

PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

Bab 2

CLASS dan OBJECT

PEKERJAAN RUMAH 2.5



DISUSUN OLEH:

ILHAM RIAN NOVANTO

L200200247

INFORMATIKA

FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA

2021

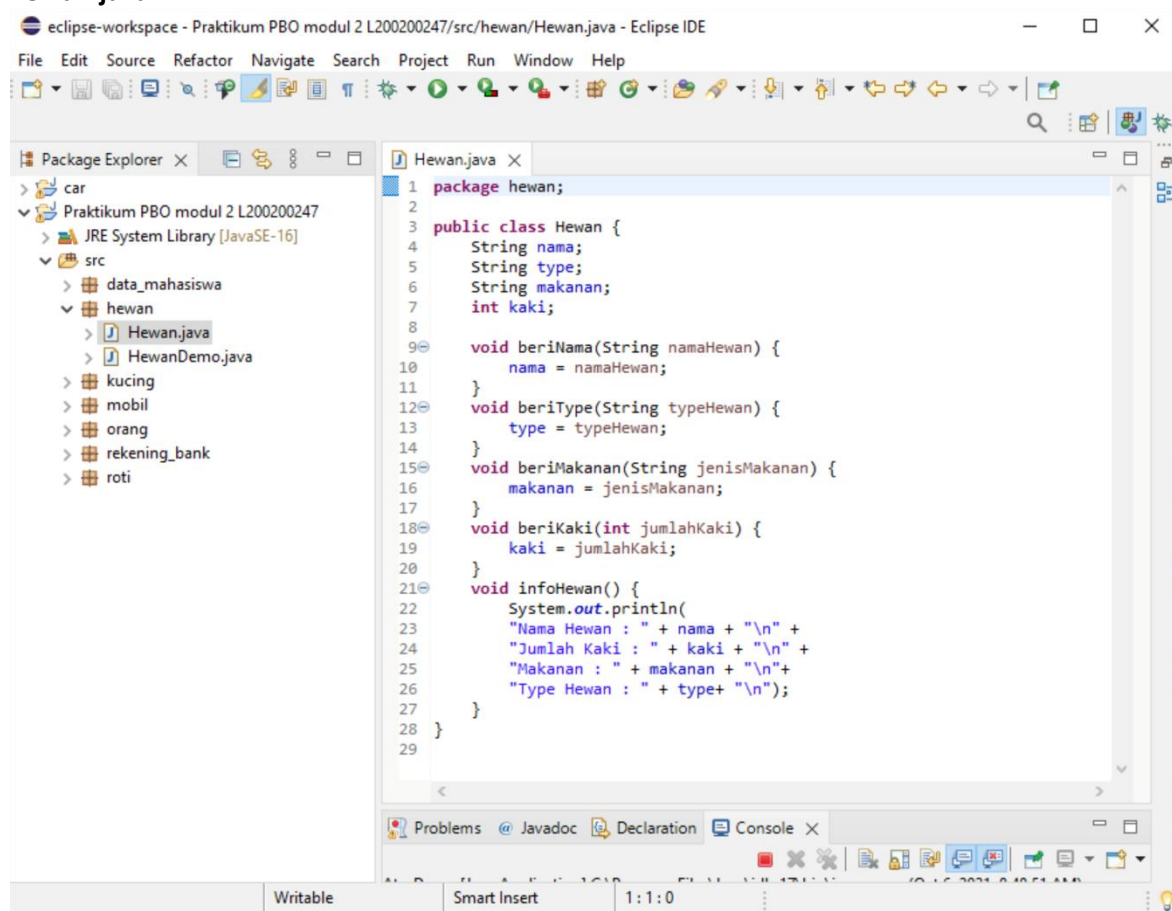
2.5. PEKERJAAN RUMAH

1. Buatlah class Hewan dan juga ciptakan object dari class tersebut sehingga kita bisa membuat berbagai macam object hewan dengan karakternya masing-masing! Kode program akan menghasilkan output seperti berikut.

Nama Hewan : Harimau
Jumlah Kaki : 4
Makanan : Daging
Type Hewan : Karnivora

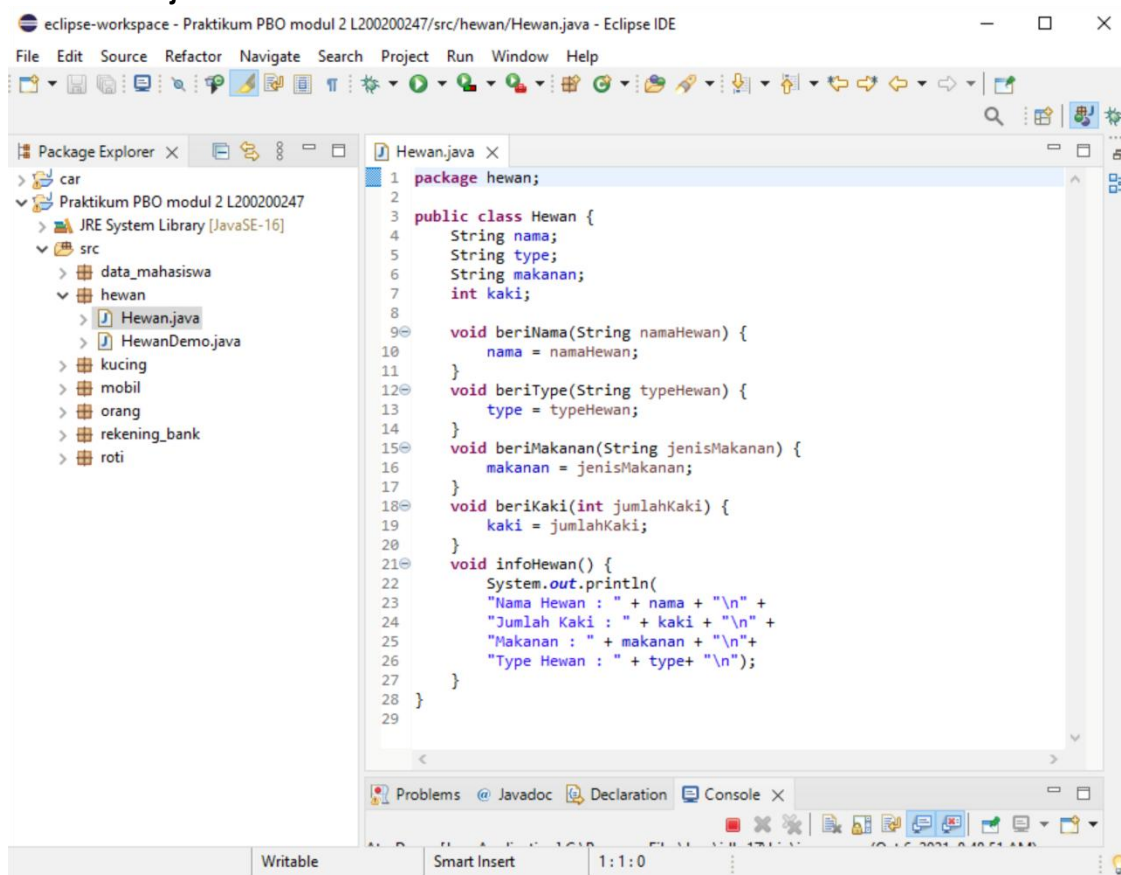
Nama Hewan : Kerbau
Jumlah Kaki : 4
Makanan : Rumput
Type Hewan : Karnivora

Hewan.java



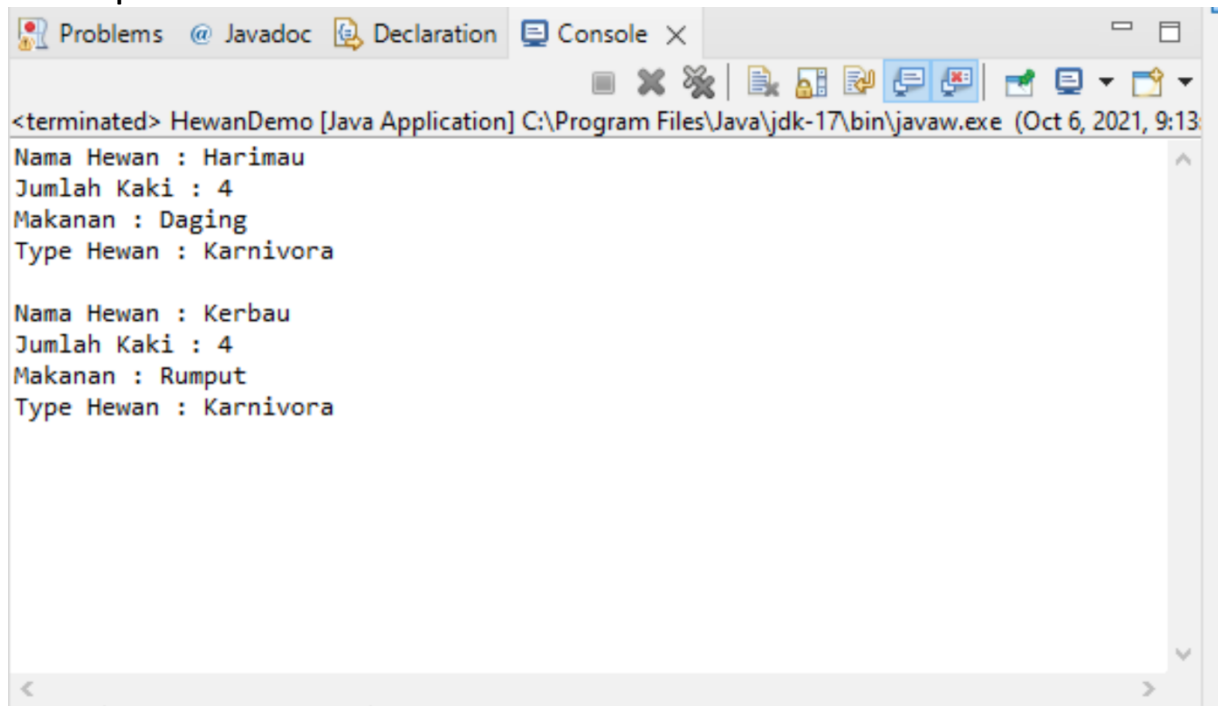
```
1 package hewan;
2
3 public class Hewan {
4     String nama;
5     String type;
6     String makanan;
7     int kaki;
8
9     void beriNama(String namaHewan) {
10         nama = namaHewan;
11     }
12     void beriType(String typeHewan) {
13         type = typeHewan;
14     }
15     void beriMakanan(String jenisMakanan) {
16         makanan = jenisMakanan;
17     }
18     void beriKaki(int jumlahKaki) {
19         kaki = jumlahKaki;
20     }
21     void infoHewan() {
22         System.out.println(
23             "Nama Hewan : " + nama + "\n" +
24             "Jumlah Kaki : " + kaki + "\n" +
25             "Makanan : " + makanan + "\n" +
26             "Type Hewan : " + type + "\n");
27     }
28 }
29
```

HewanDemo.java



```
1 package hewan;
2
3 public class Hewan {
4     String nama;
5     String type;
6     String makanan;
7     int kaki;
8
9     void beriNama(String namaHewan) {
10         nama = namaHewan;
11     }
12     void beriType(String typeHewan) {
13         type = typeHewan;
14     }
15     void beriMakanan(String jenisMakanan) {
16         makanan = jenisMakanan;
17     }
18     void beriKaki(int jumlahKaki) {
19         kaki = jumlahKaki;
20     }
21     void infoHewan() {
22         System.out.println(
23             "Nama Hewan : " + nama + "\n" +
24             "Jumlah Kaki : " + kaki + "\n" +
25             "Makanan : " + makanan + "\n" +
26             "Type Hewan : " + type + "\n");
27     }
28 }
29
```

Hasil Output:



```
<terminated> HewanDemo [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-17\bin\javaw.exe (Oct 6, 2021, 9:13)
Nama Hewan : Harimau
Jumlah Kaki : 4
Makanan : Daging
Type Hewan : Karnivora

Nama Hewan : Kerbau
Jumlah Kaki : 4
Makanan : Rumput
Type Hewan : Karnivora
```

2. Buatlah class berdasarkan class diagram pada Gambar 2.4. berikut ini!

Dosen	Karyawan	Mahasiswa
nama: String nik: int pendidikan: String tglLahir: date	nama: String alamat: String jabatan: String gaji: double	nama: String nim: String alamat: String semester: int
tampilkanNama() tampilkanTglLahir() tampilkanNik()	tampilkanNama() tampilkanJabatan() tampilkanAlamat() tampilkanGaji()	tampilkanNama() tampilkanNim() tampilkanAlamat() tampilkanSemester()

Orang.java

```
eclipse-workspace - Praktikum PBO modul 2 L200200247/src/orang/Orang.java - Eclipse IDE
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

package orang;

public class Orang {
    String nama, alamat, nim, pendidikan, jabatan, TanggalLahir;
    int nik, semester;
    double gaji;

    void tampilkanNama(String namaOrang) {
        nama = namaOrang;
    }
    void tampilkanAlamat(String alamatOrang) {
        alamat = alamatOrang;
    }
    void tampilkanNim(String nimOrang) {
        nim = nimOrang;
    }
    void tampilkanPendidikan(String pendidikanOrang) {
        pendidikan = pendidikanOrang;
    }
    void tampilkanJabatan(String jabatanOrang) {
        jabatan = jabatanOrang;
    }
    void tampilkanTanggalLahir(String TanggalLahirOrang) {
        TanggalLahir = TanggalLahirOrang;
    }
    void tampilkanNik(int NikOrang) {
        nik = NikOrang;
    }
    void beriSemester(int semesterOrang) {
        semester = semesterOrang;
    }
}
```

```
eclipse-workspace - Praktikum PBO modul 2 L200200247/src/orang/Orang.java - Eclipse IDE
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

package orang;

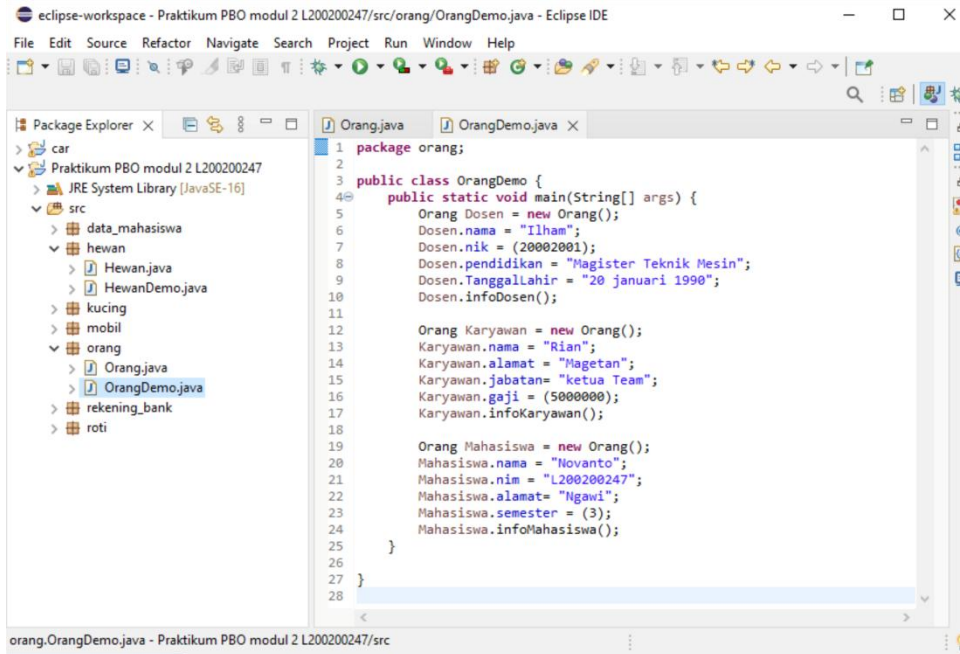
void tampilkanGaji(double gajiOrang) {
    gaji = gajiOrang;
}

void infoDosen() {
    System.out.println(
        "Data Dosen" + "\n" +
        "Nama : " + nama + "\n" +
        "Nik : " + nik + "\n" +
        "Pendidikan : " + pendidikan + "\n" +
        "tglLahir : " + TanggalLahir + "\n" +
        "-----");
}

void infoKaryawan() {
    System.out.println(
        "Data Karyawan" + "\n" +
        "Nama : " + nama + "\n" +
        "Alamat : " + alamat + "\n" +
        "Jabatan : " + jabatan + "\n" +
        "Gaji : Rp " + gaji + "\n" +
        "-----");
}

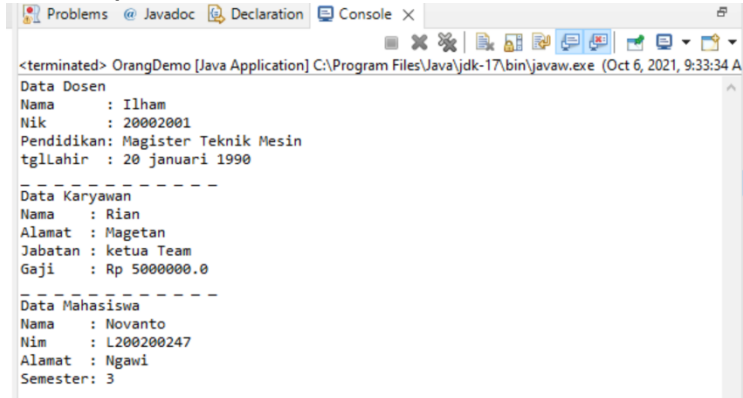
void infoMahasiswa() {
    System.out.println(
        "Data Mahasiswa" + "\n" +
        "Nama : " + nama + "\n" +
        "Nim : " + nim + "\n" +
        "Alamat : " + alamat + "\n" +
        "Semester : " + semester);
}
}
```

OrangDemo.java



```
1 package orang;
2
3 public class OrangDemo {
4     public static void main(String[] args) {
5         Orang Dosen = new Orang();
6         Dosen.nama = "Ilham";
7         Dosen.nik = (20002001);
8         Dosen.pendidikan = "Magister Teknik Mesin";
9         Dosen.TanggalLahir = "20 Januari 1990";
10        Dosen.infoDosen();
11
12        Orang Karyawan = new Orang();
13        Karyawan.nama = "Rian";
14        Karyawan.alamat = "Magetan";
15        Karyawan.jabatan = "ketua Team";
16        Karyawan.gaji = (5000000);
17        Karyawan.infoKaryawan();
18
19        Orang Mahasiswa = new Orang();
20        Mahasiswa.nama = "Novanto";
21        Mahasiswa.nim = "L200200247";
22        Mahasiswa.alamat = "Ngawi";
23        Mahasiswa.semester = (3);
24        Mahasiswa.infoMahasiswa();
25    }
26
27 }
28
```

Hasil Output:



```
<terminated> OrangDemo [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-17\bin\javaw.exe (Oct 6, 2021, 9:33:34 A
Data Dosen
Nama      : Ilham
Nik       : 20002001
Pendidikan: Magister Teknik Mesin
tgllahir  : 20 Januari 1990
-----
Data Karyawan
Nama      : Rian
Alamat    : Magetan
Jabatan   : ketua Team
Gaji      : Rp 5000000.0
-----
Data Mahasiswa
Nama      : Novanto
Nim       : L200200247
Alamat    : Ngawi
Semester  : 3
```