

```
1 //CEFSA - Centro Educacional da Fundação Salvador Arena;
2 //FESA - Faculdade Engenheiro Salvador Arena;
3 //Heitor Santos Ferreira - RA: 081230042;
4 //Engenharia de Computação - Terceiro Semestre - EC3;
5 //Professora: Leide Vieira | P00 - Programação Orientada a Objetos;
6
7 using System;
8
9 namespace petshop
10 {
11     class Program
12     {
13
14         static void Main(string[] args)
15         {
16
17             //Exibindo informações do autor do código
18             Console.WriteLine
19                 ("#####
20                 --#");
21             Console.WriteLine("CEFSA - Centro Educacional da Fundação Salvador
22                 Arena");
23             Console.WriteLine("FESA - Faculdade Engenheiro Salvador Arena");
24             Console.WriteLine("Heitor Santos Ferreira - RA: 081230042");
25             Console.WriteLine("Engenharia de Computação - Terceiro Semestre -
26                 EC3");
27             Console.WriteLine("Professora: Leide Vieira | P00 - Programação
28                 Orientada a Objetos");
29             Console.WriteLine
30                 ("#####
31                 --#");
32             Console.WriteLine();
33
34             Animal animalAlterador = new Animal(); //Criando variavel para
35                 evocar a lista de animais
36             Veterinario veterinarioAlterador = new Veterinario(); //Criando
37                 variavel para evocar a lista de veterinarios
38             ConsultaMedica consultaMedicaAlterador = new ConsultaMedica(); //
39                 Criando variavel para evocar os métodos da classe
40                 "ConsulaMedica"
41
42             bool sair = false; //Definindo modelo de saída
43
44             //Definindo os termos que se encontram dentro de uma variuvel que
45                 exibem o menu principal do programa, essa variavel então passa a
46                 ser marcada como um 'checkpoint', no qual o programa pode
47                 retornar para esse mesmo ponto em qualquer momento
48
49             MenuPrincipal:
50             Console.WriteLine("#===== Sistema de Petshop =====#");
51             Console.WriteLine();
52             Console.WriteLine("Escolha uma das opções abaixo:");
53             Console.WriteLine("1 - Animais");
54             Console.WriteLine("2 - Consulta");
55             Console.WriteLine("3 - Veterinarios;");
56             Console.WriteLine("0 - Sair");
57             Console.WriteLine();
```

```

43 //Solicitando do usuário uma opção
44 Console.Write("Digite a opção: ");
45 int opcao_menu_principal = int.Parse(Console.ReadLine());
46 Console.WriteLine();
47
48 //Criando laço de repetição dinâmico
49 while (!sair)
50 {
51
52     switch (opcao_menu_principal)
53     {
54         //Opção caso o usuário digite 0: Essa opção encerra o
55         programa
56         case 0:
57             Console.WriteLine("Encerrando sistema...");
58             Console.WriteLine();
59             sair = true; //Define a variavel de saida como
60             verdadeira e encerra o programa
61             break;
62
63         // Opção caso o usuário digite 1: Essa opção executa a
64         exibição do submenu que trata a classe de animais.
65         case 1:
66             //Exibindo menu de animais
67             Console.WriteLine("#====Sistema de animais====#");
68             Console.WriteLine();
69             Console.WriteLine("Escolha uma das opções abaixo:");
70             Console.WriteLine("1 - Cadastrar novo animal;");
71             Console.WriteLine("2 - Excluir um registro;");
72             Console.WriteLine("3 - Alterar Cadastro;");
73             Console.WriteLine("4 - Consultar Cadastro;");
74             Console.WriteLine("5 - Voltar ao menu principal;");
75             Console.WriteLine("0 - Sair.");
76             Console.WriteLine();
77
78             //Capturando a opção digitada pelo usuario
79             Console.Write("Digite a opção: ");
80             int opcao_animais = int.Parse(Console.ReadLine());
81             Console.WriteLine();
82
83             Console.WriteLine();
84
85             switch (opcao_animais)
86             {
87
88                 //Realizando ação de encerrar o sistema
89                 case 0:
90                     Console.WriteLine("Encerrando Sistema...");
91                     Console.WriteLine();
92                     sair = true;
93                     break;
94
95                 //Realizando ação de cadastro de animal
96                 case 1:
97                     animalAlterador.CadastrarAnimal();
98             }
99         }
100     }
101 }

```

```
96         Console.WriteLine();
97         break;
98
99         //Realizando ação de excluir registro
100     case 2:
101         animalAlterador.ExcluirRegistro();
102         Console.WriteLine();
103         break;
104
105     //Realizando alteração de cadastro
106     case 3:
107         animalAlterador.AlterarCadastro();
108         Console.WriteLine();
109         break;
110
111     //Realizando ação de consultar registro
112     case 4:
113         animalAlterador.ConsultarRegistro();
114         Console.WriteLine();
115         break;
116
117     //Realizando a ação de retonar ao menu principal
118     case 5:
119         Console.WriteLine("Retornando ao menu principal...");
120         Console.WriteLine();
121         goto MenuPrincipal;
122
123     //Caso o usuário digite uma opção que não está no menu, retorna a mensagem de que a opção não existe/é
124     //invalida
125     default:
126         Console.WriteLine("Opção Inválida...");
127         break;
128     }
129
130     break;
131
132     //Opção caso o usuário digite 2: Essa opção executa a
133     //exibição de submenu que trata a classe de ConsultaMedica
134     case 2:
135         //Exibindo menu de consulta
136         Console.WriteLine("#=====Sistema de consulta=====");
137         Console.WriteLine();
138         Console.WriteLine("1 - Registrar consulta;");
139         Console.WriteLine("2 - Exibir Consultas registradas;");
140         Console.WriteLine("3 - Retornar ao menu principal;");
141         Console.WriteLine("0 - Sair");
142         Console.WriteLine();
143
144         //Capturando a opção digitada pelo usuário
145         Console.Write("Digite a opção: ");
146         int opcao_consulta = int.Parse(Console.ReadLine());
147         Console.WriteLine();
```

```
147
148         switch (opcao_consulta)
149         {
150
151             //Realizando a ação de encerrar o sistema
152             case 0:
153                 Console.WriteLine("Encerrando sistema");
154                 Console.WriteLine();
155                 sair = true;
156                 break;
157
158             //Realizando a ação de registrar uma consulta
159             case 1:
160                 consultaMedicaAlterador.RegistraConsulta();
161                 Console.WriteLine();
162                 break;
163
164             //Realizando a ação de Exibir uma consulta
165             case 2:
166                 consultaMedicaAlterador.ExibirConsulta();
167                 Console.WriteLine();
168                 break;
169
170             //Realizando a ação de retornar ao menu principal
171             case 3:
172                 Console.WriteLine("Retornando ao menu principal...");
173                 Console.WriteLine();
174                 goto MenuPrincipal;
175
176             //Caso o usuário digite uma opção que não está no menu, retorna a mensagem de que a opção não existe/é
177             //invalida
178             default:
179                 Console.WriteLine("Opção inválida");
180                 break;
181         }
182
183         break;
184
185         //Opção caso o usuário digite 3: Essa opção executa a
186         //exibição de submenu que trata a classe de Veterinario
187         case 3:
188             //Exibindo menu de veterinarios
189             Console.WriteLine("#=====Sistema dos Veterinários=====#");
190             Console.WriteLine();
191             Console.WriteLine("1 - Cadastrar novo Veterinário;");
192             Console.WriteLine("2 - Excluir um registro;");
193             Console.WriteLine("3 - Alterar cadastro;");
194             Console.WriteLine("4 - Consultar cadastro;");
195             Console.WriteLine("5 - Voltar para o menu principal;");
196             Console.WriteLine("0 - Sair da aplicação");
197             Console.WriteLine();
```

```
197
198         Console.Write("Digite a opção: ");
199         int opcao_veterinario = int.Parse(Console.ReadLine());
200         Console.WriteLine();
201
202         Console.WriteLine();
203
204         switch (opcao_veterinario)
205         {
206
207             //Realizando ação de encerrar o sistema
208             case 0:
209                 Console.WriteLine("Encerrando Sistema...");
210                 Console.WriteLine();
211                 sair = true;
212                 break;
213
214             //Realizando ação de cadastro de Veterinario
215             case 1:
216                 veterinarioAlterador.CadastrarVeterinario();
217                 Console.WriteLine();
218                 break;
219
220             //Realizando ação de excluir registro
221             case 2:
222                 veterinarioAlterador.ExcluirRegistro();
223                 Console.WriteLine();
224                 break;
225
226             //Realizando alteração de cadastro
227             case 3:
228                 veterinarioAlterador.AlterarCadastro();
229                 Console.WriteLine();
230                 break;
231
232             //Realizando ação de consultar registro
233             case 4:
234                 veterinarioAlterador.ConsultarRegistro();
235                 Console.WriteLine();
236                 break;
237
238             //Realizando a ação de retornar ao menu principal
239             case 5:
240                 Console.WriteLine("Retornando ao menu principal...");
241                 Console.WriteLine();
242                 goto MenuPrincipal;
243
244             //Caso o usuário digite uma opção que não está no
245             //menu, retorna a mensagem de que a opção não existe/é
246             //inválida
247             default:
248                 Console.WriteLine("Opção inválida");
249                 break;
250         }
```

```
250
251             break;
252
253             //Caso o usuário digite uma opção que não está no menu, retorna a mensagem de que a opção não existe/é inválida
254             default:
255                 Console.WriteLine("Opção inválida");
256                 break;
257         }
258     }
259
260 }
261
262 }
263
```