

TP2 - Collections - DLC

Version visuelle en ligne avec prédiction des meilleurs bingo tous les 3 tours (à ne pas prendre en compte pour nous) : [Kukugame](#)

Exo - Le bingo de Kakul

Le jeu se déroule sur une matrice de 5 par 5. Vous êtes libre de choisir les structures de données qui vous semblent le plus pertinent. Je vous recommande de diviser votre code en différentes fonctions.

Règles :

- Chaque tour, le joueur désigne une case
- Une case peut être VIDE, MARQUE, ou BRULANTE
- 2 cases aléatoires commencent MARQUE
- La case désignée va alors marquer toutes les cases adjacentes (sans diagonales) et elle-même
- Si une case MARQUE se refait marquée, elle redevient VIDE
- Si 5 cases alignées sont marquées, elles deviennent toutes BRULANTES (diagonales incluses)
- Une case BRULANTE ne peut plus être modifiée (sauf par UNDO)

Le jeu n'a pas de fin et peut donc être arrêté à tout moment.

Si toutes les cases sont BRULANTES, le programme s'arrêtera.

Le joueur dispose en plus du pouvoir de marquer une case, de pouvoir UNDO la dernière action, RESET la grille, ou bien EXIT le jeu.

Cela implique que vous gardiez une forme d'historique pour revenir à un état précédent.

Bon courage !