



ExpressFood

# Table des matières

Contexte & Objectif.....	3
Diagramme de cas d'utilisation : ajout d'un plat du jour.....	4
Diagramme de séquences : ajout d'un plat du jour.....	5
Diagramme de cas d'utilisation : création d'une commande.....	6
Diagramme de séquences : création d'une commande.....	7
Diagramme de cas d'utilisation : livraison d'une commande.....	8
Cas de séquences : livraison d'une commande.....	9
Diagramme de classes.....	10
Modèle Physique des Données.....	11

# Contexte

Chaque jour, ExpressFood prépare 2 plats et 2 desserts à son QG en collaboration avec des chefs expérimentés. Ces plats sont conditionnés à froid puis transmis à des livreurs à domicile qui "maraudent" ensuite dans les rues en attendant une livraison. Dès qu'un client a commandé, l'un des livreurs (qui possède déjà les plats dans un sac) est missionné pour livrer en moins de 20 minutes.

Sur son application, ExpressFood propose à ses clients de commander un ou plusieurs plats et desserts. Les frais de livraison sont gratuits. Les plats changent chaque jour.

Une fois la commande passée, le client a accès à une page lui indiquant si un livreur a pris sa commande et le temps estimé avant livraison.

Objectif : concevoir la base de données

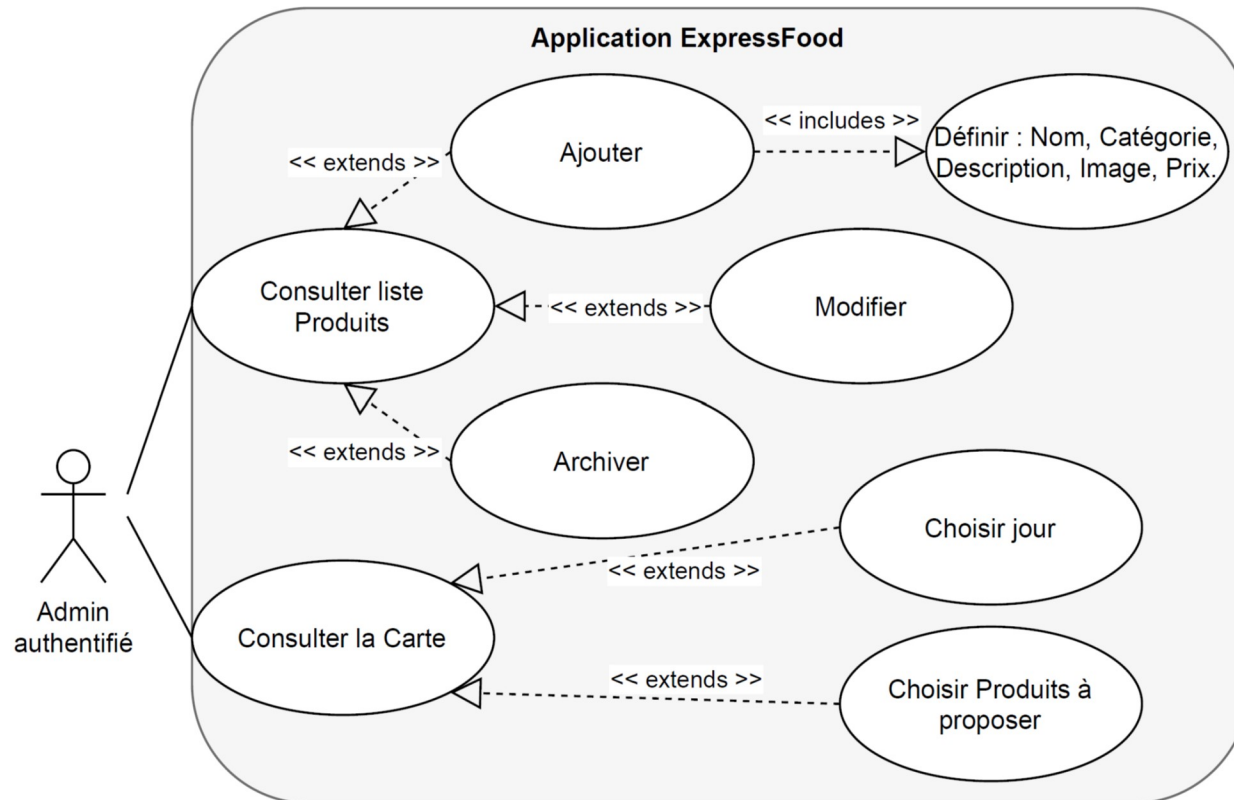
Principaux cas d'utilisation :

- ajout d'un plat du jour
- création d'une commande
- livraison d'une commande

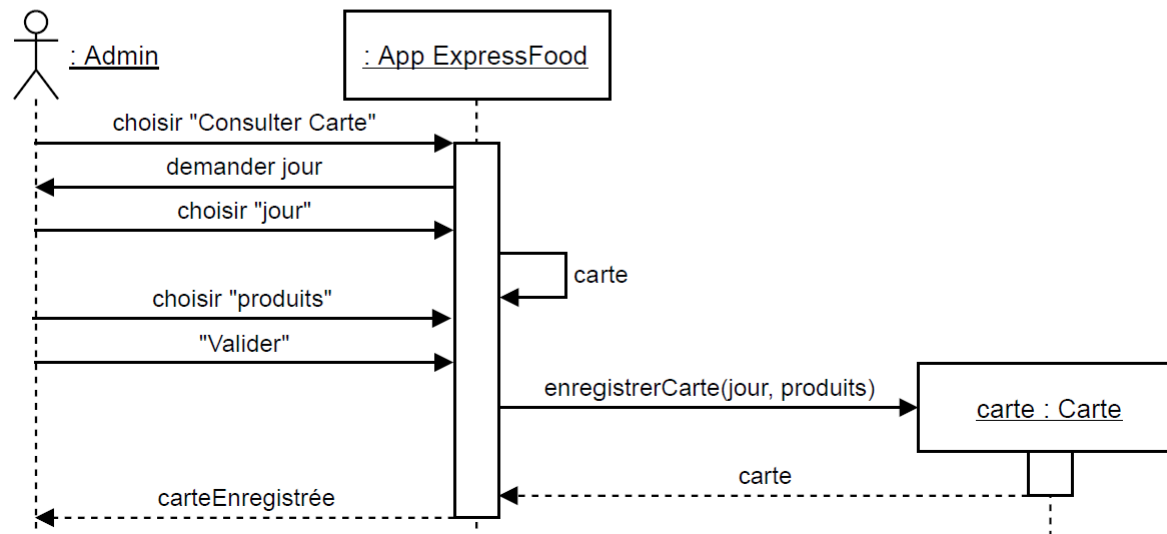
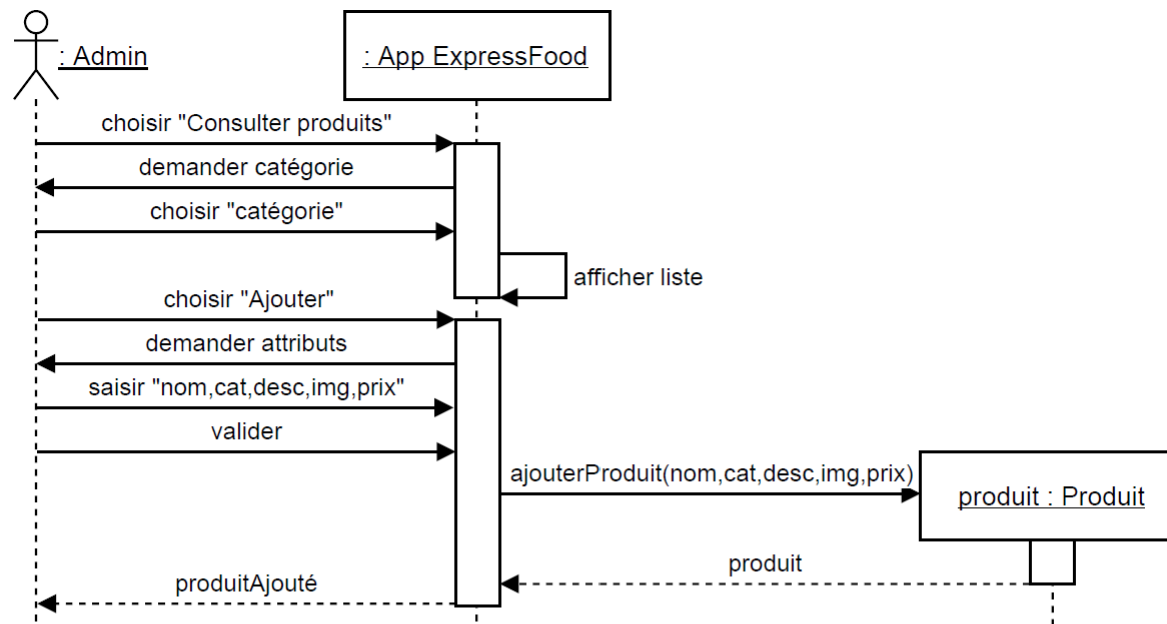
Livrables présentés :

- diagrammes de cas d'utilisation
- diagrammes de séquences
- diagramme de classes
- modèle physique de données
- base de données MySQL avec un jeu de données de démo

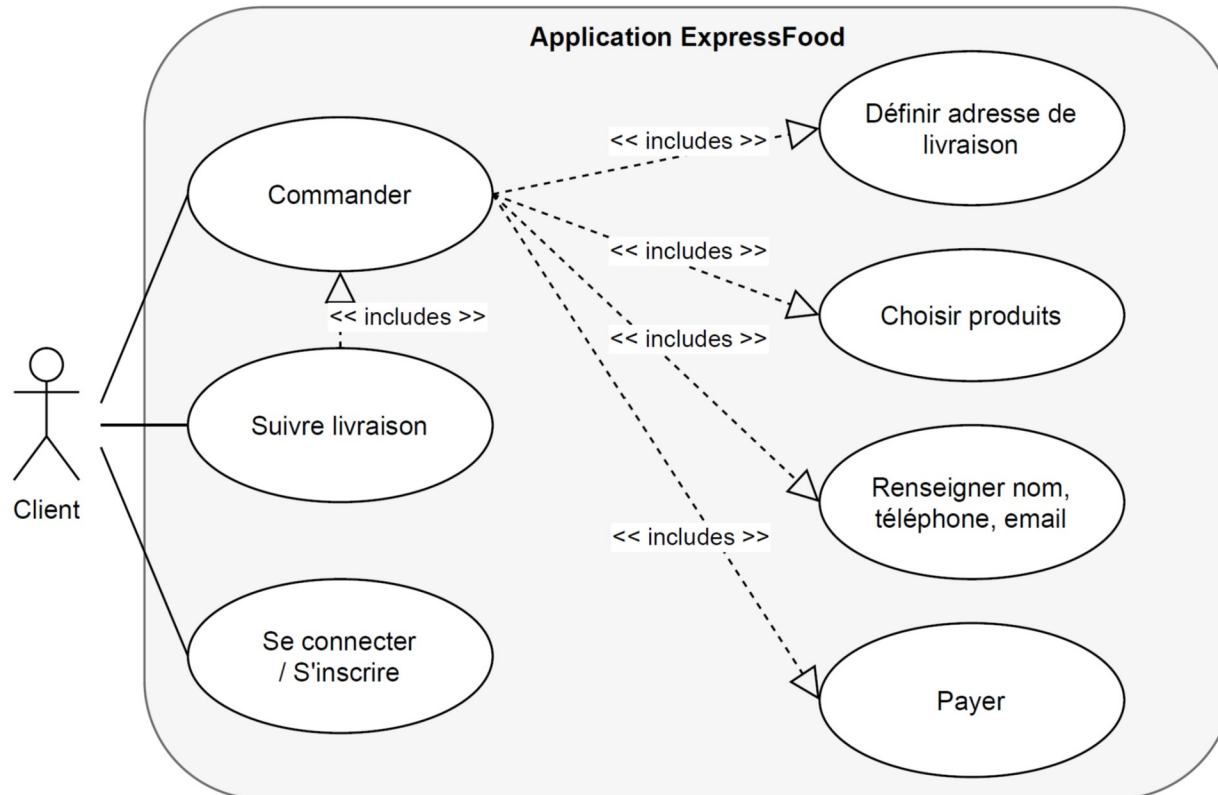
## Diagramme de cas d'utilisation : ajout d'un plat du jour



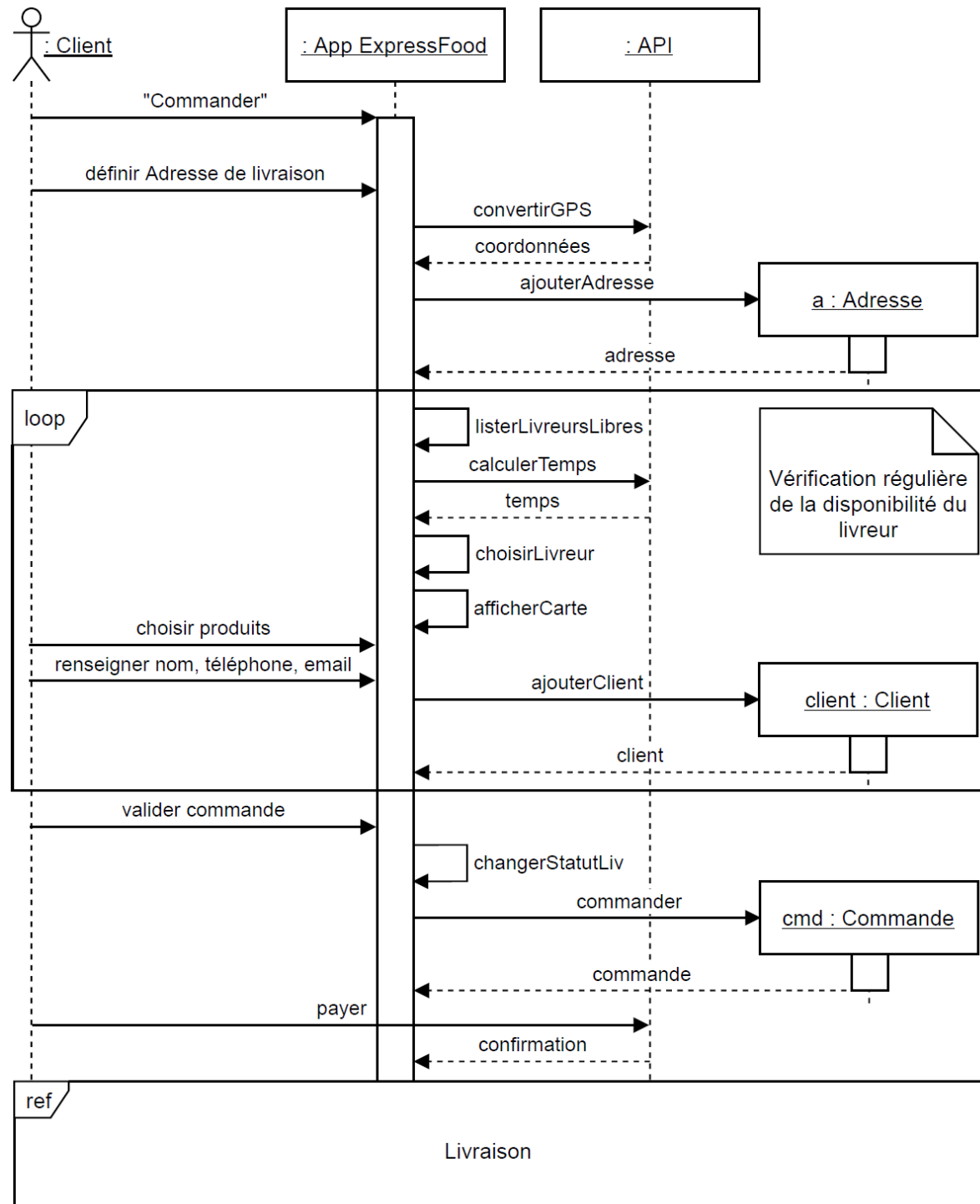
## Diagramme de séquences : ajout d'un plat du jour



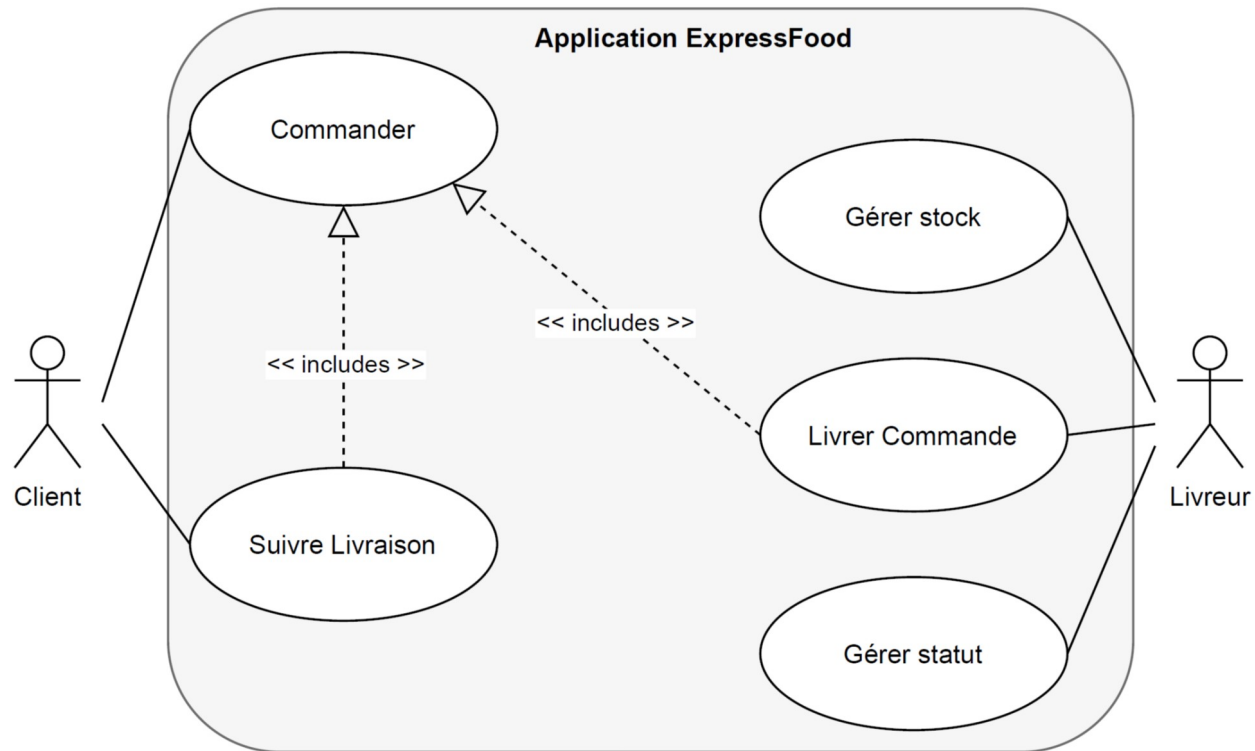
## Diagramme de cas d'utilisation : création d'une commande



# Diagramme de séquences : création d'une commande

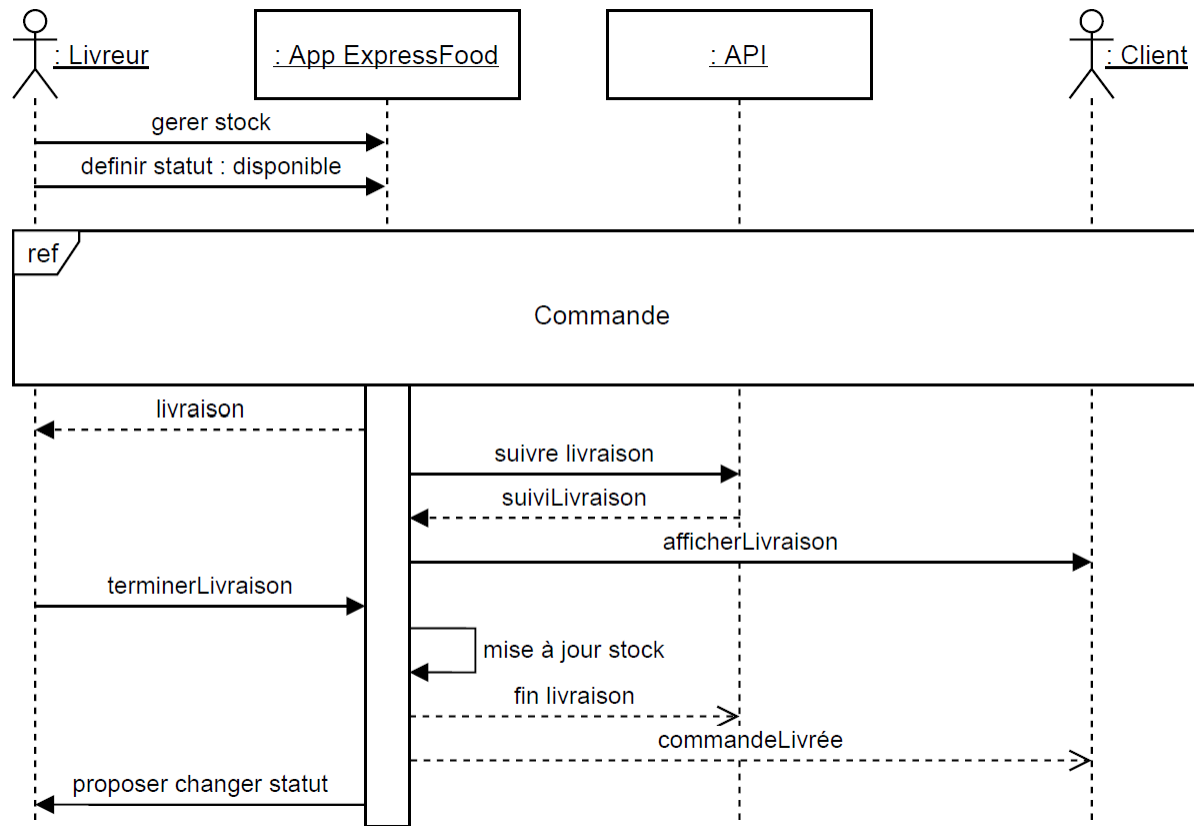


## Diagramme de cas d'utilisation : livraison d'une commande

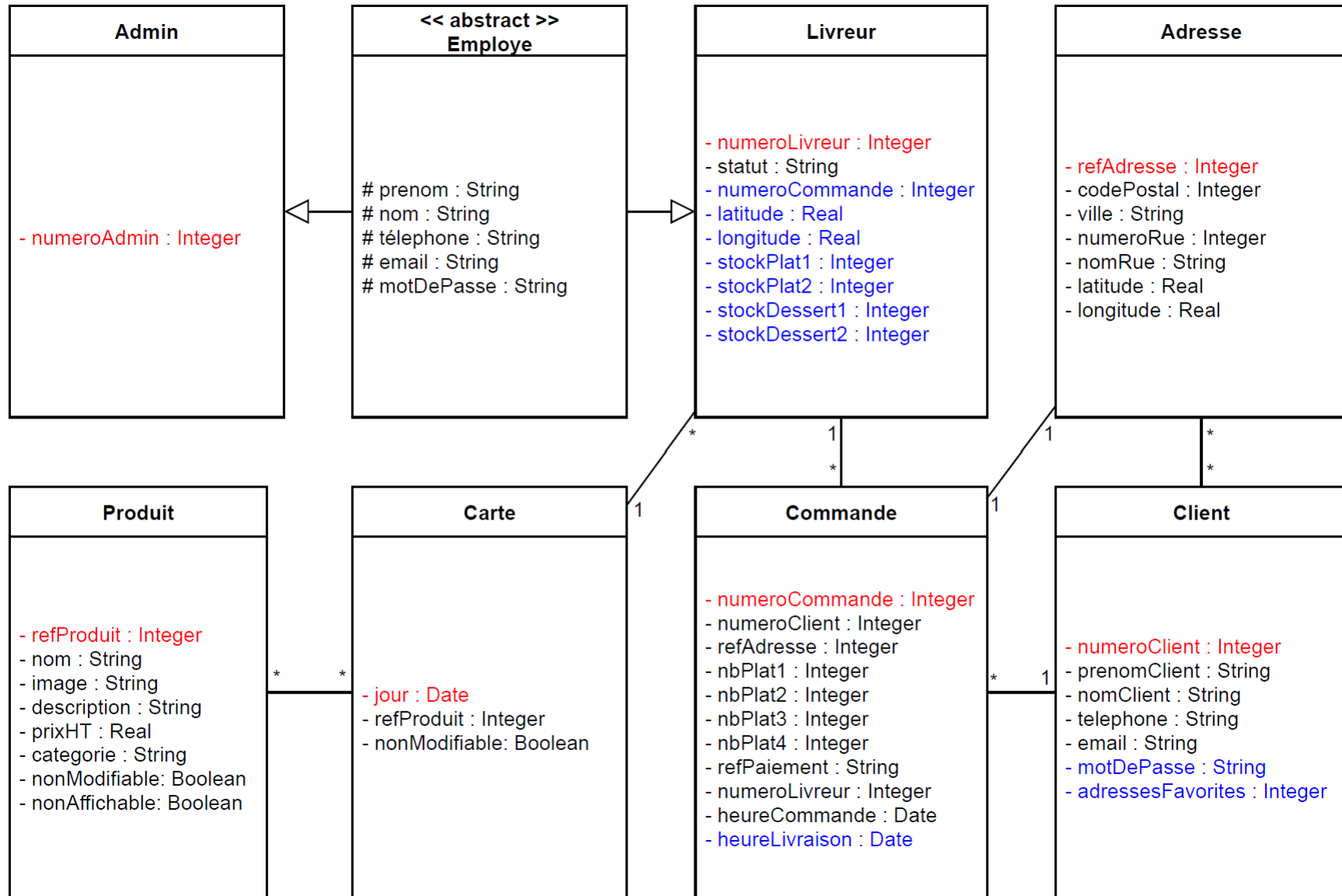




## Diagramme de séquences : livraison d'une commande



# Diagramme de classes



# Modèle Physique des Données

