

Léon-Pierre Dufour

Aspirant programmeur backend

Passionné par la résolution de problèmes, j'ai entamé il y a un an une transition vers le métier de programmeur. La programmation m'offre un terrain stimulant où je peux constamment évoluer et mettre à profit ma capacité d'analyse.



leonpierre.dufour@gmail.com



418-956-4957



Québec, Qc



dev.lpdufour.xyz



linkedin.com/in/l-pdufour



github.com/l-pdufour

COMPÉTENCES

Communication



Résolution de problèmes



Ouverture à la critique



Capacité d'adaptation



LANGUES

Français



Anglais



INTÉRÊTS

Électronique

Informatique

Ébénisterie

Jeux de société

EXPÉRIENCE DE TRAVAIL

Programmeur bénévole

42 Québec

10/2023 - Aujourd'hui

Projet pro bono

Tâches

- ▣ Développer en équipe un outil technologique pour faciliter et optimiser la répartition des bénévoles en lien avec la guignolée du Centre de pédiatrie sociale de Québec

Facteur

Postes Canada

2013 - 2023

Tâches

- ▣ Gérer et acheminer le courrier et les colis
- ▣ Assurer un bon service à la clientèle

Agent de recherche

Ministère de l'Emploi et de la Solidarité sociale

2010

Tâches

- ▣ Compiler et analyser des données statistiques avec Excel
- ▣ Rédiger divers rapports de recherche

PROJETS MARQUANTS

Projet pro bono

- ▣ Développer une application web en React avec une API REST en travaillant sur les aspects backend et frontend.

hexTile

- ▣ Un jeu qui se joue dans le terminal qui avait pour but de m'initier à python et à l'OOP

pushSwap

- ▣ Un projet en C qui m'a fait découvrir les algorithmes, la liste chaînée et la gestion de la mémoire

ÉDUCATION

Programmation Python, JS et GO

Boot.dev

02/2024 - Aujourd'hui

Cours

- ▣ Différents cours et projets permettant d'acquérir des connaissances dans le backend, qui touchent la création d'un serveur web, d'une API, l'utilisation de SQL, Docker, et le CI/CD.

Programmation C

42 Québec

01/2023 - Aujourd'hui

Cours

- ▣ Introduction à la programmation en C avec différents projets allant de la création d'un "printf" à la création d'un shell.