

一 Shell

1.1 什么是 Shell

在 Linux 内核与用户之间的解释器程序

通常指/bin/bash

负责向内核翻译及传达用户/程序指令

相当于操作系统的“外壳”



1.2 Shell 的使用方式

交互式 --- 命令行

人工干预\智能化程度高

逐条解释执行\效率低

非交互式 --- 脚本

需要提前设计\智能化程度高

批量执行,效率高

方便在后台悄悄的运行

1.3 常见的 Shell 程序种类

```
[root@desktop0 ~]# cat /etc/shells

/bin/sh

/bin/bash

/sbin/nologin

/usr/bin/sh

/usr/bin/bash

/usr/sbin/nologin

/bin/tcsh

/bin/csh

[root@desktop0 ~]# sh          #直接输入 shell 名称,切换解释器

sh-4.2#                       #sh 解释器的命令行界面

sh-4.2# exit                  #从当前解释器中退出到 bash

exit

[root@desktop0 ~]#
```

1.4 安装 ksh 解释器

```
[root@desktop0 ~]# yum -y install ksh

[root@desktop0 ~]# cat /etc/shells

/bin/sh

.....
```

```

/bin/ksh                                #出现 ksh, 安装成功

[root@desktop0 ~]# ksh                  #切换到 ksh 解释器

#                                        #ksh 解释器命令行界面

# ls /                                  #测试列出根下目录

bin  dev  home  lib64  mnt  proc  run    srv  tmp  var
boot etc  lib   media   opt  root  sbin  sys  usr

ksh 原生的解释器, 不支持 history 和 tab 光标左右挪动

```

1.5 bash 基本特性

命令历史 `history` 快捷键(上下左右等) `tab` 键

命令别名 `alias` 标准输入输出

重定向 管道操作

`pstree`: 查看进程树 1.8 中可用此命令查看进程树

1.6 快捷键

快捷键	描述
Ctrl+A	将光标移至行首
Ctrl+E	将光标移至行尾
Ctrl+C	终止操作
Ctrl+D	一般为结束输入
Ctrl+M	回车
Ctrl+U	删除光标至行首的所有内容
Ctrl+W	删除光标前面的一个单词(空格分隔)
Ctrl+S	挂起, 冻结终端
Ctrl+Q	解除冻结终端
Alt+.	使用前一个命令的最后一个词
方向键(上下键)	历史命令
Tab 键	补齐命令、选项、路径与文件名(补齐选项需要 <code>bash-completion</code> 软件包)

ctrl + d : 有 exit 功能 **ctrl + u** : 删除光标至行首的主要内容

1.7 一个规范的脚本格式

1.7.1 声明解释器, 作者信息

```
#!/bin/bash
```

```
#作者:
```

1.7.2 编写注释, 解释脚本功能, 步骤, 变量含义等...

```
#XXXXXXXXXXXXXXXXX
```

1.7.3 编写代码 #代码和注释可穿插编写

案例: 编写一个脚本, 输出 hello word

```
[root@desktop0 opt]# vim test1.sh      #创建脚本

#!/bin/bash                            #声明解释器

#这是一个测试脚本                      #编写注释

echo "hello world"                     #编写代码

[root@desktop0 opt]# chmod u+x test1.sh #赋予可执行权限

[root@desktop0 opt]# ls                 #查看, 绿色
test1.sh

[root@desktop0 opt]# ./test1.sh

#以绝对路径或相对路径运行脚本

hello world
```

1.8 运行脚本方法

1.8.1 赋予脚本执行权限,以绝对路径或相对路径运行脚本

1.8.2 调用解释器

```
[root@desktop0 opt]# bash test1.sh    #除 bash 外,其他解释器也可以
```

```
hello world
```

#调用解释器会开启子进程,脚本运行完成后退出,回到当前解释器下

1.8.3 使用当前解释器(推荐方法:不会开启子进程)

```
[root@desktop0 opt]# source test1.sh    #使用当前解释器运行脚本
```

```
hello world
```

在命令行中, . (点)=source, 当要注意空格

案例:创建目录 abc.并进入目录 abc

```
[root@desktop0 opt]# vim abc.sh
```

```
#!/bin/bash
```

```
mkdir ./abc
```

```
cd ./abc
```

```
[root@desktop0 opt]# source abc.sh    #运行测试
```

案例:测试调用解释器和使用当前解释器的效果

```
[root@desktop0 abc]#
```

```
[root@desktop0 opt]# vim test3.sh
```

```
#!/bin/bash
```

```
echo 123
```

```
exit
```

```
[root@desktop0 opt]# bash test3.sh
```

```
123
```

#调用 **bash** 运行 **test3.sh** ,开启新的 **bash** 进程,执行 **echo 123**,执行 **exit** 退出到当前 **bash** 下

```
[root@desktop0 opt]# source test3.sh
```

```
123
```

```
Connection to 172.25.0.10 closed.
```

#在当前 **bash** 运行 **test3.sh**,执行 **echo 123**,执行 **exit** 退出远程连接 **ssh** 进程

1.9 编写为本机快速配置 **yum** 的 **shell** 脚本

```
[root@desktop0 opt]# vim yum.sh
```

```
#!/bin/bash
```

```
rm -rf /etc/yum.repos.d/*.repo
```

```
echo "[abc]
```

```
name=test
```

```
baseurl=http:#classroom.example.com/content/rhel7.0/x86_
```

```
64/dvd/
```

```
enabled=1
```

```
gpgcheck=0" > /etc/yum.repos.d/abc.repo
```

```
[root@desktop0 opt]# source yum.sh      #运行脚本
```

```
[root@desktop0 opt]# yum repolist      #检查结果
```

```
已加载插件: langpacks
```

```
源标识      源名称      状态
```

```
abc          test        4,305
```

```
repolist: 4,305
```

1.10 编写为本机快速配置 ftp 的脚本

```
[root@desktop0 ~]# vim ftp.sh
```

```
#!/bin/bash
```

```
yum -y install vsftpd &> /dev/null
```

```
systemctl restart vsftpd
```

```
systemctl enable vsftpd
```

```
[root@desktop0 ~]# systemctl stop firewalld
```

#模拟环境下关闭防火墙

```
[root@desktop0 ~]# source ftp.sh
```

```
ln -s '/usr/lib/systemd/system/vsftpd.service' '/etc/systemd/
system/multi-user.target.wants/vsftpd.service'
```

#出现此提示信息表示 systemctl enable vsftpd 设置成功

```
[root@desktop0 ~]# echo abc > /var/ftp/pub/abc.txt
```

```
[root@desktop0 ~]# cat /var/ftp/pub/abc.txt
```

abc

验证：真机访问 ftp:#172.25.0.10

```
[root@desktop0 ~]# rpm -q vsftpd      #确认脚本执行结果
```

```
vsftpd-3.0.2-9.el7.x86_64
```

```
[root@desktop0 ~]# systemctl status vsftpd
```

二 变量

常量: 不会变化的量

变量: 以固定名称存放,可能变化的值

提高脚本对任务需求\运行环境变化的适应能力

方面在脚本中重复使用

2.1 变量的定义

变量名称 = 变量的值

由字母/数字/下划线组成,区分大小写; 不能以数字开头,不能用关键字和特殊字符

unset 变量名称 #取消变量定义,取消后变量全局消失

2.2 变量的种类

自定义变量 由用户自主设置\修改及使用

环境变量 变量名通常大写,由系统维护,用来设置工作环境,个别变量用户可修改

位置变量 **bash** 内置,存储执行脚本时提供的参数

预定义变量 **bash** 内置,一般有特殊用途的变量,可直接调用,不能修改或赋值

2.3 环境变量

配置文件 `/etc/profile` `/.bash_profile`

env : 列出所有环境变量 可与 `| grep` 配套使用

set : 列出所有变量 可与 `| grep` 配套使用

常见环境变量: `PWD` `PATH` `USER` `LOGNAME` `UID` `SHELL` `HMOE` `PS1` `PS2` `HOSTNAME`

PS1: 一级提示符 示例: `[root@server0 ~]#`

PS2: 二级提示符 用于折行

```
[root@desktop0 ~]# ls \
```

```
>
```

```
anaconda-ks.cfg ftp.sh
```

PATH: 存放系统命令的路径

2.4 预定义变量

用来保存脚本程序的执行信息

可直接使用这些变量 不能直接为这些变量赋值

变量名	含义
-----	----

\$0	当前所在的进程名或脚本名
------------	--------------

\$\$	当前运行进程的 PID
-------------	-------------

\$?	命令执行后的返回状态, 0 表示正常, 1 或其他值表示异常
------------	--------------------------------

 \$#	已加载的位置变量的个数
-------------	-------------

\$*	所有位置变量的值
------------	----------

案例：编写脚本,创建用户 tom,配置密码 789

```
[root@desktop0 opt]# vim useradd.sh

#!/bin/bash

useradd tom &> /dev/null

echo 789 | passwd --stdin tom &> /dev/null

[root@desktop0 opt]# source useradd.sh

[root@desktop0 opt]# id tom

uid=1001(tom) gid=1001(tom) 组=1001(tom)
```

案例：在执行脚本命令后输入用户和密码,然后创建输入的用户,并设置输入的密码

```
[root@desktop0 opt]# vim useradd.sh

#!/bin/bash

useradd $1 &> /dev/null

echo $2 | passwd --stdin $1 &> /dev/null

[root@desktop0 opt]# bash useradd.sh abcd 1234

[root@desktop0 opt]# id abcd

uid=1002(abcd) gid=1002(abcd) 组=1002(abcd)
```

2.5 位置变量

在执行交时提供的命令行参数

表示为\$*n*, *n* 为序号: \$1 \$2\$*{n}*

2.6 扩展赋值

区分三种定界符：

双引号""：允许扩展，以\$引用其他变量 **#编写代码时建议使用此定界符**

单引号''：禁用扩展，即便\$也视为普通字符，**屏蔽特殊符号的作用**

反撇号``：将命令执行后的输出作为变量值 **#与\$()等效，后者更方便嵌套使用**

2.7 read 标准输入取值

read 从键盘读入变量值完成赋值

格式：read [-p “提示信息”] 变量名

-p 可选， -t 可指定超时秒数

终端显示控制

stty -echo：关闭终端输出(无显示)

stty echo：恢复终端输出(显示)

案例：编写脚本，弹出提示信息提示输入用户名和密码，输入完成后创建用户

```
[root@desktop0 opt]# vim useradd1.sh

#!/bin/bash

read -p "请输入用户名：" u

useradd ${u} &> /dev/null

read -p "请输入密码：" p

echo ${p} | passwd --stdin ${u} &> /dev/null

[root@desktop0 opt]# bash useradd1.sh
```

请输入用户名:xyz

请输入密码:123

```
[root@desktop0 opt]# id xyz
```

```
uid=1003(xyz) gid=1003(xyz) 组=1003(xyz)
```

案例:编写脚本,弹出提示信息提示输入用户名和密码,输入完成后创建用户,输入密码时不显示密码

```
[root@desktop0 opt]# vim useradd2.sh
```

```
#!/bin/bash
```

```
read -p "请输入用户名:" u
```

```
useradd ${u} &> /dev/null
```

```
stty -echo
```

```
read -p "请输入密码:" p
```

```
stty echo
```

```
echo ${p} | passwd --stdin ${u} &> /dev/null
```

```
[root@desktop0 opt]# bash useradd2.sh
```

请输入用户名:xyzz

请输入密码:

```
[root@desktop0 opt]# id xyzz
```

```
uid=1004(xyzz) gid=1004(xyzz) 组=1004(xyzz)
```

2.8 变量的作用范围

局部变量

新定义的变量默认只在当前 **shell** 环境中有效

无法在子 **shell** 环境中使用

全局变量

在当前 **shell** 及子 **shell** 环境中均有效

使用 **export** 可将局部变量声明为全局变量

格式

export 局部变量名[=变量值]... #为局部变量添加全局性

export -n 全局变量名..... #取消指定变量的全局属性

unset 变量名 #取消变量,取消后变量全局消失

/etc/profile 53 行,系统定义的全局变量

三 整数运算

3.1 四则运算

加法: **nmul + num2**

减法: **nmul - num2**

乘法: **nmul * num2**

除法: **nmul / num2**

取余(求模): **nmul % num2**

3.2 expr 运算工具 支持常量和变量

计算指定的表达式,并输出结果

格式: expr 整数 1 运算符 整数 2 注意空格

乘法操作应采用\`*`转义,避免被作为 shell 通配符

运算符两侧必须有空格

不需与 echo 结合即可输出

类型	运算符	示例
加法	<code>+</code>	<code>expr 43 + 21</code> <code>expr \$X + \$Y</code>
减法	<code>-</code>	<code>expr 43 - 21</code> <code>expr \$X - \$Y</code>
乘法	<code>*</code>	<code>expr 43 * 21</code> <code>expr \$X * \$Y</code>
除法	<code>/</code>	<code>expr 43 / 21</code> <code>expr \$X / \$Y</code>
取余数	<code>%</code>	<code>expr 43 % 21</code> <code>expr \$X % \$Y</code>

```
[root@svr5 ~]# X=1234 #定义变量 X
```

```
[root@svr5 ~]# expr $X + 78 #加法
```

```
1312
```

```
[root@svr5 ~]# expr $X - 78 #减法
```

```
1156
```

```
[root@svr5 ~]# expr $X \* 78 #乘法,操作符应添加\\转义
```

```
96252
```

```
[root@svr5 ~]# expr $X / 78 #除法,仅保留整除结果
```

15

```
[root@svr5 ~]# expr $X % 78    #求模
```

64

3.3 `$[]` 算式替换

使用`$[]`或`$()`表达式

格式: `$(整数1 运算符 整数2)`

乘法操作*无需转义,运算符两侧可以无空格

引用变量可省略\$符号

计算结构替换表达式本身,结合 **echo 命令**输出

```
[root@desktop0 opt]# echo ${11+2}
```

13

```
[root@desktop0 opt]# echo ${11-2}
```

9

```
[root@desktop0 opt]# echo ${11*2}
```

22

```
[root@desktop0 opt]# echo ${11/2}
```

5

```
[root@desktop0 opt]# echo ${11%2}
```

1

```
[root@desktop0 opt]# a=10
```

```
[root@desktop0 opt]# echo ${a+a}
```

20

3.4 变量的自增减等操作

使用`${}`替换,或者`let`命令来完成

let 命令执行完成后,使用 **echo** 命令输出

简写表达式 完整表达式

i++ **i=i+1**

i-- **i=i-1**

i+=2 **i=i+2**

i-=2 **i=i-2**

i*=2 **i=i*2**

i/=2 **i=i/2**

i%=2 **i=i%2**

```
[root@desktop0 opt]# i=43
```

```
[root@desktop0 opt]# echo ${i+=2}
```

45

```
[root@desktop0 opt]# echo ${i-=8}
```

#{}和 **let** 的输出方式不同

37

```
[root@desktop0 opt]# let i++;echo $i
```


#\$[]和 let 的输出方式不同

38

```
[root@desktop0 opt]# let i-=7;echo $i
```

#let 可以改变变量的值

24

expr 或\$[]方式只进行运算，并不会改变变量的值；而 let 命令可以直接对变量值做运算再保存新的值。另外，\$[]和 let 运算操作并不显示结果，但是可以结合 echo 命令来查看。

运算方式	乘法是否需要转义	是否改变变量值	输出方式	变量运算方式
expr	是	否	直接	加\$
\$[]	否	否	<u>echo</u>	<u>直接运算</u>
let	否	是	<u>echo</u>	<u>直接运算</u>