

Unit 9

——Registers and Counters

张彦航

School of Computer Science Zhangyanhang@hit.edu.cn

几种典型的时序逻辑部件——节拍发生器1

□ 节拍发生器 (顺序脉冲发生器) ——

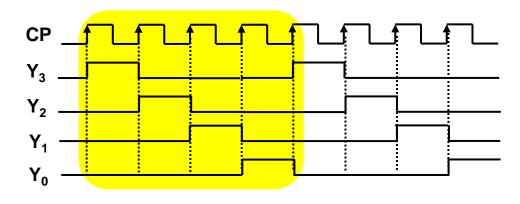
定义

每个循环周期内, 在时钟脉 冲的作用下,产生一组在时间上 有一定<mark>先后顺序</mark>的脉冲信号

作用

数字系统和计算机的控制部件利用顺序脉冲,形成所需要的各种控制信号,使某些设备按照事先规定的顺序进行运算或操作

例:将4位二进制数(如1000)存入 某寄存器,然后将数据右移1位,之后 将数据读走,再将右移后的数据左移1 位。以上操作可以自动循环进行。



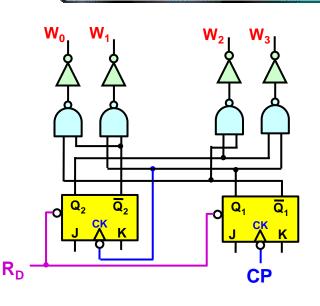
①执行写入操作:写入使能有效(存入1000)

②执行右移操作: 右移使能有效(右移后0100)

③执行读出操作:读出使能有效

④执行左移操作: 左移使能有效 (左移后1000)

几种典型的时序逻辑部件——节拍发生器1



③ 输出方程

$$\begin{cases} W_0 = \overline{Q}_2 \overline{Q}_1 \\ W_1 = \overline{Q}_2 Q_1 \\ W_2 = Q_2 \overline{Q}_1 \\ W_3 = Q_2 Q_1 \end{cases}$$

④ 状态转换表

现态		次态		时钟	
Q ₂ ⁿ	Q_1^n	Q_2^{n+1}	Q ₁ ⁿ⁺¹	CP ₂	CP ₁
0	0	0	1	无	\
0	1	1	0	\downarrow	\downarrow
1	0	1	1	无	\downarrow
1	1	0	0	\downarrow	\downarrow

结论: 4-节 拍发生器(W₀~W₃)

① 输入方程

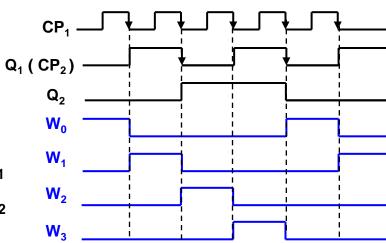
$$J_1 = K_1 = 1, CP_1 \downarrow$$

 $J_2 = K_2 = 1, CP_2 = Q_1 \downarrow$

② 次态方程

$$Q_1^{n+1} = J_1 \overline{Q}_1 + K_1 \overline{Q}_1 = \overline{Q}_1$$

 $Q_2^{n+1} = J_2 \overline{Q}_2 + K_2 \overline{Q}_2 = \overline{Q}_2$



几种典型的时序逻辑部件——节拍发生器1

回顾: 环形计数器

