

odpowiedzi poniżej

1. Napisz czy kod jest poprawny. Ile razy uruchomi się konstruktor T?

```
int main()
{
    set<T, T::op> s(10);           // 1
    vector<T> v;                   // 2
    v.reserve(10);                 // 3
    T t[10];                       // 4
}
```

2. Napisz czy kod jest poprawny:

```
int main()
{
    struct A { virtual void a(); static void s(); }; // 1
    struct B : public A { virtual void b(); };      // 2
    const A a; A& b = B();                          // 3
    a.a();                                           // 4
    a.s();                                           // 5
    a.b();                                           // 6
    b.a();                                           // 7
    b.s();                                           // 8
    b.b();                                           // 9
}
```

3. Uzupełnij

```
/* Uzupełnij */
int main()
{
    array<box<>, 2> a;
    double i = a[0] = a[1] = 1; // a == {1,1}
    const array<box<int>> b = a;
    b[0] = b[1] = 2; // b == {1,1}
}
```

4. Uzupełnij

```

/* uzupełnij 1*/
int main()
{
    deque<int> c;

    generate_n(/* uzupełnij 2*/, 10, gen::next), gen(); // uzupełnia 1,2,...,10
    c./* uzupełnij 3*/; // usuwa parzyste, zostaje 1, 3, 5, 7, 9
                        // w /* uzupełnij 3 */ używamy TYLKO obiektów funkcyjnych z STL!
}

```

5. Uzupełnij

```

/* Uzupełnij */

struct A { };

int main()
{
    STATIC_ASSERT(is_ptr<A*>::value) // OK
    STATIC_ASSERT(is_ptr<remove_ptr<A*>::value_type*>::value) //OK
    STATIC_ASSERT(is_ptr<remove_ptr<A*>::value_type*>::value) //Błąd, bo value_type to nie
    wskaźnik tylko obiekt (?)
}

```

ODPOWIEDZI

Ad. 1

- 1 - niepoprawny, nie można napisać s(10) dla s będącego typu set
- 2 - poprawny
- 3 - poprawny
- 4 - poprawny

Konstruktor T wywoła się 10 razy przy 4 punkcie

Ad. 2