+33 7 49 90 59 45 LOIC.BOUVIER80@GMAIL.COM LINKEDIN.COM/IN/LOÏC-BOUVIER



INFOS 31 ANS PERMIS B BILINGUE ANGLAIS

LOISIRS
JEUX (VIDEO ET SOCIETE)
ESCALADE
JEU DE ROLE
GASTRONOMIE

LOIC BOUVIER

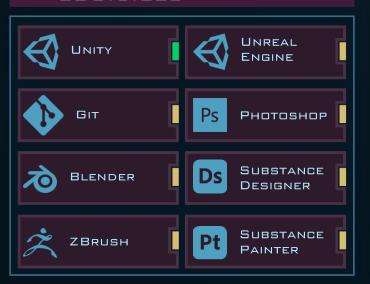
BIOGRAPHIE

GAME DEVELOPER

DÉTENTEUR D[']UN MASTER EN
INTERNATIONAL BUSINESS
DEVELOPMENT, J'AI DÉDIÉ LE
DÉBUT DE MA VIE
PROFESSIONNELLE AU
DÉVELOPPEMENT D'UN JEU VIDÉO
INDÉPENDANT SUR UNITY APPELÉ
SYNCRHON.

AUTODIDACTE, À TRAVERS CE
PROJET, J'AI ACQUIS DE SOLIDES
CONNAISSANCES CONCERNANT
TOUS LES ASPECTS DU
DÉVELOPPEMENT DE JEUX VIDÉOS
ET DÉVELOPPÉ UNE VISION
D'ENSEMBLE. JE SUIS
PARTICULIÈREMENT À L'AISE AVEC
LA PROGRAMMATION EN C#.

LOGICIELS



EDUCATION

APPRENTISSAGE AUTODIDACTE

2016 - 2022: UNITY LEARN, UDEMY, LECTURES, YOUTUBE

MASTER EN INTERNATIONAL BUSINESS DEVELOPMENT

2016 - ICD Paris, France

LICENSE EN INTELLIGENCE ÉCONOMIQUE

2014 - ICD Paris, France

EXPERIENCE

DÉVELOPPEUR DE JEU

2018 - FÉVRIER 2022: DÉVELOPPEMENT INDÉPENDANT SUR SYNCHRON

HANDI, VIETNAM - ESBLY, FRANCE

PROFESSEUR PARTICULIER

2016 – AOÛT 2021: PROFESSEUR DE FRANÇAIS, MATHÉMATIQUES ET SCIENCES

HANDI, VIETNAM

STAGE MARKETING MANAGER

FÉVRIER - SEPTEMBRE 2016: FTL – ENTREPRISE DE TÉLÉCOMMUNICATION ET DE JEUX EN LIGNE

HANDI, VIETNAM

COMPETENCES

SOFT SKILLS	TECHNICAL SKILLS
AUTONOMIE	PROGRAMMATION C#
CRÉATIVITÉ	Source control
RÉSOLUTION DE PROBLÈMES	SHADERS
	GAME DESIGN
ESPRIT CRITIQUE	LEVEL DESIGN
TRAVAIL D'ÉQUIPE	Modélisation 3D
ESPRIT D'ANALYSE	TEXTURING
	UI DESIGN

PORTFOLIO: LOICBOUVIER-GAMEDEV.COM