

3. /* UZUPEŁNIĆ */

```
int main ()
{
typedef /* UZUPEŁNIĆ */ kontener_typ;
kontener_typ c;
c.insert(Person("Nowak","Jan"));
c.insert(Person("Nowak","Adam"));
c.insert(Person("Kowalski","Jan"));
c.insert(Person("Nowak","Adam"));
c.insert(Person("Iksinski","Adam"));
std::copy (c.begin(), c.end(), /*UZUPEŁNIĆ*/);
}
```

Wynika działania:

Iksinski Adam, Kowalski Jan, Nowak Adam, Nowak Jan,

4. /*UZUPEŁNIĆ*/

```
int main()
{
std::vector<Object*> objs;
ConsoleObject*console0=new ConsoleLine();
ConsoleObject*console1=new ConsoleText();
GuiObject* gui0=new GuiLine();
GuiObject* gui1=new GuiText();

objs.push_back(console0); objs.push_back(console1);
objs.push_back(gui0); objs.push_back(gui1);

for(unsigned i=0; i !=objs.size();i++)
cout<<objs[i]->print()",";
```

wynik działania:

Console Line,Console Text,Gui Line,Gui Text,