

**Micro planning des séances de TP Uniquement (hors travail personnel en dehors des**

<b>Le Vendredi 22 Janvier</b>	Configuration GIt/GitHub début modélisation de projet début documentation / recherches
<b>Le Vendredi 05 Février</b>	Suite : Modélisation projet documentation et recherches sur le sujet quelques réglages sur github
<b>Le Mardi 09 Février</b>	Début travail sur SDL Début travail sur les fonctions des pieces et partie Codage de fonctions et conditions des règles du Début création du menu du jeu
<b>Le Vendredi 19 Février</b>	suite : travail sur sdl, affichage des images/text suite : Finalisation des fonctions de déplacements des pièces et Finalisation de la dernière fonction du jeu (partie c Suite : création du menu
<b>Le Vendredi 12 Mars</b>	Suite : finalisation de la dernière fonction du jeu (parti suite : finalisation du menu et plateau de jeu début intégration de la partie console sur sd début IA moteur de jeu
<b>Le Mardi 16 Mars</b>	Compléter les fonctions secondaires réarrangement Tester le bon fonctionnement du code ( recherche d'erreurs ou Adaptation SDL à l'algorithme. Suite : finalisation du menu et plateau de jeu Finalisation du menu de démarrage fonctionner avec toutes les Jouer local, jouer contre ordinateur, charger une parti Système de bouton en cliquant sur les options du menu Finalisation de la fonction échec et mat, fonction
<b>Le Vendredi 19 Mars</b>	Finalisation du background du jeu en SDL
<b>Le Jeudi 25 Mars</b>	Mise en place de l'échiquier + les pièces en pl
<b>Le Lundi 29 Mars</b>	Drag and drop en sdl
<b>Le Mercredi 31 Mars</b>	Textes SDL, échec,échec et mat (victoire blanc ou noir),p
<b>Le Mardi 06 Avril</b>	Fonction échec et mat Roque, prise en passant
<b>Le Jeudi 15 Avril</b>	

heures de cours)

console  
du jeu

tes/  
gestion de l'echiquier  
console)

e console)  
I  
I

du code  
dysfonctionnement)

J  
5 options en texte (e,  
ie, quitter)  
I fonctionnel  
nelle

ace.

at,promu etc..