

**CEFSA – Centro Educacional da Fundação Salvador Arena**

**FESA – Faculdade Engenheiro Salvador Arena**

**Heitor Santos Ferreira – RA: 081230042**

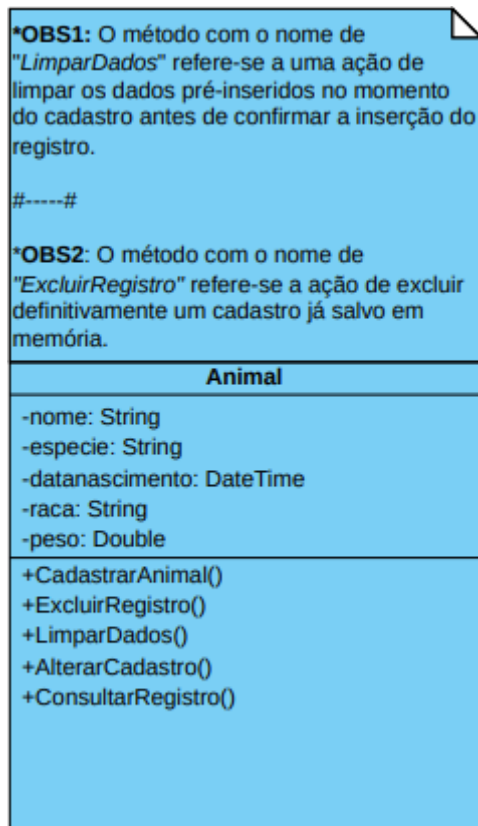
**Engenharia de Computação – Terceiro Semestre – EC3**

**Professora: Leide Vieira**

**Disciplina: POO – Programação Orientada a Objetos**

Enviar o Diagrama de Classes e o código elaborado em aula. Pense em melhorias no código, principalmente quanto as funcionalidades, bem como o uso mais intuitivo e agradável.

Diagrama:



## Código - Classe animal

```
123 Console.WriteLine("Nome do animal: " + animal.nome);
124 Console.WriteLine("Espécie do animal: " + animal.especie);
125 Console.WriteLine("Data de nascimento do animal: " + animal.datanascimento);
126 Console.WriteLine("Raça do animal: " + animal.raca);
127 Console.WriteLine("Peso do animal: " + animal.peso);
128 Console.WriteLine();
129
130 Console.WriteLine("1 -> SIM | 0 -> NÃO");
131 int resposta_pergunta = int.Parse(Console.ReadLine()); //Captura a resposta obtida para variações de "Sim" ou "Não"
132
133 if(resposta_pergunta == 1)
134 {
135     animais.Remove(animal); //Remove o item consultado da lista
136     Console.WriteLine("Cadastro excluído!");
137     break;
138 }
139 else
140 {
141     Console.WriteLine("Cadastro mantido.");
142     break;
143 }
144 }
145 }
146
147 if (!verifica_animal_consultado) //Caso o nome do animal não esteja na lista de consulta, retorna a mensagem
148 {
149     Console.WriteLine("Animal não encontrado!");
150 }
151 }
152 }
153
154 //Criando método para limpar os dados inseridos
155 //Referências
156 public void LimparDados()
157 {
158     nome = null;
159     especie = null;
160     datanascimento = DateTime.MinValue;
161     raca = null;
162     peso = 0;
163 }
```

```
164 public void AlterarCadastro()
165 {
166     Console.WriteLine("-----Sistema de alteração de cadastro de animal-----");
167     Console.Write("Digite o nome do animal que você deseja alterar o cadastro: ");
168     string busca_animal_consultado = Console.ReadLine().ToUpper();
169
170     bool verifica_animal_consultado = false;
171
172     foreach (Animal animal in animais)
173     {
174         if (animal.nome == busca_animal_consultado)
175         {
176             verifica_animal_consultado = true;
177             Console.WriteLine("Tem certeza que você deseja alterar esse cadastro?");
178             Console.WriteLine();
179             Console.WriteLine("Nome do animal: " + animal.nome);
180             Console.WriteLine("Espécie do animal: " + animal.especie);
181             Console.WriteLine("Data de nascimento do animal: " + animal.datanascimento.ToString("dd/MM/yyyy"));
182             Console.WriteLine("Raça do animal: " + animal.raca);
183             Console.WriteLine("Peso do animal: " + animal.peso);
184             Console.WriteLine();
185
186             Console.WriteLine("1 -> SIM | 0 -> NÃO");
187             int resposta_pergunta = int.Parse(Console.ReadLine());
188
189             if (resposta_pergunta == 1)
190             {
191                 Console.Write("Digite o novo nome do animal: ");
192                 animal.nome = Console.ReadLine().ToUpper();
193
194                 Console.Write("Digite a nova espécie do animal: ");
195                 animal.especie = Console.ReadLine().ToUpper();
196
197                 Console.Write("Digite a nova data de nascimento do animal: ");
198                 animal.datanascimento = DateTime.Parse(Console.ReadLine());
199
200                 Console.Write("Digite a nova raça do animal: ");
201                 animal.raca = Console.ReadLine().ToUpper();
202
203                 Console.Write("Digite o novo peso do animal: ");
204                 animal.peso = double.Parse(Console.ReadLine());
205
206                 Console.WriteLine("Cadastro alterado");
207             }
208             else
209             {
210                 Console.WriteLine("Cadastro mantido.");
211                 break;
212             }
213         }
214     }
215 }
216
217 if (!verifica_animal_consultado)
```

```
218 {
219     Console.WriteLine("Animal não encontrado!");
220 }
221 }
222 }
223
224 }
```

```

227 public void ConsultarRegistro()
228 {
229     Console.WriteLine("---Sistema de consulta de cadastro de animal---");
230     Console.Write("Digite o nome do animal que você deseja consultar: ");
231     string busca_animal_consultado = Console.ReadLine().ToUpper();
232
233     bool verifica_animal_consultado = false;
234
235     foreach (Animal animal in animais) //Percorre toda a lista buscando o nome do animal digitado
236     {
237         if (animal.nome == busca_animal_consultado)
238         {
239             verifica_animal_consultado = true;
240             Console.WriteLine("Animal encontrado! Confira as informações abaixo");
241             Console.WriteLine();
242             Console.WriteLine("Nome do animal: " + animal.nome);
243             Console.WriteLine("Espécie do animal: " + animal.especie);
244             Console.WriteLine("Data de nascimento do animal: " + animal.datanascimento.ToString("dd/MM/yyyy"));
245             Console.WriteLine("Raça do animal: " + animal.raca);
246             Console.WriteLine("Peso do animal: " + animal.peso);
247             Console.WriteLine();
248             break;
249         }
250     }
251
252     if (!verifica_animal_consultado)
253     {
254         Console.WriteLine("Animal não encontrado!");
255     }
256 }
257
258
259
260
261
262

```

```
1 //CEFSA - Centro Educacional da Fundação Salvador Arena;
2 //FESA - Faculdade Engenheiro Salvador Arena;
3 //Heitor Santos Ferreira - RA: 081230042;
4 //Engenharia de Computação - Terceiro Semestre - EC3;
5 //Professora: Leide Vieira | P00 - Programação Orientada a Objetos;
6
7 using System;
8 using System.Collections.Generic;
9 using System.Linq;
10 using System.Text;
11 using System.Threading.Tasks;
12
13 namespace petshop__14082023
14 {
15     class Animal
16     {
17         //Declarando atributos da classe
18         private string nome;
19         private string especie;
20         private DateTime datanascimento;
21         private string raca;
22         private double peso;
23
24         public static List<Animal> animais = new List<Animal>();
25
26         //Criando método que realiza cadastro do animal
27         public void CadastrarAnimal()
28         {
29
30             Animal novoAnimal = new Animal();
31
32             /*OBS -> As condições "if" das respostas são condicionadas a
33                partir de um método que será declarado futuramente, chamado de
34                Limpar dados
35             Console.WriteLine("#---Sistema de cadastro de novo animal---#");
36             Console.WriteLine("->Pressione '0' a qualquer momento dessa etapa
37                para limpar os dados<--#");
38             Console.Write("Digite o nome do animal: "); //Capturando o nome do
39                animal
40             novoAnimal.nome = Console.ReadLine().ToUpper();
41
42             if (novoAnimal.nome == "0")
43             {
44                 LimparDados();
45             }
46
47             Console.Write("Digite a espécie desse animal: "); //Capturando a
48                especie do animal
49             novoAnimal.especie = Console.ReadLine().ToUpper();
50
51             if (novoAnimal.especie == "0")
52             {
53                 LimparDados();
54             }
55
56             Console.Write("Digite a data de nascimento desse animal (dd/mm/
```

```
        aaaa): "); //Capturando a data de nascimento do animal
        novoAnimal.datanascimento = DateTime.Parse(Console.ReadLine());
52
53
54         if (novoAnimal.datanascimento.ToString() == "0")
55         {
56             LimparDados();
57         }
58
59         Console.Write("Digite a raça desse animal: "); //Capturando a raça
        do animal
60         novoAnimal.raca = Console.ReadLine().ToUpper();
61
62         if (novoAnimal.raca == "0")
63         {
64             LimparDados();
65         }
66
67         Console.Write("Digite o peso desse animal: "); //Capturando o peso
        do animal
68         novoAnimal.peso = double.Parse(Console.ReadLine());
69
70         if (novoAnimal.peso.ToString() == "0")
71         {
72             LimparDados();
73         }
74
75         //Exibindo os dados cadastrados recentemente
76         Console.WriteLine();
77         Console.WriteLine("Os dados digitados foram: ");
78         Console.WriteLine("Nome: " + novoAnimal.nome);
79         Console.WriteLine("Especie: " + novoAnimal.especie);
80         Console.WriteLine("Data de nascimento: " +
        novoAnimal.datanascimento.ToString("dd/MM/yyyy"));
81         Console.WriteLine("Raça: " + novoAnimal.raca);
82         Console.WriteLine("Peso: " + novoAnimal.peso);
83         Console.WriteLine();
84
85         Console.WriteLine("Digite 1 para confirmar ou 0 para descartar os
        dados digitados");
86         Console.WriteLine("Resposta: ");
87         int opcao_digitado = int.Parse(Console.ReadLine());
88
89         if (opcao_digitado == 1)
90         {
91             if (animais == null)
92             {
93                 animais = new List<Animal>();
94             }
95             animais.Add(novoAnimal);
96
97             Console.WriteLine("Animal cadastrado com sucesso!");
98         }
99         else
100        {
101            Console.WriteLine("Dados descartados");
102        }
```

```
103
104     Console.WriteLine();
105 }
106
107 //Criando método para Excluir Registro
108 public void ExcluirRegistro()
109 {
110     Console.WriteLine("#---Sistema de exclusão de cadastro de animal---#");
111     Console.Write("Digite o nome do animal que você deseja excluir: ");
112     string busca_animal_consultado = Console.ReadLine().ToUpper(); // Obtendo resposta digitada
113
114     bool verifica_animal_consultado = false; //Criando variavel de condição de checagem
115
116     foreach (Animal animal in animais) //Criando laço de repetição para checagem dos códigos dos animais
117     {
118         if (animal.nome == busca_animal_consultado) //Caso o nome do animal digitado seja encontrado, realiza os passos dentro do "if"
119         {
120             verifica_animal_consultado = true;
121             Console.Write("Tem certeza que você deseja excluir esse cadastro abaixo?");
122             Console.WriteLine();
123             Console.WriteLine("Nome do animal: " + animal.nome);
124             Console.WriteLine("Espécie do animal: " + animal.especie);
125             Console.WriteLine("Data de nascimento do animal: " + animal.datanascimento);
126             Console.WriteLine("Raça do animal: " + animal.raca);
127             Console.WriteLine("Peso do animal: " + animal.peso);
128             Console.WriteLine();
129
130             Console.WriteLine("1 -> SIM | 0 -> NÃO");
131             int resposta_pergunta = int.Parse(Console.ReadLine()); // Captura a resposta obtida para variações de "Sim" ou "Não"
132
133             if (resposta_pergunta == 1)
134             {
135                 animais.Remove(animal); //Remove o item consultado da lista
136                 Console.WriteLine("Cadastro excluído!");
137                 break;
138             }
139             else
140             {
141                 Console.WriteLine("Cadastro mantido.");
142                 break;
143             }
144         }
145     }
146 }
147
```

```
148         if (!verifica_animal_consultado) //Caso o nome do animal não esteja na lista de consulta, retorna a mensagem
149         {
150             Console.WriteLine("Animal não encontrado!");
151         }
152     }
153
154     //Criando método para limpar os dados inseridos
155     public void LimparDados()
156     {
157         nome = null;
158         especie = null;
159         datanascimento = DateTime.MinValue;
160         raca = null;
161         peso = 0;
162     }
163
164     //Criando método para Alterar Cadastro de um animal especifico presente na lista
165     public void AlterarCadastro()
166     {
167         Console.WriteLine("#---Sistema de alteração de cadastro de animal---#");
168         Console.Write("Digite o nome do animal que você deseja alterar o cadastro: ");
169         string busca_animal_consultado = Console.ReadLine().ToUpper();
170
171         bool verifica_animal_consultado = false;
172
173         foreach (Animal animal in animais)
174         {
175
176             if (animal.nome == busca_animal_consultado)
177             {
178                 verifica_animal_consultado = true;
179                 Console.WriteLine("Tem certeza que você deseja alterar esse cadastro?");
180                 Console.WriteLine();
181                 Console.WriteLine("Nome do animal: " + animal.nome);
182                 Console.WriteLine("Espécie do animal: " + animal.especie);
183                 Console.WriteLine("Data de nascimento do animal: " + animal.datanascimento.ToString("dd/MM/yyyy"));
184                 Console.WriteLine("Raça do animal: " + animal.raca);
185                 Console.WriteLine("Peso do animal: " + animal.peso);
186                 Console.WriteLine();
187
188                 Console.WriteLine("1 -> SIM | 0 -> NÃO");
189                 int resposta_pergunta = int.Parse(Console.ReadLine());
190
191                 if (resposta_pergunta == 1)
192                 {
193                     Console.Write("Digite o novo nome do animal: ");
194                     animal.nome = Console.ReadLine().ToUpper();
195
196                     Console.Write("Digite a nova espécie do animal: ");
197                     animal.especie = Console.ReadLine().ToUpper();
```

```
198
199         Console.WriteLine("Digite a nova data de nascimento do animal: ");
200         animal.datanascimento = DateTime.Parse(Console.ReadLine());
201
202         Console.WriteLine("Digite a nova raça do animal: ");
203         animal.raca = Console.ReadLine().ToUpper();
204
205         Console.WriteLine("Digite o novo peso do animal: ");
206         animal.peso = double.Parse(Console.ReadLine());
207
208         Console.WriteLine("Cadastro alterado");
209     }
210     else
211     {
212         Console.WriteLine("Cadastro mantido.");
213         break;
214     }
215 }
216
217 }
218
219 if (!verifica_animal_consultado)
220 {
221     Console.WriteLine("Animal não encontrado!");
222 }
223 }
224
225 //Criando método de Consulta de Registro
226
227 public void ConsultarRegistro()
228 {
229     Console.WriteLine("#---Sistema de consulta de cadastro de animal---#");
230     Console.WriteLine("Digite o nome do animal que você deseja consultar: ");
231     string busca_animal_consultado = Console.ReadLine().ToUpper();
232
233     bool verifica_animal_consultado = false;
234
235     foreach (Animal animal in animais) //Percorre toda a lista buscando o nome do animal digitado
236     {
237         if (animal.nome == busca_animal_consultado)
238         {
239             verifica_animal_consultado = true;
240             Console.WriteLine("Animal encontrado! Confira as informações abaixo");
241             Console.WriteLine();
242             Console.WriteLine("Nome do animal: " + animal.nome);
243             Console.WriteLine("Espécie do animal: " + animal.especie);
244             Console.WriteLine("Data de nascimento do animal: " + animal.datanascimento.ToString("dd/MM/yyyy"));
245             Console.WriteLine("Raça do animal: " + animal.raca);
246             Console.WriteLine("Peso do animal: " + animal.peso);
```



```
247         Console.WriteLine();
248         break;
249     }
250 }
251
252 if (!verifica_animal_consultado)
253 {
254     Console.WriteLine("Animal não encontrado!");
255 }
256
257 }
258
259
260 }
261 }
262
```

## Código – Programa principal

```
1 //CEPSA - Centro Educacional da Fundação Salvador Arena;
2 //FESA - Faculdade Engenheiro Salvador Arena;
3 //Heitor Santos Ferreira - RA: 081230042;
4 //Engenharia de Computação - Terceiro Semestre - EC3;
5 //Professora: Leide Vieira | P00 - Programação Orientada a Objetos;
6
7 using System;
8
9 namespace petshop__14082023
10 {
11     //Referências
12     class Program
13     {
14         //Referências
15         static void Main(string[] args)
16         {
17             //Exibindo informações do autor do código
18             Console.WriteLine("=====#");
19             Console.WriteLine("CEPSA - Centro Educacional da Fundação Salvador Arena");
20             Console.WriteLine("FESA - Faculdade Engenheiro Salvador Arena");
21             Console.WriteLine("Heitor Santos Ferreira - RA: 081230042");
22             Console.WriteLine("Engenharia de Computação - Terceiro Semestre - EC3");
23             Console.WriteLine("Professora: Leide Vieira | P00 - Programação Orientada a Objetos");
24             Console.WriteLine("=====#");
25             Console.WriteLine();
26
27             Animal animalAlterador = new Animal(); //Criando variável para evocar a lista de animais
28
29             bool sair = false;
30
31             while (!sair)
32             {
33                 //Exibindo menu
34                 Console.WriteLine("====Petshop====");
35                 Console.WriteLine();
36                 Console.WriteLine("Escolha uma das opções abaixo:");
37                 Console.WriteLine("1 - Cadastrar novo animal;");
38                 Console.WriteLine("2 - Excluir um registro;");
39                 Console.WriteLine("3 - Alterar Cadastro;");
40                 Console.WriteLine("4 - Consultar Cadastro;");
41                 Console.WriteLine("0 - Sair.");
42
43                 //Capturando a opção digitada pelo usuário
44                 Console.Write("Digite a opção: ");
45                 int opcao = int.Parse(Console.ReadLine());
46                 Console.WriteLine();
47
48                 Console.WriteLine();
49
50                 switch (opcao)
51                 {
52                     //Realizando ação de encerrar o sistema
53                     case 0:
54                         Console.WriteLine("Encerrando Sistema...");
55                         Console.WriteLine();
56                         sair = true;
57                         break;
58
59                     //Realizando ação de cadastro de animal
60                     case 1:
61                         animalAlterador.CadastrarAnimal();
62                         break;
63
64                     //Realizando ação de excluir registro
65                     case 2:
66                         animalAlterador.ExcluirRegistro();
67                         break;
68
69                     //Realizando alteração de cadastro
70                     case 3:
71                         animalAlterador.AlterarCadastro();
72                         break;
73
74                     //Realizando ação de consultar registro
75                     case 4:
76                         animalAlterador.ConsultarRegistro();
77                         break;
78                 }
79
80             }
81
82         }
83     }
84 }
85
86
87 }
```

## Execução do código

```
1 //CEFSA - Centro Educacional da Fundação Salvador Arena;
2 //FESA - Faculdade Engenheiro Salvador Arena;
3 //Heitor Santos Ferreira - RA: 081230042;
4 //Engenharia de Computação - Terceiro Semestre - EC3;
5 //Professora: Leide Vieira | P00 - Programação Orientada a Objetos;
6
7 using System;
8
9 namespace petshop__14082023
10 {
11     class Program
12     {
13
14         static void Main(string[] args)
15         {
16
17             //Exibindo informações do autor do código
18             Console.WriteLine
19                 ("#-----
20                 -#");
21             Console.WriteLine("CEFSA - Centro Educacional da Fundação Salvador
22                 Arena");
23             Console.WriteLine("FESA - Faculdade Engenheiro Salvador Arena");
24             Console.WriteLine("Heitor Santos Ferreira - RA: 081230042");
25             Console.WriteLine("Engenharia de Computação - Terceiro Semestre -
26                 EC3");
27             Console.WriteLine("Professora: Leide Vieira | P00 - Programação
28                 Orientada a Objetos");
29             Console.WriteLine
30                 ("#-----
31                 -#");
32             Console.WriteLine();
33
34             Animal animalAlterador = new Animal(); //Criando variavel para
35                 evocar a lista de animais
36
37             bool sair = false;
38
39             while (!sair)
40             {
41
42                 //Exibindo menu
43                 Console.WriteLine("#====Petshop====");
44                 Console.WriteLine();
45                 Console.WriteLine("Escolha uma das opções abaixo:");
46                 Console.WriteLine("1 - Cadastrar novo animal;");
47                 Console.WriteLine("2 - Excluir um registro;");
48                 Console.WriteLine("3 - Alterar Cadastro;");
49                 Console.WriteLine("4 - Consultar Cadastro;");
50                 Console.WriteLine("0 - Sair.");
51                 Console.WriteLine();
52
53                 //Capturando a opção digitada pelo usuario
54                 Console.Write("Digite a opção: ");
55                 int opcao = int.Parse(Console.ReadLine());
56                 Console.WriteLine();
57             }
58         }
59     }
60 }
```

```
49
50         Console.WriteLine();
51
52         switch (opcao)
53         {
54
55             //Realizando ação de encerrar o sistema
56             case 0:
57                 Console.WriteLine("Encerrando Sistema...");
58                 Console.WriteLine();
59                 sair = true;
60                 break;
61
62             //Realizando ação de cadastro de animal
63             case 1:
64                 animalAlterador.CadastrarAnimal();
65                 break;
66
67             //Realizando ação de excluir registro
68             case 2:
69                 animalAlterador.ExcluirRegistro();
70                 break;
71
72             //Realizando alteração de cadastro
73             case 3:
74                 animalAlterador.AlterarCadastro();
75                 break;
76
77             //Realizando ação de consultar registro
78             case 4:
79                 animalAlterador.ConsultarRegistro();
80                 break;
81
82         }
83     }
84 }
85 }
86 }
87 }
88
```

```
#-----#
CEFSA - Centro Educacional da Fundação Salvador Arena
FESA - Faculdade Engenheiro Salvador Arena
Heitor Santos Ferreira - RA: 081230042
Engenharia de Computação - Terceiro Semestre - EC3
Professora: Leide Vieira | P00 - Programação Orientada a Objetos
#-----#

#====Petshop===#

Escolha uma das opções abaixo:
1 - Cadastrar novo animal;
2 - Excluir um registro;
3 - Alterar Cadastro;
4 - Consultar Cadastro;
0 - Sair.

Digite a opção: 1

#---Sistema de cadastro de novo animal---#
->Pressione '0' a qualquer momento dessa estapa para limpar os dados<--#
Digite o nome do animal: PENELOPE
Digite a espécie desse animal: Cachorro
Digite a data de nascimento desse animal (dd/mm/aaaa): 11/10/2011
Digite a raça desse animal: Puddle
Digite o peso desse animal: 7,40

Os dados digitados foram:
Nome: PENELOPE
Especie: CACHORRO
Data de nascimento: 11/10/2011
Raça: PUDDLE
Peso: 7,4

Digite 1 para confirmar ou 0 para descartar os dados digitados
Resposta:
1
Animal cadastrado com sucesso!

#====Petshop===#

Escolha uma das opções abaixo:
1 - Cadastrar novo animal;
2 - Excluir um registro;
3 - Alterar Cadastro;
4 - Consultar Cadastro;
0 - Sair.

Digite a opção: 4
```

```
#---Sistema de consulta de cadastro de animal---#
Digite o nome do animal que você deseja consultar: penelope
Animal encontrado! Confira as informações abaixo

Nome do animal: PENELOPE
Espécie do animal: CACHORRO
Data de nascimento do animal: 11/10/2011
Raça do animal: PUDDLE
Peso do animal: 7,4

#====Petshop===#

Escolha uma das opções abaixo:
1 - Cadastrar novo animal;
2 - Excluir um registro;
3 - Alterar Cadastro;
4 - Consultar Cadastro;
0 - Sair.

Digite a opção: 1

#---Sistema de cadastro de novo animal---#
->Pressione '0' a qualquer momento dessa etapa para limpar os dados<-#
Digite o nome do animal: gertrudes
Digite a espécie desse animal: jabuti
Digite a data de nascimento desse animal (dd/mm/aaaa): 21/12/2003
Digite a raça desse animal: jabuti
Digite o peso desse animal: 15,10

Os dados digitados foram:
Nome: GERTRUDES
Especie: JABUTI
Data de nascimento: 21/12/2003
Raça: JABUTI
Peso: 15,1

Digite 1 para confirmar ou 0 para descartar os dados digitados
Resposta:
0
Dados descartados

#====Petshop===#

Escolha uma das opções abaixo:
1 - Cadastrar novo animal;
2 - Excluir um registro;
3 - Alterar Cadastro;
4 - Consultar Cadastro;
0 - Sair.
```

Digite a opção: 1

#---Sistema de cadastro de novo animal---#

->Pressione '0' a qualquer momento dessa estapa para limpar os dados<--#

Digite o nome do animal: wilson

Digite a espécie desse animal: peixe

Digite a data de nascimento desse animal (dd/mm/aaaa): 03/05/2023

Digite a raça desse animal: beta

Digite o peso desse animal: 0,03

Os dados digitados foram:

Nome: WILSON

Especie: PEIXE

Data de nascimento: 03/05/2023

Raça: BETA

Peso: 0,03

Digite 1 para confirmar ou 0 para descartar os dados digitados

Resposta:

1

Animal cadastrado com sucesso!

#===Petshop===#

Escolha uma das opções abaixo:

1 - Cadastrar novo animal;

2 - Excluir um registro;

3 - Alterar Cadastro;

4 - Consultar Cadastro;

0 - Sair.

Digite a opção: 4

#---Sistema de consulta de cadastro de animal---#

Digite o nome do animal que você deseja consultar: gertrudes

Animal não encontrado!

#===Petshop===#

Escolha uma das opções abaixo:

1 - Cadastrar novo animal;

2 - Excluir um registro;

3 - Alterar Cadastro;

4 - Consultar Cadastro;

0 - Sair.

Digite a opção: 4

```
#---Sistema de consulta de cadastro de animal---#
Digite o nome do animal que você deseja consultar: wilson
Animal encontrado! Confira as informações abaixo

Nome do animal: WILSON
Espécie do animal: PEIXE
Data de nascimento do animal: 03/05/2023
Raça do animal: BETA
Peso do animal: 0,03

#====Petshop===#

Escolha uma das opções abaixo:
1 - Cadastrar novo animal;
2 - Excluir um registro;
3 - Alterar Cadastro;
4 - Consultar Cadastro;
0 - Sair.

Digite a opção: 4

#---Sistema de consulta de cadastro de animal---#
Digite o nome do animal que você deseja consultar: penelope
Animal encontrado! Confira as informações abaixo

Nome do animal: PENELOPE
Espécie do animal: CACHORRO
Data de nascimento do animal: 11/10/2011
Raça do animal: PUDDLE
Peso do animal: 7,4

#====Petshop===#

Escolha uma das opções abaixo:
1 - Cadastrar novo animal;
2 - Excluir um registro;
3 - Alterar Cadastro;
4 - Consultar Cadastro;
0 - Sair.

Digite a opção: 2

#---Sistema de exclusão de cadastro de animal---#
Digite o nome do animal que você deseja excluir: wilson
Tem certeza que você deseja excluir esse cadastro abaixo?
Nome do animal: WILSON
Espécie do animal: PEIXE
Data de nascimento do animal: 03/05/2023 00:00:00
Raça do animal: BETA
Peso do animal: 0,03
```



1 -> SIM | 0 -> NÃO

1

Cadastro excluído!

#====Petshop===#

Escolha uma das opções abaixo:

- 1 - Cadastrar novo animal;
- 2 - Excluir um registro;
- 3 - Alterar Cadastro;
- 4 - Consultar Cadastro;
- 0 - Sair.

Digite a opção: 4

#---Sistema de consulta de cadastro de animal---#

Digite o nome do animal que você deseja consultar: wilson

Animal não encontrado!

#====Petshop===#

Escolha uma das opções abaixo:

- 1 - Cadastrar novo animal;
- 2 - Excluir um registro;
- 3 - Alterar Cadastro;
- 4 - Consultar Cadastro;
- 0 - Sair.

Digite a opção: 4

#---Sistema de consulta de cadastro de animal---#

Digite o nome do animal que você deseja consultar: penelope

Animal encontrado! Confira as informações abaixo

Nome do animal: PENELOPE

Espécie do animal: CACHORRO

Data de nascimento do animal: 11/10/2011

Raça do animal: PUDDLE

Peso do animal: 7,4

#====Petshop===#

Escolha uma das opções abaixo:

- 1 - Cadastrar novo animal;
- 2 - Excluir um registro;
- 3 - Alterar Cadastro;
- 4 - Consultar Cadastro;
- 0 - Sair.

Digite a opção: 2

```
#---Sistema de exclusão de cadastro de animal---#
Digite o nome do animal que você deseja excluir: penelope
Tem certeza que você deseja excluir esse cadastro abaixo?
Nome do animal: PENELOPE
Espécie do animal: CACHORRO
Data de nascimento do animal: 11/10/2011 00:00:00
Raça do animal: PUDDLE
Peso do animal: 7,4

1 -> SIM | 0 -> NÃO
0
Cadastro mantido.
#====Petshop===#

Escolha uma das opções abaixo:
1 - Cadastrar novo animal;
2 - Excluir um registro;
3 - Alterar Cadastro;
4 - Consultar Cadastro;
0 - Sair.

Digite a opção: 4

#---Sistema de consulta de cadastro de animal---#
Digite o nome do animal que você deseja consultar: penelope
Animal encontrado! Confira as informações abaixo

Nome do animal: PENELOPE
Espécie do animal: CACHORRO
Data de nascimento do animal: 11/10/2011
Raça do animal: PUDDLE
Peso do animal: 7,4

#====Petshop===#

Escolha uma das opções abaixo:
1 - Cadastrar novo animal;
2 - Excluir um registro;
3 - Alterar Cadastro;
4 - Consultar Cadastro;
0 - Sair.

Digite a opção: 3

#---Sistema de alteração de cadastro de animal---#
Digite o nome do animal que você deseja alterar o cadastro: penelope
Tem certeza que você deseja alterar esse cadastro?

Nome do animal: PENELOPE
Espécie do animal: CACHORRO
```

```
#---Sistema de alteração de cadastro de animal---#
Digite o nome do animal que você deseja alterar o cadastro: penelope
Tem certeza que você deseja alterar esse cadastro?

Nome do animal: PENELOPE
Espécie do animal: CACHORRO
Data de nascimento do animal: 11/10/2011
Raça do animal: PUDDLE
Peso do animal: 7,4

1 -> SIM | 0 -> NÃO
0
Cadastro mantido.
#====Petshop===#

Escolha uma das opções abaixo:
1 - Cadastrar novo animal;
2 - Excluir um registro;
3 - Alterar Cadastro;
4 - Consultar Cadastro;
0 - Sair.

Digite a opção: 4

#---Sistema de consulta de cadastro de animal---#
Digite o nome do animal que você deseja consultar: penelope
Animal encontrado! Confira as informações abaixo

Nome do animal: PENELOPE
Espécie do animal: CACHORRO
Data de nascimento do animal: 11/10/2011
Raça do animal: PUDDLE
Peso do animal: 7,4

#====Petshop===#

Escolha uma das opções abaixo:
1 - Cadastrar novo animal;
2 - Excluir um registro;
3 - Alterar Cadastro;
4 - Consultar Cadastro;
0 - Sair.

Digite a opção: 1

#---Sistema de cadastro de novo animal---#
->Pressione '0' a qualquer momento dessa etapa para limpar os dados<-#
Digite o nome do animal: gertrudes
Digite a espécie desse animal: tartaruga
```

```
#---Sistema de cadastro de novo animal---#
->Pressione '0' a qualquer momento dessa estapa para limpar os dados<-#
Digite o nome do animal: gertrudes
Digite a espécie desse animal: tartaruga
Digite a data de nascimento desse animal (dd/mm/aaaa): 21/12/2003
Digite a raça desse animal: jabuti
Digite o peso desse animal: 15,3
```

```
Os dados digitados foram:
Nome: GERTRUDES
Especie: TARTARUGA
Data de nascimento: 21/12/2003
Raça: JABUTI
Peso: 15,3
```

```
Digite 1 para confirmar ou 0 para descartar os dados digitados
Resposta:
1
Animal cadastrado com sucesso!
```

```
#====Petshop===#
```

```
Escolha uma das opções abaixo:
1 - Cadastrar novo animal;
2 - Excluir um registro;
3 - Alterar Cadastro;
4 - Consultar Cadastro;
0 - Sair.
```

```
Digite a opção: 4
```

```
#---Sistema de consulta de cadastro de animal---#
Digite o nome do animal que você deseja consultar: gertrudes
Animal encontrado! Confira as informações abaixo
```

```
Nome do animal: GERTRUDES
Espécie do animal: TARTARUGA
Data de nascimento do animal: 21/12/2003
Raça do animal: JABUTI
Peso do animal: 15,3
```

```
#====Petshop===#
```

```
Escolha uma das opções abaixo:
1 - Cadastrar novo animal;
2 - Excluir um registro;
3 - Alterar Cadastro;
4 - Consultar Cadastro;
0 - Sair.
```

```
Digite a opção: 3
```

```
D:\Heitor\FESA\POO\atividade_petshop_-_25042023\atividade_petshop\atividade_petshop\bin\Debug\atividade_petshop.exe
Digite a opção: 3

#---Sistema de alteração de cadastro de animal---#
Digite o nome do animal que você deseja alterar o cadastro: gertrudes
Tem certeza que você deseja alterar esse cadastro?

Nome do animal: GERTRUDES
Espécie do animal: TARTARUGA
Data de nascimento do animal: 21/12/2003
Raça do animal: JABUTI
Peso do animal: 15

1 -> SIM | 0 -> NÃO
1
Digite o novo nome do animal: wilson
Digite a nova espécie do animal: peixe
Digite a nova data de nascimento do animal: 03/05/2023
Digite a nova raça do animal: beta
Digite o novo peso do animal: 0,03
Cadastro alterado
#====Petshop====#

Escolha uma das opções abaixo:
1 - Cadastrar novo animal;
2 - Excluir um registro;
3 - Alterar Cadastro;
4 - Consultar Cadastro;
0 - Sair.
```

```
D:\Heitor\FESA\POO\atividade_petshop_-_25042023\atividade_petshop\atividade_petshop\bin\Debug\atividade_petshop.exe
Digite a opção: 4

#---Sistema de consulta de cadastro de animal---#
Digite o nome do animal que você deseja consultar: gertrudes
Animal não encontrado!
#====Petshop====#

Escolha uma das opções abaixo:
1 - Cadastrar novo animal;
2 - Excluir um registro;
3 - Alterar Cadastro;
4 - Consultar Cadastro;
0 - Sair.

Digite a opção: 4

#---Sistema de consulta de cadastro de animal---#
Digite o nome do animal que você deseja consultar: wilson
Animal encontrado! Confira as informações abaixo

Nome do animal: WILSON
Espécie do animal: PEIXE
Data de nascimento do animal: 03/05/2023
Raça do animal: BETA
Peso do animal: 0,03
#====Petshop====#
```