



PRACTICA 05

[Subtítulo del documento]



FECHA DE ENTREGA: 11 DE NOVIEMBRE DE 2021

ALUMNO: FLORES SANTILLAN YOSHUA ISAI

¿Cómo documentar con javadoc?

Antes de empezar a documentar debemos asegurarnos del correcto funcionamiento del programa. Idealmente es que conforme se va escribiendo el código también se vaya escribiendo la documentación que describe el procedimiento seguido, pero al momento de documentar clases es más importante señalar el comportamiento de los métodos y constructores para su uso por otros.

*La sintaxis para documentar en javadoc es relativamente sencilla, para iniciar un comentario se usa `/**`, se deja esa línea en blanco y el inicio de cada línea debe estar marcado por `/*`. Para finalizar el comentario es simplemente con `*/`*

Es importante mencionar que al inicio de cada clase se empieza con una descripción del uso del programa, seguida de `@author` y `@version` que se explican más adelante.

Para que javadoc identifique correctamente que comentario corresponde a cada método se debe ubicar el comentario encima de la línea deseada e idealmente que solo haya un comentario, de lo contrario javadoc podría ignorar el comentario que se queda en medio.

Las etiquetas

El uso de etiquetas se hace al momento de generar comentarios en el código, generalmente las etiquetas se usan para explicar variables o señalar otros puntos importantes como el autor u origen de ciertos elementos. Específicamente se usan `@author`, `@version`, `@return`, `@param`, `@see`, `@deprecated`.

`@author`. Indica el creador del código.

`@version`. Se usa para señalar la versión del programa.

`@return`. Sirve para indicar el tipo de dato que regresa.

`@param`. Es usado para explicar el uso y motivo de existencia alguna variable.

`@see`. Indica las referencias que deben ser consultadas para un mejor entendimiento del funcionamiento.

`@deprecated`. Señala que la versión que se está revisando esta desactualizada.

Capturas de la documentación realizada en prácticas pasadas



The screenshot shows the Java documentation for the `Rectangulo` class. The interface includes a top navigation bar with tabs for PACKAGE, CLASS (selected), TREE, DEPRECATED, INDEX, and HELP. Below this is a search bar and a summary section with links for NESTED, FIELD, CONSTR, METHOD, and DETAIL. The main content area displays the class name `Rectangulo` and its inheritance from `java.lang.Object`. It includes a brief description: "Clase que crea un rectangulo con una altura, base y un identificador que lo distinga de otros rectangulos". The **Constructor Summary** section contains a table with two constructors. The **Method Summary** section contains a table with two methods.

Class Rectangulo

java.lang.Object
Rectangulo

public class Rectangulo
extends java.lang.Object

Clase que crea un rectangulo con una altura, base y un identificador que lo distinga de otros rectangulos

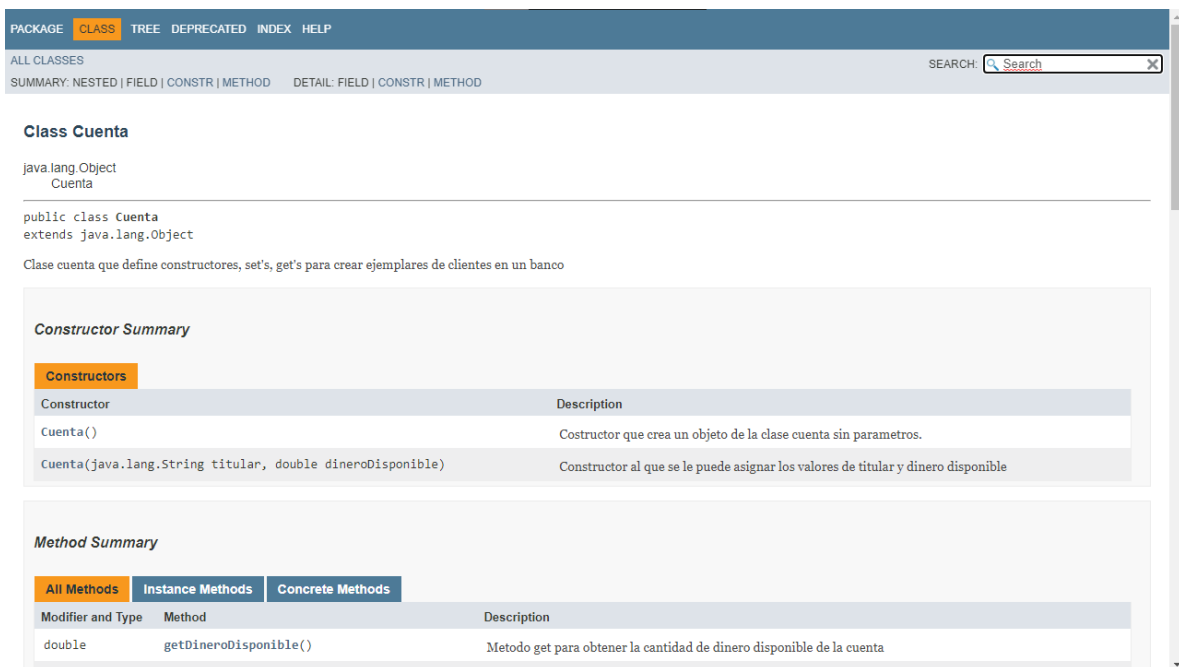
Constructor Summary

Constructor	Description
Rectangulo()	Metodo constructor sin parametros con valores predeterminados cinco para altura, diez para base y con id Default
Rectangulo(int altura, int base, java.lang.String id)	Metodo constructor con parametros, permite crear un rectangulo con los valores introducidos en el constructor

Method Summary

Modifier and Type	Method	Description
int	getAltura()	Metodo getAltura permite obtener la altura del triangulo que se construyo
int	getBase()	Metodo getBase que permite obtener la base del triangulo en el que se aplique el metodo

Ilustración 1 Documentación generada de Rectangulo.java



The screenshot shows the Java documentation for the `Cuenta` class. The interface is similar to the previous one, with a top navigation bar and a search bar. The main content area displays the class name `Cuenta` and its inheritance from `java.lang.Object`. It includes a brief description: "Clase cuenta que define constructores, set's, get's para crear ejemplares de clientes en un banco". The **Constructor Summary** section contains a table with two constructors. The **Method Summary** section contains a table with one method.

Class Cuenta

java.lang.Object
Cuenta

public class Cuenta
extends java.lang.Object

Clase cuenta que define constructores, set's, get's para crear ejemplares de clientes en un banco

Constructor Summary

Constructor	Description
Cuenta()	Costructor que crea un objeto de la clase cuenta sin parametros.
Cuenta(java.lang.String titular, double dineroDisponible)	Constructor al que se le puede asignar los valores de titular y dinero disponible

Method Summary

Modifier and Type	Method	Description
double	getDineroDisponible()	Metodo get para obtener la cantidad de dinero disponible de la cuenta

Ilustración 2 Documentación generada de Cuenta.java