

LEO STÅLENHAG

📞 076-201 00 84 ✉ stalenhag.leo@gmail.com [in](#) [leostal](#) [🌐](#) [L-stal](#)

Utbildning

Chas Academy

Fullstack .NET

Sep. 2022 – Maj 2024

Stockholm, Sverige

Chas Academy

IT-säkerhet

Aug. 2024 – Dec. 2024

Stockholm, Sverige

Utbildningsområden

- Programmeringsmetodik och testning
- IT-teknik och drift
- Programmering med C#/.NET
- Webbteknik
- Backendutveckling och databaser
- Frontend och UX
- Riskanalys av system
- Säker kodning

Erfarenhet

Furnity

Fullstack-utvecklare / 3D-modellering, lärling

Okt. 2024 – Pågående

Stockholm, Sverige

- Utveckling av funktioner som underlättar för kunder att hantera och erhålla korrekt data.
- 3D-modellering i skala för att möjliggöra effektiv rendering av modeller på plattformen.

Semurai

Fullstack-utvecklare

Dec. 2023 – Juni 2024

Stockholm, Sverige

- Utvecklade interna verktyg med implementerad AI för att effektivisera arbetsprocesser.
- Skapade ett Shopify-plugin med AI för optimering av bilder och alt-texter, vilket förbättrade webbplatsens prestanda och försäljning.

AL Textilinredarna

Produktion / Kundhantering

2019 – 2022

Sverige

- Planerade och koordinerade arbete med möbler och gardiner.
- Upprätthöll nära kundkontakt för att säkerställa kvalitet och leverans.
- Ansvarade för materialinköp och logistik för att effektivt slutföra arbetsordrar.

PrimeTex

Ledande Montör

2016 – 2019

Sverige

- Planerade och utförde inköp av material för att säkerställa färdigställande av arbetsordrar.
- Monterade gardiner inom offentlig sektor i enlighet med projekt- och kvalitetskrav.

Projekt

OptTheShop | JavaScript, C#, Azure, OpenAi, TinyPng

Mars 2024

- Ett Shopify-plugin utvecklat i Gadget för att automatisera hanteringen av bilder och alt-texter med hjälp av AI.
- Optimerar bildstorlekar och genererar relevanta alt-texter, vilket förbättrar både SEO och användarupplevelse.
- Kan enkelt installeras i Shopify-butiker och kör automatiserade processer i bakgrunden.

SPA Game | ASP.NET Core, React, C#, SQL, SignalR

September 2023

- Ett single-page application-spel med realtidfunktioner (exempelvis Hangman), byggt med React och Identity-autentisering.
- SignalR hanterar global chatt och spelmekanik i realtid. Användare kan registrera sig, spela och se resultat på en global topplista.
- Flera API-endpoints och EF Core i backend för hantering av data och användarprofiler.

Dynamic Bones Fix | C#, Unity

Augusti 2023

- En fix för Unitys Dynamic Bones-verktyg som jag skapade åt en vän för att snabba upp arbetsflödet.
- Åtgärdade problemet med att behöva klicka två gånger för att lägga till nya delar i skelettet, vilket sparade tid och minskade fel.
- Komponenter läggs nu till automatiskt, vilket effektiviserar processen och förenklar hanteringen av benstrukturer.

Tekniska färdigheter

- **Programspråk:** C#, JavaScript/TypeScript, SQL, HTML5, CSS3
- **Frameworks & Bibliotek:** .NET, ASP.NET Core, React.js, SignalR, Entity Framework, Identity
- **Verktyg:** Visual Studio Code, Gadget, Blender, Git/GitHub, Azure, WordPress