

Cahier de conduite de projet : RoomBooker

Introduction

Ce cahier a pour but de définir les exigences, les objectifs et les contraintes du projet RoomBooker, un outil de planification de salles de classes (LMS). Le projet sera géré par Mohamed OUT et exécuté par Mohamed OUT, Thomas DE OLIVEIRA, Guillaume GERARD et Alexandre CIPOR.

Objectifs du projet

Les objectifs clés du projet RoomBooker sont les suivants:

- Développer un LMS convivial pour permettre aux utilisateurs de planifier des salles de classe de manière efficace et intuitive.
- Intégrer des fonctionnalités de réservation, d'annulation et de modification de réservation dans le LMS.
- Permettre aux utilisateurs d'ajouter des détails de la salle de classe tels que la capacité et l'équipement disponible.

Exigences fonctionnelles

Les exigences fonctionnelles de RoomBooker sont les suivantes:

- Le LMS doit permettre aux utilisateurs de voir les disponibilités des salles de classe.
- Les utilisateurs doivent être capables de réserver une salle de classe pour une plage horaire spécifique.
- Les utilisateurs doivent être en mesure d'annuler une réservation existante.
- Les utilisateurs doivent être en mesure de modifier une réservation existante si nécessaire.
- Les utilisateurs doivent être en mesure d'ajouter des détails de la salle de classe tels que la capacité et l'équipement disponible.
- Permettre aux utilisateurs de rechercher et de filtrer les salles de classes en fonction de leurs besoins spécifiques.

Contraintes du projet

Les contraintes du projet RoomBooker sont les suivantes:

- Le projet doit être achevé dans les [période?].
- Le budget total alloué pour le projet est de [budget?].
- Le LMS doit être compatible avec les navigateurs les plus couramment utilisés, notamment Chrome, Firefox et Safari.
- Le LMS doit être accessible et convivial pour les utilisateurs handicapés conformément aux directives de l'ADA.
- Assurer la sécurité et la confidentialité des données utilisateur.

Étapes du projet

Le projet sera divisé en plusieurs étapes, chacune avec ses propres livrables et jalons. Les étapes prévues sont les suivantes :

1. Planification et conception : Cette étape consiste à définir les exigences du projet, à concevoir l'interface utilisateur et à élaborer un plan de projet détaillé. Les livrables prévus pour cette étape sont les spécifications du projet, les maquettes de l'interface utilisateur et le plan de projet.
2. Développement de la fonctionnalité de réservation : Cette étape consiste à développer la fonctionnalité de réservation de base, en permettant aux utilisateurs de rechercher et de réserver des salles de classe en ligne. Les livrables prévus pour cette étape sont la fonctionnalité de réservation de base et les tests unitaires.
3. Intégration des informations de calendrier et de disponibilité : Cette étape consiste à intégrer les informations de calendrier et de disponibilité des salles de classe dans l'outil, en utilisant des API tierces si nécessaire. Les livrables prévus pour cette étape sont l'intégration des informations de calendrier et de disponibilité et les tests unitaires.
4. Développement de la fonctionnalité de recherche et de filtrage : Cette étape consiste à développer la fonctionnalité de recherche et de filtrage pour permettre aux utilisateurs de trouver facilement les salles de classe qui répondent à leurs besoins spécifiques. Les livrables prévus pour cette étape sont la fonctionnalité de recherche et de filtrage et les tests unitaires.

5. Développement des notifications automatisées : Cette étape consiste à développer des notifications automatisées pour les réservations confirmées, les annulations et les modifications de réservation. Les livrables prévus pour cette étape sont les notifications automatisées et les tests unitaires.
6. Tests et validation : Cette étape consiste à tester l'ensemble de l'outil et à valider qu'il répond aux exigences du projet. Les livrables prévus pour cette étape sont les tests de validation et les rapports de validation.
7. Déploiement et maintenance : Cette étape consiste à déployer l'outil sur le serveur de production et à assurer sa maintenance continue. Les livrables prévus pour cette étape sont l'outil déployé et les rapports de maintenance.

Rôles et responsabilités

Les membres de l'équipe du projet RoomBooker sont les suivants :

1. Chef de projet : responsable de la coordination et de la gestion globale du projet.
2. Développeur frontend : responsable de la conception et du développement de l'interface utilisateur.
3. Développeur backend : responsable de la conception et du développement de la logique backend.
4. Responsable de la qualité : responsable de la validation et de la qualité de l'outil.
5. Responsable de la sécurité : responsable de la sécurité et de la confidentialité des données utilisateur.

Conclusion

Le projet RoomBooker est un outil de planification de salles de classe essentiel pour les établissements d'enseignement. En respectant les exigences et les contraintes énumérées dans ce cahier de conduite de projet, nous pouvons livrer un produit de qualité qui répond aux besoins des utilisateurs et qui est livré à temps et dans les limites du budget.