



Fundamentos de telecomunicaciones



Arturo alexander felipe lopez
Septiembre 2020

Instituto tecnológico de Cancún
Ing. En sistemas computacionales
Tarea: 30 preguntas
Entregado:



1-¿por cuantos componentes esta formado un sistema de transmisión de datos?

- a) 3 **b) 5** c) 10 d) 7

2- son los formatos populares de información incluyen texto, números, gráficos, audio y video

- a) emisor b) receptor c) medio **d) mensaje**

3- puede ser una computadora, o una estación de trabajo, un teléfono. Una videocámara y muchos otros

- a) mensaje b) medio **c) emisor** d) protocolo

4- puede ser una computadora, una estación de trabajo, un teléfono, una televisión y otros muchos

- a) mensaje b) emisor c) medio **d) receptor**

5- puede estar formado por un cable de par trenzado, un cable coaxial, un cable de fibra óptica y las ondas de radio

- a) receptor **b) medio** c) emisor d) protocolo

6- representa un acuerdo entre los dispositivos que se comunican. Sin un protocolo, dos dispositivos pueden estar conectados, pero no comunicarse

- a) medio b) receptor **c) protocolo** d) emisor

7- para ser transmitidos los datos deben ser convertidos a

- a) señales b) datos c) datos digitales **d) señales electromagnéticas**

8- tanto los datos como las señales que los representan pueden estar en forma

- a) analógica y digital** b) señales electromagnéticas c) analógica d) digital

9- se refiere a información que es continua

- a) datos digitales b) señales electromagnéticas **c) datos analógicos** d) datos

10- indica algo que tiene estados discretos

- a) datos analógicos **b) datos digitales** c) datos d) señales electromagnéticas

11- en las _____ la amplitud pico se mide normalmente en voltios

- a) datos digitales b) datos analógicos **c) señales eléctricas** d) señales

12- es el intercambio de datos entre dos tipos a través de alguna forma de medio de transmisión, como un cable

- a) transmisión de datos** b) datos c) señales d) receptor



13- ¿de cuantas características fundamentales requiere la efectividad del sistema de comunicación de datos?

- a) 3 **b) 4** c) 5 d) 6

14- los datos deben ser recibidos por el dispositivo o usuario adecuado y solamente por ese dispositivo o usuario

- a) exactitud **b) entrega** c) puntualidad d) jitter

15- los datos que se alteran en la transmisión son incorrectos y no se pueden utilizar

- a) entrega b) puntualidad c) jitter **d) exactitud**

16- los datos entregados tarde son inútiles

- a) puntualidad** b) entrega c) exactitud d) jitter

17- es el retraso inesperado en la entrega de paquetes de audio o video

- a) entrega b) exactitud c) puntualidad **d) jitter**

18- se representa como un patrón binario, una secuencia de bits (0s y 1s)

- a) texto** b) números c) imágenes d) audio

19- se convierte directamente a binario para simplificar las operaciones matemáticas

- a) texto **b) números** c) imágenes d) audio

20- esta compuesta por una matriz de pixeles en la que cada pixel es un punto pequeño

- a) texto b) audio c) video **d) imágenes**

21- se refiere a la grabación y emisión de sonido y música

- a) números b) imágenes **c) audio** d) video

22- se refiere a la grabación y emisión de una imagen o película

- a) números b) imágenes c) audio **d) video**

23- la comunicación es unidireccional, como en una calle de sentido único

- a) simplex** b) semidúplex c) full-dúplex

24- cada estación puede tanto enviar como recibir, pero no al mismo tiempo

- a) simplex b) full- dúplex **c) semidúplex**

25- ambas estaciones pueden enviar y recibir simultáneamente

- a) simplex b) semidúplex c) full-dúplex



26- es el número de bits enviados en 1's habitualmente

- a) bits **b) tasa de bits** c) intervalo de bit d) intervalo

27- basándose en el análisis de Fourier, una señal digital es

- a) señal analógica compuesta** b) señal digital c) señal analógica

28- significa perdida de energía

- a) decibelio b) distorsión c) ruido **d) atenuación**

29- se usa para indicar que una señal ha perdido o ganado potencia

- a) atenuación **b) decibelio** c) distorsión d) ruido

30- significa que la señal cambia su forma de onda

- a) decibelio b) ruido **c) distorsión** d) atenuación