

Labs: Asynchrones TypeScript

Inhalt

1	Promises.....	1
2	Observables.....	1
3	Bonus: Lookahead *	1

1 Promises

1. Betrachten Sie das präsentierte Beispiel.
2. Führen Sie analog dazu in Ihrem PassengerManager eine Methode loadByName ein, welche Passagiere via HTTP lädt. Nutzen Sie dazu die folgende Url.
<http://www.angular.at/api/passagier?name=Muster>.

Um die (wenigen) vorhandenen Testeinträge zu betrachten, können Sie diese Url ohne Parameter aufrufen.

3. Rufen Sie diese Methode in Ihrer Anwendung auf und präsentieren Sie die Ergebnisse.

2 Observables

1. Betrachten Sie die gezeigte Lösung zum Laden eines Flug-Arrays und stellen Sie analog dazu Ihre eigene auf Observables um.
2. Testen Sie Ihre Lösung.
3. Betrachten Sie die gezeigte Lösung, welche regelmäßig aktualisierte Daten über das Observable zurückliefert. Implementieren Sie analog dazu eine Lösung für Ihre Passagiere, welche eine künstliche Eigenschaft *miles* (Flugmeilen) nach dem Zufallsprinzip verändert. Diese Eigenschaft wird nicht vom Backend geliefert. Vergeben Sie stattdessen Zufallswerte.
4. Testen Sie Ihre Lösung.

3 Bonus: Lookahead *

1. Betrachten Sie die gezeigte Lösung.
2. Implementieren Sie analog dazu einen Lookahead für Passagiere.
3. Testen Sie Ihre Lösung.