

Estrutura de Decisão - Lista 01

1. Faça um Algoritmo que peça dois números e imprima o maior deles.
2. Faça um Algoritmo que peça um valor e mostre na tela se o valor é positivo ou negativo.
3. Faça um Algoritmo que verifique se uma letra digitada é "F" ou "M". Conforme a letra escrever: F - Feminino, M - Masculino, Sexo Inválido.
4. Faça um Algoritmo que verifique se uma letra digitada é vogal ou consoante.
5. Faça um Algoritmo para a leitura de duas notas parciais de um aluno. O Algoritmo deve calcular a média alcançada por aluno e apresentar:
 - a. A mensagem "Aprovado", se a média alcançada for maior ou igual a sete;
 - b. A mensagem "Reprovado", se a média for menor do que sete;
 - c. A mensagem "Aprovado com Distinção", se a média for igual a dez.
6. Faça um Algoritmo que leia três números e mostre o maior deles.
7. Faça um Algoritmo que leia três números e mostre o maior e o menor deles.
8. Faça um Algoritmo que pergunte o preço de três produtos e informe qual produto você deve comprar, sabendo que a decisão é sempre pelo mais barato.
9. Faça um Algoritmo que leia três números e mostre-os em ordem decrescente.
10. Faça um Algoritmo que pergunte em que turno você estuda. Peça para digitar M-matutino ou V-Vespertino ou N- Noturno. Imprima a mensagem "Bom Dia!", "Boa Tarde!" ou "Boa Noite!" ou "Valor Inválido!", conforme o caso.