l 君的商店

清华大学 吕欣 2019 年 1 月

题意

- 令全集为 $U = \{0, 1, ... N 1\}$,有一个非空子集 $X \subseteq U$,现在已知 |X|的奇偶性。
- 每次可以传入两集合 S,T,交互库计算并返回 $|X \cap S|$ 和 $|X \cap T|$ 哪个更大(相同的时候任意返回一个)
 - 定义这样的一次询问代价为 |S| + |T|
- 在给定的总代价限制下, 找到集合 X

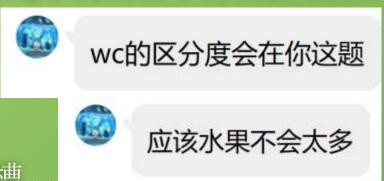
得分情况

出题人的吐槽

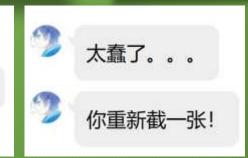
• 刚开考就被某T姓选手提出若干种疯狂 hack 的算法

• 乱搞能力大赛

• 出题人同僚的吐槽









• 为什么会这样呢......第一次参与冬令营命题,第一次出交互题,两件快乐的事情重合在一起。而这两份快乐,又给我带来更多的快乐。得到的,本该是像梦境一般幸福的时间......但是,为什么,会变成这样呢?

吐槽

• 从前没有、以后再也不会有这么简单的 WC 第 3 题了

• 希望大家畅所欲言

- $N \le 5, M = 100$
- 手玩测试点
- 玩着玩着就找到标准算法

- $N \le 10^3$, $M = 10^6$
- 定义元素的代价函数 $f(x) = [x \in X]$
- 每次传入两单元素集 $\{x\}$, $\{y\}$, 可以得到关于 f(x) 和 f(y) 的一个非严格大小关系
- 依此大小关系将元素排成一条链,并知道链尾必为 1。"粗略地"二分出 01 的分界点,根据奇偶性判断中间位置的元素值

Remark: 怎样二分

- 对于一个有序的 $y_1 \le y_2 \le \cdots \le y_k$, 我们知道 y_k 是 **1**,想在其中二分出 **0**/**1** 分界点
- 比较好的做法是,二分出一个位置 i 使得:
 - $y_i + y_{i+1} \ge y_k$
 - $y_i + y_{i-1} \le y_k$
- 这样,只有 y_i 是不定的,使用奇偶性判定它的值。

- $N \le 10^5$, M = 100。 $\forall i < j < k$, ans[i] = ans[k] 蕴含 ans[i] = ans[j]
- · 容易发现 1,2...N-1 中,代价为 0 和 1 的元素分别是连续一段
- 也就是 000...111... 或者 111...000...
- 比较两端点的元素确定序列是上述两类中的哪种,然后二分

- $N \le 10^4$, $M = 2 \times 10^5$
- 按照子任务 2 的思路,可以设计一种比较 f(x), f(y) 的非严格比较器
- 使用一种高效排序算法将 f(*) 排序, 然后二分

- $N \le 5 \times 10^4$, $M = 350100 \approx 7N + 100$
- 使用 2N 的代价寻找序列的最大值,它一定是 1 (怎么做?)
- 任取两不同元素 x, y, 做以下比较: ({x}, {y}) 和 ({x, y}, {1})
- 若 $x + y \le 1$, x, y 中的较小值一定为 0;
- 若 $x + y \ge 1$, x, y 中的较大值一定为 1。
- 无论何种情形,可以用 5 的代价确定一个元素,总代价 7N

- $N = 10^5$, $M = 500100 \approx 5N + 100$
- 注意到子任务 5 的做法中用 2N 的代价寻找最大值很浪费。这个数据范围启发我们优化掉这个过程。
- 任取 a, x, y,做询问 ($\{x, y\}, \{a\}$) 和 ($\{x\}, \{y\}$),不妨设 $x \le y$
- 若 $x + y \le a$,那么必有 x = 0,这样可以确定一个值
- 若 $x + y \ge a$,那么 a = 1 蕴含 y = 1,也就是 $a \le y$ 。那么我们用 y 作为新的 `a` 和其他元素做此过程直到发现 y 比其他某元素更小

cont'd

- 把上述过程一直做下去,最后我们得到的是:
- 一个未确定元素 z,一些必定为 0 的元素 $\{x_i\}$ 。
- 以及一条链: $y_1 \le y_2 \le y_3 \le \dots \le y_k$
- $\max(z, y_k)$ 必定为 1,用它二分出 y 中的 01 分界点。
- 根据 K 的奇偶性和一些额外的操作,确定 Z 和分界点的取值。
- 总询问代价 5N + 3 log N

end

- 是不是很简单?
- 如果有渐进更优的做法,欢迎和我讨论,有精美礼品相送
- <u>lyuxin1999@qq.com</u>