

NÚCLEO DE ELETIVAS INTERESCOLAS DA ESCOLA POLITÉCNICA

Disciplina Engenharia de Software Profa. Adriana Gomes Alves

PROJETO CURRICULARIZAÇÃO DA EXTENSÃO

Relatório software de trocas comunitárias

EQUIPE

Nome e e-mail

Carlos Henrique Okarenski Ramos Depieri / <u>okarenski@edu.univali.br</u>
Isabela Silvério Cardoso Pereira/ <u>isabela.8187886@edu.univali.br</u>
Luiz Antonio Haenisch / <u>I.antonio4100@gmail.com</u>
Felype Cesar Molinari / felype.8132089@edu.univali.br

BUSCANDO SOLUÇÕES PARA PROBLEMAS NA COMUNIDADE EM QUE ESTAMOS INSERIDOS

Quem será atendido?

Comunidades

Todas as comunidades, tanto de baixa renda quanto de alta renda, serão atendidas. O projeto tem como foco o desenvolvimento do protagonismo comunitário por meio de uma plataforma digital que facilite a conexão entre moradores da mesma região. A proposta busca estimular a cooperação, a solidariedade e o fortalecimento dos vínculos sociais. A comunidade-alvo pode



incluir bairros urbanos, distritos, vilarejos ou até mesmo conjuntos habitacionais, com ou sem apoio institucional de ONGs ou outras entidades.

Qual a importância desse público?

Esse público é necessário, pois representa a base social que pode se beneficiar pontualmente de iniciativas que incentivem a colaboração local. Muitas comunidades combatem dificuldades comuns que poderiam ser facilitadas com mais comunicação, organização e apoio mútuo entre os moradores. Apreciar esse público significa investir em soluções duráveis de apoio social e na montagem de redes de confiança e solidariedade. A colaboração ativa dessas pessoas é essencial para validar e sustentar o funcionamento da plataforma.

Quais demandas/problemas serão atendidas por meio do desenvolvimento de um software?

As principais demandas identificadas nas comunidades são:

- Falta de conexão e comunicação entre os moradores;
- Dificuldade em organizar e divulgar serviços comunitários.
- Ausência de uma plataforma confiável para conectar voluntários a quem precisa de ajuda;
- Desperdício de talentos locais, como pessoas que oferecem serviços mas não têm como divulgá-los;
- Falta de redes locais de apoio para situações emergenciais ou necessidades específicas.

A demanda que será atendida pelo projeto é a criação de uma plataforma online que conecta pessoas da mesma comunidade, facilitando o oferecimento e a busca por serviços comunitários, doações, trocas, parcerias e atividades voluntárias. O software permitirá cadastrar serviços.

Objetivo

Conectar pessoas e aproximar comunidades em torno de um bem maior.

O principal objetivo do projeto é conectar pessoas e aproximar comunidades em torno de um bem maior. A ideia é promover uma rede colaborativa de apoio mútuo, em que moradores possam oferecer ou solicitar serviços, compartilhar conhecimentos e



fortalecer a solidariedade local. A plataforma também busca ampliar o acesso a serviços essenciais, principalmente para moradores em situação de vulnerabilidade.

Descrição da solução

A solução será uma plataforma digital acessível via navegador e dispositivos móveis. Entre as principais funcionalidades estão:

- Cadastro de usuários com autenticação segura;
- Oferecimento e solicitação de serviços comunitários (como costura, consertos, doações, etc.);
- Sistema de avisos locais, como emergências ou comunicados de interesse coletivo:
- Sistema de avaliação e comentários, para promover segurança e confiança nas interações;
- Busca por tipo de serviço e filtro por localização;
- Sistema de voluntariado, onde moradores podem se cadastrar para ajudar em atividades locais.

Recursos computacionais necessários:

- Hospedagem web (back-end e front-end);
- Banco de dados relacional;
- Servidor de autenticação (por exemplo, Firebase Auth);
- Plataforma para prototipação (ex: Figma);
- Frameworks modernos (como React ou Vue para o front-end, Node.js ou Django para o back-end).

Protótipo

Link do protótipo:

https://www.figma.com/proto/X6UFf86dIHfYNFKNm5S1kU/Telas-trabalho-de-Engenhar ia-de-Software?node-id=0-1&t=dj8PoFK7hgchmtxD-1



Poste o documento em formato PDF no ambiente AVA, no item EVIDENCIAS. Observe os grupos já formados no ambiente.