

+33 7 49 90 59 45
LOIC.BOUVIER80@GMAIL.COM
LINKEDIN.COM/IN/LOÏC-BOUVIER



INFOS
31 ANS
PERMIS B
BILINGUE ANGLAIS

LOISIRS
JEUX (VIDEO ET SOCIETE)
ESCALADE
JEU DE ROLE
GASTRONOMIE

LOIC BOUVIER

EDUCATION

APPRENTISSAGE AUTODIDACTE
2016 – 2022: UNITY LEARN, UDEMY,
LECTURES, YOUTUBE

MASTER EN INTERNATIONAL BUSINESS
DEVELOPMENT
2016 – ICD
PARIS, FRANCE

LICENSE EN INTELLIGENCE ÉCONOMIQUE
2014 – ICD
PARIS, FRANCE

BIOGRAPHIE

GAME DEVELOPER

DÉTENTEUR D'UN MASTER EN INTERNATIONAL BUSINESS DEVELOPMENT, J'AI DÉDIÉ LE DÉBUT DE MA VIE PROFESSIONNELLE AU DÉVELOPPEMENT D'UN JEU VIDÉO INDÉPENDANT SUR UNITY APPELÉ SYNCRHON.

AUTODIDACTE, À TRAVERS CE PROJET, J'AI ACQUIS DE SOLIDES CONNAISSANCES CONCERNANT TOUS LES ASPECTS DU DÉVELOPPEMENT DE JEUX VIDÉOS ET DÉVELOPPÉ UNE VISION D'ENSEMBLE. JE SUIS PARTICULIÈREMENT À L'AISE AVEC LA PROGRAMMATION EN C#.

EXPERIENCE

DÉVELOPPEUR DE JEU

2018 - FÉVRIER 2022: DÉVELOPPEMENT INDÉPENDANT SUR SYNCRHON
HANOI, VIETNAM - ESBLY, FRANCE

PROFESSEUR PARTICULIER

2016 – AOÛT 2021: PROFESSEUR DE FRANÇAIS, MATHÉMATIQUES ET SCIENCES
HANOI, VIETNAM

STAGE MARKETING MANAGER

FÉVRIER - SEPTEMBRE 2016:
FTL – ENTREPRISE DE TÉLÉCOMMUNICATION ET DE JEUX EN LIGNE
HANOI, VIETNAM

COMPETENCES

SOFT SKILLS

AUTONOMIE

CRÉATIVITÉ

RÉSOLUTION DE
PROBLÈMES

ESPRIT CRITIQUE

TRAVAIL D'ÉQUIPE

ESPRIT D'ANALYSE

TECHNICAL SKILLS

PROGRAMMATION C#

SOURCE CONTROL

SHADERS

GAME DESIGN

LEVEL DESIGN

MODÉLISATION 3D

TEXTURING

UI DESIGN

LOGICIELS



UNITY



UNREAL
ENGINE



GIT



PHOTOSHOP



BLENDER



SUBSTANCE
DESIGNER



ZBRUSH



SUBSTANCE
PAINTER

PORTFOLIO:
LOICBOUVIER-GAMEDEV.COM