+33 7 49 90 59 45 LOIC.BOUVIER80@GMAIL.COM LINKEDIN.COM/IN/LOÏC-BOUVIER



INFOS 31 ANS PERMIS B BILINGUE ANGLAIS

LOISIRS
JEUX (VIDEO ET SOCIETE)
ESCALADE
JEU DE ROLE
GASTRONOMIE

LOIC BOUVIER

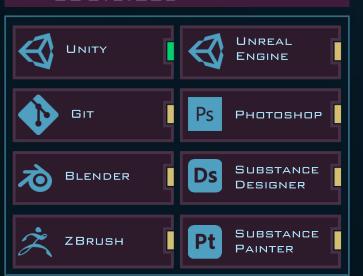
BIOGRAPHIE

DÉVELOPPEUR UNITY

DÉTENTEUR D'UN MASTER EN INTERNATIONAL BUSINESS DEVELOPMENT, J'AI DÉDIÉ LE DÉBUT DE MA VIE PROFESSIONNELLE AU DÉVELOPPEMENT D'UN JEU VIDÉO INDÉPENDANT SUR UNITY APPELÉ SYNCHRON.

AUTODIDACTE, À TRAVERS CE
PROJET, J'AI ACQUIS DE SOLIDES
CONNAISSANCES SUR TOUS LES
ASPECTS DU DÉVELOPPEMENT
D'UN JEUX VIDÉO ET
PRINCIPALEMENT SUR LE RÔLE DE
PROGRAMMEUR GAMEPLAY.

LOGICIELS



EDUCATION

APPRENTISSAGE AUTODIDACTE

2016 - 2022: UNITY LEARN, UDEMY, LECTURES, YOUTUBE

MASTER EN INTERNATIONAL BUSINESS DEVELOPMENT

2016 - ICD Paris, France

LICENSE EN INTELLIGENCE ÉCONOMIQUE

2014 - ICD PARIS, FRANCE

EXPERIENCE

DÉVELOPPEUR DE JEU

2018 - FÉVRIER 2022: DÉVELOPPEMENT INDÉPENDANT SUR SYNCHRON

HANDI, VIETNAM - ESBLY, FRANCE

PROFESSEUR PARTICULIER

2016 – AOÛT 2021: PROFESSEUR DE FRANÇAIS, MATHÉMATIQUES ET SCIENCES

HANDI, VIETNAM

STAGE MARKETING MANAGER

FÉVRIER - SEPTEMBRE 2016: FTL – ENTREPRISE DE TÉLÉCOMMUNICATION ET DE JEUX EN LIGNE

HANDI, VIETNAM

COMPETENCES

SOFT SKILLS	TECHNICAL SKILLS
Аитомоміє	PROGRAMMATION C#
GRÉATIVITÉ	Source control
RÉSOLUTION DE PROBLÈMES	SHADERS
	GAME DESIGN
ESPRIT CRITIQUE	Level Design
TRAVAIL D'ÉQUIPE	MODÉLISATION 3D
ESPRIT D'ANALYSE	TEXTURING
	UI DESIGN

PORTFOLIO: LOICBOUVIER-GAMEDEV.COM