

```
1 //CEFSA - Centro Educacional da Fundação Salvador Arena
2 //FESA - Faculdade Engenheiro Salvador Arena
3 //Heitor Santos Ferreira - RA: 081230042
4 //Engenharia de Computação - Segundo Semestre - EC2
5
6 using System;
7 using System.Collections.Generic;
8 using System.ComponentModel;
9 using System.Data;
10 using System.Drawing;
11 using System.Linq;
12 using System.Text;
13 using System.Threading.Tasks;
14 using System.Windows.Forms;
15
16 namespace atividade_16._05._2023
17 {
18     //Iniciando a tela com o codinome atribuido ao design dela
19     public partial class Tela_Livro_Excluir : Form
20     {
21         //Importando a lista de livros existente no programa e criado na      ↗
22         //Tela_Livro_Cadastro
23         //como um construtor e inicializador da tela "Tela_Livro_Emprestar"  ↗
24         //para que ambas as telas
25         //possam acessar a mesma lista.
26         private List<Livro> livros;
27
28         //Importando a "Tela_Livro_Principal" como construtor e inicializador ↗
29         //da tela "Tela_Livro_Excluir"
30         //para que a mesma possa ser iniciada pelo botão presente na      ↗
31         //"Tela_Livro_Principal".
32         private Tela_Livro_Principal janela_tela_livro_principal;
33
34         //Declarando a lista de livros e a "Tela_Livro_Principal" como      ↗
35         //construtores da "Tela_Livro_Excluir"
36         //de maneira definitiva.
37         public Tela_Livro_Excluir(List<Livro> listaLivros,                  ↗
38             Tela_Livro_Principal janela_tela_livro_principal)              ↗
39         {
40             InitializeComponent();
41             livros = listaLivros; //Atribuindo a lista de livros a variavel  ↗
42             "livros".
43             this.janela_tela_livro_principal = janela_tela_livro_principal; // ↗
44             Atribuindo a "Tela_Livro_Principal" a variavel                  ↗
45             "janela_tela_livro_principal".
46         }
47
48         //Atribuo ações para o botão "Pesquisar" da "Tela_Livro_Excluir"
49         private void button_pesquisar_Click(object sender, EventArgs e)
50         {
51             int busca_codigo = int.Parse(textBox_codigo_livro.Text); //Realiza ↗
52             a leitura do código digitado na textbox de pesquisa.
53
54             bool livro_emprestimo_encontrado = false;
55
56             foreach (Livro livro in livros) //Percorre toda a lista de livros.
```

```
47     {
48         if (livro.CodigoPublico == busca_codigo) //Realiza a
49             //verificação entre os códigos de livro presentes na lista e o
50             //código de livro pesquisado na textbox de pesquisa.
51         {
52             MessageBox.Show(livro.MostrarInformacoesMessageBox()); //
53             //Exibe uma MessageBox com as informações do livro
54             //pesquisado, caso o mesmo exista na lista de livros com
55             //base no código.
56             livro_emprestimo_encontrado = true;
57             break;
58         }
59     }
60
61     //Caso o código fornecido na textbox de pesquisa não exista na
62     //lista de livros, retorna uma MessageBox informando que o livro
63     //pesquisado não existe.
64     if (!livro_emprestimo_encontrado)
65     {
66         MessageBox.Show("Livro não encontrado");
67     }
68
69     //Atribuindo ações para o botão "Limpar" da "Tela_Livro_Exlcuir".
70     private void button_limpar_Click(object sender, EventArgs e)
71     {
72         textBox_codigo_livro.Text = ""; //Limpando a caixa de texto
73         //presente na "Tela_Livro_Emprestar".
74     }
75
76     //Atribuindo ações para o botão "Voltar" de "Tela_Livro_Excluir"
77     private void button_voltar_Click(object sender, EventArgs e)
78     {
79         this.Close();
80     }
81
82     //Atribuindo ações para o botão "Excluir" da "Tela_Livro_Excluir"
83     private void button_devolver_Click(object sender, EventArgs e)
84     {
85         int busca_codigo = int.Parse(textBox_codigo_livro.Text); //Realiza
86         //a leitura do código digitado na textbox de pesquisa.
87
88         bool livro_emprestimo_encontrado = false;
89
90         foreach (Livro livro in livros) //Percorre toda a lista de livros.
91         {
92             if (livro.CodigoPublico == busca_codigo) //Realiza a
93                 //verificação entre os códigos de livro presentes na lista e o
94                 //código de livro pesquisado na textbox de pesquisa.
95             {
96                 MessageBox.Show($"O livro de código: {livro.CodigoPublico}
97                 \nDe título: {livro.TituloPublico}\nEscrito por:
98                 {livro.AutorPublico}\nFoi excluído com sucesso!"); //Exibe
99                 //uma MessageBox para o usuário confirmando a exclusão do
100                 //livro
101                 janela_tela_livro_principal.RemoverLivro(livro); //Remove
```

```
o livro da lista e da listBox presente em
"Tela_Livro_Principal"
88     livro_emprestimo_encontrado = true;
89     textBox_codigo_livro.Text = "";
90     break;
91 }
92 }
93
94 //Caso o código fornecido na textbox de pesquisa não exista na
    lista de livros, retorna uma MessageBox informando que o livro
    pesquisado não existe.
95 if (!livro_emprestimo_encontrado)
96 {
97     MessageBox.Show("Livro não encontrado");
98     textBox_codigo_livro.Text = "";
99 }
100 }
101 }
102 }
103
```