

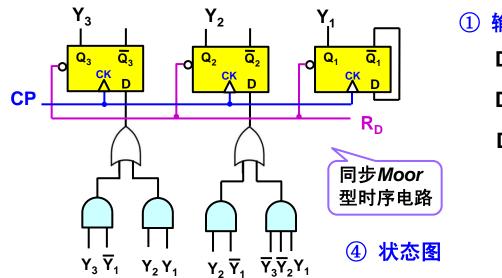
Unit 9

——Registers and Counters

张彦航

School of Computer Science Zhangyanhang@hit.edu.cn

例2——同步计数器



同步模6加

法计数器

① 输入方程

有效循环状态

000

$$D_3 = Y_3 \overline{Y}_1 + Y_2 Y_1$$

$$D_2 = Y_2 \overline{Y}_1 + \overline{Y}_3 \overline{Y}_2 Y_1$$

$$D_1 = \overline{Y}_1$$

010

能自启动

② 次态方程

$$\begin{cases} Y_1^{n+1} = D_1 \\ Y_2^{n+1} = D_2 \\ Y_3^{n+1} = D_3 \end{cases}$$

③ 状态转换表

现态			次态			时钟
Y ₃ n	Y ₂ n	Y ₁ ⁿ	Y ₃ n+1	Y ₂ n+1	Y ₁ n+1	СР
0	0	0	0	0	1	1
0	0	1	0	1	0	↑
0	1	0	0	1	1	↑
0	1	1	1	0	0	1
1	0	0	1	0	1	1
1	0	1	0	0	0	1
1	1	0	1	1	1	1
1	1	1	1	0	0	1

同步计数器总结

- □ 所有触发器的时钟端并联在一起,受控于同一个外接时钟源
- □ 所有触发器同时翻转,不存在时钟到各触发器输出的传输延迟的积累;
- □ 同步计数器的工作频率只与一个触发器的时钟到输出的传输延迟有关,所以 它的工作频率比异步计数器高;
- □ 由于各触发器同时翻转,因此,同步计数器的输出不会产生毛刺;

□ 缺点:结构比较复杂(各触发器的输入由多个Q输出的组合逻辑得到),所

用元件较多。

