# 11/03/2025

# Especificação de Requisitos de Software StoryBox

Versão 1.3

JOTA auto peças	Versão: 1.3
Histórico da Revisão	Data: 11/03/2025

# Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
31/08/2024	0.0	Introdução ao Projeto, formatação geral.	Lian, Kleyton , Wesley, Pedro
09/09/2024	1.0	Adição de requisitos funcionais	Lian, Kleyton , Wesley, Pedro
16/09/2024	1.1	Adição de requisitos funcionais	Lian, Kleyton , Wesley, Pedro
27/09/2024	1.2	Adição de requisitos funcionais e não funcionais	Lian, Felipe, Pedro
28/09/2024	1.2.1	Adição de requisitos funcionais e não funcionais e formatação	Lian, Kleyton , Wesley, Pedro
04/10/2024	1.3	Formatação geral	Lian, Kleyton , Wesley, Pedro

StoryBox	Versão: 1.3
Tabela de Conteúdo	Data: 03/03/2025

# Especificação de Requisitos de Software

#### 1 Introdução

O documento possui como objetivo descrever os requisitos da solução StoryBox, com o objetivo de expor todas as suas funcionalidades, a fim de que os desenvolvedores possam utilizá-lo como auxílio para compreender a solução. A mesma visa atingir pequenas e médias empresas, MEIS e, em geral, empresas que buscam um melhor gerenciamento do próprio estoque para que haja um melhor controle dos recursos adquiridos e também de seus gastos.

#### 1.1 Finalidade

A finalidade do StoryBox é disponibilizar um meio para gerenciar o estoque de pequenas e médias empresas, a fim de que as mesmas possam ter um controle eficiente sobre seus produtos e sobre seu financeiro.

# 1.2 Escopo

O StoryBox tem como objetivo ajudar o Gerente de hamburguerias em relação aos problemas de gerenciamento por conta da perda de informações e uma gestão ineficiente de seu estoque, fornecendo uma solução que consiga ajudá-los. A proposta é disponibilizar uma plataforma que permita o gerenciamento eficiente de insumos, dessa forma evitando possíveis desperdícios e falhas em viés do gerenciamento manual .

Confidential Page 6

StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 03/03/2025

# 2 Descrição Geral

A solução proposta consiste em uma plataforma voltada ao gerenciamento de estoque, focada em pequenas e médias empresas. Seu objetivo é substituir métodos manuais, reduzindo perdas e otimizando processos. A ferramenta permitirá acompanhar insumos, registrar novos itens, verificar dados de saída desses produtos e os de entrada. Dessa forma, melhorando a tomada de decisões e oferecendo uma gestão mais prática, rápida e eficiente.

Confidential Page 7

StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 03/03/2025

# 3.1) Requisitos funcionais

# 3.1.1 [RF 01] Requisito de login

Essa funcionalidade permitirá que o usuário realize um login na solução, a fim de que os dados sejam carregados conforme o usuário. Esse login será criado com base em informações fornecidas pelo usuário através dos campos: endereço de email e senha.

StoryBox	Versão: 1.3	
Especificação de Requisitos de Software	Data: 03/03/2025	

# 3.1.2 [RF 02] Requisito de filtro

A funcionalidade permitirá que o usuário possa filtrar a categoria de insumos que deseja visualizar no estoque, podendo filtrar por categorias de quantidade, maior quantidade, menor quantidade e preço.

StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 03/03/2025

# 3.1.3 [RF 03] Requisito de cadastro

A funcionalidade de cadastro será acessível a partir da página de apresentação da solução, por meio do botão "Quero Conhecer". O processo de cadastro será feito por meio de um formulário, onde o usuário fornecerá suas informações básicas, como nome, e-mail, senha, confirmar senha e CNPJ. Após o preenchimento do formulário, o usuário será redirecionado para uma tela falando mais sobre a solução, oferecendo-o uma opção de acesso ao sistema de forma gratuita por uma semana, e ao expirar esse tempo, será necessário pagar para utilizar a plataforma.

# 3.1.4 [RF 04] Funcionalidade de Logout

A função permitirá que o usuário encerre sua sessão no sistema, retornando a tela de login, ou a tela inicial.

# 3.1.5[RF 05] Requisito de autosave

Essa funcionalidade salva automaticamente as atualizações feitas pelo usuário, alertando ele que a modificação foi bem sucedida.

#### 3.1. 6[RF 06] Requisito de análise gráfica de insumos

Essa funcionalidade permitirá que o usuário visualize detalhadamente os seus insumos com mais baixas no estoque e insumos com menos baixas, podendo filtrar por semanas e meses.

# 3.1.78[RF 07] Requisito de Análise gráfica monetária

A solução fornecerá gráficos que permitem ao usuário visualizar os valores gastos com a aquisição de insumos ao longo dos meses, possibilitando uma análise precisa das despesas mensais.

#### 3.1.8 [RF 08] Relatórios sobre insumos e saídas

A solução fornecerá relatórios que detalham para o usuário os insumos, detalhando qual possui mais adições nos últimos meses, os que tiveram menos adições e a saída do estoque. Também o mostrará o custo e lucro geral do mês baseado em seus gastos com o esque.

# 3.1.10 [RF 10] Funcionalidade de agenda

Será disponibilizado uma agenda para o usuário onde ele poderá marcar um dia, de sua escolha, com uma mensagem, EX: dia 25/01 compra mais carne.

# 3.2.11 [RF 11] Funcionalidade de alertas de estoque

A funcionalidade fará com que quando um insumo atinja um nível crítico o gerente seja avisado através de notificações, garantindo que não haja imprevistos, dessa forma evitando desperdícios.

# 3.1.12 [RF 12] Funcionalidade de adicionar quantidade

Será possível realizar atualizações, adicionando quantidades unitárias aos itens dentro da solução.

# 3.1.13 [RF 13] Funcionalidade de excluir quantidade

Será possível realizar atualizações diferentes, excluindo quantidades unitárias aos itens dentro da solução.

#### 3.1.14 [RF 14] Funcionalidade de atualizar quantidade

Será possível atualizar a quantidade de itens no estoque, podendo ter valores múltiplos, adicionando informações como marca, peso e distribuidor caso tenha essas informações.

# 3.1.15 [RF 15] Funcionalidade de Adicionar

Será possível adicionar novos itens que não estavam inicialmente no estoque, através de um campo de adicionar produto.

# 3.1.16[RF 16] Funcionalidade de cadastro de funcionários

O gerente cadastrado terá acesso a todas as funcionalidades do sistema, podendo cadastrar funcionários, identificados no sistema como (operador) e que não terá acesso a parte financeira do sistema, depois de 100% finalizada,, mas poderá operar o estoque normalmente.

# 3.1.17 [RF 17] Funcionalidade de Pesquisa

O usuário poderá pesquisar o nome de um produto ou o código caso saiba já cadastrado por ele anteriormente, acessando-o de forma ágil.

#### 3.1.18 [RF 18] Funcionalidade de cadastro de depósitos ou armazéns.

A medida que o cliente for crescendo o sistema deverá crescer junto com ele, caso o cliente abra uma nova franquia será possível cadastrar a mesma no sistema para que seja possível ver os produtos nela e seus faturamento, essa função não é implantada no momento inicial do sistema e sim no futuro(Quando for solicitada pelo cliente).

# 3.1.19 [RF 19] Funcionalidade de atualização de estoque

O estoque, quantidade total ou de cada produto (em análise), deve ser atualizado de forma automática sempre que um produto novo for cadastrado, quantidade de um produto já existente atualizada ou retirada.

#### 3.1.20 [RF 21] Funcionalidade de cadastro de fornecedores.

Com o sistema será possível cadastrar fornecedores ao digitar as informações de interesse, nome, número , produto fornecido, quantidade, valor , formas de pagamento e segunda forma de contato.

# 3.1.22 [RF 22] Funcionalidade de gerar nota fiscal

O sistema deve ser capaz de gerar nota fiscal para registrar a entrada de mercadorias no estoque ou a receita gerada pela venda de algum produto.

#### 3.1.23 [RF 23] Funcionalidade de inventário aberto

Deve ser possível fazer pequenas contagens da quantidade que tem no estoque durante o funcionamento da loja garantindo que o processo de contagem seja controlado e conciliado.

# 3.1.24 [RF 24] Funcionalidade de inventário fechado

Será possível fazer uma contagem mais precisa do estoque fazendo um "congelamento" do inventário garante um maior controle dos saldos registrados também.

# 3.1.25 [RF 25] Funcionalidade de requisições internas de estoque.

Permite que um funcionário faça a requisição de um pedido, material ou recurso, que serão utilizados dentro da loja vinculados a essa ordem para que os mesmos tenham um maior controle futuramente

# 3.1.26 [RF 26] Funcionalidade de ordens de compra

Com base na taxa de pedidos feitos no RF anterior, em um período x,o pedido feito com maior frequência será dado como prioridade no próximo mês, aparecendo em destaque para aqueles que são responsáveis por essa compra.

#### 3.1.27 [RF 27] Funcionalidade de definição de tipos de itens

O usuário pode escolher qual o "nível do item" matéria prima, produto acabado, consumo interno, etc. Essa funcionalidade se aplica como uma forma inicial de ampliação para o estoque não se limitando a apenas produtos de lanche.(Essa funcionalidade se torna ativa quando o usuário estiver em um ramo diferente)

#### 3.1.28 [RF 28] Funcionalidade de produto vencido

Dentro da solução será possível colocar uma data de validade no produto e identificar a mesma enquanto o sistema estiver aberto e esses itens por sua vez sendo colocadas como prioridades.

# 3.1.29 [RF 29] Funcionalidade de organização

Dentro da solução poderá ser possível ajustar os produtos recebidos de uma forma a gosto do cliente, sendo por uma metodologia ou um mini mapa do estoque da loja, para facilitar caso haja perda por parte do RF anterior.

# 3.1.30 [RF 30] Funcionalidade de lista

Dentro da solução poderá existir uma lista informando os itens próximos da data de validade ou em falta do estoque.

O sistema deve permitir inventário fechado. (Permitir a realização de contagem física de estoque com bloqueio total das movimentações de entrada e saída durante o período do inventário, garantindo maior precisão e controle dos saldos registrados no sistema.)

O sistema deve permitir inventário aberto. (Permitir a realização do inventário físico de produtos sem a paralisação das movimentações de estoque, garantindo que entradas e saídas ocorridas durante o processo de contagem sejam controladas e conciliadas.)

#### Confidential Page 10

StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 03/03/2025

# 3.2) Requisito não funcional

# 3.2.1 [RNF 01] Funcionalidade de performance

Deve ser possível suportar mais de 1000 usuários simultâneos sem degradação perceptível no desempenho. Responder solicitação de no máximo 2 segundos em 95% dos casos.

# 3.2.2 [RNF 02] Funcionalidade de escalabilidade

O sistema deve ser capaz de aumentar sua capacidade para atender a picos de demanda sem interrupções.

# 3.2.2 [RNF 02] A solução deverá ser responsiva

O sistema deverá ser capaz de se adaptar a telas de diferentes resoluções, para que aparelhos mobile também possam utilizá-lo.

# Confidential Page 11

StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 03/03/2025

# 3.2.3 [RNF 03] Funcionalidade de segurança

Implementar autenticação multifator para todos os acessos. As senhas devem ser armazenadas em formato criptografado. Garantir conformidade com a LGPD (Lei Geral de Proteção de Dados).

# 3.2.4 [RNF 04] Funcionalidade de confiabilidade

O sistema deve estar disponível pelo menos 99,9% do tempo (uptime).Garantir recuperação automática em caso de falhas em até 5 minutos.

# 3.2.5 [RNF 05] Funcionalidade de manutenibilidade

O código do sistema deve ser modular, permitindo atualizações sem impactar outras funcionalidades. Documentação deve ser mantida e atualizada após cada versão.

# 3.2.6[RNF 6] Funcionalidade de usabilidade

A interface deve ser intuitiva e acessível, com suporte a leitores de tela para usuários com deficiência visual.Realizar testes de usabilidade com pelo menos 20 usuários antes do lançamento.

# 3.2.10[RNF 10] Funcionalidade de Compatibilidade

O sistema deve funcionar nos principais navegadores (Chrome, Firefox, Edge) e em dispositivos móveis e desktop.

# 3.2.11[RNF 11] Funcionalidade de Eficiência Energética

Minimizar o consumo de recursos em dispositivos móveis para economizar bateria.

# 3.2.12[RNF 12] Funcionalidade de Portabilidade

Permitir a execução em múltiplas plataformas, como Windows, macOS e Linux.

StoryBox	Versão: 1.3	
Especificação de Requisitos de Software	Data:10/03/2025	

#### 3.2.13 [RNF 13] Acessibilidade.

O sistema tem que ser simples na sua interface gráfica e deverá considerar aspectos de usabilidade para seu desenvolvimento. Deve conter menus e botões de acesso que facilitem a navegabilidade do usuário, incluindo a entrada de dados e orientações. O sistema deverá também ser desenvolvido em língua portuguesa e de tal forma que não exija conhecimentos especializados em informática para a sua operacionalização.

#### 3.2.14 [RNF 14] Mudar Senha.

Permite a mudança da senha do usuário em caso de esquecimento com um botão de nome: "Esqueci minha senha" ou "Trocar senha". Essa senha não pode ser igual a anterior e também não pode ser uma senha fraca(Senha de sequência numérica ou alfabética, ter menos de 8 caracteres, senhas antigas ou senha já usada em diferentes contas )

# 3.2.15 [RNF 15] Configurações.

É onde o usuário conseguirá mudar configurações mais simples(Tema claro/tema escuro ou o idioma ) acessar seu perfil e personalizar(no que possível) a solução para deixá la ainda melhor para ele

# 3.2.16 [RNF 16] Botao.

Elemento de interface gráfica que ao ser clicado ou ativado desencadeará uma ação para qual foi determinado (executa uma ação específica) um exemplo é a funcionalidade de retorno quando o botão designado a essa funcionalidade é pressionado permite que o usuário navegue para um estado anterior da aplicação

# 3.2.17 [RNF 17] Usabilidade.

A usabilidade é um conceito fundamental no design de sistemas, produtos e interfaces digitais. Refere-se à facilidade e eficiência com que um usuário pode interagir com um produto ou serviço para atingir seus objetivos de maneira eficaz, eficiente e satisfatória. A usabilidade está diretamente relacionada à experiência do usuário (UX) e envolve vários

aspectos que tornam um sistema acessível, intuitivo e agradável de usar.

# 3.2.18 [RNF 18] Visualização de alterações dos funcionários.

O gerente poderá visualizar quais funcionários fizeram as respectivas alterações no estoque

Confidential Page 13

StoryBox	Versão: 1.3
Requisitos de performance	Data:10/03/2025

# 3.2.18 [RNF 18] Segurança.

O sistema não deve permitir que qualquer pessoa possa acessá lo ou usá lo, as pessoas que irão utilizar a solução devem ser aquelas permitidas pelo gerente do sistema

# 3.2.19[RNF 19] Mudar email.

O sistema deve permitir que o usuário faça uma troca de e-mail, em casos de perda do email ou troca, deve ser substituído ou atualizado no sistema, isto será feito após uma breve explicação a administração, assim o gerente poderá substituir o email atual, tendo em vista que o email utilizado é um email profissional não pessoal.

Confidential Page 14

StoryBox	Versão: 1.3
----------	-------------

Requisitos de performance	Data:10/03/2025

# 3.2.20[RNF 20] Modo claro e modo escuro.

O sistema deve ter variação para manter preferência de seu usuário em uma paleta de cor mais escura ou mais clara para melhorar sua confortabilidade ao exercer seu serviço.

Confidential Page 15

StoryBox	Versão: 1.3
Requisitos de performance	Data:10/03/2025

# 3.2.21[RNF 21] Controle de turnos dos funcionários.

Funcionários deverão ser ligados em sua chegada no sistema pelo próprio funcionário com sua senha, com isto seu horário de chegada e saída, assim dando melhor administração aos gerentes.

# 3.2.22[RNF 22] Palavra chave.

O sistema deverá solicitar em todos os cadastros uma palavra chave de acesso, para que em caso de perda do login exista a possibilidade de digitar sua palavra chave de acesso. Esta etapa irá ocorrer antes da ENF 02.

# 3.2.23[RNF 23] Foto de usuário.

O sistema deverá solicitar no cadastro uma foto de perfil, para facilitar na hora da pesquisa do perfil em questão, porém será um quadro opcional no qual terá uma imagem padrão caso não tenha acesso a uma foto da pessoa.

# 3.2.24[RNF 24] Manutenibilidade

Nessa funcionalidade todo o código deve ser bem documentado, e a documentação do usuário deve ser atualizada sempre que houver alterações e também o sistema deve ser desenvolvido de forma modular para facilitar atualizações e manutenção.

# 3.2.25[RNF 25] Gerenciamento de Erros

Essa funcionalidade deve fornecer mensagens de erro claras e úteis para os usuários, facilitando a resolução de problemas e deve registrar todos os erros em um log acessível para administradores, permitindo análise e correção.

# 3.2.26[RNF 26] Experiência do Usuário

O sistema deverá incluir funcionalidades para coletar feedback dos usuários sobre a usabilidade e funcionalidade .

Confidential Page 16

StoryBox	Versão: 1.3
Requisitos de performance	Data:10/03/2025

# 3.2.27[RNF 27] Gerenciamento de Conflitos

Nessa funcionalidade o sistema deverá ter mecanismos para gerenciar conflitos em alterações simultâneas de dados por múltiplos usuários e resolução de conflitos, onde deve haver uma lógica clara de resolução de conflitos, priorizando alterações com base em critérios definidos.

# 3.2.28[RNF 28] Sustentabilidade

O sistema deve ser projetado para minimizar o uso de recursos, promovendo uma operação sustentável e também redução de desperdícios onde os processos devem ser otimizados para reduzir desperdícios de material e tempo.

# 3.2.29[RNF 29] Consistência

A funcionalidade de Consistência diz respeito à exigência de assegurar uma experiência de usuário consistente em todo o sistema. Isso implica assegurar que a interface atenda a padrões de design e usabilidade uniformes, como a aplicação de cores, tipografia e ícones similares em todas as áreas. Ademais, as interações do usuário precisam ser previsíveis e funcionais de forma consistente em variados contextos, para prevenir confusão. A uniformidade não apenas aprimora a aparência do sistema, mas também simplifica a navegação, possibilitando que os usuários movam seu conhecimento de uma área para outra de maneira mais simples, o que resulta em uma experiência de uso mais suave e eficaz.

#### 3.2.30[RNF 30] Escalabilidade

A escalabilidade é um requisito não funcional que se refere à capacidade do sistema de lidar com um aumento na carga de trabalho ou no número de usuários sem comprometer o desempenho ou a qualidade. Isso significa que o sistema deve ser capaz de expandir sua capacidade de forma eficiente para atender às demandas futuras.

Confidential Page 17

StoryBox	Versão: 1.3
Requisitos de performance	Data:10/03/2025

# 3.2.31[RNF 31] Documentação

A capacidade de Documentação é fundamental para auxiliar os usuários e o time de desenvolvimento. Ela precisa conter um extenso

documento técnico, que discuta a estrutura do sistema, as APIs e as orientações para instalação e manutenção. Ademais, a documentação do usuário deve disponibilizar instruções de uso, perguntas frequentes e tutoriais em vídeo, possibilitando que os usuários aprendam a manusear o sistema de maneira eficiente. Esta documentação precisa ser de fácil acesso, atualizada frequentemente e estruturada de forma lógica, contribuindo para diminuir a curva de aprendizado e a necessidade de assistência técnica. Com uma documentação adequada, os usuários conseguem solucionar problemas comuns de maneira independente e compreender de maneira mais aprofundada as funcionalidades do sistema.

#### 3.2.32[RNF 32] Auditoria

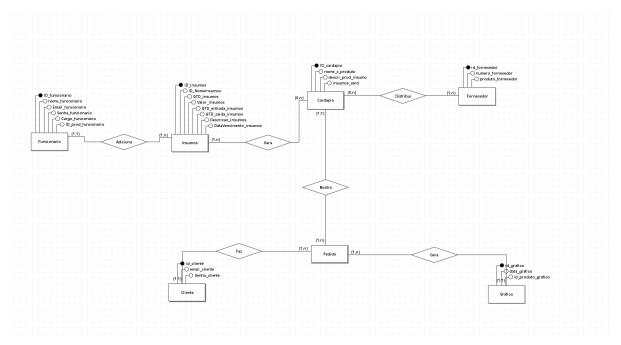
A característica de Auditoria é crucial para assegurar a transparência e a responsabilidade no sistema. Ela precisa documentar todas as atividades realizadas pelos usuários em um registro de auditoria, que deve conter dados como o usuário que executou a ação, o tipo de ação (como a criação, alteração ou eliminação de dados), a data e hora da ação, bem como os dados impactados. Esses registros precisam estar disponíveis para análise por administradores e auditores, possibilitando a detecção de comportamentos atípicos ou não permitidos. A auditabilidade contribui para assegurar o cumprimento de regulamentos e políticas internas, além de oferecer um nível adicional de segurança e confiabilidade, garantindo que todas as ações no sistema possam ser monitoradas e confirmadas.

#### 3.1.10 [RF 10] Funcionalidade de agenda

Será disponibilizado uma agenda para o usuário onde ele poderá marcar um dia, de sua escolha, com uma mensagem, EX: dia 25/01 compra mais carne.

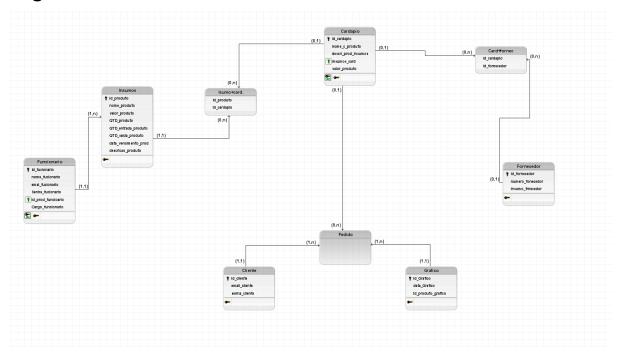
StoryBox	Versão: 1.3
Requisitos de performance	Data:10/03/2025

# 5.0)Modelo entidade relacionamento (MER) Conceitual



StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 04/10/2024

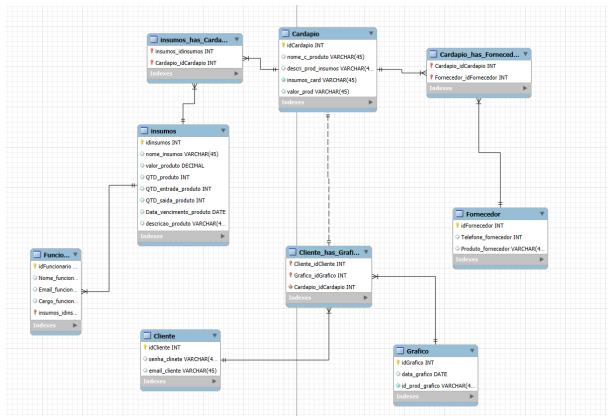
# Lógico



Confidential Page 20

StoryBox	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 04/10/2024

# **Físico**

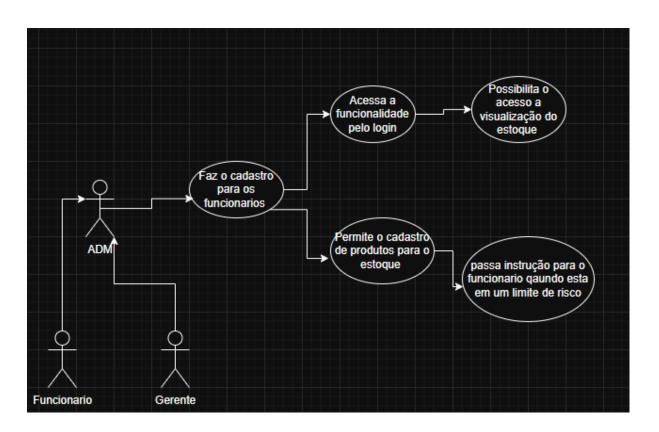


# Caso de Uso

Os casos de uso do sistema foram elaborados abrangendo as principais funcionalidades da aplicação e estão representados graficamente pela Figura 2. Na sequência é apresentada a documentação específica referente a cada caso de uso.

# 6.1 Efetuar Login

Permite que o funcionário acesse a tela de estoque, por meio de um login e senha

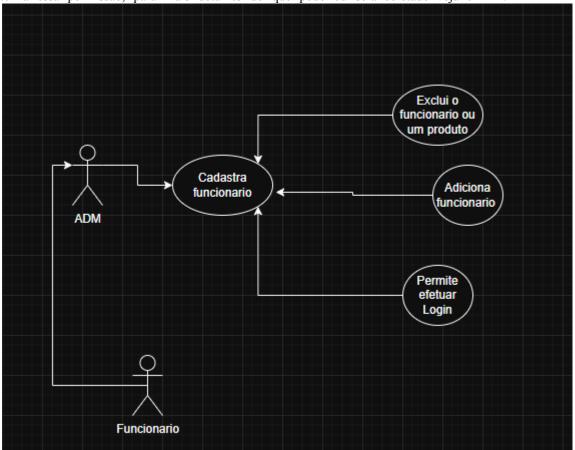


Nome do caso de uso	Login de funcionário
Atores envolvidos	Funcionário,gerente e adm
Descrição	O funcionário poderá acessar as funções da solução dependendo do login sendo que a quantidade de funções pode aumentar ou diminuir dependendo do login
Pré-Condições	O funcionário deve está cadastrado

Fluxo básico	
Ações do Ator	Ações do Sistema
Iniciar a funcionalidade de login no sistema	
	Apresenta os campos a serem preenchidos
Informar os dados necessário	
	Valida os dados e caso esteja ok permitir a entrada na funcionalidade
	Caso de uso encerrado
Fluxo exceção	
E1- Informar sobre falta de dados ou dados incorretos ao Inserir dados	

# 6.2 Cadastrar funcionário

Permite que o funcionário seja cadastrado por meio de outra pessoa que tenha essa permissão, para mais detalhes do que pode ou será coletado veja o RF2.

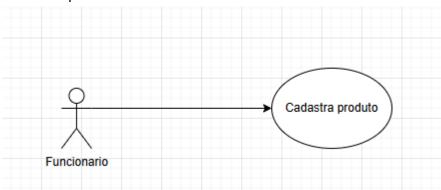


Nome do caso de uso	Cadastrar funcionário
Atores envolvidos	Funcionário,adm
Descrição	O responsável, um funcionário com a permissão de cadastrar outro, poderá cadastrar um novo funcionário ao pegar as informações necessárias
Pré-Condições	O responsável deve estar logado no sistema
Fluxo básico	
Ações do Ator	Ações do Sistema
Iniciar a funcionalidade de cadastro funcionario	
	Apresenta os campos a

	serem preenchidos
Informar os dados necessário nos campos designados	
	Valida os dados e caso esteja ok permitir a entrada na funcionalidade
	Caso de uso encerrado
Fluxo exceção	
E1- Informar sobre falta de dados ou dados incorretos ao Inserir dados	

Fluxo exceção	
	O sistema informa que os dados não foram fornecidos ou preenchidos incorretamente.
E2- Informar sobre funcionário já existente	
	O sistema informa que o funcionário já está cadastrado. Retorna para a tela Inicial.
	Caso de uso encerra

# Cadastrar produto

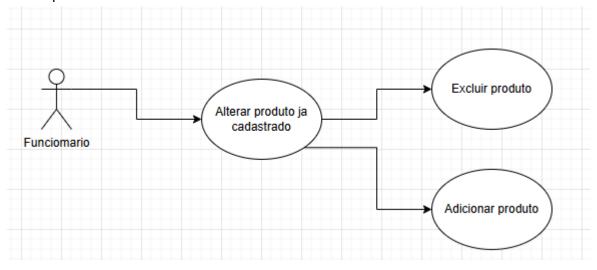


Cadastrar produto		
Funcionário		
O funcionário poderá cadastrar novos produtos no estoque ao preencher as informações necessárias.		
O funcionário deve estar logado no sistema e ter permissão para alterar os produtos		
Ações do Sistema		
Apresenta os campos a serem preenchidos		
Valida os dados e caso esteja ok permitir o cadastro do produto		
Caso de uso encerrado		
•		

Fluxo exceção	
	O sistema informa que os dados não foram fornecidos ou preenchidos incorretamente.
E2- Informar sobre produto já existente	
	O sistema informa que o funcionário já está cadastrado. Retorna para a tela Inicial.

Caso de uso encerra

# Alterar produto

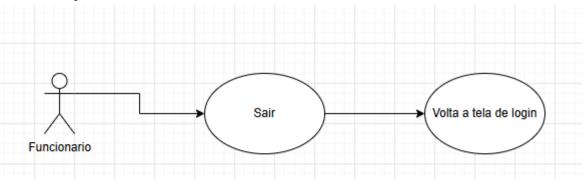


Nome do caso de uso	Alterar produto já existente	
Atores envolvidos	Funcionário	
Descrição	O responsável poderá adicionar o produto em quantidades unitárias ou retirar tbm em quantidades unitárias	
Pré-Condições	O responsável deve estar logado no sistema	
Fluxo básico		
Ações do Ator	Ações do Sistema	
Iniciar a funcionalidade de cadastro funcionario		
	Apresenta os campos a serem preenchidos	
Informar os dados necessário nos campos designados		
	Valida os dados e caso esteja ok permitir a entrada na funcionalidade	
	Caso de uso encerrado	

Fluxo exceção	
E1- O funcionário não tem permissão para fazer a alteração	

Fluxo exceção	
	O sistema não mostra a opção de adicionar ou retirar o produto
E2- Informar sobre funcionário já existente	
	O sistema informa que o funcionário já está cadastrado. Retorna para a tela Inicial.
	Caso de uso encerra

# Sair da solução



Nome do caso de uso	Sair do login
Atores envolvidos	Funcionário
Descrição	O funcionário pode sair da solução, caso ache conveniente
Pré-Condições	O responsável deve estar logado no sistema
Fluxo básico	
Ações do Ator	Ações do Sistema

Iniciar a funcionalidade de saída	
	Apresenta o botão com a funcionalidade de saida
Aperta o botão que possui a funcionalidade de siada	
	Se tiver tudo certo no código sai para a área de login
	Caso de uso encerrado
Fluxo exceção	
E1- O código deu ruim por algum motivo desconhecido	

Fluxo exceção	
	O sistema não permite a saída do funcionário da tela que ele está.
E2- Informar sobre funcionário já existente	
	O sistema informa que o funcionário já está cadastrado. Retorna para a tela Inicial.
	Caso de uso encerra

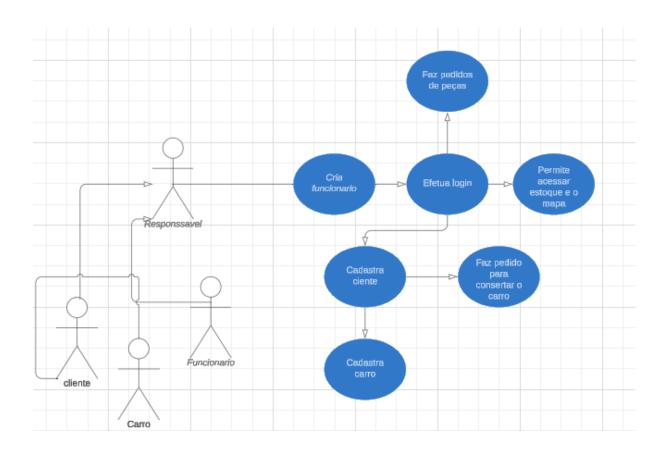
\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_


JOTA auto peças	Versão: 1.3
Modelo de Entidade e Relacionamento físico.	Data: 19/11/2024

# 6 Caso de Uso

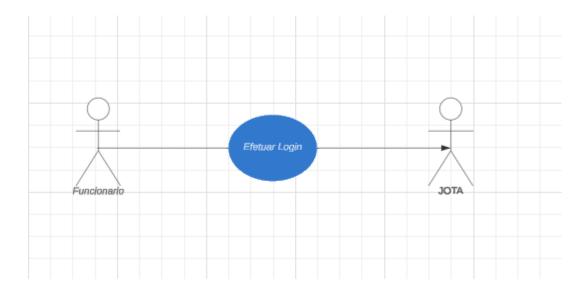
Os casos de uso do sistema foram elaborados abrangendo as principais funcionalidades da aplicação e estão representados graficamente pela Figura 2. Na sequência é apresentada a documentação específica referente a cada caso de uso.



JOTA auto peças	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 19/11/2024

# 6.1 Efetuar Login

Permite que o funcionário acesse a funcionalidade, JOTAautopeças, por meio de um login e senha, RF21 para melhor entendimento



JOTA auto peças	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 20/11/2024

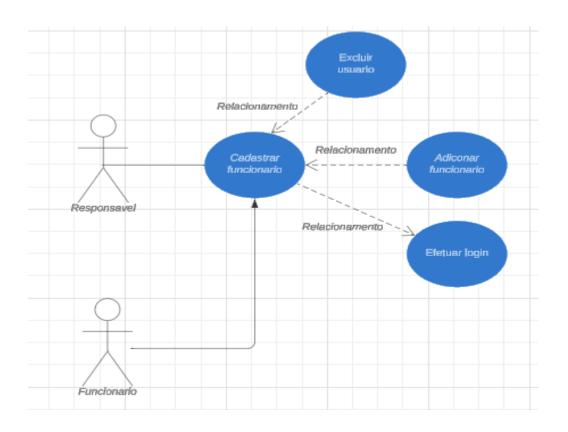
Nome do caso de uso	Login de funcionário
Atores envolvidos	Funcionário,JOTA
Descrição	O funcionário poderá acessar as funções da solução dependendo do login sendo que a quantidade de funções pode aumentar ou diminuir dependendo do login
Pré-Condições	O funcionário deve está cadastrado
Fluxo básico	
Ações do Ator	Ações do Sistema
Iniciar a funcionalidade de login no sistema	
	Apresenta os campos a serem preenchidos
Informar os dados necessário	

	Valida os dados e caso esteja ok permitir a entrada na funcionalidade
	Caso de uso encerrado
Fluxo exceção	
E1- Informar sobre falta de dados ou dados incorretos ao Inserir dados	

JOTA auto peças	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 20/11/2024

# 6.2 Cadastrar funcionário

Permite que o funcionário seja cadastrado por meio de outra pessoa que tenha essa permissão, para mais detalhes do que pode ou será coletado veja o RF2.



Nome do caso de uso	Cadastrar funcionário
Atores envolvidos	Funcionário,responsável
Descrição	O responsável, um funcionário com a permissão de cadastrar outro, poderá cadastrar um novo funcionário ao pegar as informações necessárias
Pré-Condições	O responsável deve estar logado no sistema
Fluxo básico	
Ações do Ator	Ações do Sistema
Iniciar a funcionalidade de cadastro funcionario	
	Apresenta os campos a serem preenchidos
Informar os dados necessário nos campos designados	
	Valida os dados e caso esteja ok permitir a entrada na

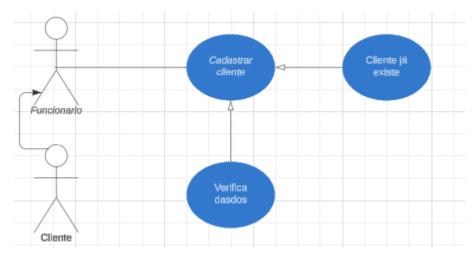
	funcionalidade
	Caso de uso encerrado
Fluxo exceção	
E1- Informar sobre falta de dados ou dados incorretos ao Inserir dados	

Fluxo exceção	
	O sistema informa que os dados não foram fornecidos ou preenchidos incorretamente.
E2- Informar sobre funcionário já existente	
	O sistema informa que o funcionário já está cadastrado. Retorna para a tela Inicial.
	Caso de uso encerra

JOTA auto peças	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 20/11/2024

# 6.3 Cadastrar carro

O funcionário poderá cadastrar um novo carro com base nas informações pedidas pela funcionalidade, ver RF1



Nome do caso de uso	Cadastrar cliente
Atores envolvidos	Funcionário,cliente
Descrição	O funcionário poderá cadastrar o cliente, pegando as informações necessárias e dá para ele um prazo estimados de quanto tempo seu pedido ficará pronto juntamente do preço
Pré-Condições	O funcionário deve estar logado no sistema
Fluxo básico	
Ações do Ator	Ações do Sistema
Iniciar a funcionalidade de cadastro cliente	
	Apresenta os campos a serem preenchidos
Informar os dados necessário nos campos designados	
	Valida os dados e caso esteja ok permitir a entrada na funcionalidade
	Caso de uso encerrado
Fluxo exceção	

E1- Informar sobre falta de dados ou dados incorretos ao Inserir dados	
	T
	O sistema informa que os dados não foram fornecidos ou preenchidos incorretamente.
E2- Informar sobre cliente já existente	

O sistema informa que o cliente já está cadastrado. Leva para a tela de ordem de serviços.

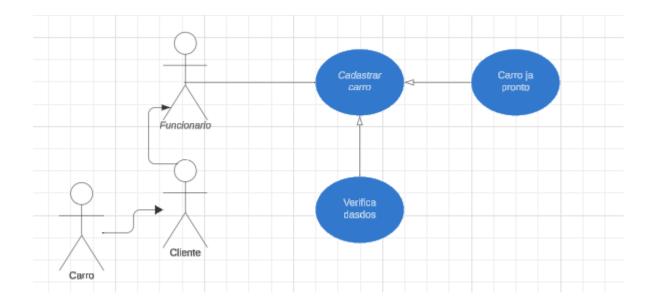
Caso de uso encerra

Confidential Page 25

JOTA auto peças	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 20/11/2024

# 6.3 Cadastrar cliente

O funcionário poderá cadastrar um novo cliente com base nas informações pedidas pela funcionalidade, ver RF15



Nome do caso de uso	Cadastrar carro
Atores envolvidos	Funcionário,cliente,carro
Descrição	O funcionário poderá cadastrar o carro, pegando as informações necessárias e dá para ele um prazo estimados de quanto tempo seu pedido ficará pronto juntamente do preço
Pré-Condições	O funcionário deve estar logado no sistema e uma ordem de serviço deve estar cadastrada
Fluxo básico	
Ações do Ator	Ações do Sistema
Iniciar a funcionalidade de cadastro carro	
	Apresenta os campos a serem preenchidos
Informar os dados necessário nos campos designados	
	Valida os dados e caso esteja ok permitir a entrada na funcionalidade
	Caso de uso encerrado

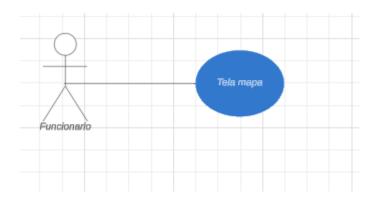
Fluxo exceção	
E1- Informar sobre falta de dados ou dados incorretos ao Inserir dados	
	O sistema informa que os

	O sistema informa que os dados não foram fornecidos ou preenchidos incorretamente.
E2- Informar sobre pedido ja concluido	
	O sistema informa que o carro já está pronto. Leva para a tela de ordem de serviços.
	Caso de uso encerra

JOTA auto peças	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 20/11/2024

## 6.4 Tela de mapa

O funcionário poderá ver o estoque de forma superficial, localizar onde está cada peça através da metodologia do cliente, para funcionários mais antigos, e com legendas, para funcionários novos.



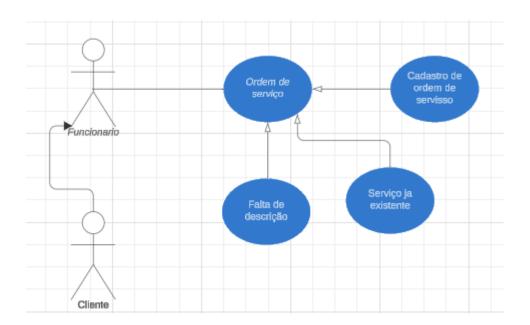
Nome do caso de uso	Мара
Atores envolvidos	Funcionário
Descrição	O funcionário pode visualizar onde está cada peça através das cores e da legenda
Pré-Condições	O funcionário deve estar logado no sistema
Fluxo básico	
Ações do Ator	Ações do Sistema
Iniciar a funcionalidade de Mapa	
	Caso de uso encerrado
Fluxo exceção	

Caso de uso encerra

JOTA auto peças	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 20/11/2024

# 6.5 Tela de ordem de serviço

O funcionário irá cadastrar o pedido do cliente em relação ao carro e aplicar uma descrição



Nome do caso de uso	Ordem de serviço
Atores envolvidos	Funcionário,cliente
Descrição	O funcionário irá registrar o pedido do cliente juntamente de alguma descrição relacionada ao pedido
Pré-Condições	O funcionário deve estar logado no sistema
Fluxo básico	
Ações do Ator	Ações do Sistema
Iniciar a funcionalidade de ordem de serviço	
	Apresenta os campos a ser preenchido serem preenchidos

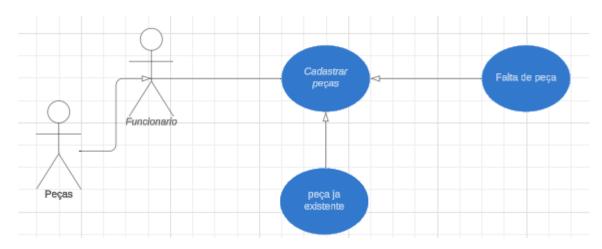
Informar os dados necessário nos campos designados	
	Valida os dados e caso esteja ok permitir a entrada na funcionalidade
	Caso de uso encerrado
Fluxo exceção	
E1- Informar sobre falta de dados ou dados incorretos ao Inserir dados	

	O sistema informa que os dados não foram fornecidos ou preenchidos incorretamente.
E2- Informar sobre o serviço já existente	
	O sistema informa que o serviço está em andamento e será possível buscar por ele.
E3-Caso a aba de descrição não esteja preenchida	
	Será perguntado se o cliente realmente não quer adicionar nenhuma descrição caso não queira seguir normal.
	Caso de uso encerra

JOTA auto peças	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 20/11/2024

#### 6.6 cadastro de peças

O funcionário irá cadastrar as peças que tem atualmente no estabelecimento, uma nova peça que chegue ou atualizar uma existente.



Nome do caso de uso	Cadastro de peças
Atores envolvidos	Funcionário,peças
Descrição	O funcionário irá cadastrar uma nova peça ou atualizar um existente
Pré-Condições	O funcionário deve estar logado no sistema
Fluxo básico	
Ações do Ator	Ações do Sistema
Iniciar a funcionalidade de ordem de serviço	
	Apresenta os campos a ser preenchido serem preenchidos
Informar os dados necessário nos campos designados	
	Valida os dados e caso esteja ok permitir a entrada na funcionalidade
	Caso de uso encerrado
Fluxo exceção	

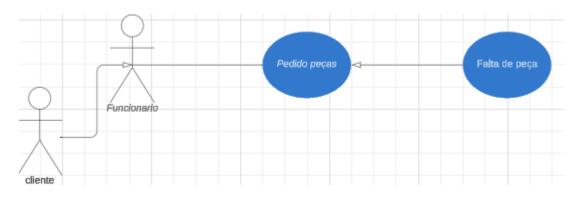
E1- Informar sobre falta de dados ou dados incorretos ao Inserir dados	

	O sistema informa que os dados não foram fornecidos ou preenchidos incorretamente.
E2- Informar sobre o peça já existente	
	O sistema informa que a peça está já existe
E3-Caso a não tenha a peça	
	Será informado que a peça está em falta
	Caso de uso encerra

JOTA auto peças	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 20/11/2024

# 6.6 cadastro de pedidos

O funcionário irá cadastrar os pedidos de peças de um determinado cliente



Nome do caso de uso	Cadastro de pedidos			
Atores envolvidos	Funcionário,cliente			
Descrição	O funcionário irá cadastrar um novo pedido do cliente			
Pré-Condições	O funcionário deve estar logado no sistema			
Fluxo básico				
Ações do Ator	Ações do Sistema			
Iniciar a funcionalidade de Cadastro de pedidos				
	Apresenta os campos a ser preenchido serem preenchidos			
Informar os dados necessário nos campos designados				
	Valida os dados e caso esteja ok permitir a entrada na funcionalidade			
	Caso de uso encerrado			
Fluxo exceção				
E1- Informar sobre falta de dados ou dados incorretos ao Inserir dados				

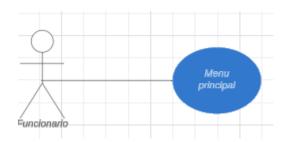
	O sistema informa que os dados não foram fornecidos ou preenchidos incorretamente.
--	--

E2- Informar sobre falta de peça	
	O sistema informa que a peça está em falta no momento e indisponível para a venda
	Caso de uso encerra

JOTA auto peças	Versão: 1.3
Especificação de Requisitos de Software	Data: 20/11/2024

## 6.6 Tela inicial

É onde será possível acessar as outras funcionalidades do sistema



Nome do caso de uso	Tela inicial	
Atores envolvidos	Funcionário	
Descrição	O funcionário poderá acessar as outras funcionalidades	
Pré-Condições	O funcionário deve estar logado no sistema	
Fluxo básico		
Ações do Ator	Ações do Sistema	

Iniciar a funcionalidade de Tela inicial	
	Apresenta onde o funcionário pode acessar e uma aba de pesquisa tanto de peças quanto clientes
	Caso de uso encerrado
Fluxo exceção	•

	Caso de uso encerra

#### 7.0 Dicionário de dados

## 7.1 TABELA: Cliente

Nome	Tipo	Taman ho	Restrição	Valor Padrão	Descrição
id_cliente	INT	-	PRIMARY KEY, AUTO_INCREM ENT	N/D	Identificar único do cliente.
nome_clie nte	VARCHA R	50	-	N/D	Nome do cliente
CPF	VARCHA R	11	-	N/D	CPF cliente
Email	VARCHA R	50	-	N/D	Email do cliente
Telefone	VARCHA R	11	-	N/D	Telefone do cliente
Bairro	VARCHA R	50	-	N/D	Bairro que o cliente reside
Rua	VARCHA R	50	-	N/D	Ruas que o cliente reside
ID_carro	INT	50	Foreign key	N/D	ID da tabela carros

# 7.2 TABELA: Estoque

Nome Tipo Taman Restrição Valor Padrão Descrição
--

		ho			
id_estoqu e	INT	-	PRIMARY KEY, AUTO_INCREM ENT	N/D	Identificar o estoque.
id_peca_e stoque	INT	-	Foreign key	N/D	ID da tabela peças

#### 7.3 TABELA: Fornecedor

Nome	Tipo	Taman ho	Restrição	Valor Padrão	Descrição	
id_fornece dor	INT	-	PRIMARY KEY, AUTO_INCREM ENT	N/D	Identificador único do fornecedor.	
nome_forn ecedor	VARCHA R	50	-	N/D	Nome do fornecedor	
Email	VARCHA R	50	-	N/D	Email do fornecedor	
Telefone	VARCHA R	11	-	N/D	Telefone do fornecedor	
Cidade	VARCHA R	50	-	N/D	Cidade em que reside	

#### **7.4** TABELA: Funcionario

Nome	Tipo	Taman ho	Restrição	Valor Padrão	Descrição	
id_funcio nario	INT	-	PRIMARY KEY, AUTO_INCREM ENT	N/D	Identificador único do funcionário.	
nome_fu ncionario	VARCH AR	50	-	N/D	Nome do funcionário	
Email	VARCH AR	50	-	N/D	Email do funcionário	
Senha	VARCH AR	15	-	N/D	Telefone do funcionário	
Cidade	VARCH AR	50	-	N/D	Cidade em que reside	

Bairro	VARCH AR	50	-	N/D	Bairro em que reside
CPF	VARCH AR	50	-	N/D	CPF do funcionário
id_cliente _funciona rio`	INT	-	Foreign key	N/D	ID da tabela clientes
id_fornec edor_fun cionario	INT	-	Foreign key	N/D	ID da tabela fornecedor
id_pecas _funciona rio	INT	-	Foreign key	N/D	ID da tabela peças
id_pedido s_funcion ario	INT	-	Foreign key	N/D	ID da tabela pedidos

#### 7.6 TABELA: Pedidos

			-		
Nome	Tipo	Taman ho	Restrição	Valor Padrão	Descrição
id_pedido s	INT	-	PRIMARY KEY, AUTO_INCREM ENT	N/D	Identificador único da peça para indentificar suasaida
Local estabelec imento	VARCH AR	50	-	N/D	Para saber de onde o pedido foi feito
Preço total	INT	11	-	N/D	Para saber o preço da peça
Data entrega	Date	-	-	N/D	Para saber a previsão da entrega da peça
Descriçã o	Varchar	300	-	N/D	Para detalhes sobre o pedido feito
ID_client e_pedido s	int	-	Foreign key	N/D	ID da tabela clientes

# 7.5 TABELA: Peças

Nome	Tipo Tam	Restrição	Valor Padrão	Descrição
------	----------	-----------	--------------	-----------

		ho				
id_fpeças	INT	-	PRIMARY KEY, AUTO_INCREM ENT	N/D	Identificador único da peça para indentificar suasaida	
nome_pe cas	VARCH AR	50	-	N/D	Nome da peça	
Tipo peça	VARCH AR	50	-	N/D	Para saber de qual carro ela é	
Quantida de peças	INT	4	-	N/D	Para saber quantas peças daquela terá em estoque	

## 7.6 TABELA: Carros

Nome	Tipo	Taman ho	Restrição	Valor Padrão	Descrição	
id_carros	INT	-	PRIMARY KEY, AUTO_INCREM ENT	N/D	Identificador único do carro para identificar sua entrada ou saída	
Placa	VARCH AR	50	-	N/D	Segundo identificador	
Modelo carro	VARCH AR	50	-	N/D	Para saber quais peças podem ser utilizadas	
data entrada carro	VARCH AR	10	-	N/D	Para saber o dia da entrada do carro	
ID cliente carro	INT	-	-	N/D	ID tabela cliente	

8.0 Telas não funcionais do figma que foram adaptadas para o netbeans, pode ter ocorrido mudanças nessas adaptações e pode ter tido adição de algumas telas