Nama : Anida Zulaifa A

NIM : L200150002

**Fungsi Matematik yang terdapat dalam module “math”**

|  |  |
| --- | --- |
| Fungsi abs(x) | Untuk menampilkan nilai absolute dari sebuah bilangan x |
| Fungsi ceil(x) | Untuk membulatkan kebawah dari sebuah bilangan x |
| Fungsi exp(x) | Untuk menampilkan bilangan eksponensial dari bilangan x |
| Fungsi fabs(x) | Mengembalikan nilai absolute, seperti math.fabs (-10) mengembalikan 10,0 |
| Fungsi floor(x) | Mengembalikan integer bulat, seperti Math.floor (4.9) mengembalikan 4 |
| Fungsi log(x) | Sebagai Math.log (math.e) mengembalikan 1.0, Math.log (100,10) mengembalikan 2.0 |
| Fungsi log10(x) | Mengembalikan basis 10 logaritma dari x, math.log10 seperti (100) mengembalikan 2.0 |
| Fungsi max (x1, x2, x3, ...) | Maksimum kembali untuk parameter tertentu, parameter urut |
| Fungsi min (x1, x2, x3, ...) | Mengembalikan nilai minimum untuk parameter tertentu, parameter urut |
| Fungsi modf(x) | Mengembalikan bagian integer dari x dan bagian pecahan, simbol numerik dan dua bagian dari x sama, bagian integer dalam floating-point representasi |
| Fungsi pow(x,y) | Nilai setelah operasi x \*\* y |
| Fungsi round(x[,n]) | Mengembalikan nilai bulat float x, seperti yang diberikan nilai n merupakan pembulatan ke angka desimal |
| Fungsi sqrt(x) | Mengembalikan akar kuadrat dari x, nomor bisa negatif, jenis kembali adalah bilangan real, seperti Math.sqrt (4) mengembalikan 2 + 0j |