

```
1 //CEFSA - Centro Educacional da Fundação Salvador Arena
2 //FESA - Faculdade Engenheiro Salvador Arena
3 //Heitor Santos Ferreira - RA: 081230042
4 //Engenharia de Computação - Segundo Semestre - EC2
5
6 using System;
7 using System.Collections.Generic;
8 using System.ComponentModel;
9 using System.Data;
10 using System.Drawing;
11 using System.Linq;
12 using System.Text;
13 using System.Threading.Tasks;
14 using System.Windows.Forms;
15
16 namespace atividade_16._05._2023
17 {
18     //Iniciando a tela com o codinome atribuido ao design dela
19     public partial class Tela_Livro_Cadastro : Form
20     {
21         //Importando a "Tela_Livro_Principal" como construtor e inicializador
22         //da tela "Tela_Livro_Cadastro"
23         //para que a mesma possa ser iniciada pelo botão presente na
24         //Tela_Livro_Principal".
25         private Tela_Livro_Principal janela_tela_livro_principal;
26
27         //Declarando a "Tela_Livro_Principal" como construtor da
28         //Tela_Livro_Cadastro"
29         //de maneira definitiva.
30         public Tela_Livro_Cadastro(Tela_Livro_Principal
31         janela_tela_livro_principal)
32         {
33             InitializeComponent();
34             this.janela_tela_livro_principal = janela_tela_livro_principal; //
35             Atribuindo a "Tela_Livro_Principal" a variavel
36             "janela_tela_livro_principal".
37         }
38
39         //Criando lista de livros
40         List<Livro> livros = new List<Livro>();
41
42         //Definindo ações para o botão "Cadastrar"
43         private void button_confirmar_Click(object sender, EventArgs e)
44         {
45             int codigo = int.Parse(textBox_codigo_livro.Text); //Lendo o código
46             atribuido na textbox e usando o método nativo de C# "Parse()"
47             para converter o input de texto para inteiro.
48             string titulo = textBox_titulo_livro.Text; //Lendo o titulo
49             atribuido na textbox
50             string autor = textBox_autor_livro.Text; //Lendo o autor atribuido
51             na textbox
52
53             Livro livro = new Livro(codigo, titulo, autor); //Criando novo
54             objeto "livro" usando o construtor da classe declarado no código
55             de criação da classe livro.
56             janela_tela_livro_principal.AdicionarListBox
```

```
(livro.MostrarInformacoesListBox()); //Adicionando o livro recém
cadastrado na ListBox presente na "Tela_Livro_Principal".
45  MessageBox.Show(livro.MostrarInformacoesMessageBox(), "As
    informações cadastradas foram:"); //Exibindo as informações do
    livro recentemente cadastrado.
46
47  janela_tela_livro_principal.AdicionarLivro(livro); //Adicionando o
    livro recém cadastrado a lista de livros universal que está
    contida em "Tela_Livro_Principal"
48
49  textBox_codigo_livro.Text = ""; //}
50  textBox_titulo_livro.Text = ""; //} --> Limpando todas as caixas de
    texto da tela.
51  textBox_autor_livro.Text = ""; //}
52  }
53
54  //Criando método para que a caixa de texto que recebe o código possa
    recebe-lo em valores inteiros através do método "Parse()".
55  private void textBox_codigo_livro_TextChanged(object sender, EventArgs
    e)
56  {
57      if (System.Text.RegularExpressions.Regex.IsMatch
        (textBox_codigo_livro.Text, " ^ [0-9]"))
58      {
59          textBox_codigo_livro.Text = "";
60      }
61  }
62
63  //Definindo as ações para o botão "Limpar"
64  private void button_limpar_Click(object sender, EventArgs e)
65  {
66      textBox_codigo_livro.Text = ""; //}
67      textBox_titulo_livro.Text = ""; //} --> Limpando todas as caixas de
        texto da tela
68      textBox_autor_livro.Text = ""; //}
69  }
70
71  //Definindo as ações para o botão "Voltar"
72  private void button_voltar_Click(object sender, EventArgs e)
73  {
74      this.Close();
75  }
76  }
77 }
78
```