

# Raport 1

15-21 Octombrie

## Descriere generala:

Jocul va fi un top-down shooter roguelite. Actiunea se va desfasura intr-un labirint de camere generate procedural, in care se afla inamici care trebuie infranti. Pe masura ce run-ul avanseaza, jucatorul va putea obtine arme noi si va putea sa isi imbunatateasca stats-urile. In functie de cat de departe ajunge, la final, poate cumpara upgrade-uri permanente (care se pastreaza intre run-uri).

## Obiective:

- Crearea repo-ului de GitHub si incarcarea template-ului de proiect in repo
- Crearea unui board de Jira si stabilirea task-urilor
- Stabilirea detaliata a fiecarui sistem de joc
- Impartirea intre membri a responsabilitatii asupra cate unui sistem de joc / parte din joc
- Intocmirea unui game design document