

事前準備 アカウントの定義・構築 Phase

本開発では、「モンハンワイルズ汎用アプリ」開発に先立ち、必要なアカウント環境の整備について提案いたします。

本アプリケーションの開発を円滑かつ効率的に進めるためには、開発初期段階において以下の外部サービスに対するアカウント登録および接続環境の準備が必須となります。各アカウントの用途および必要性については、以下に示す。

サービス名	用途概要
GitHub	アプリの設計図や作業内容をまとめて管理・共有するために使います。複数人での共同作業や進捗管理に役立ちます。
Fly.io	作成したアプリをインターネット上に公開し、誰でも使えるようにするためのサービスです。
Discord	開発メンバー間の連絡・相談・情報共有を行うためのチャットツールです。通話や画面共有も可能です。

各種サービスにおける利用プランの定義について

サービス名	利用プラン	裏付けの説明
GitHub	Freeプラン	月間2000分まで無料で利用可能 つまり、約33hまで無料でスケジューラを利用できる。 本アプリ実行時間は無償で提供される実行時間の大半25%で十分要件をなすことできるため
Fly.io	Free as pay	<div></div> <p>コスト試算ツール上では、Bandwidth(通信量)が一律\$4.00に固定されていますが、これはツール上で通信量を入力できない仕様による想定上限値です。実際のアプリケーションで発生する通信量は月間で30MB程度と見込まれ、Fly.ioの無料枠(100GB / 月)を大幅に下回るため、実質的な通信量は0に収束すると考えることができるため</p>
Discord	開発メンバー間の連絡・相談・情報共有を行うためのチャットツールです。通話や画面共有も可能です。	

※ Fly.ioのコスト試算結果