## Labs: TypeScript

## Inhalt

1	Beispiel auf TypeScript migrieren	1
2	Weitere TypeScript-Features nutzen	1

## 1 Beispiel auf TypeScript migrieren

- 1. Betrachten Sie das präsentierte Beispiel.
- 2. Betrachten Sie die Datei *src/app/app.component.ts* im Starterkit. Diese Datei ist Ihr Einsprungspunkt, wo Sie Ihren Code platzieren können. Mit "npm start" können sie die Angular App und damit dieses Typeskript-File gleichzeitig der Einstieg der Angular App ausführen.
- 3. Migrieren Sie Ihre JavaScript-Beispiele, die auf Konstruktor-Funktionen basieren, auf TypeScript. Letztere sollen stattdessen Klassen einsetzen.

## 2 Weitere TypeScript-Features nutzen

- 1. Betrachten Sie das präsentierte Beispiel.
- 2. Erstellen Sie nach dem Vorbild des gezeigten Beispiels eine abstrakte Klasse *AbstractPassengerManager* und leiten Sie davon ab.
- 3. Erstellen Sie eine Funktion *createPassengerManager*, die eine Implementierung von *AbstractPassengerManager* zurückliefert und nutzen Sie sie in Ihrer *main.ts*.
- 4. Testen Sie Ihre Lösung.
- 5. Erstellen Sie ein Interface *IPassenger* und lassen Sie es von zwei Klassen implementieren: *Passenger* (existiert schon) und *PremiumPassenger*, die zusätzlich eine Eigenschaft *miles* haben. Diese Eigenschaft repräsentiert die gesammelten Flugmeilen.
- 6. Aktualisieren Sie Ihren *AbstractPassengerManager* und Ihren *PassengerManager*, sodass er mit *IPassenger* arbeitet und weisen Sie ihm min. einen normalen Passenger und einen *PremiumPassenger* zu.
- 7. Testen Sie Ihre Lösung.
- 8. Erstellen Sie in Ihrem *PassengerManager* nach dem Vorbild der gezeigten Lösung eine *where-* Methode, die es erlaubt, mit einem Lambda-Ausdruck ein Suchkriterium anzugeben.
- 9. Testen Sie Ihre Lösung.