Critères d'évaluation - Mission « Mobile First »



« Je réalise une application web, mobile first » cas – eDrive

Respect du cahier des charges, des besoins exprimés :

- Liste des BD avec couverture, titre, prix, ...
- Filtres d'affichage, par auteur, série, ...
- Affichage permanent du contenu simplifié du panier d'achat
- Ajout et retrait facile dans le panier d'achat
- Visualisation détaillée du panier d'achat
- Encart météo
- Autres fonctionnalités

Présentation visuelle :

- Framework de présentation, Bootstrap ou autre
- Contenu adaptatif (Web Responsive Design)
- Mobile first
- Harmonisation visuelle des différentes pages (Charte graphique)

Développement:

- Utilisation cohérente des langages
- - HTML, struture des pages
- - CSS, présentation
- JavaScript / jQuery, interactivité des pages
- - Ajax / jQuery, chargement partiel des pages
- JavaScript non-intrusif
- Conventions de nommage respectées (CamelCase, casse, préfixes, ...)

Factorisation du code :

 Le code est correctement factorisé et conforme au principe de l'acronyme DRY (Don't Repeat Yourself)

Documentation du code :

- Auto-Documentation (/** ... */)
 - o Description succincte
 - o Paramètres d'entrée
 - Paramètres de sortie
- Commentaires pour faciliter la compréhension et la maintenance des composants

Critères d'évaluation - Mission « Mobile First »



Pertinence du jeu d'essai :

- Le jeu d'essai est joué dans des classes de tests qui comporte les affirmations nécessaires
- Les tests effectués permettent de s'assurer de la robustesse des composants par la levée et la gestion d'exceptions.
- Les tests permettent de s'assurer de la pertinence des messages élaborés à destination de l'utilisateur.

Contenu global du dossier à évaluer :

- Clarté du document
- Images-écrans
- Pertinence des parties rédigées