



# Loïc Bouvier

## Développeur Unity

### PROFIL

A force de persévérance et de passion, je suis parvenu à devenir un développeur professionnel. Mon parcours atypique me permet de me différencier non seulement grâce au large éventail de compétences que je possède mais également à travers mon état d'esprit combatif et ma tendance à penser « Out of the box ».

Je souhaite intégrer un studio qui saura exploiter au mieux mon savoir-faire et me permettra de devenir un meilleur développeur de jeux vidéo.



### FORMATION

#### Game Dev

Autodidacte

2016 – Aujourd'hui

#### Master - International Business

Development

ICD Paris

2011 - 2016



### LANGUES

Français



Anglais



### CENTRES D'INTÉRÊT



Escalade



Jeux vidéo



Animaux



Randonnée



Romans



GO



### CONTACT



07.49.90.59.45



loic.bouvier@protonmail.com



linkedin.com/in/loic-bouvier



loicbouvier-gamedev.com



### EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2022

2023

#### Lead Game Programmeur

Ripe Groove Labs / Remote

- Création de l'architecture des différents projets de jeu pour offrant une grande flexibilité pour une itération rapide tout au long du développement
- Programmation des éléments de gameplay
- Programmation d'UI intuitives et performantes
- Sérialisation des données joueurs
- Programmation de plusieurs intelligences artificielles

2016

2022

#### Développeur indépendant

White Monkeys Studio / Hanoï

- Développement d'un Puzzle Game 2D du nom de **SYNCHRON**
- Programmation de l'intégralité du projet
- Intégration d'outils (Odin, Addressables, Behavior Tree)
- Profiling et Optimisation
- Création de Shaders customs (Stencil Buffer, Multi-Pass)
- Game Design & Level Design
- QA testing
- Marketing et recherche de financement



### LOGICIELS

Unity

Unreal Engine

Git

JetBrain Rider / Visual Studio

Blender

Substance



### COMPÉTENCES

C#



C++



HLSL



Méthode AGILE



Game Design



Créativité

