MODUL 4

Praktikum Alogritma dan Struktur Data

Nama: Muhammad Al Fatih

NIM : L200160029

Kelas : A

Soal-soal untuk mahasiswa

1. Fungsi pencarian dengan mengembalikan semua index lokasi elemen yang dicari

Python 2.7.15 Shell

```
File Edit Shell Debug Options Window Help

>>> cari(daftar,'Klaten')
[6, 8]

>>> cari(daftar,'Surakarta')
[2, 3]
```

2. Fungsi menemukan uang saku yang terkecil

```
50 def sakuKecil(x):
51
       n=len(x)
52
       terkecil=x[0].uangsaku
53
       for i in range(1,n):
54
            if x[i].uangsaku < terkecil:</pre>
55
               terkecil=x[i].uangsaku
56
     return terkecil
Code Browser
>>> sakuKecil(daftar)
230000
>>>
GUI: OFF (TK)
```

3. Ubah program no.2 agar mengembalikan objek mahasiswa yang mempunyai uang saku terkecil

```
57 def sakuKecil2(x):
58
       n=len(x)
59
        a=[]
60
        terkecil=x[0].uangsaku
61
        for i in range(1,n):
            if x[i].uangsaku < terkecil:</pre>
62
                 terkecil=x[i].uangsaku
63
64
                 a.append(x[i])
        return a
                                                                                 ×
Python 2.7.15 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
>>> sakuKecil2(daftar)
11
>>>
GUI: OFF (TK)
                                                                                Ln: 369 Col: 4
```

4. Buat fungsi mengembalikan semua objek mahasiswa yang uang sakunya kurang dari 250000

```
60
       terkecil=x[0].uangsaku
       for i in range(1,n):
62
            if x[i].uangsaku < terkecil:
63
               terkecil=x[i].uangsaku
64
               a.append(x[i])
65
       return a
66
   def bawah250(x):
67
       n=len(x)
       for i in range(1,n):
68
           if x[i].uangsaku < 250000:</pre>
69
70
               print(x[i])
71
Python 2.7.15 Shell
                                                                            \times
File Edit Shell Debug Options Window Help
===== RESTART: C:/Users/ASUS/Downloads/idlex-1.18/idlex-1.18/4.1(2).py ======
>>> bawah250(daftar)
Chandra, NIM 18, Tinggal di Surakarta, Uang saku Rp 235000, tiap bulannya
Eka, NIM 4, Tinggal di Boyolali, Uang saku Rp 240000, tiap bulannya
Deni, NIM 13, Tinggal di Klaten, Uang saku Rp 245000, tiap bulannya
Galuh, NIM 5, Tinggal di Wonogiri, Uang saku Rp 245000, tiap bulannya
Janto, NIM 23, Tinggal di Klaten, Uang saku Rp 230000, tiap bulannya
>>>
GUI: OFF (TK)
                                                                           Ln: 367 Col: 4
```

5. Program mencari item di sebuah linked list

```
81 class node (object):
      def __init__ (self, data, next = None):
82
83
           self.data = data
84
           self.next = next
       def cari (self, cari):
85
           curNode = self
86
           while curNode is not None :
87
88
               if curNode.next != None :
89
                   if curNode.data != cari :
90
                       curNode = curNode.next
91
                   else :
                       print ("Item", cari, "ada dalam Linked List")
92
93
                       break
               elif curNode.next == None :
94
95
                   print ("Item", cari, "tidak ada linked list")
96
                   break
Python 2.7.15 Shell
                                                                           File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 2.7.15 (v2.7.15:ca079a3ea3, Apr 30 2018, 16:22:17) [MSC v.1500 32 bit (In
tel)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
===== RESTART: C:\Users\ASUS\Downloads\idlex-1.18\idlex-1.18\4.1(2).py ======
>>> a=node(1)
>>> b=node(2)
>>> c=node(3)
>>> a.next=b
>>> b.next=c
>>> b.cari(2)
('Item', 2, 'ada dalam Linked List')
>>> b.cari(6)
('Item', 6, 'tidak ada linked list')
>>>
```

6. Ubah fungsi binSe agar mengembalikan index lokasi elemen yang ditemukan

```
99 def binSe(x, target):
       low = 0
100
101
       high = len(x) -1
102
       data = []
103
104
       while low <= high:
105
           mid = (high + low) //2
106
            if x[mid] == target:
107
                data.append(x.index(target))
108
                return True
109
            elif target < x[mid]:</pre>
110
               high = mid -1
111
            else :
                low = mid + l
112
113
       return False
Python 2.7.15 Shell
                                                                                  X
                                                                            File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 2.7.15 (v2.7.15:ca079a3ea3, Apr 30 2018, 16:22:17) [MSC v.1500 32 bit (In
tel)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
===== RESTART: C:\Users\ASUS\Downloads\idlex-1.18\idlex-1.18\4.1(2).py ======
>>> a=[1,2,3,4,5,6,7,8,9]
>>> indexA=3
>>> indexB=10
>>> print(binSe(a, indexA))
True
>>> print(binSe(a, indexB))
False
>>>
```

7. Ubah fungsi binSe agar mengembalikan index lokasi elemen yang ditemukan

```
116 def binSearch(x, target):
117
        low = 0
        high = len(x) - 1
118
119
        data = []
        while low != high:
120
121
            mid = (high + low) //2
122
            if x[mid] == target:
123
                break
124
            elif target < x[mid]:</pre>
125
                high = mid -1
126
            else :
127
                low = mid + 1
128
        for i in range (low, high):
            if target == x[i]:
129
130
                data.append(i)
131
      return data
Python 2.7.15 Shell
                                                                             File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 2.7.15 (v2.7.15:ca079a3ea3, Apr 30 2018, 16:22:17) [MSC v.1500 32 bit (In
tel)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
===== RESTART: C:\Users\ASUS\Downloads\idlex-1.18\idlex-1.18\4.1(2).py ======
>>> a=[2,3,5,6,6,6,8,9,9]
>>> b=6
>>> print(binSearch(a,b))
[3, 4, 5]
>>>
```

8. Untuk membuat permainan tebak angka, kalau angka yang ditebak di antara 1 dan 100 maksimal jumlah tebakan adalah 7.Kalau angka yang harus ditebak berada diantara 1 dan 1000 maksimal jumlah tebakan adalah 10.

Jawab : Dikarenakan jumlah tebakannya bila dipangkatkan 2 hasilnya tidak boleh lebih dari 100 atau 1000. Jadi, pola yang digunakan pada tebakan adalah 2^n.