* Paddle:

\_ Thuộc tính:

+ w

+ h

+ x

+ y

\_ Chức năng:

+ move

+ draw

+ shoot

* Star:

\_ Thuộc tính:

+ r

+ x

+ y

+ speed

\_ Chức năng:

+ move

+ draw

+ hit\_paddle

+ hit\_floor

+ hit\_bullet

* Bullet:

\_ Thuộc tính:

+ x

+ y

+ w

+ h

+ speed

\_ Chức năng:

+ draw

+ move

* Score\_board:

\_ Thuộc tính:

+ x

+ y

+ w

+ h

+ score

\_ Chức năng:

+ Display (high\_score and your\_score)

* Game:

\_Thuộc tính:

+ star

+ bullet

+ paddle

+ shoot

+ score\_board

+ level

\_ Chức năng:

+ draw\_arena

+ update