

Inventario

Programación de computadores
Universidad Nacional de Colombia



Integrantes



Sofia Quimbay

Ingeniería Mecatrónica



Laura Osorio

Ingeniería Mecatrónica

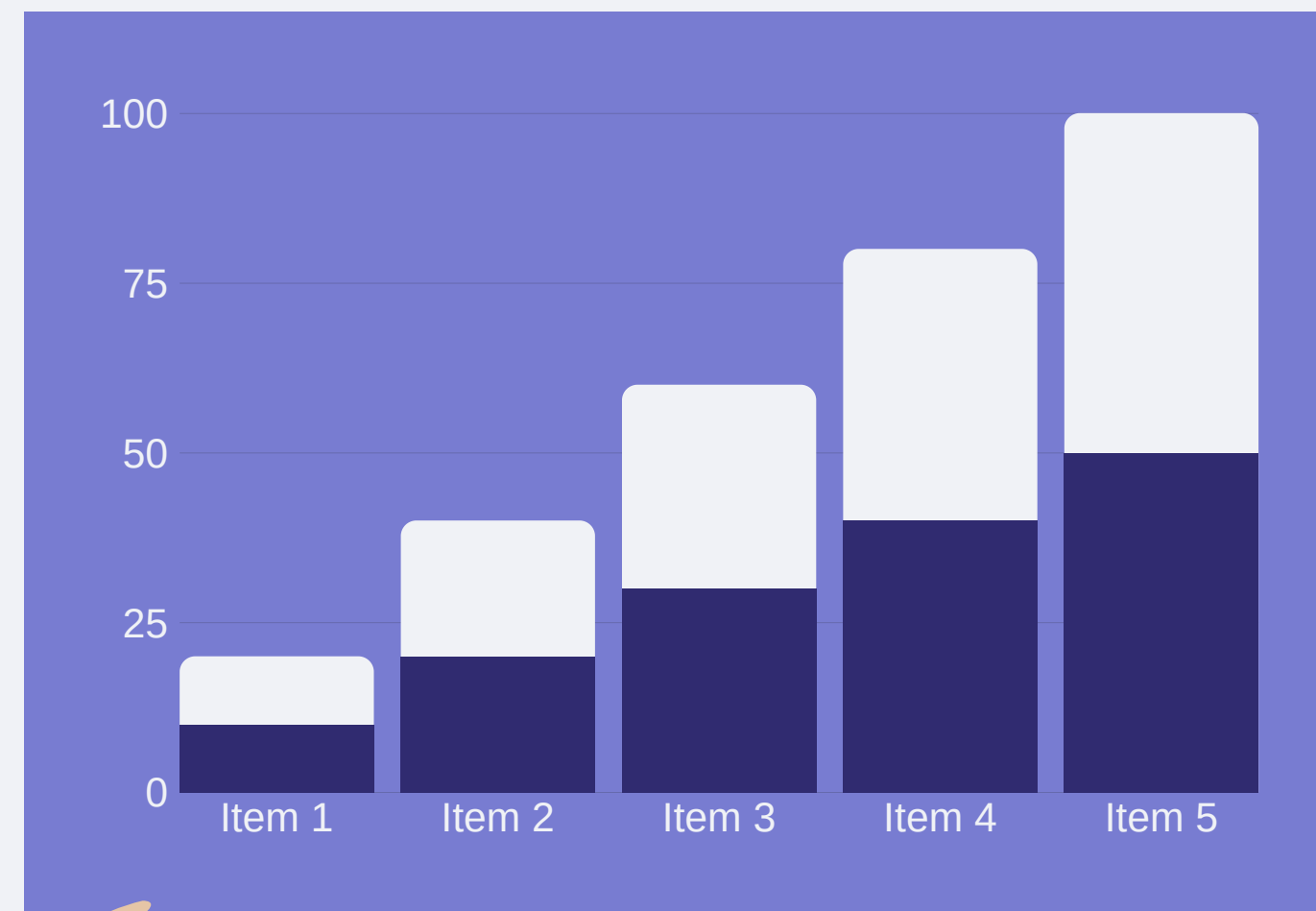


Introducción

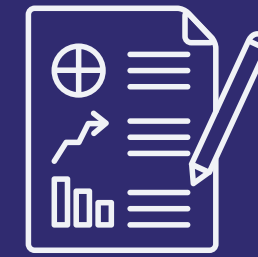
Con la llegada de la era digital el manejo de información ha tomado un papel fundamental, por lo tanto el programa que veremos a continuación busca resolver los inconvenientes de manejo de inventario que poseen los propietarios de los negocios.

Campo de Acción

El campo de acción de nuestro programa está enfocado al comercio, específicamente a todos los pequeños y medianos negocios que aún no manejan inventarios electrónicos.



Definición General del Proyecto



Nuestro proyecto consiste en crear un inventario para una tienda que permita almacenar y catalogar los productos para futuras referencias, buscamos automatizar todo el proceso de abastecimiento y distribución de los artículos para hacer más fácil el manejo del negocio.

Objetivos y propositos



- Diseñar un sistema de información integral de inventarios dirigido a pequeños y medianos empresarios.
- Facilitar y agilizar el manejo de los inventarios.
- Controlar estrictamente la entrada de productos, el stock existente y la salida de estos.

Descripción del webscrapping

Para el webscrapping se extrajeron 12 oraciones de un blog de ventas sobre el protocolo a seguir para los supermercados en tiempos de pandemia, para obtener los datos se utilizo el comando find para el indice y se transformó la cadena.



Comparación entre



Resultado Esperado

Una aplicación que fuera amigable con el usuario y permitiera llevar de manera adecuada el inventario.

Resultado Obtenido

Un programa que realiza el inventario, donde se puede observar y modificar, además de ver las ganancias obtenidas



Trabajo a futuro

Vemos mucho potencial en esta aplicacion y nos gustaría implementarle un sistema mas personalizado para el cliente, alarmas para reabastecer inventario (esto con un calendario para agendar dias) y una interfaz grafica mucho mas dinamica.

Conclusiones



1. En el desarrollo de todo el programa se aplicaron a gran escala muchas de las cosas vistas en clase.

2. Al coordinar un grupo, así sea pequeño, se necesita mucho orden, colaboración e interés.

3. Aprender a programar requiere tiempo, dedicación y mucha paciencia.



Gracias por
su atención

