



Giocatore
+ Giocatore(String, ImagemIcon):
- handSize: int - observer: Observer - exp: int - nickName: String - partite: int - partitePerse: int - avatar: ImagemIcon - partiteVinte: int - livello: int
+ resetHand(): int + notifyAvatarUpdated(): void + notifyExpUp(): void + notifyNicknameUpdated(): void + notifyLevelUp(): void + resetExp(): void
exp: int avatar: ImagemIcon livello: int observer: Observer nickName: String partite: int partiteVinte: int partitePerse: int handSize: int

AudioManager
- AudioManager():
- instance: AudioManager
+ pause(): void + restart(): void + play(String): void