

Practica 01

Equipo: Los fósiles

Delgado Diaz Hermes Alberto - 319258613

Peña Mata Juan Luis - 317100664

Quezada Ordoñez Kevin Steve - 318331241

Strategy:

El patrón de diseño Strategy se uso para manejar los diferentes tipos de cobro en cada servicio de streaming. Se crearon cinco interfaces para el uso de Strategy, una por cada servicio, a cada tipo de suscripción le corresponde una clase cobro especifica que implementa alguna de las interfaces.

Observer:

El patrón de diseño Observer se uso para crear la relación entre clientes y servicios de streaming, en este caso los clientes pueden verse como los observadores y los servicios como los sujetos, así, el método actualizar recibe un servicio para obtener la recomendación de este, por otro lado, los servicios al usar el método notificar no solo actualiza a los clientes, también les cobra la suscripción y modifica su antigüedad. El método registrar no solo recibe al cliente, también su tipo de suscripción, si esta ultima no es valida no lo registra al servicio.

Compilar y ejecutar:

Desde la carpeta src:

Compilar : javac *.java

Compilar : java Main

Versión de java:

java 11.0.11