

Micro planning des séances de TP Uniquement (hors travail personnel en dehors des

Le Vendredi 22 Janv	Configuration GIt/GitHub début modélisation de projet début documentation / recherches
Le Vendredi 05 Fév	Suite : Modélisation projet documentation et recherches sur le sujet quelques réglages sur github
Le Mardi 09 Fév	Début travail sur SDL Début travail sur les fonctions des pieces et partie c Codage de fonctions et conditions des règles du Début création du menu du jeu
Le Vendredi 19 Fév	suite : travail sur sdl, affichage des images/text suite : Finalisation des fonctions de déplacements des pièces et Finalisation de la dernière fonction du jeu (partie c Suite : création du menu
Le Vendredi 12 Mars	Suite : finaisation de la dernière fonction du jeu (partie suite : finalisation du menu et plateau de jeu début intégration de la partie console sur sd début IA moteur de jeu

heures de cours)

console
jeu

tes/
gestion de l'echiquier
console)

console)
I
I