

PROJET GEOQUIZ

INFORMATIONS CONCERNANT LE PROJET

Auteur : Loana MOTTAIS

Date de présentation : 06/12/2022

Intitulé de l'application : GéoQuiz

Sujet de l'application : Plateforme de quiz de géographie

Template Bootstrap :

Front : <https://www.free-css.com/free-css-templates/page279/bigwing>

Back : <https://github.com/puikinsh/notika>

Dernière version du projet :

https://obiwan.univ-brest.fr/diintl3/zmottailo/v2/v2_2/Codelgniter/index.php

INFORMATIONS UTILES AUX TESTS DE L'APPLICATION

----- UTILISATEURS -----

PSEUDO	MOT DE PASSE	ROLE	ETAT
responsable	resp22_ZUIQ	A	A
LMts	mdp_loana	A	A
Jean	mdp_jean	F	A
Pierre	mdp_pierre	F	A
Henry	mdp_henry	F	D
Anna	mdp_anna	F	A
Céline	mdp_celine	F	D
noemie	mdp_noemie	F	D
Martha	mdp_martha	F	A

----- MATCHS -----

CODE	DEBUT	FIN	ACTIF
M1Q1USR5	2022-12-06 00:00:00	null	1
M2Q1USR6	2022-11-15 11:15:00	null	1
M4Q3USR7	2022-10-18 11:00:00	2022-10-19 15:00:00	0
USR6QUI1	2022-10-04 14:10:00	2022-10-08 14:10:00	0
QUI2USR2	2022-10-28 08:00:00	2022-10-28 11:13:39	1
QUI3USR6	2022-10-26 10:00:00	2022-11-10 11:07:02	1
923HOYE9	2022-12-05 17:22:05	null	0
926AEUM1	2022-12-05 17:24:29	null	0
962ZBER9	2022-12-05 17:24:33	null	0
899KXNS1	2022-12-05 17:36:32	null	1

***Nb :** certains tests ont été modifiés lors de la présentation du projet, ils pourraient avoir été supprimé, activé, désactivé ou remis à zéro. Certains tests ont été créé lors de la présentation du projet.*

DESCRIPTIONS

Dernière version de l'application en ligne :

Version 2_2 : l'accueil affiche les 5 dernières actualités, un bouton de connexion pour les administrateurs et formateurs, un champ pour entrer le code d'un match et y participer en tant que joueur, après avoir choisi un pseudo (unique). Les administrateurs ont accès à l'ensembles des informations des utilisateurs de l'application. Les formateurs ont la possibilité de voir l'ensemble des quiz et matchs de l'application, mais ne peuvent gérer que leurs propres matchs. La gestion des matchs se limite à la création, la suppression, la remise à zéro et l'activation ou la désactivation d'un match. La gestion des quiz n'a pas été implémentée.

La possibilité de jouer a été implémentée, mais la possibilité d'accéder au corrigé d'un quizz n'a pas été implémenté.

Base de données utilisée pour l'application : znl3-zmottailo_2

Trigger(s), fonction(s), procédure(s) et vue(s) de la base de données :

Fonctions :

- `genere_code()` : permet de générer un code de match de 8 caractères sous la forme de 3 chiffres, 4 lettres, 1 chiffre.
- `joueurs_match(id_mat)` : retourne, pour un match d'id connu, la liste des joueurs ayant participés, ou un message "Aucune joueur n'a participé à ce match" si la liste est vide.
- `liste_quiz_formateur(pseudo_usr)` : retourne, pour un formateur de pseudo connu, la liste des quiz qu'il a créé.

- `nbr_qst_quiz(id_QUI)` : retourne, pour un quiz d'id connu, le nombre de questions associées
- `pseudo_usr(id_usr)` : retourne, pour un utilisateur dont on connaît l'id, son pseudo
- `set_score ($score, $pseudo)` : update le score du joueur de pseudo \$pseudo

Procédures

- `actualite_match (id_match)` : pour un match d'id connu, publie une actualité se ce match est terminé
- `deactivate_quiz (id_QUI)` : pour un quiz d'id connu, désactive les questions associées (et leurs réponses), ainsi que le quiz
- `nbr_matches ()` : renvoi la liste des matchs à venir, des matchs en cours, et des matchs finis présents dans la base de données

Triggers

- `actu_nouveau_quiz` : chaque fois qu'un nouveau quiz est créé, publie une actualité avec son intitulé
- `actu_supp_qst` : chaque fois qu'une question d'un quiz est supprimée, publie une actualité, mentionnant notamment les matchs et formateurs concernés par la modification du quiz
- `fin_match_actu` : chaque fois qu'un match se termine, publie une actualité
- `raz_match` : à la modification de date de début d'un match, si cette nouvelle date n'est pas passée, et que la date de fin n'est pas définie, supprime les joueurs jusque là associés au match
- `supp_rep` : à la suppression d'une question d'un quiz, supprime les options de réponses associées

Vues

- `reponse` : affiche les réponses vraies de chaque question de chaque quiz

FONCTIONNALITES A IMPLEMENTER ET AMELIORATIONS POSSIBLES

Il reste à implémenter la possibilité de jouer au match. Cette fonctionnalité est en cours de développement, il est possible de récupérer les réponses des joueurs sous forme de tableau, mais pas de les traiter.

Il reste à implémenter les fonctionnalités de la version 3 de l'application : gestion CRUD des quiz par les formateurs, des profils utilisateurs par les administrateurs, fin de la gestion CRUD des matchs par les formateurs, etc.

Améliorations possibles :

Des améliorations esthétiques sont à prévoir pour la suite.

Une amélioration de la gestion CRUD des matchs seraient à prévoir, notamment pour ce qui est de l'affichage des quiz et matchs disponibles sur la plateforme. On pourrait prévoir qu'un formateur puisse voir les quiz de tous (pour pouvoir les utiliser pour réaliser des matchs) mais ne puissent avoir accès aux informations des matchs seulement pour ceux dont il est l'auteur.

Une version responsive de l'application est à prévoir pour la suite.

PROCEDURE D'INSTALLATION DE L'APPLICATION WEB EN LOCAL

- 1) Récupérez l'export de la base et importez la dans un logiciel de gestion de base de données en local (exemple : WAMP)
- 2) Téléchargez le dossier CodeIgniter sur votre ordinateur
- 3) Dans le fichier CodeIgniter > application > config > config.php : changez la valeur de `$config['base_url']` pour que le début (avant /CodeIgniter) corresponde à l'emplacement du dossier sur votre ordinateur
- 4) Dans le fichier CodeIgniter > application > config > databases.php : en bas du fichier, changez les valeurs nécessaires correspondre à votre base de données en local ('username', 'password' et 'database')
- 5) Accédez à l'application en ouvrant le fichier CodeIgniter > index.php dans votre navigateur web habituel