

## **Programación de Computadores**

Inventario de una tienda

Presentado por:

Laura Alejandra Osorio Mosquera - [losoriomo@unal.edu.co](mailto:losoriomo@unal.edu.co)

Sofia Quimbay Cadena - [squimbayc@unal.edu.co](mailto:squimbayc@unal.edu.co)

Profesora:

Stephanie Torres Jimenez

[sttorresji@unal.edu.co](mailto:sttorresji@unal.edu.co)

11/12/2020



Departamento de Ingeniería Mecatrónica

2020 - II

## **TABLA DE CONTENIDO**

<b>INTRODUCCIÓN</b>	<b>3</b>
<b>CAMPO DE ACCIÓN</b>	<b>3</b>
<b>DEFINICIÓN GENERAL DEL PROYECTO</b>	<b>3</b>
<b>OBJETIVOS</b>	<b>3</b>
<b>RESULTADO ESPERADO</b>	<b>4</b>
<b>DATOS EXTRAÍDOS DE LA WEB</b>	<b>4</b>
<b>RESULTADO TOTAL DEL PROYECTO</b>	<b>4</b>
<b>DEMOSTRACIÓN DEL PROYECTO</b>	<b>4</b>
<b>TRABAJO A FUTURO</b>	<b>6</b>
<b>REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS</b>	<b>6</b>
<b>CONCLUSIONES</b>	<b>6</b>

## **INTRODUCCIÓN**

En la actualidad el manejo y la veracidad en la información son capitales de trabajo que le permiten a los comerciantes controlar la entrada y salida de los productos ofrecidos para poder establecer pérdidas y ganancias y en consecuencia de equilibrio financiero que garantice la viabilidad del negocio. La importancia del presente proyecto es poder ofrecer un sistema amigable para propietarios de pequeñas y grandes empresas que les facilite el control físico, financiero e informático de los inventarios lo cual históricamente permitirá proyectar las compras por tipo de producto para favorecer el crecimiento del negocio.

## **CAMPO DE ACCIÓN**

El campo de acción está enfocado a comercio que son todos los pequeños y medianos negocios que aún no manejan inventarios electrónicos.

## **DEFINICIÓN GENERAL DEL PROYECTO**

El proyecto es el diseño, creación y la puesta en ejecución de un sistema de información electrónico para inventarios de diferentes productos que permitan su caracterización, identificación, flujo, facturación, cuantificación y control de todos y cada uno de los productos que entran y salen del negocio al cual se le ofrece el producto.

## **OBJETIVOS**

### **OBJETIVO GENERAL**

- Diseñar un sistema de información integral de inventarios dirigido a pequeños y medianos empresarios.
- Modernizar el proceso de inventarios que se realizan manualmente y con registros físicos.
- Facilitar y agilizar al dueño el manejo de los inventarios.
- Aprender sobre el diseño de un programa que ayude a otras personas.

### **OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

- Aprender sobre la aplicación de estructuras de control iterativas y condicionales, variables y tipos de datos en un programa.
- Crear un sistema que permita la lectura, la identificación, cargue y descargue del inventario de los productos.
- Enlazar la información de este sistema de inventario de productos al proceso de facturación.
- Controlar estrictamente la entrada de productos, el stock existente y la salida de estos.

- Generar una memoria que permita llevar un registro de los objetos vendidos, comprados y por comprar.

## **RESULTADO ESPERADO**

Es un sistema amigable, ágil y mercadeable para el manejo de inventarios para pequeños y medianos empresarios con las características descritas anteriormente a quienes beneficiará la automatización de procesos ayudándolos a tener un mejor control de los productos que manejan..

## **DATOS EXTRAÍDOS DE LA WEB**

La información obtenida de la web son los protocolos y manuales a aplicar en las grandes superficies, supermercados y pequeñas tiendas de comestibles para prevenir y frenar la expansión de la pandemia generada por el virus Covid19, permitiendo la prestación del servicio y facilitando la reactivación económica por la situación que se viene viviendo desde marzo de este año en Colombia

<https://blog.qupos.com/recomendaciones-para-minisuper-supermercados-covid-19>

## **RESULTADO TOTAL DEL PROYECTO**

El producto obtenido del presente proceso es una aplicación sencilla de fácil manejo e inteligente que permite al interesado llevar de una forma práctica y eficaz el inventario de una tienda, visualizar en tiempo real las existencias del inventario, con entradas y salidas sobre los productos de su negocio, cuyo propósito final es favorecer la toma rápida y oportuna de decisiones que favorezcan un adecuado flujo de productos, una proyección de compras, con base en el análisis histórico de los indicadores que arroja en tiempo el aplicativo.

## **DEMOSTRACIÓN DEL PROYECTO**

Las principales funcionalidades del aplicativo, se inician con el perfilamiento de los usuarios y la definición de perfiles de acceso a la información, que es definida por niveles de seguridad y la caracterización de los usuarios de acuerdo al organigrama de la empresa

En segundo lugar se cuenta con la identificación de los productos adquiridos costeados con su respectiva lectura que permite el almacenamiento de la información para el establecimiento de un stock o inventario en tiempo real. La tercera funcionalidad es el descargue que se produce en automático del inventario con el egreso y venta de los productos, que almacena el porcentaje de ganancia por la venta de cada producto. La funcionalidad más atractiva es el ejercicio que se produce de la interacción de los anteriores puntos, que arroja directamente la ganancia que se presenta en el proceso de compra y venta de la mercancía, lo cual es muy importante y trascendente para obtener mínimamente un punto de equilibrio y permite cuantificar las ganancias del negocio.

Adicionalmente el aplicativo extrae información actualizada de todo lo relacionado con los protocolos aplicables al nicho de mercado en cuestión y permite su incorporación de una forma oportuna fácil y clara



Login

**BEESTOCK**  
SISTEMA DE GESTIÓN DE INVENTARIO

Usuario

Contraseña



Registrar Nuevo Usuario

Nombre

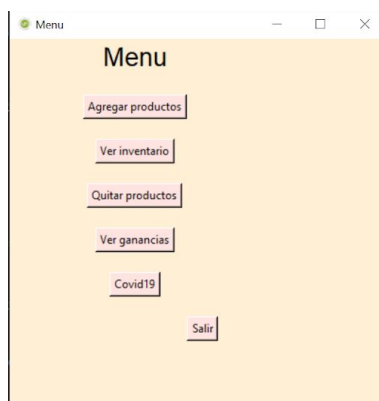
Usuario

Contraseña

Confirmar Contraseña

☐ Dueño

☐ Empleado



Menu



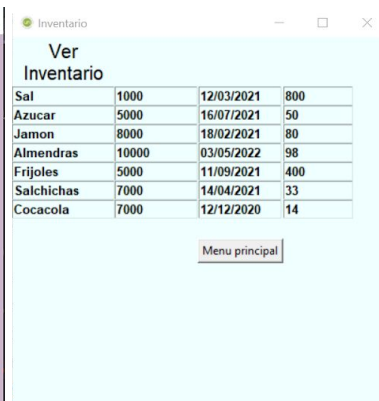
Agregar inventario

Nombre del producto:

Precio del producto:

Fecha de vencimiento del producto:

Cantidad de unidades del producto:

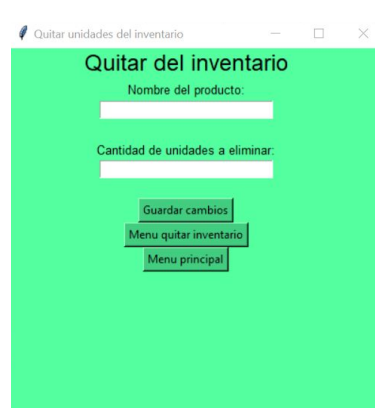


Ver Inventario

Sal	1000	12/03/2021	800
Azucar	5000	16/07/2021	50
Jamon	8000	18/02/2021	80
Almendras	10000	03/05/2022	98
Frijoles	5000	11/09/2021	400
Salchichas	7000	14/04/2021	33
Cocacola	7000	12/12/2020	14



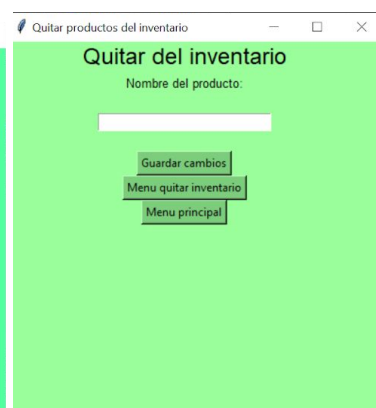
Menú quitar inventario



Quitar del inventario

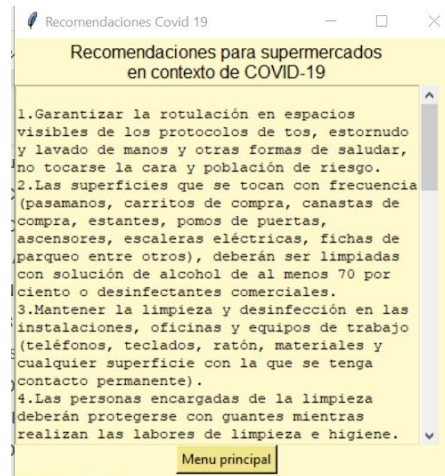
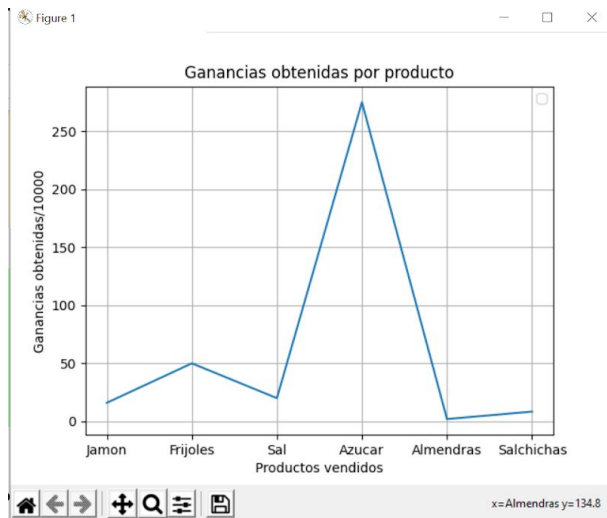
Nombre del producto:

Cantidad de unidades a eliminar:



Quitar productos del inventario

Nombre del producto:



## TRABAJO A FUTURO

Implementar un calendario para agendar el abastecimiento de inventario, hacer la aplicación más personalizada con distintos mensajes, mejorar la interfaz gráfica, poner un buscador en ver inventario.

## REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

<https://blog.qupos.com/recomendaciones-para-minisuper-supermercados-covid-19>

## CONCLUSIONES

1. El orden fue un factor fundamental para poder desarrollar el proyecto y cumplir los objetivos propuestos.
2. Gracias al proyecto se amplió el conocimiento en tkinter y programación en general.
3. En el proyecto pudimos implementar muchas de las herramientas que vimos en clase a una escala mayor.
4. Se alcanzaron la mayoría de los objetivos propuestos al inicio.
5. Todos los aplicativos que permitan la automatización y que garanticen una información lo más exacta a la realidad son el futuro de los negocios comerciales