# 需求规格说明书

修改人员	日期	变更原因	版本号
赵喆德	2022.02.18	更新文档部分内容	v0.1
赵喆德	2022.02.23	增加图片等内容	v0.2
赵喆德	2022.02.27	增加功能需求内容	v0.3
赵喆德	2022.03.03	完善文档,添加目录	v0.4

# 1、引言

# 1.1 目的

本文档描述了COLLECT-协作式众包测试平台的功能需求和非功能需求。后续展开开发实现与验证工作时,开发团队都将会以此文档作为依据。

## 1.2 范围

COLLECT-协作式众包测试平台系统旨在传统测试以及普通的众包测试基础之上进行改善,其中包括对工人群体的智能汇聚、测试过程评价结构的优化,以及对测试结果进行聚合优化

# 1.3 定义、首字母略写和缩略语

1、COLLECT: Collaborative Crowdsourced Testing Platform

# 1.4 参考文献

- 1、骆斌,刘嘉,张瑾玉,黄蕾.《软件工程与计算(卷三)团队与软件开发实践》
- 2、IEEE标准

## 1.5 团队成员介绍

191250090 刘红宇

191250140 王文渊

191250168 许燚

191250205 赵喆德

# 2、总体描述

# 2.1 产品背景

#### 2.1.1 背景与机遇

对于程序开发人员来说,进行测试是一个程序在开发、验收时必不可少的阶段,尤其是当项目规模比较大的时候,测试工具不能够较完全的覆盖该项目,或是团队测试能力优先所以要选择将程序发不出去让其他在线工人进行测试,但现在传统测试软件产品跌打的速度很快,运行环境不够完全较为碎片化,并且传统测试的测试周期长,测试环境较为单一,同时市场上现有的众包测试测试周期短、测试的成本低有很大的市场。但对于测试出的结果并不能有一个较好的展示方式,多人对于同一个测试项目的测试结果不能够较好的进行统一,以及进行图形化的展示,为解决上述问题,COLLECT系统将工人群体智能汇

聚,并且在测试过程中设置评价机制,再将测试结果进行聚合优化,从而帮助用户进行更直观的了解测试项目所存在的问题,并且能够较为全面的覆盖。

#### 2.1.2 业务需求

BR1:产品上线后反馈测试报告较为满意的用户占80%以上。

## 2.2 产品功能

SF1:通过协作式众包测试平台将待测应用和测试文档以及任务需求上传到平台上

SF2:下载平台上的测试文件进行测试,并将测试结果作为一个问卷上传到平台上

SF3: 发包方在线查看众包工人提交的测试报告

## 2.3 用户特征

发包方:系统的使用者,希望上传项目文件和测试文档以及设定任务需求,系统会帮他们将任务发布在平台上,对系统的准确度要求较高,对于发包方计算机水平、界面需求要求不高。

众包工人: 系统的使用者, 希望能从平台上下载项目文件、测试文档, 随后将在线测试报告提交到平台上。计算机水平高, 对于界面的要求较高。

管理员: 系统的管理者, 希望能够通过该平台管理任务, 对于界面的要求不高

# 2.4 约束

CON1: 系统使用Web界面

CON2: 系统主要使用java语言开发

CON3: 系统使用迭代式开发

CON4: 开发过程中要求开发者提交计划、软件需求规格说明文档、设计文档以及测试文档

### 2.5 架设和依赖

AE1: 测试项目及相关文件、工人测试报告已上传并已预处理好

AE2: 用户网络畅通

AE3:不存在高并发场景

# 3、详细需求描述

### 3.1 对外接口需求

3.1.1 用户界面

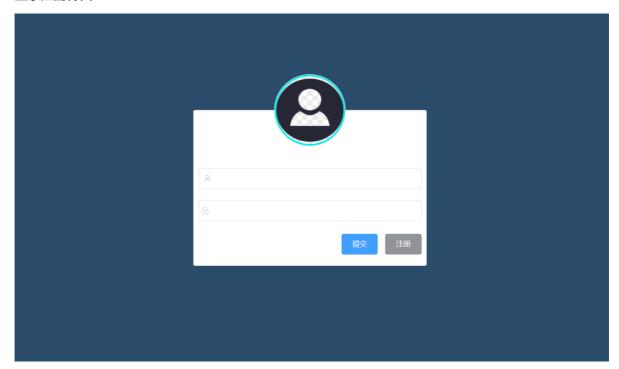
任务广场界面



### 任务广场



# 登录注册界面



*用/	· 名
* !	<b>密码</b>
* 再次	輸入
*手	机号
*请选择	身份 () 众包工人 () 发包方
	提交返回登录

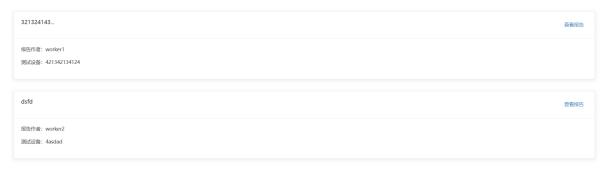
测试报告详情界面

返回

测试项目名称	1
测试项目简介	213123411
测试人员	123
缺陷截图	
缺陷情况说明	alibababa
缺陷复现步骤	ahah
设备信息	闪瞎你的钛合金狗眼的超级计算机

当前测试任务标题	任务标题<测试测试>
当前测试任务简介	测试任务简介<我是个难度很大的测试任务>
待测可执行文件下载	下载
测试需求文件下载	下载
缺陷截图	选择文件
缺陷情况说明	
	B
缺陷复现步骤	
	fi.
测试设备信息	
	返回 提交

#### 1的测试报告



#### 3.1.2 通信接口

用户浏览器与服务器使用HTTP协议进行通信

# 3.2 功能需求

# 3.2.1 用户管理

#### 3.2.1.1 特性描述

### 优先级最高

- 用户注册成为发包方或发包工人(不可更改)
- 用户登录(根据不同登录身份进入不同页面)

### 3.2.1.2 刺激/响应序列

刺激: 用户输入手机号和密码

响应:根据用户身份进入任务广场界面

刺激: 用户输入手机号、用户名、密码和需要重新输入的密码

响应:将输入的相关信息注册到平台,并跳转至登陆页面提供登录入口

#### 3.2.1.3 相关功能需求

UserController.register	将用户输入的信息注册到平台中,其中进行了重复用户的验证
UserController.login	根据用户输入的手机号、密码登入平台

#### 3.2.2 任务发布

### 3.2.2.1 特性描述

#### 优先级高

- 发包方上传待测应用
- 发包方上传测试需求描述文件
- 发包方设定任务需求
- 发包方发布众测任务

#### 3.2.2.2 刺激/响应序列

刺激:发包方(身份唯一)点击发布任务按钮跳转任务创建页面

响应: 页面提供任务描述输入的区域

#### 3.2.2.3 相关功能需求

fileController.uploadApp	将用户上传到页面的待测应用存储
fileController.uploadDoc	将用户上传的测试需求描述文件存储
taskController.createTestTask	将用户设定的任务需求即应用、文件一起存储

### 3.2.3 任务浏览

#### 3.2.3.1 特性描述

优先级:中

• 系统用户可以在任务广场浏览任务

• 根据不同的用户身份提供不同的任务界面

### 3.2.3.2 刺激/响应序列

刺激: 用户登录 (所有身份)

响应: 跳转至任务广场界面

刺激: 用户点击已完成的任务、历史完成的任务 (要求身份: 众包工人)

响应: 跳转至已完成任务的界面/历史完成任务的界面

刺激: 用户点击自己发布的众包任务 (要求身份: 发包方)

响应: 跳转至自己发布的众包任务界面

刺激:点击查看所有发布任务(要求身份:管理员)

响应: 跳转所有任务的展示界面

### 3.2.3.3 相关功能需求

TaskController.getAllTasks	获取到所有的测试任务,展示在页面
TaskController.getUnfinishedTasks	获取到正在招募测试的任务展示在页面
TaskController.getTaskList	获取到已发布/已经选取的测试任务

#### 3.2.4 任务选取

#### 3.2.4.1 特性描述

优先级:中

- 众包工人可浏览任务广场 (同3.2.3)
- 众包工人可以选择正在招募众包工人的测试任务并接受任务

#### 3.2.4.2 刺激/响应序列

刺激: 众包工人 (身份唯一) 点击任务的选择

响应:将该任务填入到众包工人的任务列表

#### User.chooseTask

### 将任务添加到众包工人选取的任务列表中

#### 3.2.5 报告提交

### 3.2.5.1 特性描述

优先级:高

- 众包工人可下载待测试文档及待测应用,并可离线完成测试任务
- 众包工人可在线填写众测报告(包括缺陷的应用截图、缺陷情况说明、缺陷复现步骤、测试设备信息)

# 3.2.5.2 刺激/响应序列

刺激: 用户填写好众测报告的响应内容并点击提交按钮

响应:将填写好的报告进行提交

### 3.2.5.3 相关功能需求

ReportController.createTestReport	创建测试报告
TashController.getTaskInfo	获取到待测的测试任务相关介绍
FileController.uploadPhoto	上传测试截图到当前测试报告
FileController.downloadDoc	在当前测试任务界面下载需求描述文件
FileController.downloadApp	在当前测试任务界面下载待测试文件

#### 3.2.6 报告展示

优先级:中

3.2.6.1 特性描述

#### 发包方可浏览众测任务的对应报告

3.2.6.2 刺激/响应序列

刺激: 发包方 (唯一身份) 点击查看任务的测试报告

响应: 平台展示任务的测试报告列表

刺激: 测试报告列表中点击查看测试任务

响应: 展示相应的测试任务报告详情

#### 3.2.6.3 相关功能需求

ReportController.getReportInfo	获取到测试任务报告的详情信息
ReportController.getReportList	获取到该测试任务的测试报告列表

# 3.3 性能需求

类别	ID	需求内容
速度	PR1	所有用户的查询都必须在3s内完成
速度	PR2	查询后1s内显示排序列表
容量	PR3	系统至少能存储10万条用户数据
吞吐量	PR4	系统每分钟应该处理超过10万条请求
负载	PR5	系统允许1万个用户同时使用,还能够正常工作
实时性	PR6	点击后2s内显示相关信息

# 3.4 约束

ID	需求内容
C1	系统每半年出现的服务器中断次数不超过2次
C2	系统的最大响应时间不超过5s
С3	系统要保证较高的安全性需求,用以保护用户的信息安全
C4	系统需要允许资源可以永久性扩展

# 3.5 质量属性

ID	特性	需求内容
QR1	功能 性	系统满足所有的用户需求
QR2	可移 植性	系统为众多程序员准备,可不考虑可移植性
QR3	可维 护性	系统易于维护,易于进行修改和缺陷提出
QR4	效率	系统要及时响应用户的请求,保证系统的效率
QR5	可靠 性	如果在同客户进行交互时,网络出现故障,系统需要正常运行,数据库的数据进 行实时的备份,在丢失后可以自动修复
QR6	易用性	无需使用手册或培训即可直接使用系统,使用系统的过程中,用户无需进行复杂 的操作

# 3.6 其他需求

ID	需求内容
1	系统对数据进行备份,定时保存
2	系统安装部署时,需同时导入数据与配置文件,保证系统安装后即可供用户使用