

Architettura MVP

L'architettura MVP individua 3 modelli:

-Model:

Nel nostro caso il modello è rappresentato dal container contenente il server, e in particolare dal codice contenuto in index.php.

È questo infatti che esegue le operazioni vere e proprie che compongono la pipeline di lavoro.

-View

La view è il browser che noi usiamo per interagire con il programma.

Essendo il client hostato su <http://localhost:8080/> dovremo usare questo indirizzo per collegarci ad esso. Il browser fa solo da intermediario e ci offre un'interfaccia grafica con cui interagire.

-Presenter

Il container che contiene il client fa da intermediario, riceve input dalla view (la pressione dei vari pulsanti) e lo comunica al container del sever, il quale poi esegue le operazioni che abbiamo scelto.

Possiamo testare il presenter indipendentemente dal modello