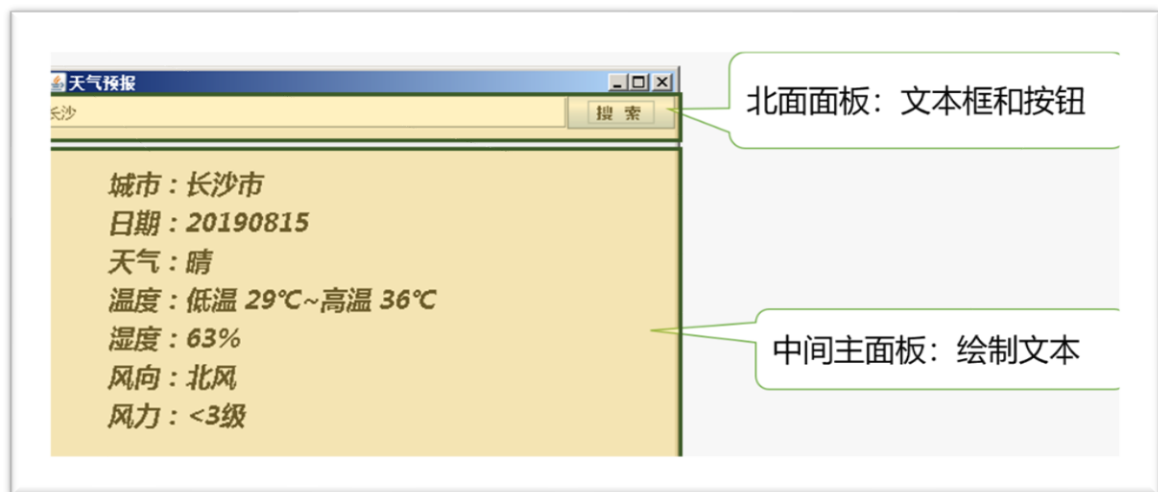


天气预报的信息来自网上的资源，这种应用在生活中非常常见。本次任务首先要完成这个小程序的界面设计任务。由于之前我们已经学过图形化界面的实现技术，这次课，我们可以直接分析界面的结构，完成设计任务就可以了。

2、任务准备

1) 天气预报小程序主界面的布局结构分析

从整体上来看，这个界面是一个上下结构。上部是查询条件区域，下部是结果显示区域。所以整体适合使用边界式布局方式 BorderLayout，如下图所示：



2) 天气预报小程序主界面的组件分析

根据效果图，大家分析看看，这个界面需要哪些组件？并完成下表：

序号	需要的组件（含容器）	特征	数量
1			
2			
3			
4			
5			

3、技能训练：

根据之前所学的内容，完成如下类的设计任务：

序号	类名	责任
1	WeatherPanel.java	他是一个面板，他有 paintComponent 方法，负责把查询所得天气预报的内容显示在面板上
2	WeatherApp.java	他是一个 JFrame，顶部是一个面板，拥有文本框和按钮；主体区域是 WeatherPanel 类的对象