

§ 5 动量与动量守恒定律

一、动量、冲量、质点的动量定理

对**质点**: $\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt} \longrightarrow \boxed{\vec{F} \cdot dt = d\vec{p} = dm\vec{v}}$

力的时间积累:

微分形式

$$\int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt = \int_{\vec{v}_1}^{\vec{v}_2} d(m\vec{v})$$



$$\boxed{\int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt = m\vec{v}_2 - m\vec{v}_1}$$

积分形式

力的冲量(*impules*): $\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt$

单位: N·s

- ◆ **过程量**, 反映力的时间积累效应。
- ◆ **矢量**, 方向沿**动量增量的方向**。

作用于质点某段时间内合力的冲量等于质点动量的增量
----质点的动量定理

$$\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt = \vec{p}_2 - \vec{p}_1 = m\vec{v}_2 - m\vec{v}_1$$

直角坐标系内的分量形式——

$$\vec{I} = I_x \vec{i} + I_y \vec{j} + I_z \vec{k} \quad \left\{ \begin{array}{l} I_x = \int_{t_1}^{t_2} F_x dt = mv_{2x} - mv_{1x} \\ I_y = \int_{t_1}^{t_2} F_y dt = mv_{2y} - mv_{1y} \\ I_z = \int_{t_1}^{t_2} F_z dt = mv_{2z} - mv_{1z} \end{array} \right.$$

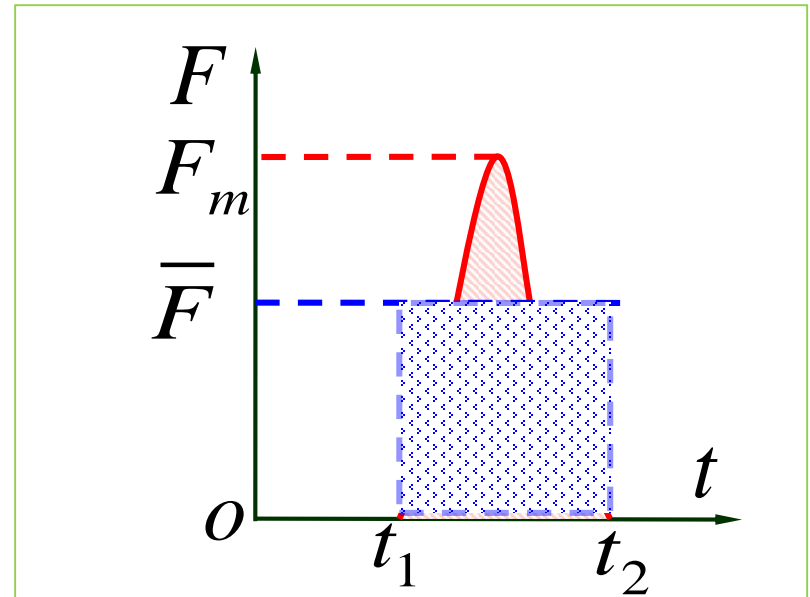
特点：相对性，单个质点

动量定理是牛顿第二定律变形，但又**不同于**牛顿第二定律（瞬时作用规律）。

$$\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt = \vec{p}_2 - \vec{p}_1 = m\vec{v}_2 - m\vec{v}_1$$

若一恒力的冲量与相同时间内一变力的冲量相等。则该恒力称为这一变力的**平均冲力**。

$$\bar{F} = \frac{\int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt}{t_2 - t_1} = \frac{m\vec{v}_2 - m\vec{v}_1}{t_2 - t_1}$$



在 $\Delta\vec{p}$ 一定时， Δt **越小**，则 \bar{F} **越大**。

***** 动量定理常应用于碰撞问题

例如：人从高处跳下、飞机与鸟相撞、打桩等碰撞事件中，作用时间很短，**冲力**很大。



船行“八面风”

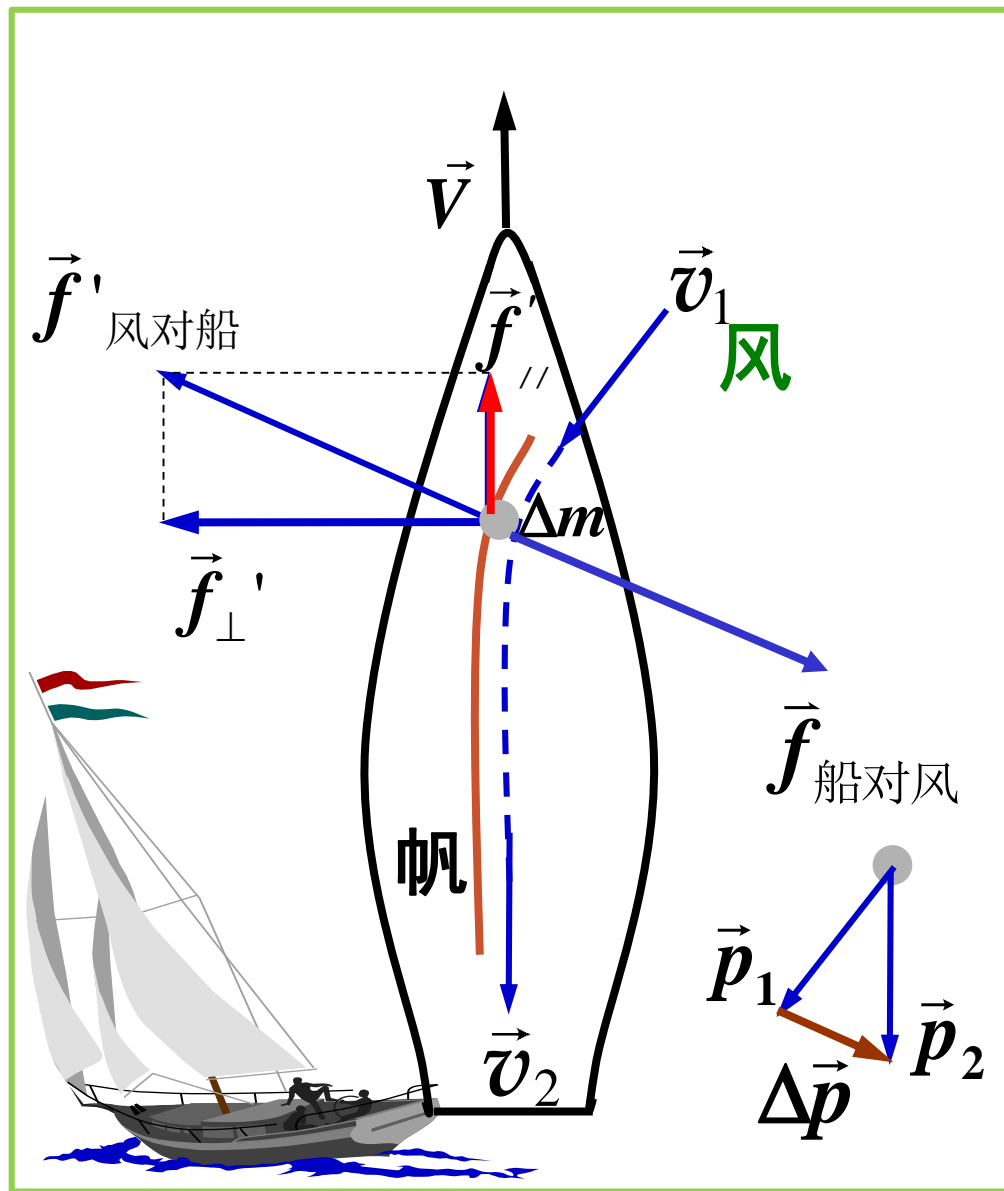
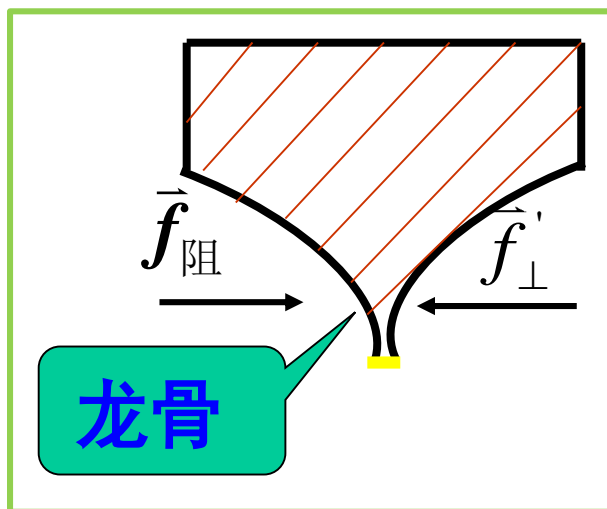
“好船家会使八面风”。 请分析逆风行舟的道理

$$\vec{f}_{\text{船对风}} \cdot \Delta t = \vec{p}_2 - \vec{p}_1 = \Delta \vec{p}$$

$$\vec{f}'_{\text{风对船}} = -\vec{f}_{\text{船对风}}$$

$\vec{f}'_{//}$ 为船前进的推动力

\vec{f}'_{\perp} 与水的阻力相平衡



例1：圆锥摆匀速圆周运动 当质点从 a 点绕行半周到 b 点，求此过程中重力、绳中张力的冲量。

解：重力的冲量（恒力的冲量）

$$\vec{I}_P = \int_0^t -mg\vec{k}dt = -mg \frac{\pi R}{v} \vec{k}$$

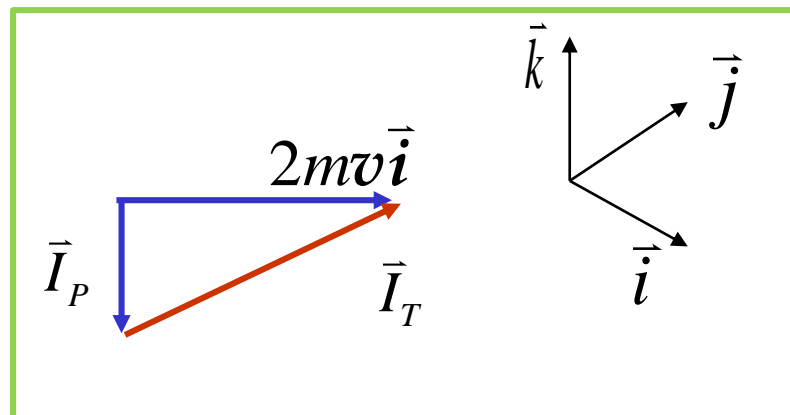
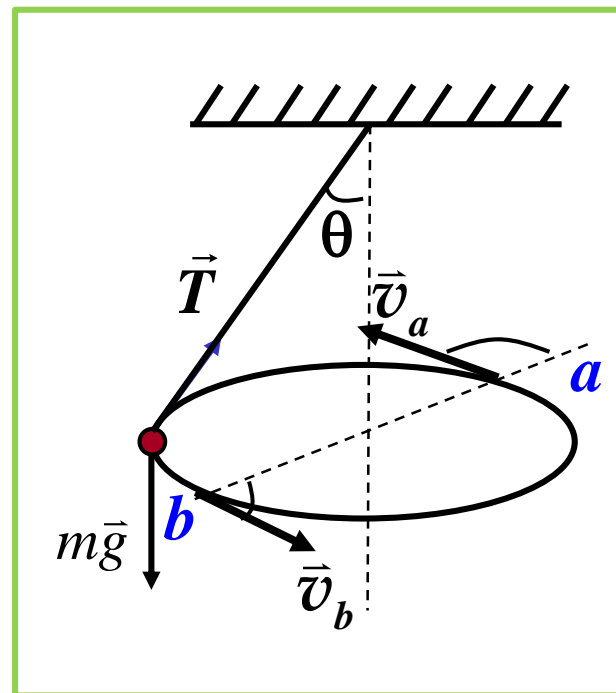
求张力的冲量（变力的冲量）

用动量定理

$$\vec{I}_P + \vec{I}_T = m\vec{v}_b - m\vec{v}_a = 2mv\vec{i}$$

$$\vec{I}_T = 2mv\vec{i} - \vec{I}_P =$$

$$= 2mv\vec{i} + mg \frac{\pi R}{v} \vec{k}$$



例2 一质量为 0.05kg 、速率为 $10\text{m}\cdot\text{s}^{-1}$ 的刚球,以与钢板法线呈 45° 角的方向撞击在钢板上,并以相同的速率和角度弹回来。设碰撞时间为 0.05s 。**求**在此时间内钢板所受到的**平均冲力** \bar{F} 。

解： 建立如图坐标系, 由动量定理得

$$\bar{\vec{F}} \Delta t = \int \vec{F} dt = \Delta \vec{p}$$

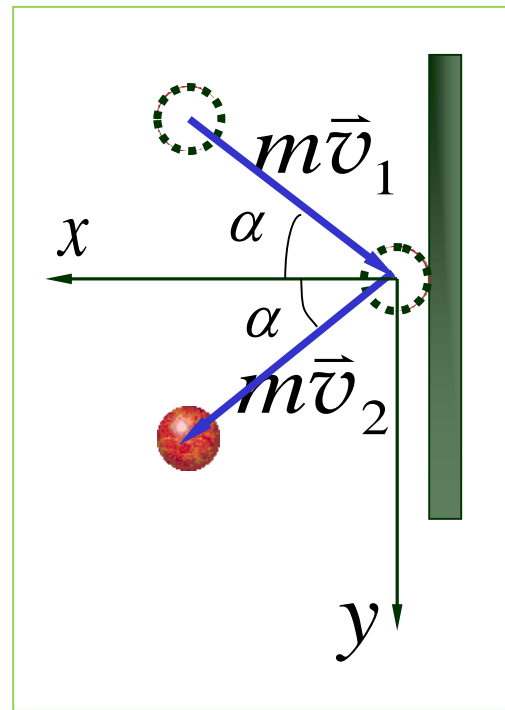
$$\begin{aligned}\bar{F}_x \Delta t &= mv_{2x} - mv_{1x} \\ &= 2mv \cos \alpha\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\bar{F}_y \Delta t &= mv_{2y} - mv_{1y} \\ &= mv \sin \alpha - mv \sin \alpha = 0\end{aligned}$$

$$\bar{F} = \bar{F}_x = \frac{2mv \cos \alpha}{\Delta t} = 14.1 \text{ N}$$

$$\vec{F}_{\text{板}} = -\vec{F} = -14.1 \text{ N}$$

方向沿 x 轴反向。



二、质点系的动量定理

对于二质点系统：

$$\int_{t_1}^{t_2} (\vec{F}_1 + \vec{F}_{21}) dt = m_1 \vec{v}_1 - m_1 \vec{v}_{10}$$

$$\int_{t_1}^{t_2} (\vec{F}_2 + \vec{F}_{12}) dt = m_2 \vec{v}_2 - m_2 \vec{v}_{20}$$

因为内力 $\vec{F}_{12} + \vec{F}_{21} = 0$ ，故

$$\int_{t_1}^{t_2} (\vec{F}_1 + \vec{F}_2) dt = (m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2) - (m_1 \vec{v}_{10} + m_2 \vec{v}_{20})$$

推广到多质点系统，则有

对质点 i ：

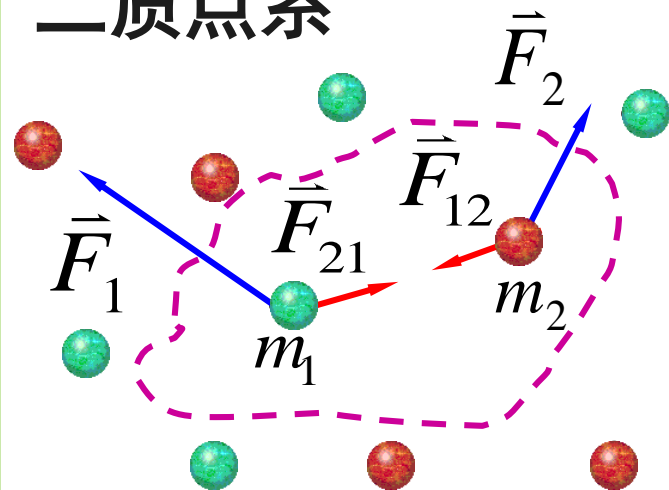
$$\int_{t_1}^{t_2} (\vec{F}_i + \sum_{j \neq i} \vec{F}_{ij}) dt = \Delta \vec{p}_i$$

对质点系：

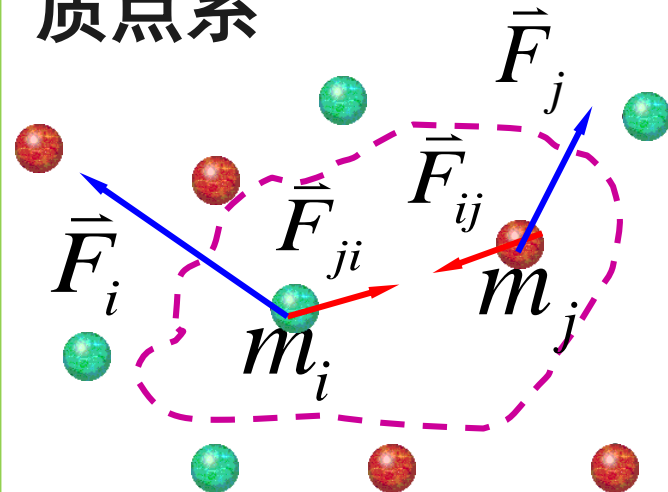
$$\int_{t_1}^{t_2} \sum_i (\vec{F}_i + \sum_{j \neq i} \vec{F}_{ij}) dt = \sum_i \Delta \vec{p}_i$$

$$\int_{t_1}^{t_2} \sum_i \vec{F}_i dt = \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i - \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_{i0}$$

二质点系



质点系



$$\int_{t_1}^{t_2} \sum_i \vec{F}_i dt = \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i - \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_{i0}$$

质点系的动量：

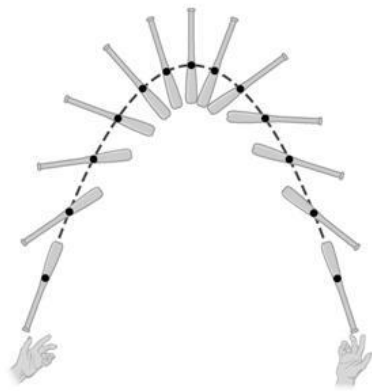
$$\vec{p} = \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i = m \frac{\sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i}{m} = m \vec{v}_C$$

质点系动量定理： 作用于系统的合外力的冲量等于系统动量的增量。

$$\vec{I} = \vec{p} - \vec{p}_0$$



a)



b)

质点系的质心：

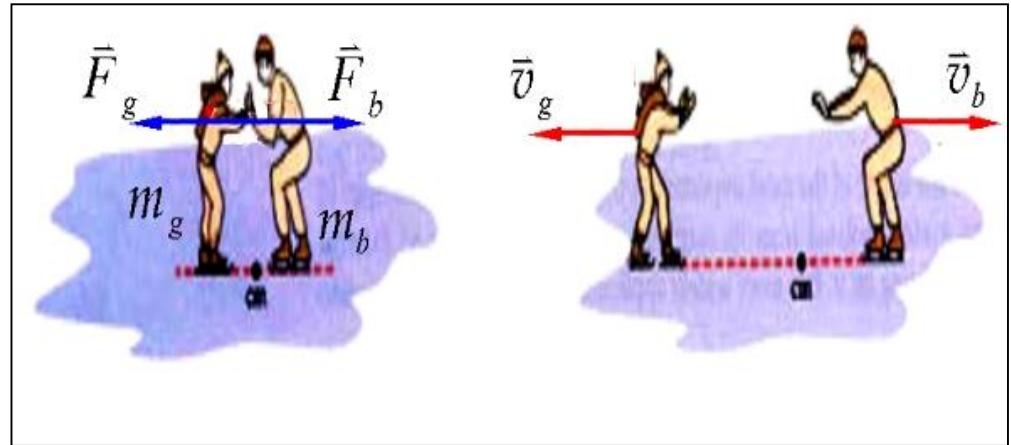
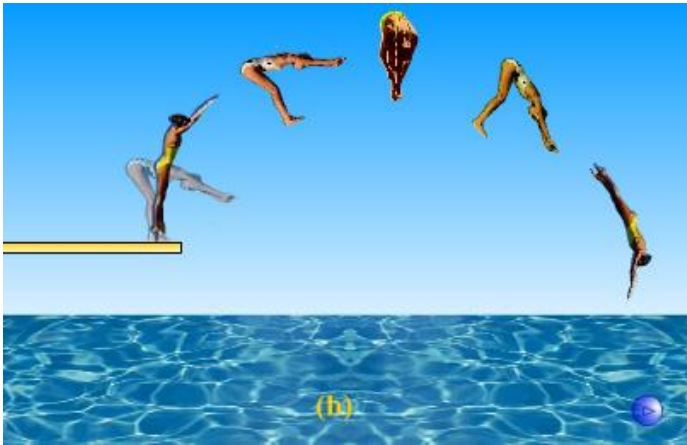
1. 运动中，好像物体的所有质量都集中在该点；
2. 作用在物体上的力好像都作用在该点。

质心位置： $\vec{r}_c = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i$

质点系动量定理：

$$\int_{t_1}^{t_2} \sum_i \vec{F}_i dt = \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i - \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_{i0} = m \vec{v}_C$$

◆ 内力只能改变系统内各个质点的动量， 不影响质心的运动。
不影响系统的总动量。



例3 一柔软链条长为 l ，单位长度的质量为 λ 链条放在桌上，桌上有一小孔，链条一端由小孔稍伸下，其余部分堆在小孔周围。由于某种扰动，链条因自身重量开始落下。求**链条下落速度与落下距离之间的关系**。设链与各处的摩擦均略去不计，且认为链条软得可以自由伸开。

解：以竖直悬挂的链条和桌面上的链条为一系统，建立如图坐标。

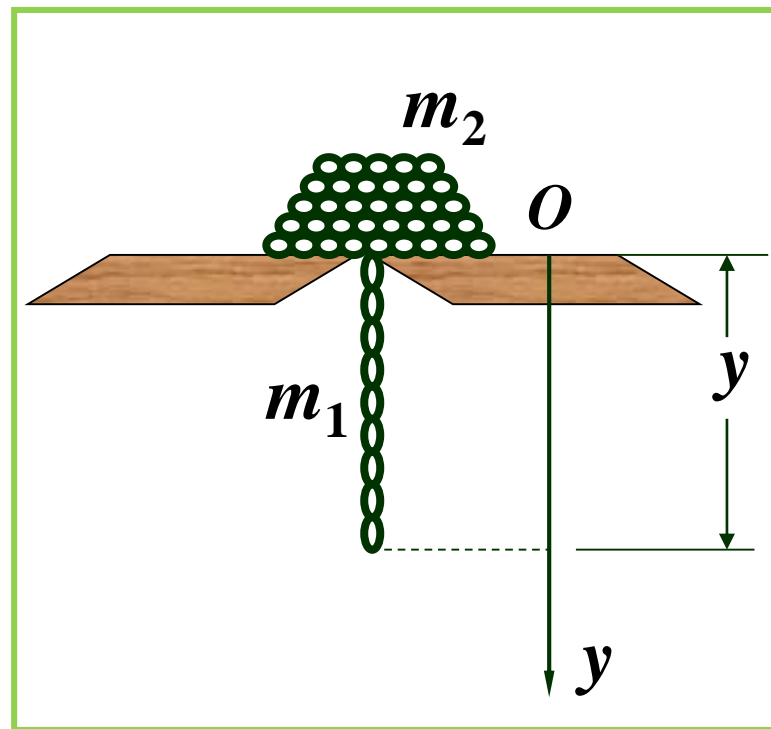
$$F = m_1 g = \lambda y g$$

由**质点系动量定理**得

$$F dt = dp = d(\lambda y v)$$

$$\therefore \lambda y g dt = \lambda d(yv)$$

$$yg = \frac{d(yv)}{dt}$$



$$yg = \frac{d(yv)}{dt}$$

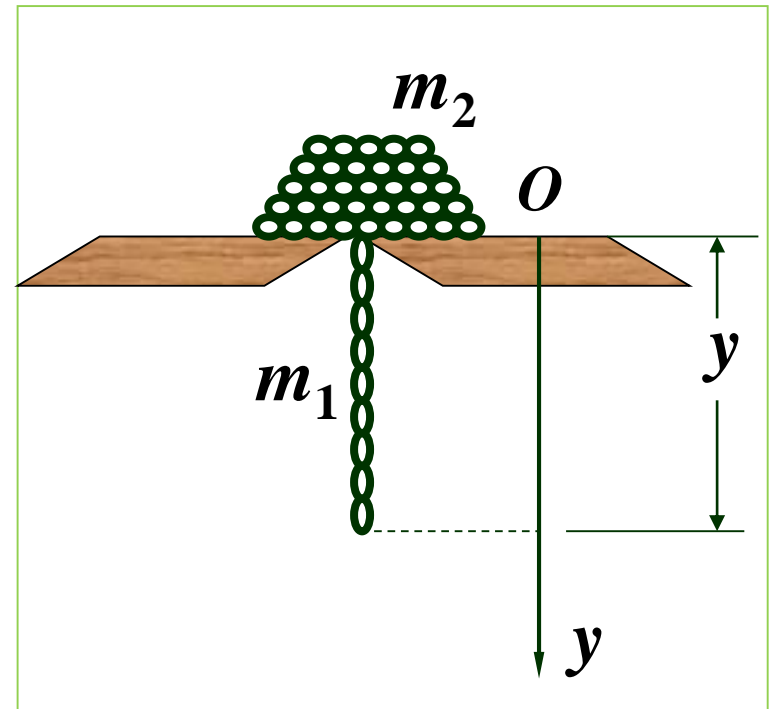
两边同乘以 $y dy$ 则

$$y^2 g dy = y \underset{\text{red}}{dy} \frac{d(yv)}{\underset{\text{red}}{dt}} = \underset{\text{blue}}{yv} d(\underset{\text{blue}}{yv})$$

$$g \int_0^y y^2 dy = \int_0^{yv} yv d(yv)$$

$$\frac{1}{3} gy^3 = \frac{1}{2} (yv)^2$$

$$v = \left(\frac{2}{3} gy \right)^{1/2}$$



三、动量守恒定律

质点系动量定理
$$\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \sum \vec{F}_i dt = \sum_i \vec{p}_i - \sum_i \vec{p}_{i0}$$

动量守恒定律：

若质点系所受的**合外力为零** $\vec{F} = \sum_i \vec{F}_i = 0$ ，则系统的**总动量守恒**，即 $\vec{p} = \sum_i \vec{p}_i$ **保持不变**。

说明：

(1) 系统的动量守恒是指系统的总动量不变，系统内任一物体的动量是可变的，各物体的动量**均相对于**同一惯性参考系。

(2) 力的**瞬时作用**规律。

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt}, \quad \text{若 } \vec{F} = 0, \quad \text{则 } \vec{P} = \vec{C}。$$

(3) 守恒条件：合外力为零，即 $\vec{F}_{\text{外}} = \sum_i \vec{F}_{i\text{外}} = 0$

例如在碰撞、打击、爆炸等问题中，当 $\vec{F}_{\text{外}} \ll \vec{F}_{\text{内}}$ 时，可略去外力的作用，近似地认为系统动量守恒。

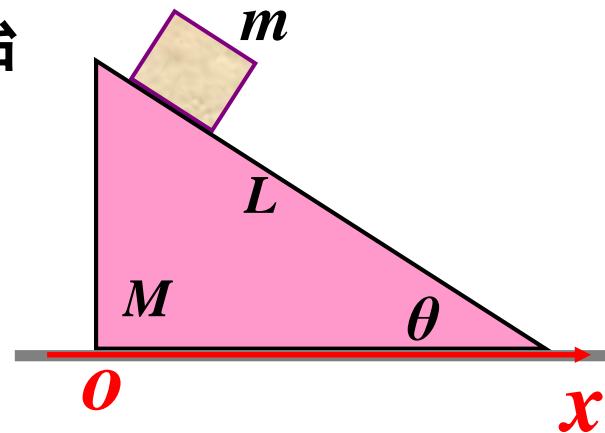
(4) 若某一方向合外力为零，则此方向动量守恒。

$$\left\{ \begin{array}{ll} \text{若 } \sum F_{ix} = 0, & \sum m_i v_{ix} = \text{恒量} \\ \text{若 } \sum F_{iy} = 0, & \sum m_i v_{iy} = \text{恒量} \\ \text{若 } \sum F_{iz} = 0, & \sum m_i v_{iz} = \text{恒量} \end{array} \right.$$

(5) 动量守恒定律只在惯性参考系中成立，是自然界最普遍，最基本的定律之一。比牛顿定律更普遍、更基本的定律，宏观和微观领域均适用。(例：中微子的发现)

例4 已知: M, m, θ, L , 各接触面光滑初始静止。 求: m 自顶滑到底时, M 的位移。

解: 对于 M 和 m 构成的系统,
地面参考系上建坐标如图



$$\because \sum_i F_{ix} = 0 \quad \therefore MV_x + mv_x = p_{0x} = 0$$

M 参考系上, m 相对速度为 v'_x

由相对运动 $v_x = v'_x + V_x$

解得 $V_x = -\frac{mv'_x}{m+M}$

“—” 表明位移与 x 轴反向。

$$\therefore \Delta X = \int_0^t V_x dt = -\frac{m}{m+M} \int_0^t v'_x dt = -\frac{mL \cos \theta}{m+M}$$

火箭工作的基本原理是质点系的动量守恒定律——火箭+喷射气体

火箭在进入运行轨道前，燃料燃烧，质量不断减少，尾部喷射高压气体——**变质量系统**

火箭前进的动力来自火箭燃料燃烧喷出的气体产生的**反冲推力**。

我国长征系列火箭升空



四、碰撞(*collision*)

彼此靠近的两个物体之间产生短暂而强烈的相互作用过程，称为碰撞。

微观

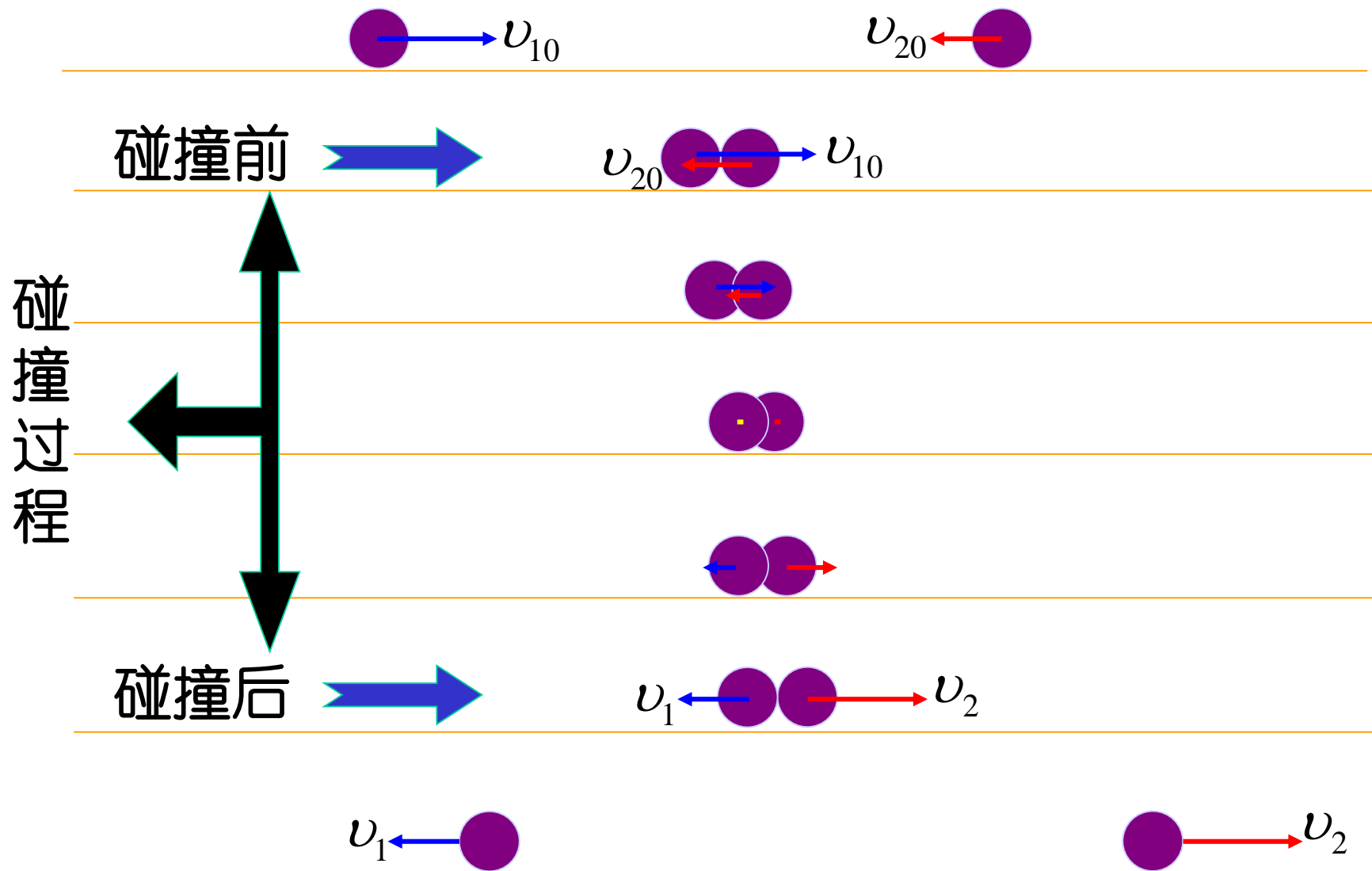
粒子间碰撞是非接触的，双方有很强的相互斥力，迫使它们接触前就偏离原来运动方向而分开，又称散射。

宏观

宏观物体的碰撞是直接接触的，在接触前无相互作用，接触后相互作用强烈。

碰撞过程中，外力作用可以忽略，系统总动量守恒。

碰撞过程示意图：



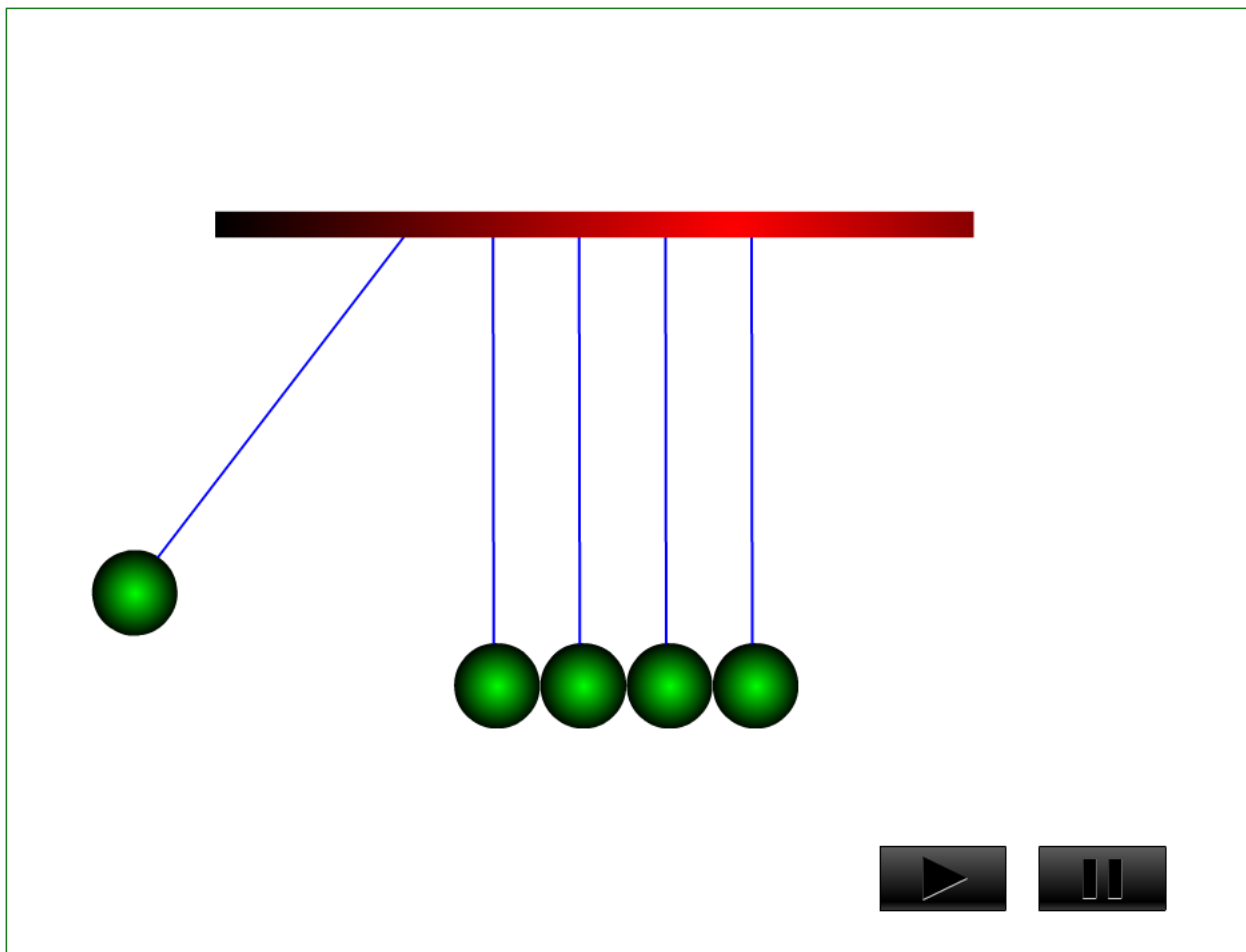
- 约定：**
1. 碰撞过程经历的时间忽略不计
 2. 碰撞过程中的位移忽略不计
 3. 碰撞过程中寻常力忽略不计

正碰：

恢复系数
$$e = \frac{v_2 - v_1}{v_{10} - v_{20}}$$

1. 完全弹性碰撞 $e = 1$ $\Delta E = 0$
2. 非完全弹性碰撞 $1 > e > 0$ $\Delta E = \frac{1}{2}(1 - e^2)\mu(v_{10} - v_{20})^2$
3. 完全非弹性碰撞 $e = 0$ $\Delta E = \frac{1}{2}\mu(v_{10} - v_{20})^2$

完全弹性碰撞



(五个小球质量全同)

例5 设有两个质量分别为 m_1 和 m_2 ，速度分别为 \vec{v}_{10} 和 \vec{v}_{20} 的弹性小球作对心碰撞，两球的速度方向相同。若碰撞是完全弹性的,求碰撞后的速度 \vec{v}_1 和 \vec{v}_2 。

解 取初速度方向为正向，由动量守恒定律得

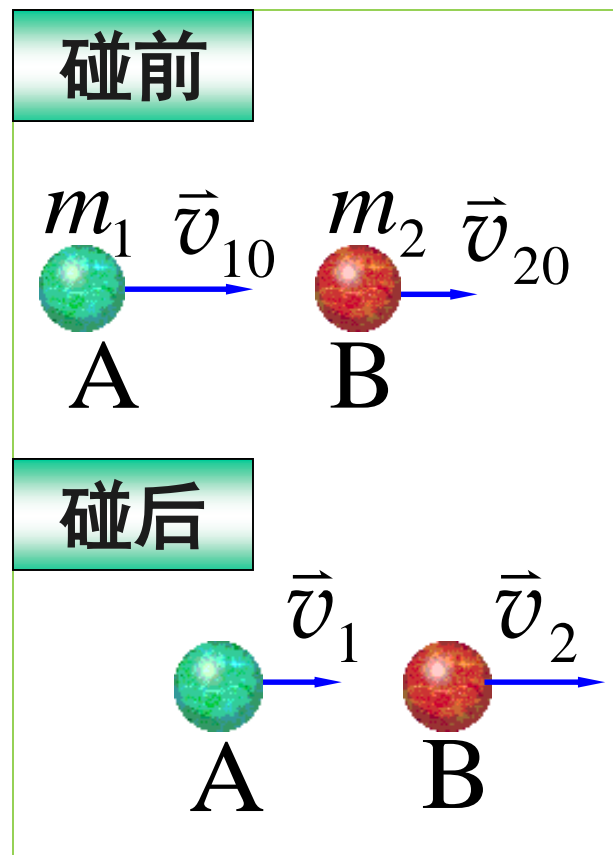
$$m_1 v_{10} + m_2 v_{20} = m_1 v_1 + m_2 v_2 \quad (1)$$

$$m_1 (v_{10} - v_1) = m_2 (v_2 - v_{20}) \quad (1)$$

由机械能守恒定律得

$$\frac{1}{2} m_1 v_{10}^2 + \frac{1}{2} m_2 v_{20}^2 = \frac{1}{2} m_1 v_1^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2^2 \quad (2)$$

$$m_1 (v_{10}^2 - v_1^2) = m_2 (v_2^2 - v_{20}^2) \quad (2)$$



$$m_1(v_{10} - v_1) = m_2(v_2 - v_{20}) \quad (1)$$

$$m_1(v_{10}^2 - v_1^2) = m_2(v_2^2 - v_{20}^2) \quad (2)$$

联立，解得

$$v_{10} + v_1 = v_2 + v_{20} \quad (3)$$

代入(1) 解得

$$v_1 = \frac{(m_1 - m_2)v_{10} + 2m_2v_{20}}{m_1 + m_2} \quad (4)$$

$$v_2 = \frac{(m_2 - m_1)v_{20} + 2m_1v_{10}}{m_1 + m_2} \quad (5)$$

讨论：

(1) 若 $m_1 = m_2$

则 $v_1 = v_{20}$, $v_2 = v_{10}$

(2) 若 $m_2 \gg m_1$ 且 $v_{20} = 0$

则 $v_1 \approx -v_{10}$, $v_2 \approx 0$

(3) 若 $m_2 \ll m_1$ 且 $v_{20} = 0$

则 $v_1 \approx v_{10}$, $v_2 \approx 2v_{10}$