Interpolasi Polinom (Bagian 1)

Bahan Kuliah IF4058 Topik Khusus Informatika I

Oleh; Rinaldi Munir (IF-STEI ITB)

Pengantar

Sebuah pengukuran fisika telah dilakukan untuk menentukan hubungan antara tegangan yang diberikan kepada baja tahan-karat dan waktu yang diperlukan hingga baja tersebut patah. Delapan nilai tegangan yang berbeda dicobakan, dan data yang dihasilkan adalah [CHA91]:

Tegangan yang diterapkan, x, kg/mm ²	5	10	15	20	25	30	35	40
Waktu patah, y, jam	40	30	25	40	18	20	22	15

Persoalan: Berapa waktu patah y jika tegangan x yang diberikan kepada baja adalah 12 kg/mm².

- Solusinya dicari dengan metode **pencocokan kurva** (*curve fitting*).
- Yaitu mencari fungsi yang mencocokkan (fit) titik-titik data di dalam tabel tabel.

- Pencocokkan kurva adalah sebuah metode yang mencocokkan titik data dengan sebuah kurva (curve fitting) fungsi.
- Pencocokan kurva dibedakan atas dua metode:

1. Regresi

Data hasil pengukuran umumnya mengandung derau (noise) atau galat yang cukup berarti.

Karena data ini tidak teliti, maka kurva yang mencocokkan titik data itu tidak perlu melalui semua titik.

Kurva tersebut cukup hanya mewakili kecenderungan (trend) titik data, yakni kurva mengikuti pola titik sebagai suatu kelompok.

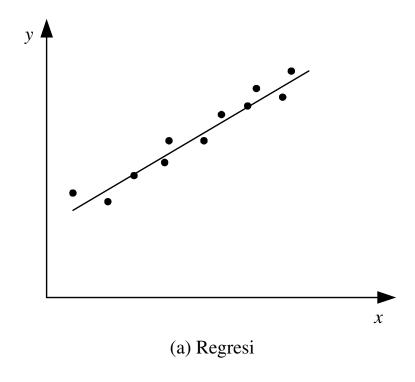
2. Interpolasi

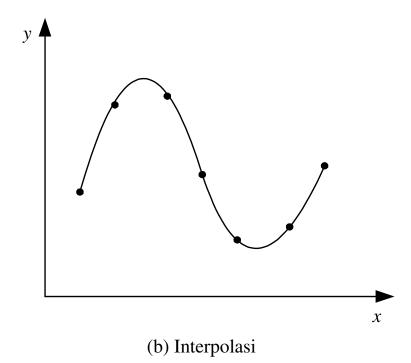
Bila data diketahui mempunyai ketelitian yang sangat tinggi, maka kurva cocokannya dibuat melalui setiap titik.

Kita katakan di sini bahwa kita menginterpolasi titik-titik data dengan sebuah fungsi.

Bila fungsi cocokan yang digunakan berbentuk polinom, polinom tersebut dinamakan **polinom interpolasi**.

Pekerjaan menginterpolasi titik data dengan sebuah polinom disebut **interpolasi (dengan) polinom**.





Aplikasi interpolasi polinom:

 Menghampiri fungsi rumit menjadi lebih sederhana Conntoh:

$$f(x) = \frac{\ln(2x^{1/2} - 4x^2)^3}{\sqrt{1 + 2x^5}}$$

Hitung: f'(x) dan $\int f(x) dx$

Perhitungan men jadi lebih mudah jika f(x) dihampiri dengan polinom p(x).

Polinom p(x) diperoleh dengan menginterpolasi beberapa titik diskrit dari f(x)

2. Menggambar kurva (jika hanya diketahui titik-titik diskrit saja)

Interpolasi Polinom

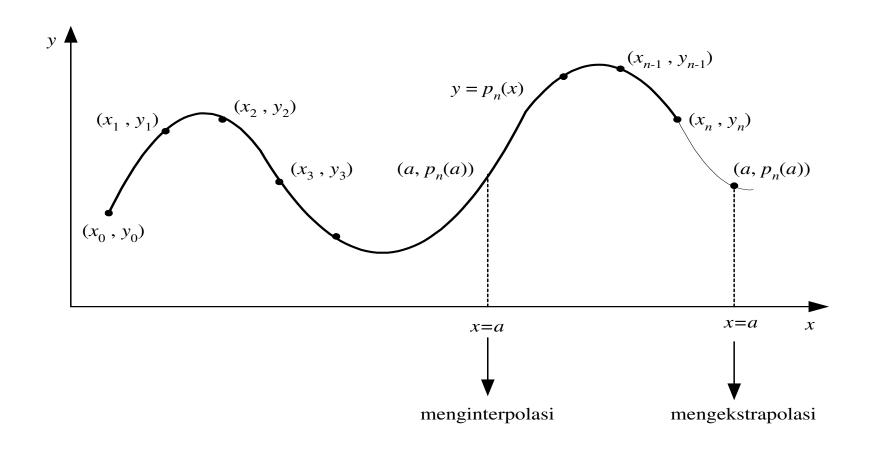
Persoalan:

- Diberikan n+1 buah titik berbeda, $(x_0, y_0), (x_1, y_1), ..., (x_n, y_n)$.
- Tentukan polinom $p_n(x)$ yang menginterpolasi (melewati) semua titik-titik tersebut sedemikian rupa sehingga

$$y_i = p_n(x_i)$$
 untuk $i = 0, 1, 2, ..., n$

- Nilai y_i dapat berasal dari fungsi f(x) sedemikian sehingga $y_i = f(x_i)$,
 - atau, y_i berasal dari nilai empiris yang diperoleh melalui percobaan atau pengamatan.
- $p_n(x)$ disebut fungsi hampiran terhadap f(x).

- Setelah polinom interpolasi $p_n(x)$ ditemukan, $p_n(x)$ dapat digunakan untuk menghitung perkiraan nilai y di x = a, yaitu $y = p_n(a)$.
- Bergantung pada letaknya, nilai x = a mungkin terletak di dalam rentang titik-titik data $(x_0 < a < x_n)$ atau di luar rentang titik-titik data $(a < x_0)$ atau $a > x_n$:
 - 1) jika $x_0 < a < x_n$ maka $y_k = p(x_k)$ disebut **nilai interpolasi** (*interpolated value*)
 - 2) jika $x_0 < x_k$ atau $x_0 < x_n$ maka $y_k = p(x_k)$ disebut **nilai ekstrapolasi** (*extrapolated value*).

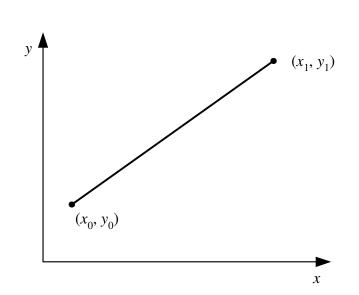


Kita dapat menginterpolasi titik data dengan:
polinom lanjar, polinom kuadratik, polinom kubik,
atau polinom dari derajat yang lebih tinggi,
bergantung pada jumlah titik data yang tersedia.

1. Interpolasi Lanjar

- Interpolasi lanjar adalah interpolasi dua buah titik dengan sebuah garis lurus.
- Misal diberikan dua buah titik, (x_0, y_0) dan (x_1, y_1) . Polinom yang menginterpolasi kedua titik itu adalah

$$p_1(x) = a_0 + a_1 x$$



$$y_0 = a_0 + a_1 x_0$$

 $y_1 = a_0 + a_1 x_1$

$$a_1 = \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0}$$
 $a_0 = \frac{x_1 y_0 - x_0 y_1}{x_1 - x_0}$

$$p_1(x) = \frac{x_1 y_0 - x_0 y_1}{x_1 - x_0} + \frac{(y_1 - y_0)x}{(x_1 - x_0)}$$

Bila disederhanakan akan lebih lanjut:

$$p_1(x) = y_0 + \frac{(y_1 - y_0)}{(x_1 - x_0)}(x - x_0)$$

Contoh:

Perkirakan jumlah penduduk Amerika Serikat pada tahun 1968 berdasarkan data tabulasi berikut [KRE88]:

Tahun	1960	1970
Jumlah penduduk (juta)	179.3	203.2

Penyelesaian:

Dengan menggunakan persamaan interpolasi lanjar diperoleh

$$p_1(1968) = 179.3 + \frac{(203.2 - 179.3)(1968 - 1960)}{1970 - 1960} = 198.4$$

Jadi, taksiran jumlah penduduk AS pada tahun 1968 adalah 198.4 juta

Contoh:Dari data ln(9.0) = 2.1972, ln(9.5) = 2.2513,

tentukan ln(9.2) dengan interpolasi lanjar sampai 5 angka bena. Bandingkan dengan nilai sejati ln(9.2) = 2.2192.

Penyelesaian:

Dengan menggunakan persamaan (P.5.7), diperoleh

$$p_1(9.2) = 2.1972 + \frac{(2.1513 - 2.1972)(9.2 - 9.0)}{9.5 - 90} = 2.2188$$

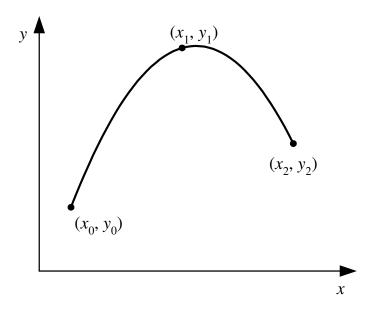
Galat = 2.2192 - 2.2188 = 0.0004. Di sini interpolasi lanjar tidak cukup untuk memperoleh ketelitian sampai 5 angka bena. Ia hanya benar sampai 3 angka bena.

2. Interpolasi Kuadratik

- Misal diberikan tiga buah titik data, (x_0, y_0) , (x_1, y_1) , dan (x_2, y_2) .
- Polinom yang menginterpolasi ketiga buah titik itu adalah polinom kuadrat yang berbentuk:

$$p_2(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2$$

· Bila digambar, kurva polinom kuadrat berbentuk parabola



- Polinom $p_2(x)$ ditentukan dengan cara berikut:
 - 1) Sulihkan (x_i, y_i) ke dalam persamaan (P.5.8), i = 0, 1, 2. Dari sini diperoleh tiga buah persamaan dengan tiga buah parameter yang tidak diketahui, yaitu a_0 , a_1 , dan a_2 :

$$a_0 + a_1 x_0 + a_2 x_0^2 = y_0$$

 $a_0 + a_1 x_1 + a_2 x_1^2 = y_1$
 $a_0 + a_1 x_2 + a_2 x_2^2 = y_2$

2) hitung a_0 , a_1 , a_2 dari sistem persamaan tersebut dengan metode eliminasi Gauss.

Contoh: Diberikan titik ln(8.0) = 2.0794, ln(9.0) = 2.1972, dan ln(9.5) = 2.2513. Tentukan nilai ln(9.2) dengan interpolasi kuadratik.

Penyelesaian:

Sisten persamaan lanjar yang terbentuk adalah

$$a_0 + 8.0a_1 + 64.00a_2 = 2.0794$$

 $a_0 + 9.0a_1 + 81.00a_2 = 2.1972$
 $a_0 + 9.5a_1 + 90.25a_2 = 2.2513$

Penyelesaian sistem persamaan dengan metode eliminasi Gauss menghasilkan a_0 = 0.6762, a_1 = 0.2266, dan a_3 = -0.0064. Polinom kuadratnya adalah

$$p_2(x) = 0.6762 + 0.2266x - 0.0064x^2$$

sehingga

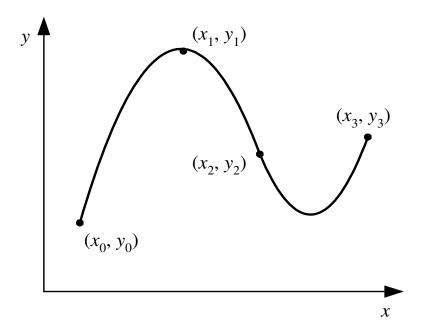
$$p_2(9.2) = 2.2192$$

yang sama dengan nilai sejatinya (5 angka bena).

3. Interpolasi Kubik

- Misal diberikan empat buah titik data, (x_0, y_0) , (x_1, y_1) , (x_2, y_2) , dan (x_3, y_3) .
- Polinom yang menginterpolasi keempat buah titik itu adalah polinom kubik yang berbentuk:

$$p_3(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + a_3 x^3$$



- Polinom $p_3(x)$ ditentukan dengan cara berikut:
 - 1) sulihkan (x_i, y_i) ke dalam persamaan (P.5.9), i = 0, 1, 2, 3. Dari sini diperoleh empat buah persamaan dengan empat buah parameter yang tidak diketahui, yaitu a_0 , a_1 , a_2 , dan a_3 :

$$a_0 + a_1 x_0 + a_2 x_0^2 + a_3 x_0^3 = y_0$$

$$a_0 + a_1 x_1 + a_2 x_1^2 + a_3 x_1^3 = y_1$$

$$a_0 + a_1 x_2 + a_2 x_2^2 + a_3 x_2^3 = y_2$$

$$a_0 + a_1 x_3 + a_2 x_3^2 + a_3 x_3^3 = y_3$$

2) hitung a_0 , a_1 , a_2 , dan a_3 dari sistem persamaan tersebut dengan metode eliminasi Gauss.

 Dengan cara yang sama kita dapat membuat polinom interpolasi berderajat n untuk n yang lebih tinggi:

$$p_n(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x_2 + ... + a_n x^n$$

asalkan tersedia (n+1) buah titik data.

• Dengan menyulihkan (x_i, y_i) ke dalam persmaan polinom di atas $y = p_n(x)$ untuk i = 0, 1, 2, ..., n, akan diperoleh n buah sistem persamaan lanjar dalam $a_0, a_1, a_2, ..., a_n$,

$$a_{0} + a_{1}x_{0} + a_{2}x_{0}^{2} + \dots + a_{n}x_{0}^{3} = y_{0}$$

$$a_{0} + a_{1}x_{1} + a_{2}x_{1}^{2} + \dots + a_{n}x_{1}^{3} = y_{1}$$

$$a_{0} + a_{1}x_{2} + a_{2}x_{2}^{2} + \dots + a_{n}x_{2}^{3} = y_{2}$$

$$\dots$$

$$a_{0} + a_{1}x_{n} + a_{2}x_{n}^{2} + \dots + a_{n}x_{n}^{3} = y_{n}$$

• Solusi sistem persamaan lanjar ini diperoleh dengan menggunakan metode eliminasi Gauss yang sudah anda pelajari.

- Secara umum, penentuan polinom interpolasi dengan cara yang diuraikan di atas kurang disukai,
- karena sistem persamaan lanjar yang diperoleh ada kemungkinan berkondisi buruk, terutama untuk derajat polinom yang semakin tinggi.
- Metode polinom interpolasi yang banyak digunakan dalam komputasi numerik adalah:
 - 1. Polinom Lagrange
 - 2. Polinom Newton
 - 3. Polinom Newton-Gregory (kasus khusus dari polinom Newton)

Polinom Lagrange

Tinjau kembali polinom lanjar:

$$p_1(x) = y_0 + \frac{(y_1 - y_2)}{(x_1 - x_0)} (x - x_0)$$

Persamaan ini dapat diatur kembali sedemikian rupa sehingga menjadi

$$p_1(x) = y_0 \frac{(x - x_1)}{(x_0 - x_1)} + y_1 \frac{(x - x_0)}{(x_1 - x_0)}$$

atau dapat dinyatakan dalam bentuk

$$p_1(x) = a_0 L_0(x) + a_1 L_1(x)$$

yang dalam hal ini

$$a_0 = y_0$$
, $L_0(x) = \frac{(x - x_1)}{(x_0 - x_1)}$

dan

$$a_1 = y_1$$
, $L_1(x) = \frac{(x - x_0)}{(x_1 - x_0)}$

Bentuk umum polinom Lagrange derajat $\leq n$ untuk (n + 1) titik berbeda adalah

$$p_n(x) = \sum_{i=0}^n a_i L_i(x) = a_0 L_0(x) + a_1 L_1(x) + \dots + a_n L_n(x)$$

yang dalam hal ini

$$a_i = y_i$$
 , $i = 0, 1, 2, ..., n$

dan,

$$L_{i}(x) = \prod_{\substack{j=0\\j\neq i}}^{n} \frac{(x-x_{j})}{(x_{i}-x_{j})} = \frac{(x-x_{0})(x-x_{1})...(x-x_{i-1})(x-x_{i+1})...(x-x_{n})}{(x_{i}-x_{0})(x_{i}-x_{1})...(x_{i}-x_{i-1})(x_{i}-x_{i+1})...(x_{i}-x_{n})}$$

Contoh: Hampiri fungsi $f(x) = \cos x$ dengan polinom interpolasi derajat tiga di dalam selang [0.0, 1.2]. Gunakan empat titik, $x_0 = 0.0$, $x_1 = 0.4$, $x_2 = 0.8$, dan $x_3 = 1.2$. Perkirakan nilai $p_3(0.5)$, dan bandingkan dengan nilai sejatinya.

Penyelesaian:

Xi	0.0	0.4	0.8	1.2
y i	1.000000	0.921061	0.696707	0.362358

Polinom Lagrange derajat 3 yang menginterpolasi keempat titik di tabel adalah

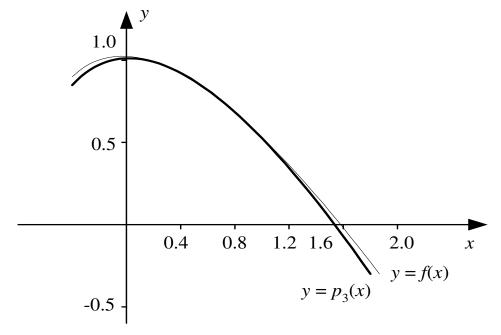
$$p_{3}(x) = a_{0}L_{0}(x) + a_{1}L_{1}(x) + a_{2}L_{2}(x) + a_{3}L_{3}(x)$$

$$= y_{0} \frac{(x - x_{1})(x - x_{2})(x - x_{3})}{(x_{0} - x_{1})(x_{0} - x_{2})(x_{0} - x_{3})} + y_{1} \frac{(x - x_{1})(x - x_{2})(x - x_{3})}{(x_{1} - x_{2})(x_{1} - x_{3})} + y_{2} \frac{(x - x_{0})(x - x_{1})(x - x_{2})}{(x_{2} - x_{0})(x_{2} - x_{1})(x_{2} - x_{3})} + y_{3} \frac{(x - x_{0})(x - x_{1})(x - x_{2})}{(x_{3} - x_{0})(x_{3} - x_{1})(x_{3} - x_{2})}$$

$$= 1.0000000 \frac{(x - 0.4)(x - 0.8)(x - 1.2)}{(0.0 - 0.4)(0.0 - 0.8)(0.0 - 1.2)} + 0.921061 \frac{(x - 0.0)(x - 0.8)(x - 1.2)}{(0.4 - 0.0)(0.4 - 0.8)(0.4 - 1.2)} + 0.696707 \frac{(x - 0.0)(x - 0.4)(x - 1.2)}{(0.8 - 0.0)(0.8 - 0.4)(0.8 - 1.2)} + 0.362358 \frac{(x - 0.0)(x - 0.4)(x - 0.8)}{(1.2 - 0.0)(1.2 - 0.4)(1.2 - 0.8)}$$

$$p_3(x) = -2.604167(x - 0.4)(x - 0.8)(x - 1.2) + 7.195789(x - 0.0)$$
$$(x - 0.8)(x - 1.2) - 5.443021(x - 0.0)(x - 0.4)(x - 1.2)$$
$$+ 0.943640(x - 0.0)(x - 0.4)(x - 0.8)$$

Untuk mengurangi galat akibat pembulatan, polinom $p_3(x)$ ini tidak perlu disederhanakan lebih jauh. Kurva $y = \cos(x)$ dan $y = p_3(x)$ diperlihatkan pada Gambar berikut:



• Dengan menggunakan polinom interpolasi $p_3(x)$ itu kita dapat menaksir nilai fungsi di x = 0.5 sebagai berikut:

$$p_3(0.5) = -2.604167(0.5 - 0.4)(0.5 - 0.8)(0.5 - 1.2)$$

+ $7.195789(0.5 - 0.0)(0.5 - 0.8)(0.5 - 1.2)$
- $5.443021(0.5 - 0.0)(0.5 - 0.4)(0.5 - 1.2)$
+ $0.943640(0.5 - 0.0)(0.5 - 0.4)(0.5 - 0.8)$

- = 0.877221
- Sebagai perbandingan, nilai sejatinya adalah y = cos(0.5) = 0.877583

Contoh: Dari fungsi y = f(x), diberikan tiga buah titik data dalam bentuk tabel:

X	1	4	6
У	1.5709	1.5727	1.5751

Tentukan f(3.5) dengan polinom Lagrange derajat 2. Gunakan lima angka bena.

Penyelesaian:

Polinom derajat $2 \rightarrow n = 2$ (perlu tiga buah titik)

$$p_2(x) = L_0(x) y_0 + L_1(x) y_1 + L_2(x) y_2$$

$$L_0(x) = \frac{(x-4)(x-6)}{(1-4)(1-6)} \rightarrow L_0(3.5) = \frac{(3.5-4)(3.5-6)}{(1-4)(1-6)} = 0.083333$$

$$L_1(x) = \frac{(x-1)(x-6)}{(4-1)(4-6)} \rightarrow L_1(3.5) = \frac{(3.5-1)(3.5-6)}{(4-1)(4-6)} = 1.0417$$

$$L_2(x) = \frac{(x-1)(x-4)}{(6-1)(6-4)} \rightarrow L_2(3.5) = \frac{(3.5-1)(3.5-4)}{(6-1)(6-4)} = -0.12500$$

Jadi,

$$p_2(3.5) = (0.083333)(1.5709) + (1.0417)(1.5727) + (-0.12500)(1.5751)$$

= 1.5723

```
function Lagrange(x:real; n:integer):real;
{ Menghitung y = p_n(x), dengan p(x) adalah polinom Lagrange derajat n.
   Titik-titik data telah disimpan di dalam larik x[0..n] dan y[0..n]
var
  i, j : integer;
 pi, L : real;
begin
 L:=0;
  for i:=0 to n do
  begin
      pi:=1;
      for j:=0 to n do
         if i<> j then
            pi:=pi*(x - x[j])/(x[i] - x[j]);
      {endfor}
      L:=L + y[i]*pi;
   end {for};
   Lagrange:=L;
end {Lagrange};
```

Polinom Newton

Polinom Lagrange kurang disukai dalam praktek karena alasan berikut:

- Jumlah komputasi yang dibutuhkan untuk satu kali interpolasi adalah besar. Interpolasi untuk nilai x yang lain memerlukan jumlah komputasi yang sama karena tidak ada bagian komputasi sebelumnya yang dapat digunakan
- 2. Bila jumlah titik data meningkat atau menurun, hasil komputasi sebelumnya tidak dapat digunakan. Hal ini disebakan oleh tidak adanya hubungan antara $p_{n-1}(x)$ dan $p_n(x)$ pada polinom Lagrange

- Alternatif: polinom Newton
- Polinom Newton dinyatakan dalam hubungan rekursif sebagai berikut:

(i) rekurens:
$$p_n(x) = p_{n-1}(x) + a_n(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-1})$$

- (ii) basis: $p_0(x) = a_0$
- Jadi, tahapan pembentukan polinom Newton adalah sebagai berikut:

$$p_1(x) = p_0(x) + a_1(x - x_0)$$

= $a_0 + a_1(x - x_0)$

$$p_2(x) = p_1(x) + a_2(x - x_0)(x - x_1)$$

= $a_0 + a_1(x - x_0) + a_2(x - x_0)(x - x_1)$

$$p_3(x) = p_2(x) + a_3(x - x_0)(x - x_1)(x - x_2)$$

= $a_0 + a_1(x - x_0) + a_2(x - x_0)(x - x_1) + a_3(x - x_0)(x - x_1)(x - x_2)$

$$p_n(x) = p_{n-1}(x) + a_n(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-1})$$

$$= a_0 + a_1(x - x_0) + a_2(x - x_0)(x - x_1) + a_3(x - x_0)(x - x_1)(x - x_2)$$

$$+ \dots + a_n(x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_{n-1})$$

• Nilai konstanta a_0 , a_1 , a_2 , ..., a_n merupakan nilai selisih-terbagi, (divided-diffrence) dengan nilai masing-masing:

$$a_0 = f(x_0)$$

 $a_1 = f[x_1, x_0]$
 $a_2 = f[x_2, x_1, x_0]$
...
 $a_n = f[x_n, x_{n-1}, ..., x_1, x_0]$

yang dalam hal ini,

$$f[x_{i}, x_{j}] = \frac{f(x_{i}) - f(x_{j})}{x_{i} - x_{j}}$$

$$f[x_{i}, x_{j}, x_{k}] = \frac{f[x_{i}, x_{j}] - f[x_{j}, x_{k}]}{x_{i} - x_{k}}$$

$$\vdots$$

$$f[x_{n}, x_{n-1}, ..., x_{1}, x_{0}] = \frac{f[x_{n}, x_{n-1}, ..., x_{1}] - f[x_{n-1}, x_{n-2}, ..., x_{0}]}{x_{n} - x_{0}}$$

- Dengan demikian polinom Newton dapat ditulis dalam hubungan rekursif sebagai
 - (i) rekurens:

$$p_n(x) = p_{n-1}(x) + (x - x_0) (x - x_1) ... (x - x_{n-1}) f[x_n, x_{n-1}, ..., x_1, x_0]$$

(ii) basis:

$$p_0(x) = f(x_0)$$

• atau dalam bentuk polinom yang lengkap sebagai berikut:

$$p_n(x) = f(x_0) + (x - x_0) f[x_1, x_0] + (x - x_0)(x - x_1) f[x_2, x_1, x_0]$$

$$+ (x - x_0) (x - x_1) ... (x - x_{n-1}) f[x_n, x_{n-1}, ..., x_1, x_0]$$

- Nilai selisih terbagi ini dapat dihitung dengan menggunakan tabel yang disebut tabel selisih-terbagi,
- misalnya tabel selisih-terbagi untuk empat buah titik (n = 3) berikut:

i	x_i	$y_i = f(x_i)$	ST-1	ST-2	ST-3
0	\mathcal{X}_0	$f(x_0)$	$f[x_1, x_0]$	$f[x_2, x_1, x_0]$	$f[x_3, x_2, x_1, x_0)]$
1	x_1	$f(x_1)$	$f[x_2, x_1]$	$f[x_3, x_2, x_1]$	
2	\mathcal{X}_2	$f(x_2)$	$f[x_3, x_1]$		
3	x_3	$f(x_3)$			

Keterangan: ST = Selisih-Terbagi

```
function Newton(x:real; n:integer):real;
{Menghitung y = p(x), dengan p(x) adalah polinom Newton derajat n.
 Titik-titik data telah disimpan di dalam larik x[0..n] dan y[0..n] }
var
  i, k : integer;
  ST : array[0..30, 0..30] of real; {menyimpan tabel selisih terbagi}
  jumlah, suku: real;
begin
  for k:=0 to n do { simpan y[k] pada kolom 0 dari matriks ST }
     ST[k, 0] := y[k];
  {end for}
  for k:=1 to n do {buat tabel selisih terbagi}
     for i:=0 to n-k do
         ST[i,k] := (ST[i+1,k-1] - ST[i,k-1]) / (x[i+k]-x[i]);
     {end for}
  {end for}
  \{hitung p(x)\}
  jumlah:=ST[0,0];
  for i:=1 to n do
   begin
       suku:=ST[0,i];
       for k := 0 to i-1 do
          suku := suku * (x-x[k])
       {end for}
       jumlah:=jumlah + suku;
   end;
  Newton:=jumlah;
end;
```

• Contoh: Hitunglah f(9.2) dari nilai-nilai (x, y) yang diberikan pada tabel di bawah ini dengan polinom Newton derajat 3.

i	Xi	Уi
0	8.0	2.079442
1	9.0	2.197225
2	9.5	2.251292
3	11.0	2.397895

Penyelesaian:

Tabel selisih-terbagi:

i	Xi	Уi	ST-1	ST-2	ST-3
0	8.0	2.079442	0.117783	-0.006433	0.000411
1	9.0	2.197225	0.108134	-0.005200	
2	9.5	2.251292	0.097735		
3	11.0	2.397895			

Contoh cara menghitung nilai selisih-terbagai pada tabel adalah:

$$f(x_2, x_1) = \frac{f(x_2) - f(x_1)}{x_2 - x_1} = \frac{2.251292 - 2.197225}{9.5 - 9.0} = 0.108134$$

$$f(x_2, x_1, x_0) = \frac{f[x_2, x_1] - f[x_1, x_0]}{x_2 - x_0} = \frac{0.108134 - 0.117783}{9.5 - 8.0} = -0.006433$$

dan seterusnya.

Polinom Newton-nya (dengan x_0 = 8.0 sebagai titik data pertama) adalah:

$$f(x) \approx p_3(x) = 2.079442 + 0.117783(x - 8.0) - 0.006433(x - 8.0)x - 9.0) + 0.000411(x - 8.0)(x - 9.0)(x - 9.5)$$

Taksiran nilai fungsi pada x = 9.2 adalah

$$f(9.2) \approx p_3(9.2) = 2.079442 + 0.141340 - 0.001544 - 0.000030$$

= 2.219208

Nilai sejati $f(9.2) = \ln(9.2) = 2.219203$ (7 angka bena).

• Contoh: Bentuklah polinom Newton derajat satu, dua, tiga, dan empat yang menghampiri fungsi $f(x) = \cos(x)$ di dalam selang [0.0, 4.0] dan jarak antar titik adalah 1.0. Lalu, taksirlah nilai fungsi di x = 2.5 dengan polinom Newton derajat tiga.

<u>Penyelesaian</u>: Dengan jarak antar titik 1.0, maka titik yang digunakan adalah pada $x_0 = 0.0$, $x_1 = 1.0$, $x_2 = 3.0$, $x_3 = 4.0$. Tabel selisih terbaginya adalah:

i	<i>X</i> i	$f(x_i)$	ST-1	ST-2	ST-3	ST-4
0	0.0	1.0000	-0.4597	-0.2484	0.1466	-0.0147
1	1.0	0.5403	-0.9564	0.1913	0.0880	
2	2.0	-0.4161	-0.5739	0.4551		
3	3.0	-0.9900	0.3363			
4	4.0	-0.6536	$f(x_3,x_2)$			

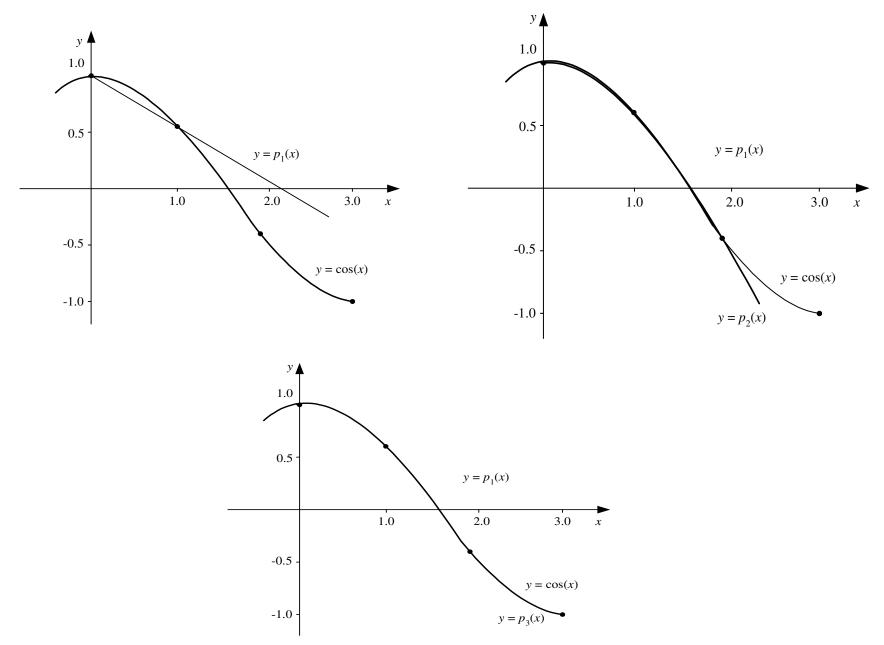
Maka, polinom Newton derajat 1, 2, dan 3 dengan x_0 = 0.0 sebagai titik data pertama adalah

$$\cos(x) \approx p_1(x) = 1.0000 - 0.4597(x - 0.0)$$

$$\cos(x) \approx p_2(x) = 1.0000 - 0.4597(x - 0.0) - 0.2484(x - 0.0)(x - 1.0)$$

$$\cos(x) \approx p_3(x) = 1.0000 - 0.4597(x - 0.0) - 0.2484(x - 0.0)(x - 1.0) + 0.1466(x - 0.0)(x - 1.0)(x - 2.0)$$

$$\cos(x) \approx p_4(x) = 1.0000 - 0.4597(x - 0.0) - 0.2484(x - 0.0)(x - 1.0) + 0.1466(x - 0.0)(x - 1.0)(x - 2.0) - 0.0147(x - 0.0)(x - 1.0)(x - 2.0)$$



IF4058 Topik Khusus Informatika I: Metode Numerik/Teknik Informatika ITB

Taksiran nilai fungsi di x = 2.5 dengan polinom derajat tiga adalah

$$cos(2.5) \approx p_3(2.5) = 1.0000 - 0.4597(2.5 - 0.0) -$$

$$0.2484(2.5 - 0.0)(2.5 - 1.0) +$$

$$0.1466(2.5 - 0.0)(2.5 - 1.0)(2.5 - 2.0)$$

$$\approx -0.8056$$

Nilai sejati f(2.5) adalah

$$f(2.5) = \cos(2.5) = -0.8011$$

sehingga solusi hampiran mengandung galat sejati sebesar

$$\varepsilon$$
 = -0.8011 - (-0.8056) = -0.0045

Kelebihan Polinom Newton

- 1. Karena polinom Newton dibentuk dengan menambahkan satu suku tunggal dengan polinom derajat yang lebih rendah, maka ini memudahkan perhitungan polinom derajat yang lebih tinggi dalam program yang sama [CHA91]. Karena alasan itu, polinom Newton sering digunakan khususnya pada kasus yang derajat polinomnya tidak diketahui terlebih dahulu.
- 2. Penambahan suku-suku polinom secara beruntun dapat dijadikan kriteria untuk menentukan tercapainya titik berhenti, yaitu apakah penambahan suku-suku yang lebih tinggi tidak lagi secara berarti memperbaiki nilai interpolasi, atau malahan menjadi lebih buruk.
- 3. Tabel selisih terbagi dapat dipakai berulang-ulang untuk memperkirakan nilai fungsi pada nilai x yang berlainan.

Galat Interpolasi Polinom

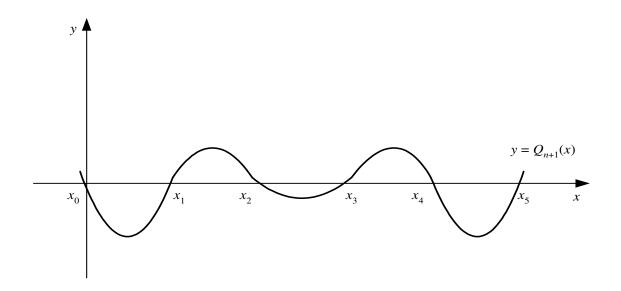
$$E(x) = f(x) - p_n(x)$$

$$= (x - x_0) (x - x_1) \dots (x - x_n) \frac{f^{(n+1)}(c)}{(n+1)!}$$

- Dari rumus di atas, galat polinom interpolasi, selain bergantung pada nilai x yang diinterpolasi, juga bergantung pada turunan fungsi semula.
- Tinjau Q_{n+1} pada rumus E(x)

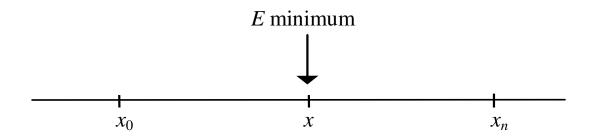
$$Q_{n+1}(x) = (x - x_0)(x - x_1) \dots (x - x_n)$$

• Misalkan $x_0, x_1, ..., x_n$ berjarak sama. Grafik fungsi Q untuk enam titik yang berjarak sama ditunjukkan pada Gambar:



- Berdasarkan $Q_6(x)$ yang berosilasi pada Gambar di atas terlihat bahwa:
 - 1. di titik-titik data x_i , nilai $Q_6(x_i) = 0$, sehingga galat interpolasi $E(x_i) = 0$
 - 2. di titik tengah selang, nilai $Q_6(x)$ minimum, sehingga E(x) juga minimum
 - 3. di titik-titik sekitar ujung selang, $Q_6(x)$ besar, sehingga E(x) juga besar
 - 4. bila ukuran selang $[x_0, x_6]$ semakin besar, amplitudo osilasi meningkat dengan cepat.

• *Kesimpulan:* Galat interpolasi minimum terjadi untuk nilai *x* di pertengahan selang.



Ingatlah kalimat ini:

Untuk mendapatkan galat interpolasi yang minimum, pilihlah selang $[x_0, x_n]$ sedemikian sehingga x terletak di tengah selang tersebut

Misalkan kepada kita diberikan titik-titik data seperti ini:

X	f(x)
0.025	2.831
0.050	3.246
0.075	4.721
0.100	5.210
0.125	6.310
0.150	7.120
0.175	8.512
0.200	9.760
0.225	10.310

Bila anda diminta menghitung f(0.160), maka selang yang digunakan agar galat interpolasi f(0.160) kecil adalah

Polinom Newton-Gregory

- Polinom Newton-Gregory merupakan kasus khusus dari polinom Newton untuk titik-titik yang berjarak sama.
- Untuk titik-titik yang berjarak sama, rumus polinom Newton menjadi lebih sederhana. Selain itu, tabel selisih-terbaginya pun lebih mudah dibentuk. Di sini kita menamakan tabel tersebut sebagai tabel selisih saja.
- Ada dua macam tabel selisih, yaitu tabel selisih maju (forward difference) dan tabel selisih mundur (backward difference).
- Karena itu, ada dua macam polinom Newton-Gregory, yaitu polinom Newton-Gregory maju dan polinom Newton-Gregory mundur.

Polinom Newton-Gregory Maju

Misalkan tabel selisih maju yang dibentuk dari lima buah titik:

X	f(x)	Δf	$\Delta^2 f$	$\Delta^3 f$	$\Delta^4 f$
x_0	f_0	Δf_0	$\Delta^2 f_0$	$\Delta^3 f_0$	$\Delta^4 f_0$
x_1	f_1	Δf_1	$\Delta^2 f_1$	$\Delta^3 f_1$	
x_2	f_2	Δf_2	${\pmb \Delta}^2 f_2$		
x_3	f_3	Δf_3			
x_4	f_4				

Keterangan:

$$f_0 = f(x_0) = y_0$$

 $f_1 = f(x_1) = y_1$
 $\Delta f_0 = f_1 - f_0$
 $\Delta f_1 = f_2 - f_1$

$$\Delta^{2} f_{0} = \Delta f_{1} - \Delta f_{0}$$

$$\Delta^{2} f_{1} = \Delta f_{2} - \Delta f$$

$$\Delta^3 f_0 = \Delta^2 f_1 - \Delta^2 f_0$$

$$\Delta^3 f_1 = \Delta^2 f_2 - \Delta^2 f_1$$

Bentuk umum:

$$\Delta^{n+1} f_p = \Delta^n f_{p+1} - \Delta^n f_p$$
,
 $n = 0, 1, 2, ...$

Penurunan Rumus Polinom Newton-Gregory Maju

$$f[x_{1}, x_{0}] = \frac{f(x_{1}) - f(x_{0})}{x_{1} - x_{0}}$$

$$= \frac{\Delta f(x_{0})}{h}$$

$$= \frac{\Delta f_{0}}{1!h}$$

$$= \frac{\Delta f_{0}}{1!h}$$

$$f[x_{1}, x_{2}, x_{0}] = \frac{f[x_{2}, x_{1}] - f[x_{1}, x_{0}]}{x_{2} - x_{0}}$$

$$= \frac{\frac{f(x_{2}) - f(x_{1})}{x_{1} - x_{0}} - \frac{f(x_{1}) - f(x_{0})}{x_{1} - x_{0}}}{x_{2} - x_{0}}$$

$$= \frac{\Delta f_{1} - \Delta f_{0}}{2h}$$

$$= \frac{\Delta^{2} f_{0}}{\Delta^{2} f_{0}}$$

$$= \frac{\Delta^{2} f_{0}}{2!h^{2}}$$

Bentuk umum:

$$f[x_n,...,x_1,x_0] = \frac{\Delta^n f(x_0)}{n!h^n} = \frac{\Delta^n f_0}{n!h^n}$$

Dengan demikian polinom Newton untuk data berjarak sama dapat ditulis sebagai:

$$p_{n}(x) = f(x_{0}) + (x - x_{0}) f[x_{1}, x_{0}] + (x - x_{0})(x - x_{1}) f(x_{2}, x_{1}, x_{0}) + \dots + (x - x_{0})(x - x_{1}) \dots (x - x_{n-1}) f[x_{n}, x_{n-1}, \dots, x_{1}, x_{0}]$$

$$= f_{0} + (x - x_{0}) \frac{\Delta f_{0}}{1!h} + (x - x_{0})(x - x_{1}) \frac{\Delta^{2} f_{0}}{2!h^{2}} + \dots + (x - x_{0})(x - x_{1}) \dots (x - x_{n-1}) \frac{\Delta^{n} f_{0}}{n!h^{n}}$$

Persamaan ini dinamakan polinom Newton-Gregory maju. Persamaan di atas dapat juga ditulis sebagai relasi rekursif:

$$p_n(x) = p_{n-1}(x) + (x - x_0)(x - x_1)...(x - x_{n-1}) \frac{\Delta^n f_0}{n!h^n}$$

Jika titik-titik berjarak sama dinyatakan sebagai

$$x_i = x_0 + ih$$
 , $i = 0,1,2,...,n$

dan nilai x yang diinterpolasikan adalah

$$x = x_0 + sh$$
 , $s \in R$

maka, persamaan di atas dapat juga ditulis dalam parameter s sebagai

$$p_n(x) = f_0 + \frac{sh}{1!h} \Delta f_0 + \frac{s(s-1)h^2}{2!h^2} \Delta^2 f_0 + \dots + \frac{s(s-1)(s-2)\dots(s-n+1)h^n}{n!h^n} \Delta^n f_0$$

yang menghasilkan

$$p_n(x) = f_0 + \frac{s}{1!} \Delta f_0 + \frac{s(s-1)}{2!} \Delta^2 f_0 + \dots + \frac{s(s-1)(s-2)\dots(s-n+1)}{n!} \Delta^n f_0$$

atau dalam bentuk relasi rekursif,

(i) rekurens:
$$p_n(x) = p_{n-1}(x) + \frac{s(s-1)(s-2)...(s-n+1)}{n!} \Delta^n f_0$$

(ii) basis: $p_0(x) = f(x_0)$

• Contoh: Bentuklah tabel selisih untuk fungsi f(x) = 1/(x+1) di dalam selang [0.000, 0.625] dan h = 0.125. Hitung f(0.300) dengan polinom Newton-Gregory maju derajat 3.

Penyelesaian:

Tabel selisih maju:

X	f(x)	Δ	Δ^2	Δ^3
0.000	1.000	-0.111	0.022	-0.006
0.125	0.889	-0.089	0.016	-0.003
0.250	0.800	-0.073	0.013	-0.005
0.375	0.727	-0.060	0.008	
0.500	0.667	-0.052		
0.625	0.615			

Untuk memperkirakan f(0.300) dengan polinom Newton-Gregory maju derajat tiga, dibutuhkan 4 buah titik. Ingatlah kembali bahwa galat interpolasi akan minimum jika x terletak di sekitar pertengahan selang. Karena itu, titik-titik yang diambil adalah

$$x_0 = 0.125$$
, $x_1 = 0.250$, $x_2 = 0.375$, $x_3 = 0.500$

karena x = 0.300 terletak di sekitar pertengahan selang [0.125, 0.500].

Diketahui

$$h = 0.125$$

dan

$$x = x_0 + sh \rightarrow s = \frac{x - x_0}{h} = \frac{0.310 - 0.125}{0.125} = 1.4$$

Nilai f(0.300) dihitung dengan polinom Newton-Gregory maju derajat tiga:

$$p_{3}(x) \approx f_{0} + \frac{s}{1!} \Delta f_{0} + \frac{s(s-1)}{2!} \Delta^{2} f_{0} + \frac{s(s-1)(s-2)}{3!} \Delta^{3} f_{0}$$

$$\approx 0.889 + (1.4)(-0.089) + \frac{(1.4)(0.4)}{2} (0.016) + \frac{(1.4)(0.4)(-0.6)}{6} (-0.003)$$

$$\approx 0.889 - 0.1246 + 0.0045$$

$$\approx 0.769$$

Sebagai perbandingan, nilai sejati f(0.300) adalah

$$f(0.300) = 1/(0.300+1) = 0.769$$

Manfaat Tabel Selisih Maju

• Misalkan kita membentuk tabel selisih untuk fungsi f(x) = x, $f(x) = x^2$, dan $f(x) = x^3$ pada titik-titik x yang berjarak sama, yaitu $x_i = x_0 + ih$, i = 0, 1, 2, 3, ...

(i)

X	f(x) = x	Δf	$\Delta^2 f$	$\Delta^3 f$
0	0	h	0	0
h	h	h	0	
2h	2h	h		
3 <i>h</i>	3 <i>h</i>			

(ii)

х	$f(x) = x^2$	Δf	$\Delta^2 f$	$\Delta^3 f$
0	0	h^2	$2h^2$	0
h	h^2	$3h^2$	$2h^2$	0
2h	$4h^2$	$5h^2$	$2h^2$	
3h	$9h^2$	$7h^2$		
4 <i>h</i>	$16h^2$			

(iii)

υ.						
	х	$f(x) = x^3$	Δf	$\Delta^2 f$	$\Delta^3 f$	$\Delta^4 f$
	0	0	h^3	$6h^3$	$6h^3$	0
	h	h^3	$7h^3$	$12h^{3}$	$6h^3$	
	2h	$8h^3$	$19h^{3}$	$18h^{3}$		
	3h	$27h^{3}$	$37h^3$			
	4h	$64h^3$				

• Pada ketiga tabel itu dapat disimpulkan bahwa untuk $f(x) = ax^n$, yang dalam hal ini a = 1 dan n = 1, 2, 3, diperoleh

$$\Delta^n f(x) = a n! h^n$$

dan

$$\Delta^{n+1}f(x)=0$$

- Bila di dalam tabel selisih ditemukan Δ^k bernilai (hampir) konstan (\neq 0) maka polinom yang tepat menginterpolasi titiktitik itu adalah polinom berderajat k.
- Pada contoh tabel (iii) di atas: Δ^3 konstan, jadi titik-titiknya tepat diinterpolasi dengan polinom derajat tiga (sama dengan fungsi aslinya, $f(x) = x^3$)

• Bagaimanakah jika tidak terdapat Δ yang bernilai tetap ? Misalnya diberikan tabel selisih di bawah ini:

X	f(x) = 1/x	Δf	$\Delta^2 f$	$\Delta^3 f$	$\Delta^4 f$
0.10	10.00	-5.00	3.33	-2.49	1.98
0.20	5.00	-1.67	0.83	-0.51	0.35
0.30	3.33	-0.83	0.33	-0.16	
0.40	2.50	-0.50	0.17		
0.50	2.00	-0.33			
0.60	1.67				

• Pada tabel selisih di atas, tidak ada Δ^k yang mendekati nilai tetap. Jadi f(x) = 1/x tidak tepat dihampiri dengan polinom derajat 1, 2, 3, atau 4 di dalam selang [0.10, 0.60].

 Tetapi jika selang datanya diperkecil dengan pengambilan h yang lebih kecil dan digunakan empat angka bena sebagai berikut:

X	f(x) = 1/x	Δf	$\Delta^2 f$	$\Delta^3 f$
0.25	4.000	-0.154	0.012	-0.003
0.26	3.846	-0.142	0.009	0.001
0.27	3.704	-0.133	0.010	-0.002
0.28	3.571	-0.123	0.008	
0.29	3.448	-0.115		
0.30	3.333			

- maka dari tabel ini ditemukan Δ^2 mendekati nilai tetap yaitu sekitar 0.010.
- Karena itu f(x) = 1/x dapat dihampiri sebanyak empat angka bena dengan polinom kuadratik di dalam selang [0.25, 0.30].

Kesimpulan:

Tabel selisih bermanfaat untuk menentukan

- Derajat polinom interpolasi
- Selang data
- Ketelitian yang diinginkan.

Polinom Interpolasi Newton-Gregory Mundur

- Polinom Newton-Gregory mundur (Newton-Gregory backward) dibentuk dari tabel selisih mundur.
- Polinom ini sering digunakan pada perhitungan nilai turunan (derivative) secara numerik. Titik-titik yang digunakan berjarak sama, yaitu

$$X_0, X_{-1}, X_{-2}, ..., X_{-n},$$

yang dalam hal ini,

$$x_i = x_0 + ih$$
 , $i = 0, -1, -2,...,-n$

dan nilai x yang diinterpolasikan adalah

$$x = x_0 + sh$$
 , $s \in R$

Sebagai contoh, tabel selisih mundur untuk 4 titik diperlihatkan oleh tabel berikut:

i	\mathcal{X}_i	f(x)	∇f	$ abla^2 f$	$\nabla^3 f$
-3	<i>X</i> ₋₃	f_{-3}			
-2	\mathcal{X}_{-2}	$f_{ ext{-}2}$	$ abla f_{ ext{-}2}$		
-1	\mathcal{X}_{-1}	$f_{\text{-}1}$	$\nabla f_{\text{-}1}$	$ abla$ ${}^2f_{ ext{-}1}$	
0	x_0	f_0	∇f_0	$ abla$ $^{2}f_{0}$	$\nabla^3 f_0$

Keterangan:

$$f_{0} = f(x_{0})$$

$$f_{-1} = f(x_{-1})$$

$$\nabla f_{0} = f_{0} - f_{-1}$$

$$\nabla f_{-1} = \nabla f_{-1} - \nabla f_{-2}$$

$$\nabla^{2} f_{0} = \nabla f_{0} - \nabla f_{-1}$$

$$\nabla^{k+1} f_{i} = \nabla^{k} f_{i} - \nabla^{k} f_{i-1}$$

Polinom Newton-Gregory mundur yang menginterpolasi (n+1) titik data adalah

$$f(x) \approx p_n(x) = \sum_{k=0}^n {s+k-1 \choose s} \nabla^k f_0$$

$$= f_0 + \frac{s\nabla f_0}{1!} + \frac{s(s+1)\nabla^2 f_0}{2!} + \dots + \frac{s(s+1)(s+2)\dots(s+n-1)\nabla^n f_0}{n!}$$

- Contoh: Diberikan 4 buah titik data dalam tabel berikut. Hitunglah f(1.72) dengan
 - (a) polinom Newton-Gregory maju derajat 3
 - (b) polinom Newton-Gregory mundur derajat 3

Misalkan jumlah angka bena yang digunakan adalah 7 digit.

Penyelesaian:

(a) Polinom Newton-Gregory maju derajat 3

i	x_i	$f(x_i)$	Δf	$\Delta^2 f$	$\Delta^3 f$
0	1.7	0.3979849	-0.0579985	-0.0001693	0.0004093
1	1.8	0.3399864	-0.0581678	0.0002400	
2	1.9	0.2818186	-0.0579278		
3	2.0	0.2238908			

$$s = (x - x_0)/h = (1.72 - 1.70)/0.1 = 0.2$$

Perkiraan nilai f(1.72) adalah

$$f(1.72) \approx p_3(1.72) = 0.3979849 + 0.2(-0.0579985) + \frac{0.2(-0.8)}{2}(-0.0001693)$$

$$+ \frac{0.2(-0.8)(-1.8)}{6}(0.0004093)$$

$$= 0.3979849 - 0.0115997 + 0.0000135 + 0.0000196$$

$$= 0.3864183$$

(nilai sejati f(1.72) = 0.3864185, jadi $p_3(1.72)$ tepat sampai 6 angka bena)

(b) Polinom Newton-Gregory maju derajat 3

i	x_i	$f(x_i)$	∇	$ abla^2$	∇^3
-3	1.7	0.3979849			_
-2	1.8	0.3399864	-0.0579985		
-1	1.9	0.2818186	-0.0581678	-0.0001693	
0	2.0	0.2238908	-0.0579278	0.0002400	0.0004093

Tabel di atas memperlihatkan bahwa tabel selisih mundur sama dengan tabel selisih maju, yang berbeda hanya notasi dan penempatan elemennya.

$$s = (x - x_0)/h = (1.72 - 2.0)/0.1 = -2.8$$

Perkiraan nilai f(1.72) adalah

$$f(1.72) \approx p_3(1.72) = 0.2238908 - 2.8(-0.0579278) + \frac{(-2.8)(-1.8)}{2} (0.0002400)$$

$$+ \frac{(-2.8)(-1.8)(-0.8)}{6} (0.0004093)$$

$$= 0.2238908 + 0.1621978 + 0.0006048 - 0.0002750$$

$$= 0.3864183$$

Interpolasi Dwimatra

- Adakalanya kita membutuhkan perkiraan nilai fungsi dengan dua peubah.
- Fungsi dengan dua peubah, x dan y, secara umum dinyatakan sebagai

$$z = f(x, y)$$

 Grafik fungsi z adalah berupa permukaan (surface) atau selimut kurva dengan alasnya adalah bidang x-y. Jadi, nilai-nilai z terletak pada permukaan tersebut.

- Jika z dinterpolasi dengan polinom dua-peubah (interpolasi dwimatra atau dua-dimensi), kita harus menentukan berapa derajat dalam arah-x dan berapa derajat dalam arah-y.
- Misalnya z dihampiri dengan polinom dua-peubah, yang dalam hal ini derajat 2 dalam arah-x dan derajat 3 dalam arahy:

$$z = f(x, y) \approx a_0 + a_1 x + a_2 y + a_3 x^2 + a_4 xy + a_5 y^2 + a_6 x^2 y + a_7 xy^2$$
$$+ a_8 xy^3 + a_9 y^3 + a_{10} x^2 y^2 + a_{11} x^2 y^3$$

- Interpolasi polinom dua-peubah dilakukan dalam dua arah: dalam arah x dan dalam arah- y.
- Pada setiap arah, kita harus memilih peubah yang dipegang konstan. Dalam arah-y, nilai x dipegang konstan, begitu juga dalam arah x, nilai y dipegang konstan.
- Semua metode interpolasi yang telah dibahas sebelum ini dapat digunakan untuk menginterpolasi polinom dua-peubah.

• Contoh: Diberikan tabel f(x,y) sebagai berikut:

x	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5	0.6
0.5	0.165	0.428	0.687	0.942	1.190	1.431
1.0	0.271	0.640	1.003	1.359	1.703	2.035
1.5	0.447	0.990	1524	2.045	2.549	3.031
2.0	0.738	1.568	2.384	3.177	3.943	4.672
2.5	1.216	2.520	3.800	5.044	6.241	7.379
3.0	2.005	4.090	6.136	8.122	10.030	11.841
3.5	3.306	6.679	9.986	13.196	16.277	19.198

Perkirakan nilai f(1.6, 0.33) dengan polinom derajat 2 dalam arah-x dan derajat 3 dalam arah-y.

Penyelesaian: Kita menggunakan polinom Netwon-Gregory maju untuk interpolasi dalam arah-x dan dalam arah y, karena titik-titiknya berjarak sama.

Dalam arah-y (x tetap):

у	Z	Δz	$\Delta^2 z$	$\Delta^3 z$
0.2	0.640	0.363	-0.007	-0.005
0.3	1.003	0.356	-0.012	
x = 1.0 0.4	1.359	0.344		
$x = 1.0 \begin{cases} 0.2 \\ 0.3 \\ 0.4 \\ 0.5 \end{cases}$	1.703			
[0.2	0.990	0.534	-0.013	-0.004
$\begin{vmatrix} 0.2 \\ 0.3 \end{vmatrix}$	1.524	0.521	-0.017	
$x = 1.5 \begin{cases} 0.4 \end{cases}$	2.045	0.504		
$x = 1.5 \begin{cases} 0.2 \\ 0.3 \\ 0.4 \\ 0.5 \end{cases}$	2.549			
[0.2	1.5680	0.816	-0.023	-0.004
0.3	2.384	0.793	-0.027	
$x = 2.0 \begin{cases} 0.2 \\ 0.3 \\ 0.4 \\ 0.5 \end{cases}$	3.177	0.766		
0.5	3.943			
`				

Jarak antar titik dalam arah-y:

$$h = 0.1$$

dan

$$y = y_0 + sh \rightarrow s = \frac{y - y_0}{h} = \frac{0.33 - 0.2}{0.1} = 1.3$$

Polinom Newton-Gregory maju derajat tiga (dalam arah-y):

$$p_3(y) \approx f_0 + \frac{s}{1!} \Delta f_0 + \frac{s(s-1)}{2!} \Delta^2 f_0 + \frac{s(s-1)(s-2)}{3!} \Delta^3 f_0$$

Untuk x = 1.0; $f(x, 0.33) \approx p_3(x, 0.33)$

$$p_3(\mathbf{x}, 0.33) \approx 0.640 + \frac{1.3}{1}(0.363) + \frac{(1.3)(1.3-1)}{2}(-0.007) + \frac{(1.3)(1.3-1)(1.3-2)}{6}(-0.005)$$

$$= 1.1108$$

Untuk x = 1.5; $f(x, 0.33) \approx p_3(x, 0.33)$

$$p_3(x, 0.33) \approx 0.990 + \frac{1.3}{1}(0.534) + \frac{(1.3)(1.3-1)}{2}(-0.013) + \frac{(1.3)(1.3-1)(1.3-2)}{6}(-0.004)$$

$$= 1.6818$$

Untuk x = 2.0; $f(x, 0.33) \approx p_3(x, 0.33)$

$$p_3(x, 0.33) \approx 1.568 + \frac{1.3}{1}(0.816) + \frac{(1.3)(1.3-1)}{2}(-0.023) + \frac{(1.3)(1.3-1)(1.3-2)}{6}(-0.004)$$
$$= 2.6245$$

Dalam arah-x (y tetap):

X	Z	Δz	$\Delta^2 z$
[1.0	1.1108	0.5710	0.3717
$y = 0.33 \left\{ 1.5 \right\}$	1.6818	0.9427	
2.0	2.6245		

Jarak antar titik dalam arah-x:

$$h = 0.5$$

dan

$$x = x_0 + sh \rightarrow s = \frac{x - x_0}{h} = \frac{1.6 - 1.0}{0.5} = 1.2$$

Polinom Newton-Gregory maju derajat dua (dalam arah-x):

$$p_3(x) \approx f_0 + \frac{s}{1!} \Delta f_0 + \frac{s(s-1)}{2!} \Delta^2 f_0$$

$$f(1.6, 0.33) \approx p_3(1.6, 0.33) \approx 1.1108 + \frac{1.2}{1}(0.5710) + \frac{(1.2)(1.2-1)}{2}(0.3717)$$

= 1.8406

Contoh Soal Terapan Interpolasi

Konsentrasi larutan oksigen jenuh dalam air sebagai fungsi suhu dan konsentrasi klorida diberikan dalam bentuk tabel berikut [CHA91]:

Suhu, ⁰ C	Konsentrasi larutan Oksigen (mg/L) untuk berbagai		
	konsentrasi klorida		
	Klorida = 10 mg/L	Klorida = 10 mg/L Klorida = 20 mg/L	
5	11.6	10.5	
10	10.3	9.2	
15	9.1	8.2	
20	8.2	7.4	
25	7.4	6.7	
30	6.8	6.1	

Dengan mengandaikan bahwa data pada tabel berketelitian cukup tinggi, pakailah metode interpolasi untuk menaksir konsentrasi oksigen yang larut untuk T = 22.4 °C pada konsentrasi klorida 10 mg/L dan 20mg/L. Gunakan metode interpolasi Lagrange.

Penyelesaian:

Konsentrasi Klorida = 10 mg/L

T	C(T)
5	11.6
10	10.3
15	9.1
20	8.2
25	7.4
30	6.8

Bila digunakan keenam titik data itu, maka polinom interpolasinya adalah polinom Lagrange derajat lima.

$$p_5(22.4) = (11.6)L_0(22.4) + (10.3)L_1(22.4) + (9.1)L_2(22.4) + (8.2)L_3(22.4) + 7.4)L_4(22.4) + (6.8)L_5(22.4)$$
$$= 7.8125049876 \text{ mg/L}$$

Konsentrasi Klorida = 20 mg/L

T	C(T)
5 10 15 20 25 30	10.5 9.2 8.2 7.4 6.7 6.1

Polinom interpolasi Lagrange:

$$p_5(22.4) = (10.5)L_0(22.4) + (9.2)L_1(22.4) + (8.2)L_2(22.4) + (7.4)L_3(22.4) + (6.7)L_4(22.4) + (6.1)L_5(22.4)$$

$$= 7.0550200177 \text{ mg/L}$$