

+33 7 49 90 59 45  
LOIC.BOUVIER80@GMAIL.COM  
LINKEDIN.COM/IN/LOÏC-BOUVIER



INFOS  
31 ANS  
PERMIS B  
BILINGUE ANGLAIS

LOISIRS  
JEUX (VIDEO ET SOCIETE)  
ESCALADE  
JEU DE ROLE  
GASTRONOMIE

LOIC BOUVIER

## EDUCATION

APPRENTISSAGE AUTODIDACTE  
2016 – 2022: UNITY LEARN, UDEMY,  
LECTURES, YOUTUBE

MASTER EN INTERNATIONAL BUSINESS  
DEVELOPMENT  
2016 – ICD  
PARIS, FRANCE

LICENSE EN INTELLIGENCE ÉCONOMIQUE  
2014 – ICD  
PARIS, FRANCE

## BIOGRAPHIE

### DÉVELOPPEUR UNITY

DÉTENTEUR D'UN MASTER EN  
INTERNATIONAL BUSINESS  
DEVELOPMENT, J'AI DÉDIÉ LE  
DÉBUT DE MA VIE  
PROFESSIONNELLE AU  
DÉVELOPPEMENT D'UN JEU VIDÉO  
INDÉPENDANT SUR UNITY APPELÉ  
SYNCHRON.

AUTODIDACTE, À TRAVERS CE  
PROJET, J'AI ACQUIS DE SOLIDES  
CONNAISSANCES SUR TOUS LES  
ASPECTS DU DÉVELOPPEMENT  
D'UN JEU VIDÉO ET  
PRINCIPALEMENT SUR LE RÔLE DE  
PROGRAMMEUR GAMEPLAY.

## EXPERIENCE

### DÉVELOPPEUR DE JEU

2018 - FÉVRIER 2022: DÉVELOPPEMENT  
INDÉPENDANT SUR SYNCHRON  
HANOI, VIETNAM - ESBLY, FRANCE

### PROFESSEUR PARTICULIER

2016 – ADÛT 2021: PROFESSEUR DE  
FRANÇAIS, MATHÉMATIQUES ET SCIENCES  
HANOI, VIETNAM

### STAGE MARKETING MANAGER

FÉVRIER - SEPTEMBRE 2016:  
FTL – ENTREPRISE DE TÉLÉCOMMUNICATION ET  
DE JEUX EN LIGNE  
HANOI, VIETNAM

## COMPETENCES

### SOFT SKILLS

AUTONOMIE

CRÉATIVITÉ

RÉSOLUTION DE  
PROBLÈMES

ESPRIT CRITIQUE

TRAVAIL D'ÉQUIPE

ESPRIT D'ANALYSE

### TECHNICAL SKILLS

PROGRAMMATION C#

SOURCE CONTROL

SHADERS

GAME DESIGN

LEVEL DESIGN

MODÉLISATION 3D

TEXTURING

UI DESIGN

## LOGICIELS



UNITY



UNREAL  
ENGINE



GIT



PHOTOSHOP



BLENDER



SUBSTANCE  
DESIGNER



ZBRUSH



SUBSTANCE  
PAINTER

PORTFOLIO:  
LOICBOUVIER-GAMEDEV.COM