

Raport 2

22 Octombrie - 4 Noiembrie

Obiective indeplinite in sprint-ul 1:

- Crearea repo-ului de GitHub si incarcarea template-ului de proiect in repo
- Crearea unui board de Jira si stabilirea task-urilor
- Stabilirea detaliata a fiecarui sistem de joc
- Impartirea intre membri a responsabilitatii asupra cate unui sistem de joc / parte din joc

Obiective abandonate:

- Intocmirea unui game design document

Obiective noi:

- Implementarea movement-ului
- Implementarea unei arme
- Implementarea unui inamic
- Crearea unei camere si implementarea deplasarii dintr-o camera in alta
- Crearea meniului principal si al meniului de upgrade-uri permanente

Modalitati de colaborare:

- Whatsapp - comunicare rapida
- Discord - convorbiri audio si pentru crearea unor board-uri de idei
- Jira - mentinerea task-urilor