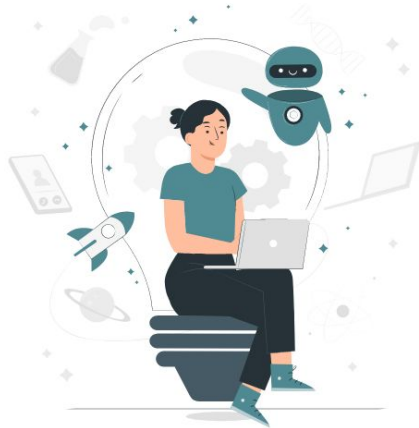


Prototyp zur Optimal Weighting Strategie

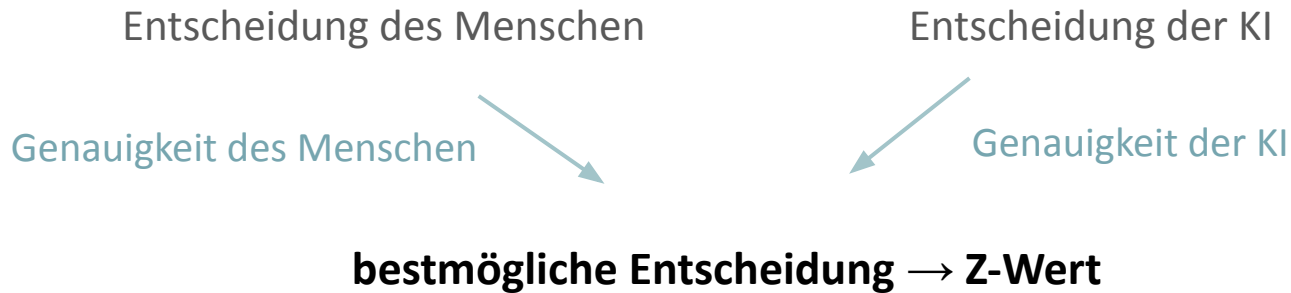
Designidee & Demo



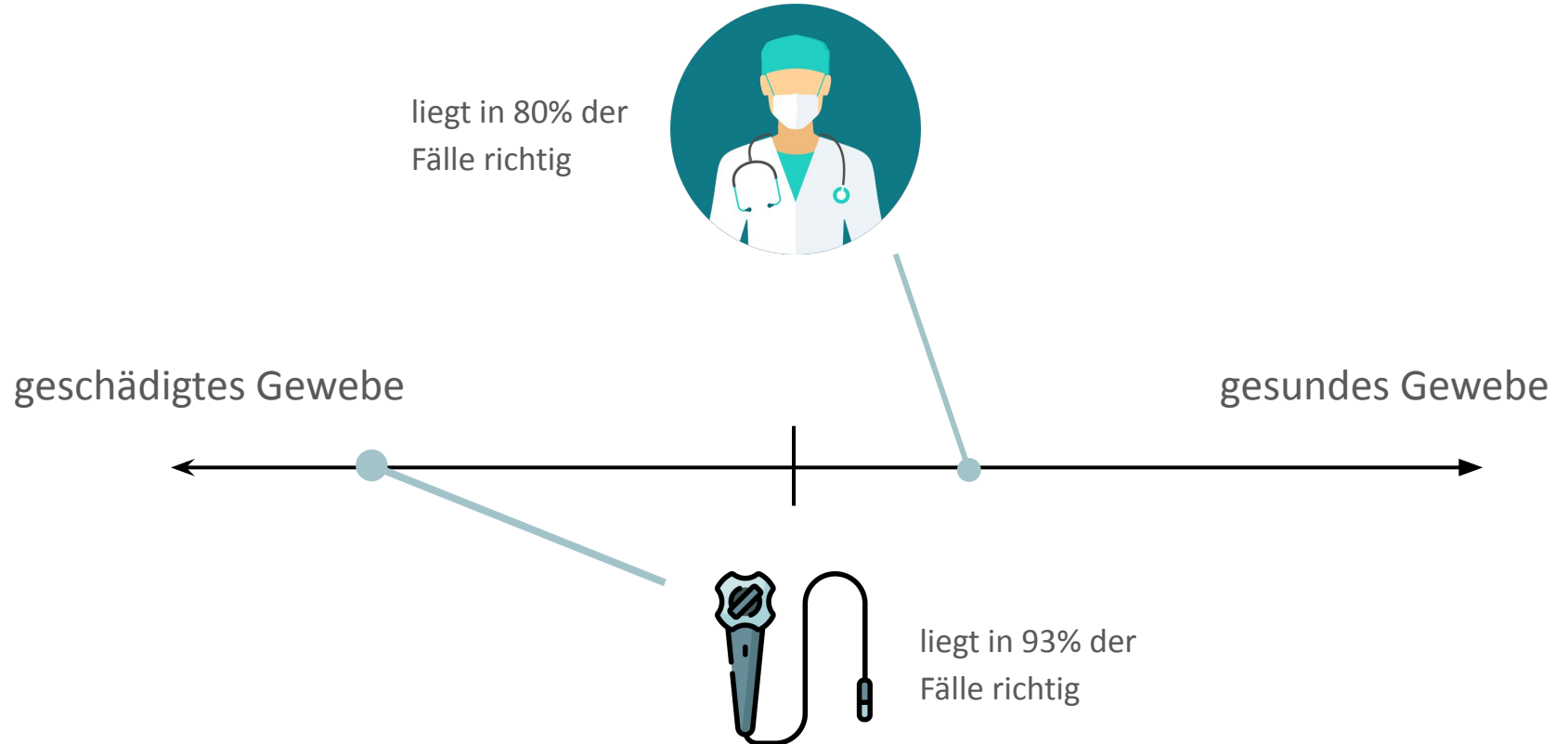
kurzer Rückblick zum OW Modell



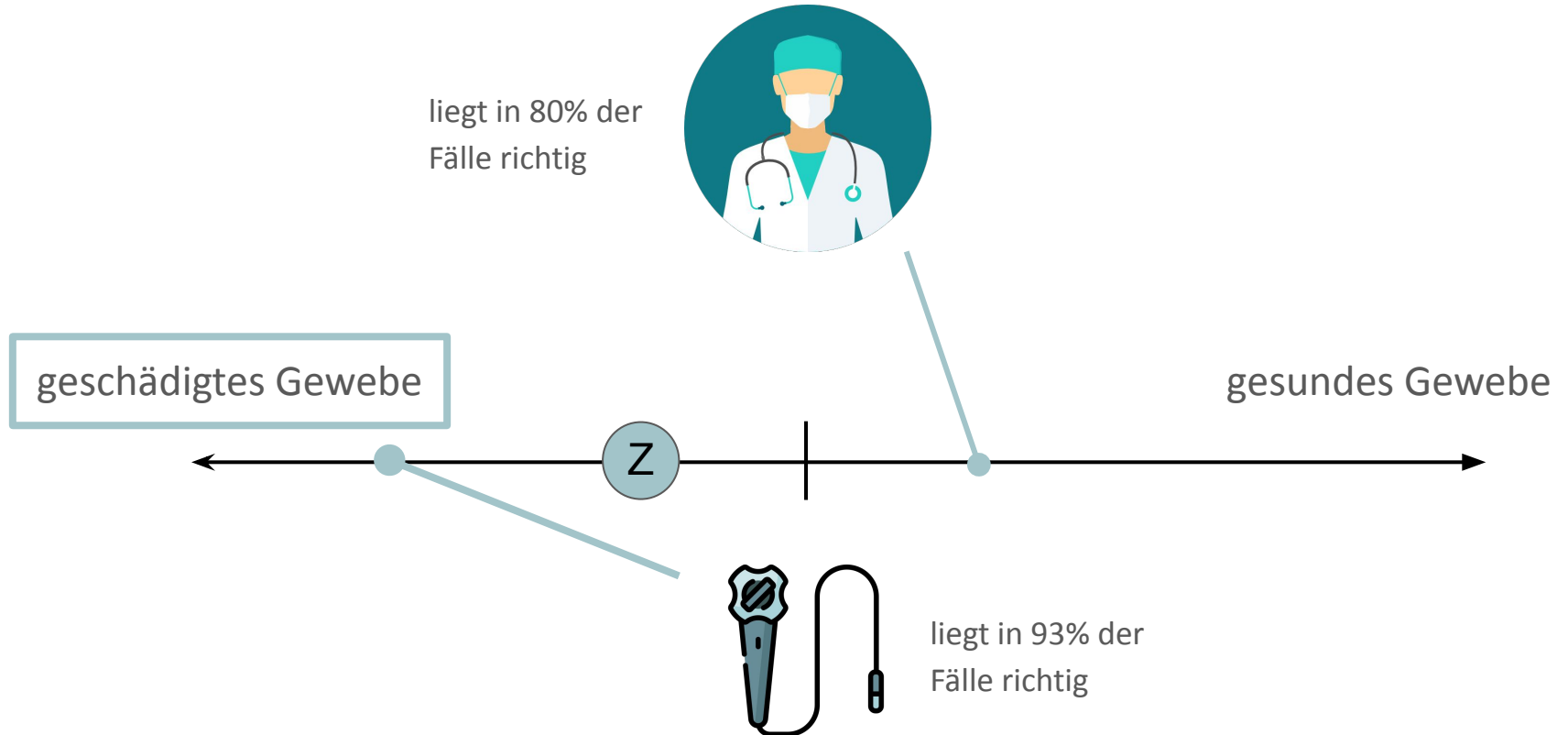
beschreibt, wie ein Mensch oder ein System die Hinweise eines menschlichen Entscheiders und eines automatisierten Hilfsmittels optimal kombiniert, um die **bestmögliche Entscheidung** zu treffen



kurzer Rückblick zum OW Modell



kurzer Rückblick zum OW Modell



Ablauf

Einführung:



Testphase:



Hauptphase:



Abschluss:

Inhalt:

- Erklärung des Ablaufs
- Erklärung der Aufgabe

Ziel:

→ Grundlage & Verständnis schaffen



Ablauf

Einführung



Testphase:



Hauptphase:



Abschluss:

Inhalt:

- Ermittlung Sensitivität des Menschen
- Feedback nach jeder Entscheidung

Ziel:

- Mensch helfen sich zu verbessern
- Mensch an Entscheidungsprozess und Ablauf gewöhnen
- Sensitivität des Menschen erhalten

Ablauf

Einführung



Testphase:



Hauptphase:



Abschluss:

Inhalt:

- Einführung inkl. Erklärung der Strategie
- Entscheidungsblöcke
 - Feedback zwischendurch

Ziel:

- ➔ Compliance verstärken
- ➔ Motivation hochhalten
- ➔ Monotonie verhindern

Ablauf

Einführung



Testphase:



Hauptphase:



Abschluss:

Inhalt:

- Ergebnis:
 - Genauigkeit zusammen mit KI
 - Vergleich zur Testphase
 - wie oft Empfehlung übernommen

Ziel:

→ Feedback geben



Durchlauf Prototyp



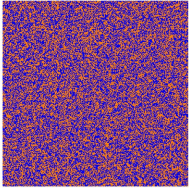
Gesamt



Prototyp V1 EN

Entscheiden Sie ob mehr orange oder mehr blaue Punkte im Bild zu sehen sind.

Testphase: 1/20



Entscheidungsskala: 0%

Bestätigen & Weiter

schlicht: nicht besonders farblich

→ **Bias vorbeugen**

übersichtlich

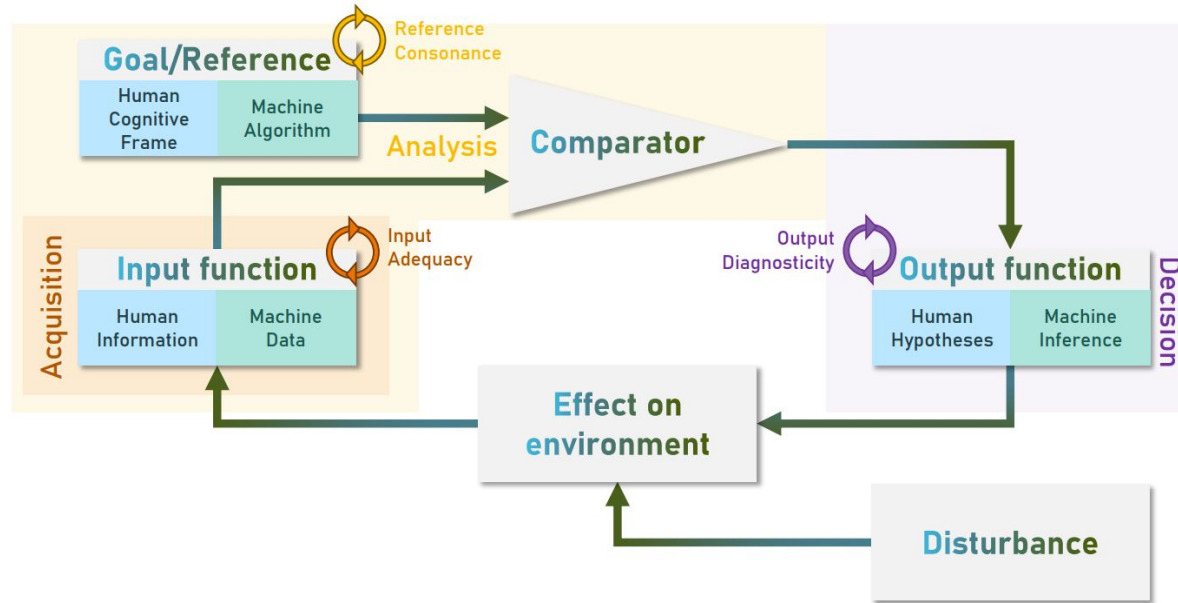
einfach verständliches Layout

→ **gebrauchstauglich**

Progress Visualisierung

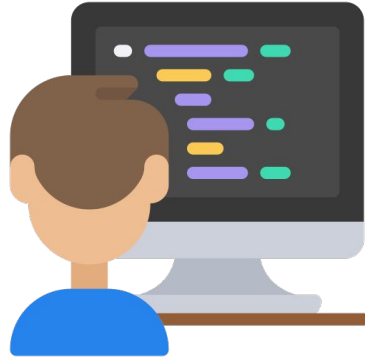
→ **Cognitive Load gering halten**

IIP Modell



Integrated Information Processing Modell (Schrills, 2025)

Testphase



Entscheidungsskala



Entscheidungsskala: 70% Blau

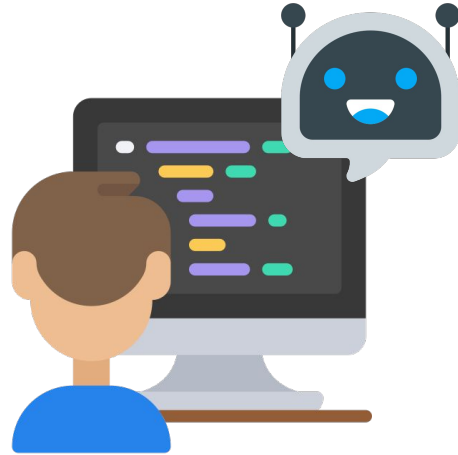


Z-Skala als Schieberegler

- möglichst verständliche Umsetzung der Z-Skala als Antwortskala (eher orange oder orange)
- inkludiert subjektive Sicherheit für Entscheidung (Typ 2 Entscheidung)

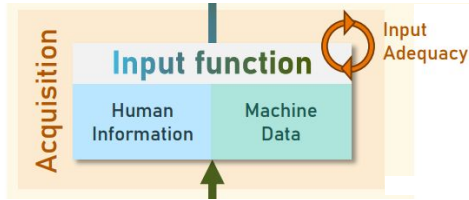
→ **Cognitive Load gering halten**

Hauptphase



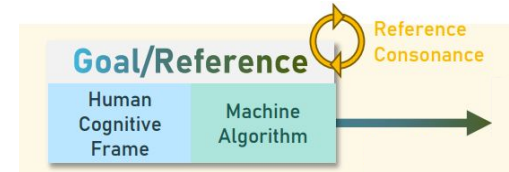
Erklärungstext

verständliche Erklärung der Optimal Weighting Strategie



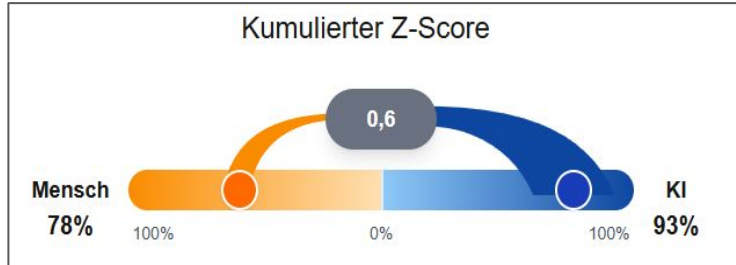
Verständnis & Transparenz schaffen:
welche Infos nutzt Entscheidungshilfe

Erklärung zu Ziel des Systems (bestmögliche Entscheidung)
und wie es darauf kommt (Algorithmus)



- Erklärbarkeit des Systems → Motivation fördern, die Hilfe zu nutzen
- Mentales Modell des Menschen über System verbessern

Visualisierung Entscheidungshilfe



Visualisierung, wie Entscheidung von Mensch & KI in Z-Score der Entscheidungshilfe einfließt

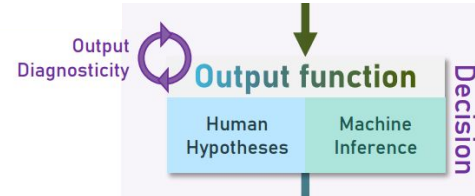
→ aided decision making

Das Assistenzsystem empfiehlt:

**Eher Blau (51%
Wahrscheinlichkeit für Blau).**

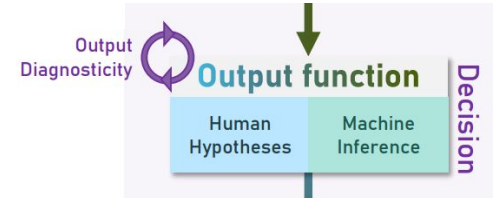
Orange

Blau



- Verständlichkeit fördern
- Cognitive Load verringern

Feedback



1. Feedback zur Performance

Hinweis: Bisher lagen Sie zu 80% richtig.

Platzhalter Prozentzahl im Prototyp V1 noch nicht integriert

2. Feedback zur Nutzung der Entscheidungshilfe

(wie oft richtig)

→ Counterfactual - was wäre, wenn nicht genutzt

3. Erklärung zu Fehlern der Entscheidungshilfe

→ Vertrauenskalibrierung

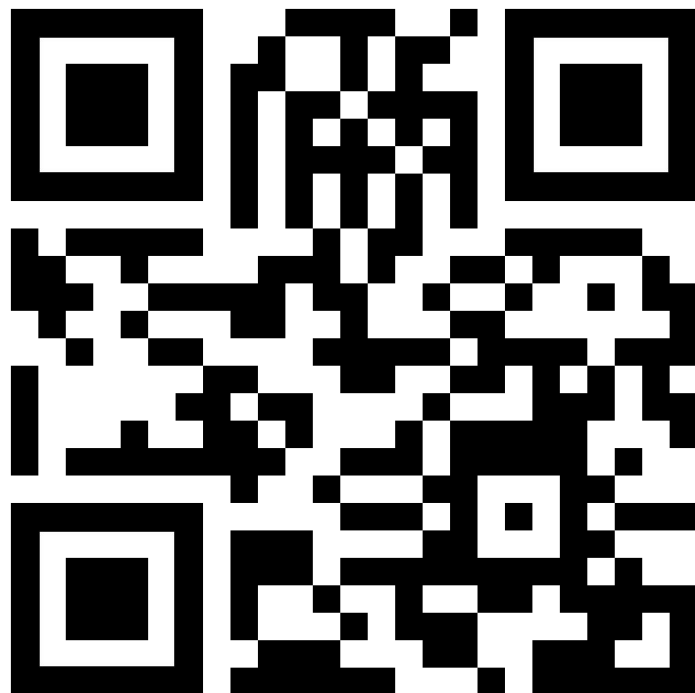
→ Motivation fördern, die Entscheidungshilfe zu nutzen

Abschluss



Muss noch implementiert werden:

- Feedback zur Gesamtperformance
- wie oft Entscheidungshilfe genutzt (wie oft erfolgreich)
- Vergleich ohne Entscheidungshilfe (Testphase) und mit (Hauptphase)
- Vergleich Entscheidung vor und nach Entscheidungshilfe



<https://psyki.formshift.de/>

Prototyp zur Optimal Weighting Strategie

Designidee & Demo

