



# Louarn RICHARD

En recherche d'alternance  
dans le développement de jeux vidéo

## Contact

#####censored#####

####censored##

louarn.richard@protonmail.com

## ## ## ## ##

<https://github.com/LOUARN>

Né le 1er Avril 2003

## Compétences

### Applications :

Python

Java

C/C++

Rust

### Web :

HTML, CSS

JavaScript

NodeJS

### Base de données :

PostgreSQL

### Soft-skills :

Autonomie

Réflexion logique

Résolution de problèmes

## Langues

### Anglais :

Niveau B2 – Capacité à converser avec aisance, compréhension de contenus techniques

## Centres d'intérêt

### Programmation

### Jeux vidéo

Coopération, FPS, puzzle, RPG

### Musique

Détente, concentration

## Projets

### Réalisation d'un site Web professionnel

Outils : HTML, CSS, JS, Bootstrap, Figma

Acquis : Recueil de besoins, maquettage, collaboration avec Git

<https://github.com/LOUARN/sael05-i23>

### Programmation d'un jeu de dés

Outils : C, Doxygen

Acquis : Réalisation de tests, planification du processus développement

### Développement d'un jeu de donjon

Outils : Python, Pygame

Acquis : Gestion d'un projet de grande taille, documentation du code, design de ressources graphiques

<https://github.com/LOUARN/boring-dungeon>

### Création d'un site web jeu de piste

Outils : HTML, CSS, JS

Acquis : Création d'une interface web, gestion d'une équipe

<https://github.com/LOUARN/ngsad-spygame>

### Programmation de bots pour Discord

Outils : JS, NodeJS

Acquis : Programmation asynchrone, utilisation d'une API, utilisation d'une documentation

### Développement de plugins pour Minecraft

Outils : Java, Spigot

Acquis : Programmation orientée objet, utilisation d'une bibliothèque

## Formation

2021

2024

Bachelor Universitaire de Technologie Informatique – IUT de Lannion (22)

Baccalauréat général mention bien – Lycée Benjamin Franklin Auray (56)

2021

Spécialités : Numérique et Science de l'informatique, Physique Chimie

Option : Mathématiques complémentaires