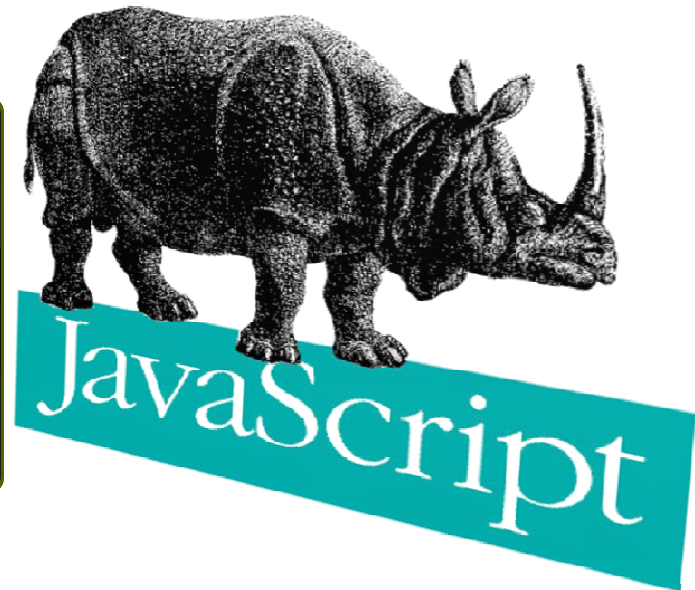


# JAVASCRIPT

## -- EventHandler --



Pertemuan IX

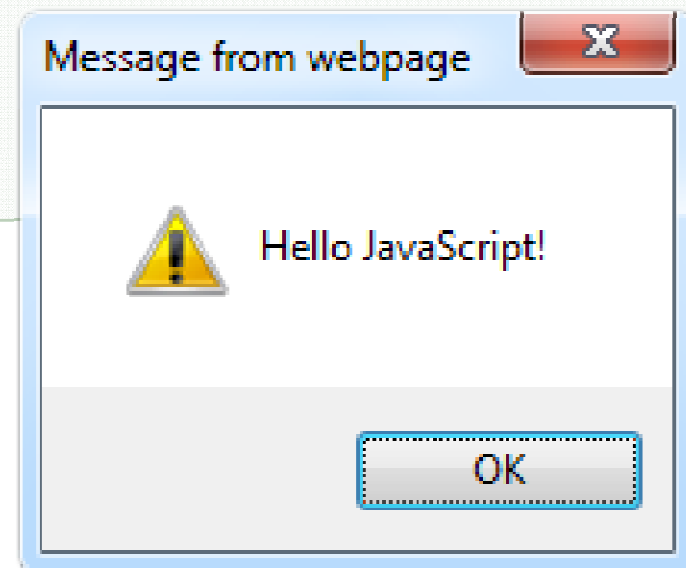
Pemrograman Web Dasar  
Semester 1

# First Simple Script

```
<html>

<body>
  <script type="text/javascript">
    alert('Hello JavaScript!');
  </script>
</body>

</html>
```

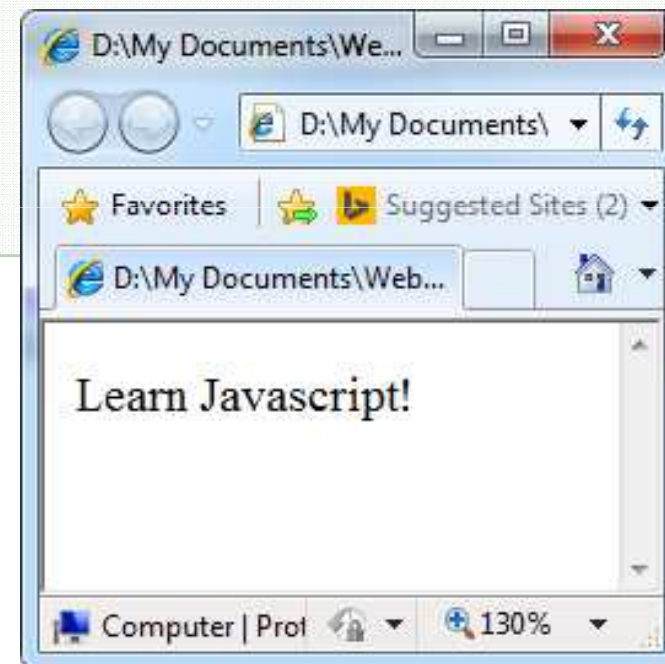


# Another Simple Script

```
<html>

<body>
  <script type="text/javascript">
    document.write('Learn JavaScript!');
  </script>
</body>

</html>
```



# Penanganan Kejadian (*Event Handler*)

- Penanganan kejadian adalah sekumpulan kode yang akan dijalankan ketika user melakukan suatu tindakan/kejadian, misalnya mengklik tombol mouse atau ketika menutup jendela browser.
- Penulisannya :  
***nama\_kejadian = “kumpulan kode”***
- Kumpulan kode dapat berisi sejumlah pernyataan. Antar pernyataan dipisahkan titik-koma.

# Beberapa EventHandler Umum



Event	Deskripsi
onchange	Sebuah elemen HTML telah diubah
onclick	User mengklik sebuah elemen HTML
onmouseover	User menggerakkan mouse di atas sebuah elemen HTML
onmouseout	User menjauhkan mouse dari sebuah elemen HTML
onkeydown	User menekan tombol keyboard
onload	Browser selesai memuat halaman web

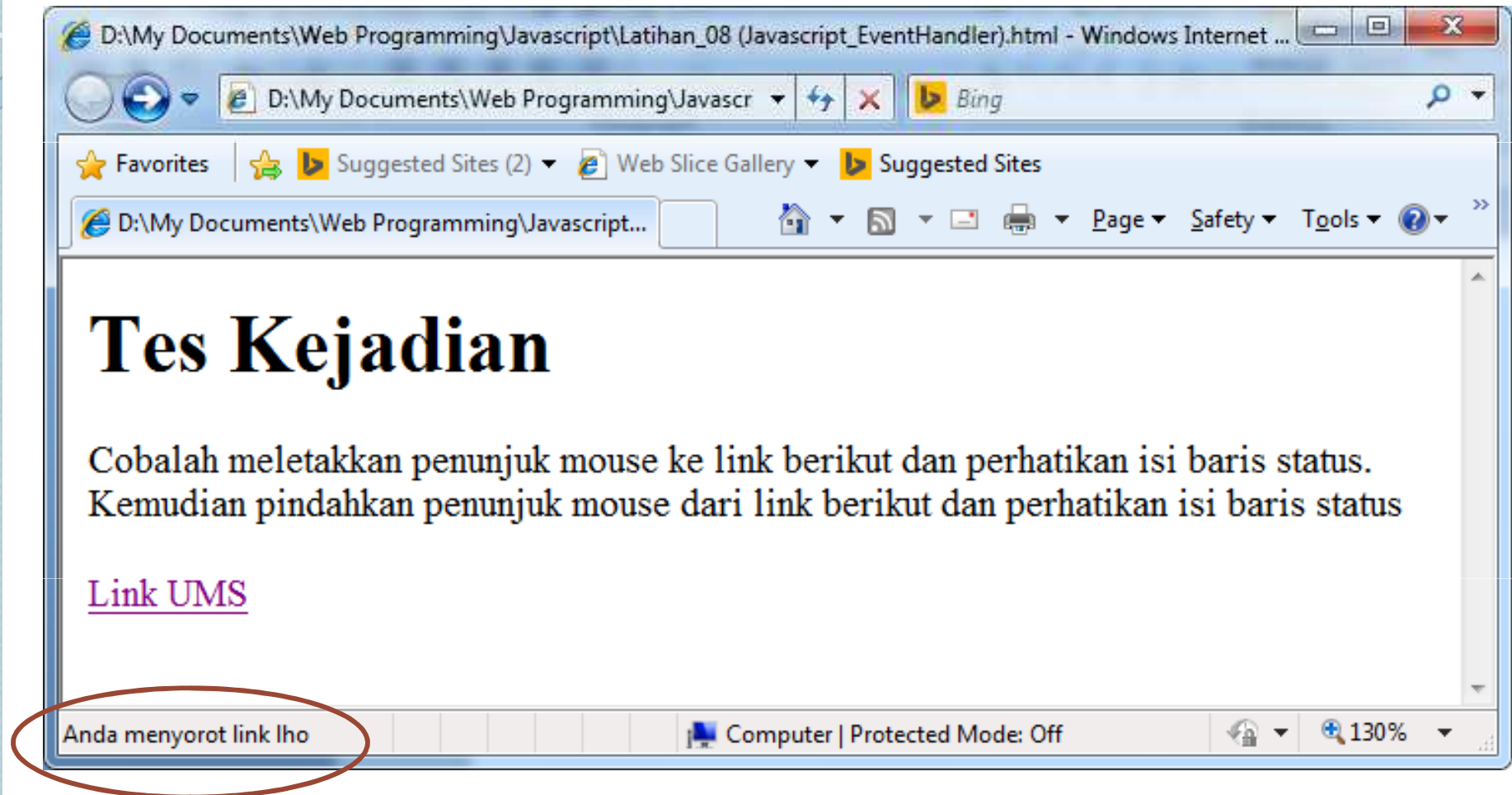
# Contoh Penulisan EventHandler



```
<body>
<h1>Tes Kejadian</h1>
<p>Cobalah meletakkan penunjuk mouse ke link
    berikut dan perhatikan isi baris status.
    Kemudian pindahkan penunjuk mouse dari
    link berikut dan perhatikan isi baris
    status
</p>
<a href= "www.ums.ac.id"
    onMouseOver = "window.status = 'Anda
                    menyorot link, lho';
                    return true"
    onMouseOut   = "window.status = '';
                    return true">Link UMS</A>
</body>
```



# Contoh Hasil



# Input Data

- JavaScript memiliki mekanisme yang memungkinkan user disuguhi jendela untuk memasukkan sederetan masukan.
- Input data menggunakan perintah “prompt”.
- Jika user mengklik tombol OK, maka kode dalam JavaScript akan melakukan serangkaian proses.

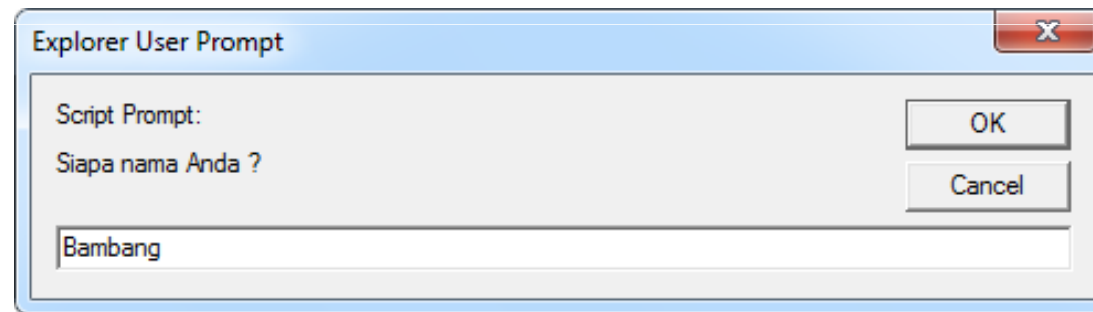


# Contoh Input Data

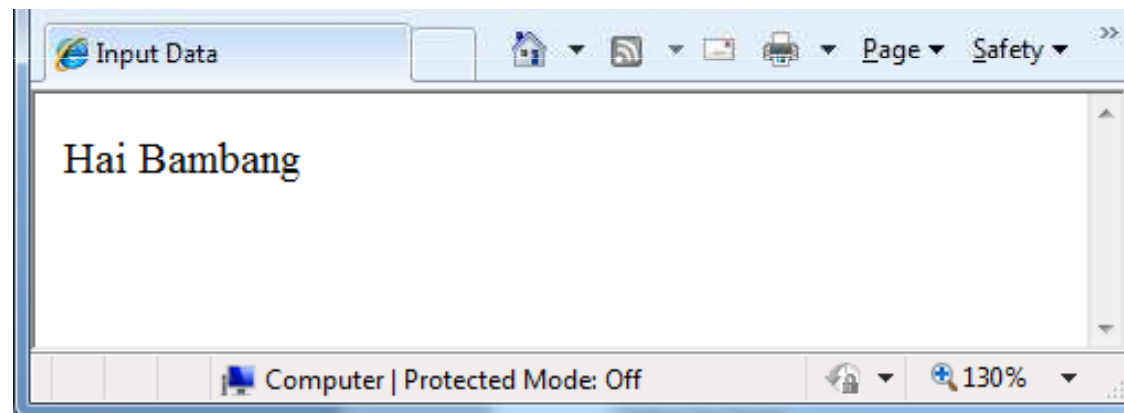
```
<html>
<head>
  <title>Input Data</title>
</head>
<body>
  <script type="text/javascript">
    var nama=prompt("Siapa nama
                     Anda?" );
    document.write("Hai "+nama);
  </script>
</body>
</html>
```

# Tampilan Hasil

- Prompt



- Eksekusi



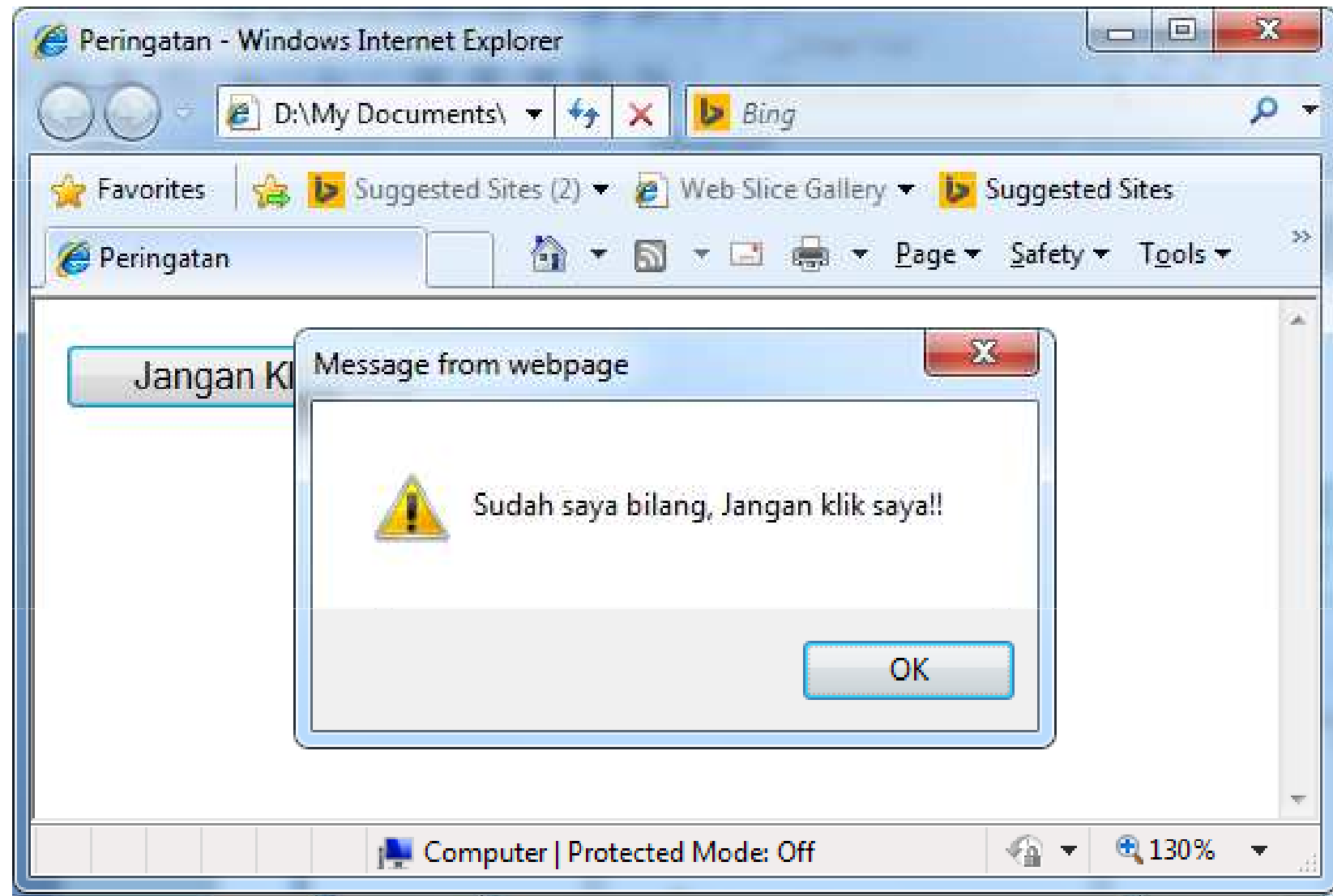
# Jendela Peringatan

- Jendela peringatan dalam Javascript digunakan untuk memberikan pesan terhadap hasil aksi yang dilakukan oleh user.
- Aksi bisa berupa input data, eventhandler, dll.

# Contoh Peringatan

```
<html>
<head>
  <title>Peringatan</title>
</head>
<body>
  <script type="text/javascript">
    window.alert("Jangan klik apapun
    di web ini!");
  </script>
  <button onclick="alert('Sudah saya
    bilang, Jangan klik saya!!')">
    Jangan Klik Saya</button>
</body>
</html>
```

# Tampilan Hasil



# Jendela Konfirmasi

- Jendela konfirmasi dalam Javascript digunakan untuk menanyakan apakah aksi yang dikonfirmasi bernilai true atau false.



# Contoh Konfirmasi

```
<html>
<head>
  <title>Konfirmasi</title>
</head>
<body>
  <script type="text/javascript">
    var jawab=window.confirm("Apakah
      anda suka Javascript?");
    document.write("Suka Javascript
      = "+jawab);
  </script>
</body>
</html>
```

# Tampilan Hasil



# Konversi Tipe Data

- Mengubah bentuk string menjadi bentuk bilangan bulat :

**parseInt()**

- Mengkonversi bentuk string menjadi bilangan real :

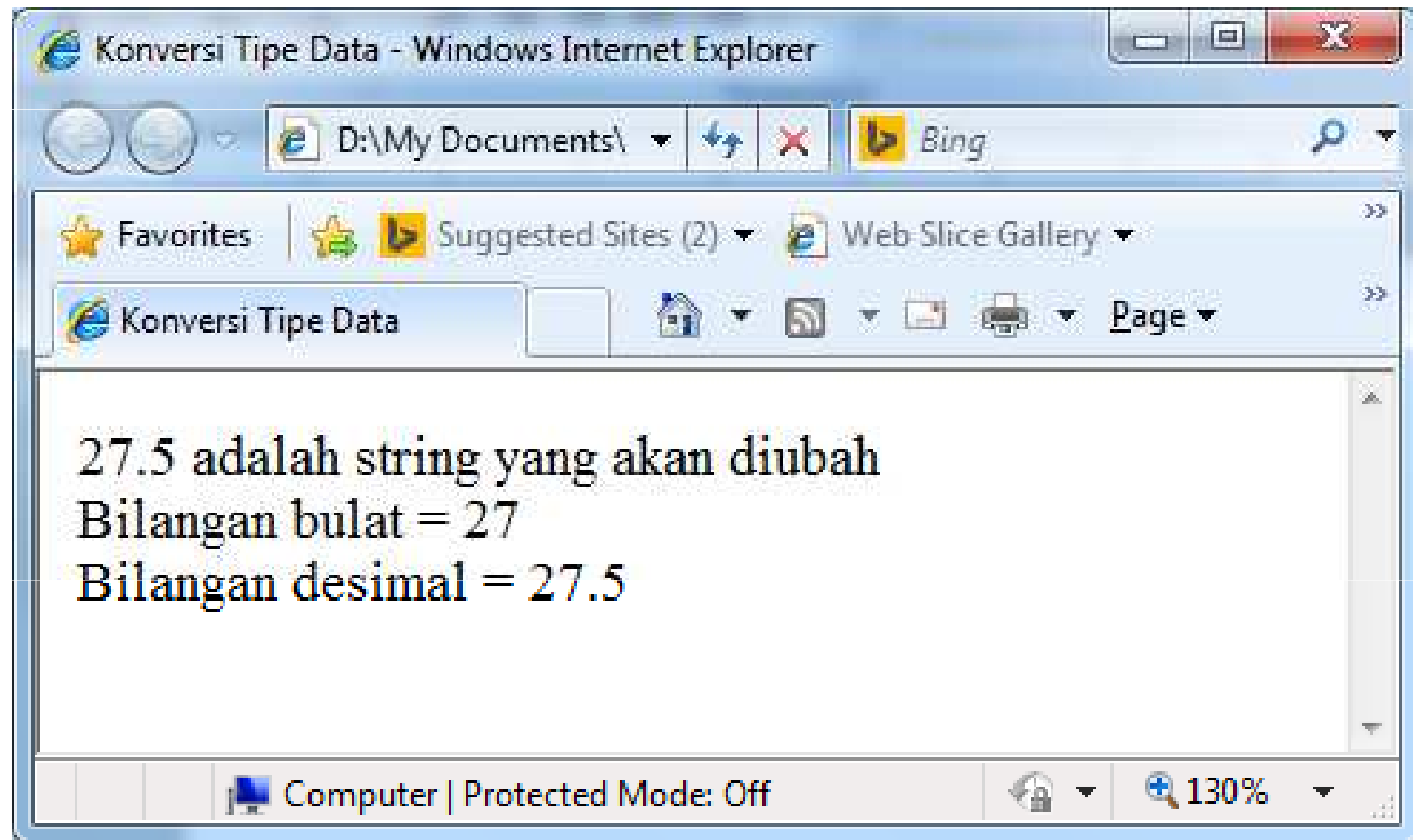
**parseFloat()**

# Contoh Konversi Tipe Data



```
<body>
  <script type="text/javascript">
    var bilangan="27.5";
    document.write("27.5 adalah string
                    yang akan diubah <br>");
    document.write("Bilangan bulat = "
                    +parseInt(bilangan)+"<br>");
    document.write("Bilangan desimal = "
                    +parseFloat(bilangan));
  </script>
</body>
```

# Tampilan Hasil



# Operator Matematika

Operator	Kegunaan	Prioritas
+	Penjumlahan	3
-	Pengurangan	3
*	Perkalian	2
/	Pembagian	2
%	Sisa Pembagian (modulus)	2
++	Increment	1 (kalau terletak di depan variabel) 4 (kalau terletak di belakang variabel)
--	Decrement	1 (kalau terletak di depan variabel) 4 (kalau terletak di belakang variabel)



# Operator Matematika

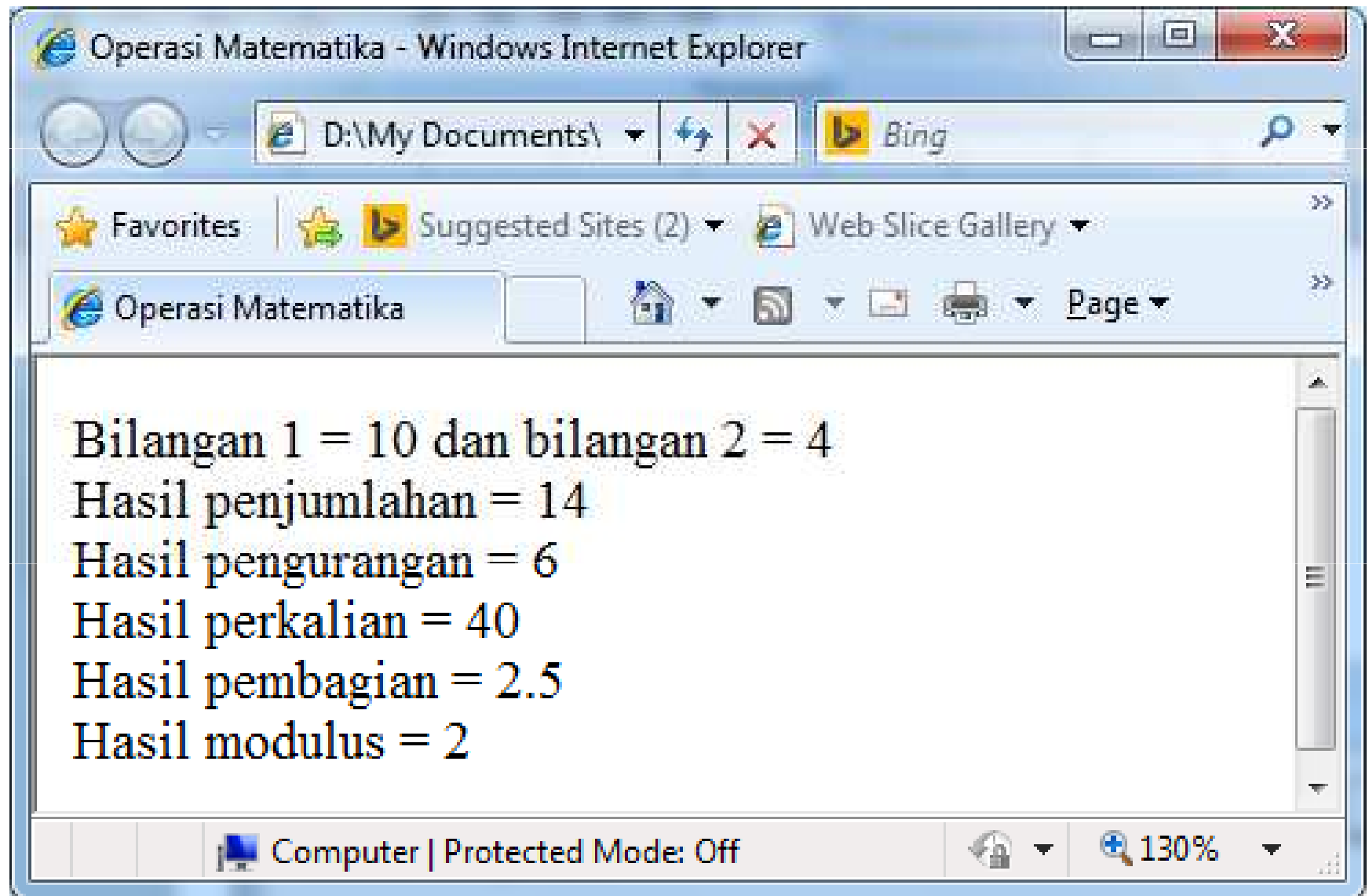
Operator	Contoh	Nilai x	Nilai y
+	$x=y+2$	9	7
-	$x=y-2$	5	7
*	$x=y*2$	14	7
/	$x=y/2$	3.5	7
%	$x=y\%2$	1	7
++	$x=++y$	9	7
	$x=y++$	7	7
--	$x=--y$	7	7
	$x=y--$	9	7

# Contoh Konversi Tipe Data



```
<body>
  <script type="text/javascript">
    var bil1=parseInt(prompt("Masukkan bilangan ke-1 = "));
    var bil2=parseInt(prompt("Masukkan bilangan ke-2 = "));
    document.write("Bilangan 1 = ",bil1," dan bilangan 2 = ",
        bil2,"<br/>");
    document.write("Hasil penjumlahan = ",bil1+bil2,"<br/>");
    document.write("Hasil pengurangan = ",bil1-bil2,"<br/>");
    document.write("Hasil perkalian = ",bil1*bil2,"<br/>");
    document.write("Hasil pembagian = ",bil1/bil2,"<br/>");
    document.write("Hasil modulus = ",bil1%bil2,"<br/>");
  </script>
</body>
```

# Tampilan Hasil



# Operator Pembandingan dan Logika



Operator	Keterangan	Kategori
==	Kesamaan	Pembandingan
!=	Ketidaksamaan	Pembandingan
<	Kurang dari	Pembandingan
<=	Kurang dari atau sama dengan	Pembandingan
>	Lebih dari	Pembandingan
>=	Lebih dari atau sama dengan	Pembandingan
!	Bukan	Logika
&&	Dan	Logika
	Atau	Logika
?	<i>Kondisi ? Nilai Benar : Nilai Salah</i>	Pembandingan

# Contoh Pembanding

```
<html>
<head>
  <title>Operasi Pembanding</title>
</head>
<body>
  <script type="text/javascript">
    var nilai=parseInt(prompt("Masukkan nilai
      (0-100) = "));
    var hasil=(nilai>=60)?"Lulus":"Tidak Lulus";
    document.write("Hasil = ",hasil);
  </script>
</body>
</html>
```

# Tampilan Hasil

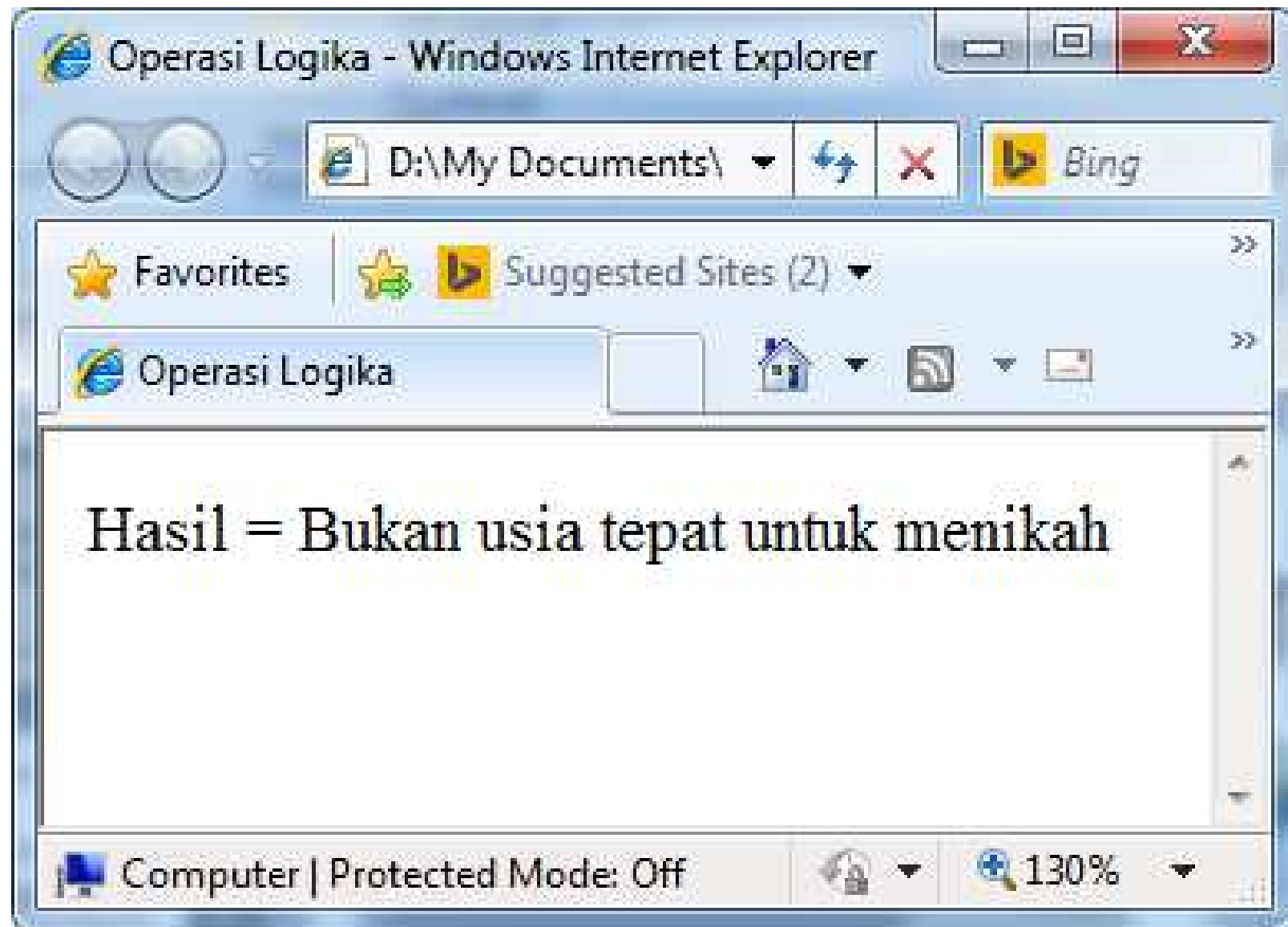




# Contoh Logika

```
<html>
<head>
  <title>Operasi Logika</title>
</head>
<body>
  <script type="text/javascript">
    var usia=parseInt(prompt("Masukkan usia Anda
    = "));
    var hasil=(usia>=20&&usia<=27)?"Usia tepat
    untuk menikah":"Bukan usia tepat untuk
    menikah";
    document.write("Hasil = ",hasil);
  </script>
</body>
</html>
```

# Tampilan Hasil





# LATIHAN !!