

```
1  //CEFSA - Centro Educacional da Fundação Salvador Arena;
2  //FESA - Faculdade Engenheiro Salvador Arena;
3  //Heitor Santos Ferreira - RA: 081230042;
4  //Engenharia de Computação - Terceiro Semestre - EC3;
5  //Professora: Leide Vieira | P00 - Programação Orientada a Objetos;
6
7  using System;
8
9  namespace petshop__14082023
10 {
11     class Program
12     {
13
14         static void Main(string[] args)
15         {
16
17             //Exibindo informações do autor do código
18             Console.WriteLine
19                 ("#-----
20                 -#");
21             Console.WriteLine("CEFSA - Centro Educacional da Fundação Salvador
22                 Arena");
23             Console.WriteLine("FESA - Faculdade Engenheiro Salvador Arena");
24             Console.WriteLine("Heitor Santos Ferreira - RA: 081230042");
25             Console.WriteLine("Engenharia de Computação - Terceiro Semestre -
26                 EC3");
27             Console.WriteLine("Professora: Leide Vieira | P00 - Programação
28                 Orientada a Objetos");
29             Console.WriteLine
30                 ("#-----
31                 -#");
32             Console.WriteLine();
33
34             Animal animalAlterador = new Animal(); //Criando variavel para
35                 evocar a lista de animais
36
37             bool sair = false;
38
39             while (!sair)
40             {
41
42                 //Exibindo menu
43                 Console.WriteLine("#====Petshop===#");
44                 Console.WriteLine();
45                 Console.WriteLine("Escolha uma das opções abaixo:");
46                 Console.WriteLine("1 - Cadastrar novo animal;");
47                 Console.WriteLine("2 - Excluir um registro;");
48                 Console.WriteLine("3 - Alterar Cadastro;");
49                 Console.WriteLine("4 - Consultar Cadastro;");
50                 Console.WriteLine("0 - Sair.");
51                 Console.WriteLine();
52
53                 //Capturando a opção digitada pelo usuario
54                 Console.Write("Digite a opção: ");
55                 int opcao = int.Parse(Console.ReadLine());
56                 Console.WriteLine();
57             }
58         }
59     }
60 }
```

```
49
50         Console.WriteLine();
51
52         switch (opcao)
53         {
54
55             //Realizando ação de encerrar o sistema
56             case 0:
57                 Console.WriteLine("Encerrando Sistema...");
58                 Console.WriteLine();
59                 sair = true;
60                 break;
61
62             //Realizando ação de cadastro de animal
63             case 1:
64                 animalAlterador.CadastrarAnimal();
65                 break;
66
67             //Realizando ação de excluir registro
68             case 2:
69                 animalAlterador.ExcluirRegistro();
70                 break;
71
72             //Realizando alteração de cadastro
73             case 3:
74                 animalAlterador.AlterarCadastro();
75                 break;
76
77             //Realizando ação de consultar registro
78             case 4:
79                 animalAlterador.ConsultarRegistro();
80                 break;
81
82         }
83     }
84 }
85 }
86 }
87 }
88
```