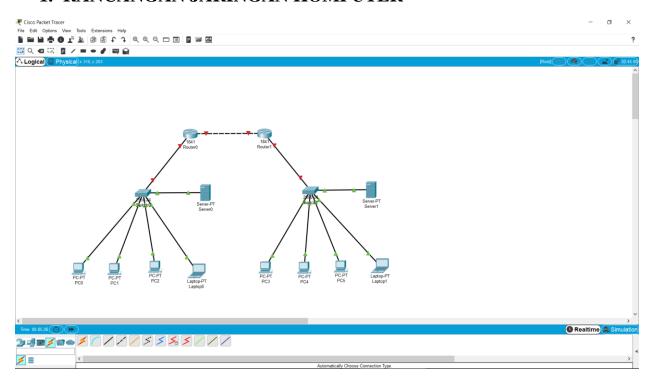
# AL ADIAT RUSSETYA TAMORA L200170037

Α

#### 1. RANCANGAN JARINGAN KOMPUTER



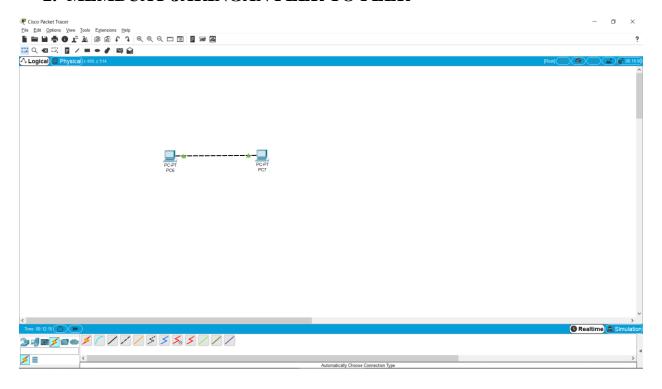
Warna merah : kabel tidak terhubung atau terjadi kesalahan

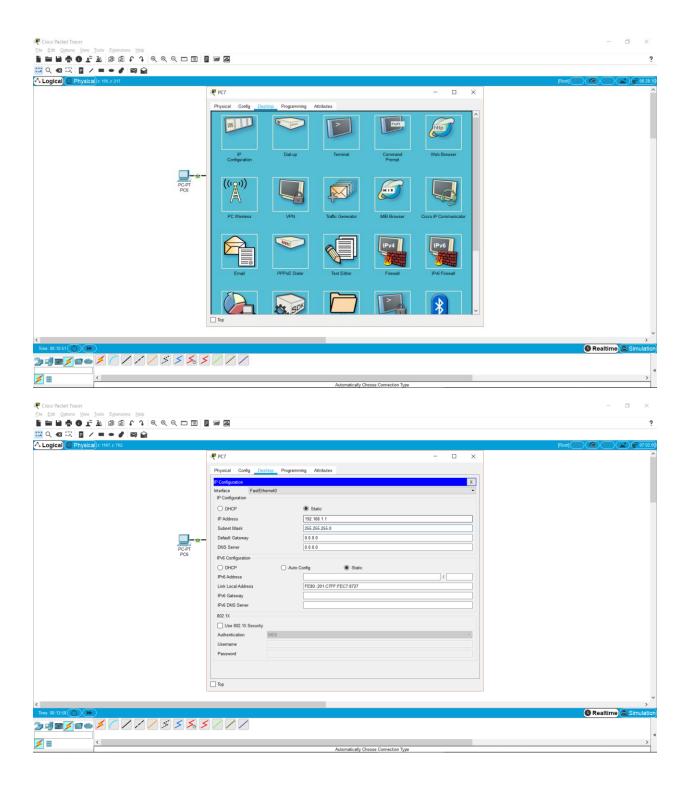
Warna orange : sedang terjadi instalasi atau pengenalan perangkat untuk saling terhubung

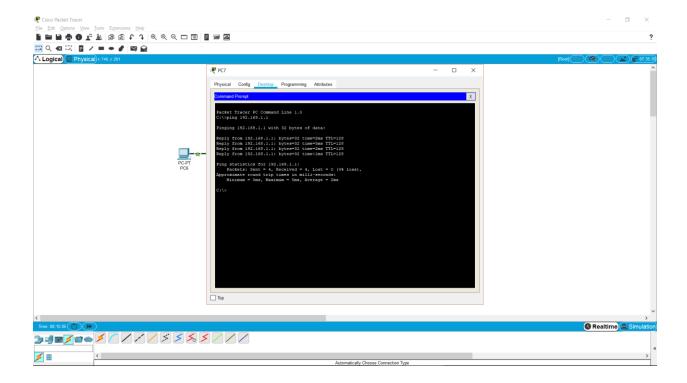
Warna hijau: berhasil atau bisa terhubung

Pada 2 router 1841 warna merah menandakan tidak bisa terhubung satu sama lain dan router 1841 yang terhubung ke switch 2950-24 juga bewarna merah karena terjadi kesalahan sehingga tidak terhubung juga. switch 2950-24 bisa terhubung keperangkat satu sama lain dan berjalan lancar di pc-pt, server-pt dan. laptop-pt

## 2. MEMBUAT JARINGAN PEER TO PEER

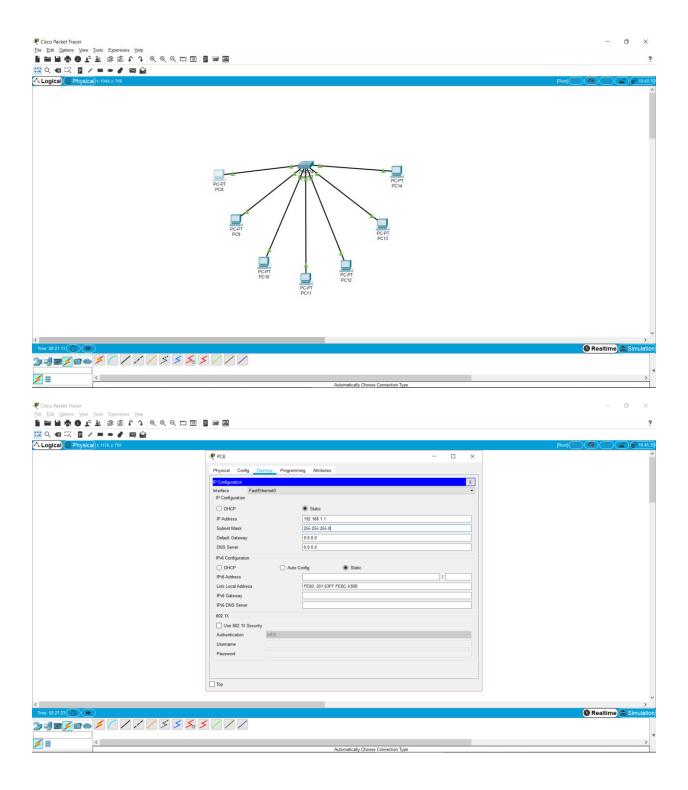


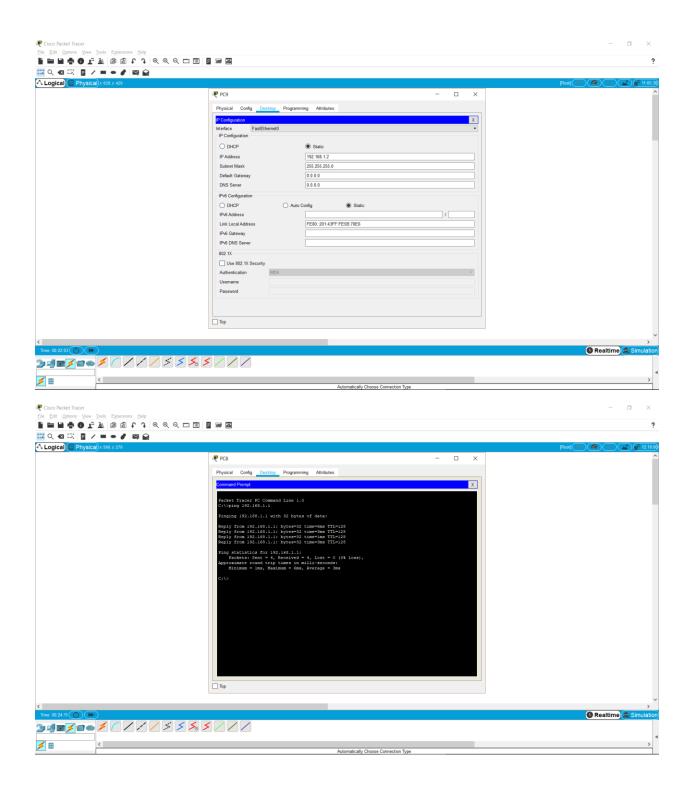




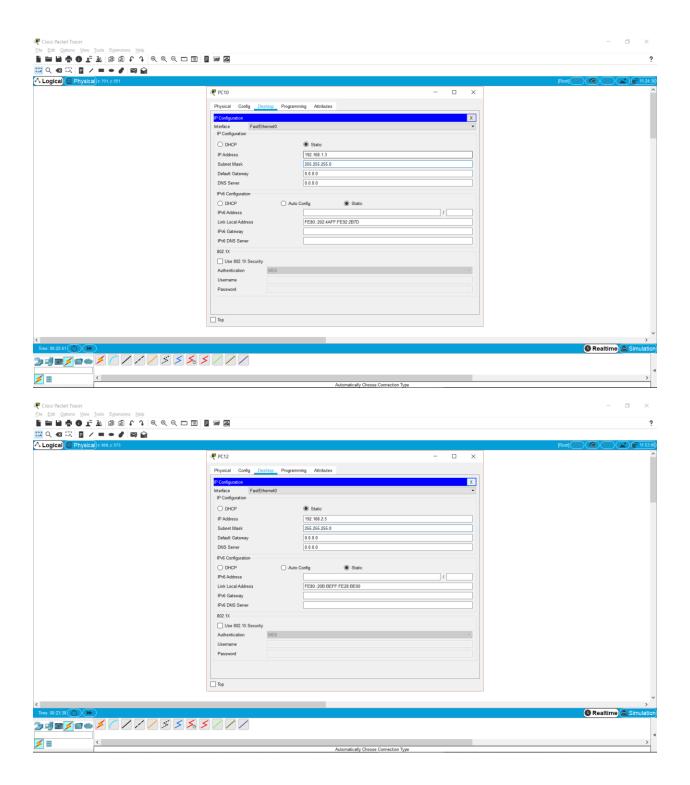
# 3. MEMBUAT JARINGAN DENGAN SWITCH

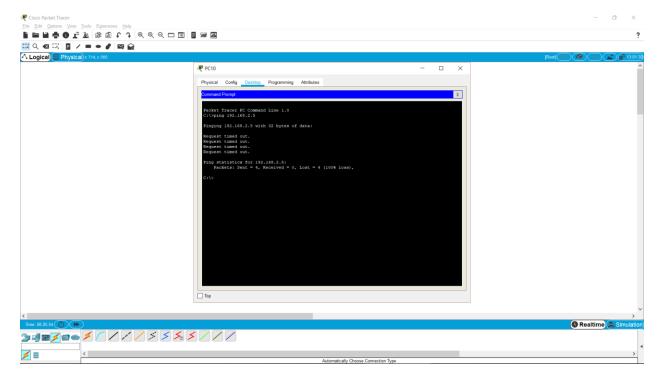
A. Dari PC 1 ke PC 2 berjalan normal jaringannya



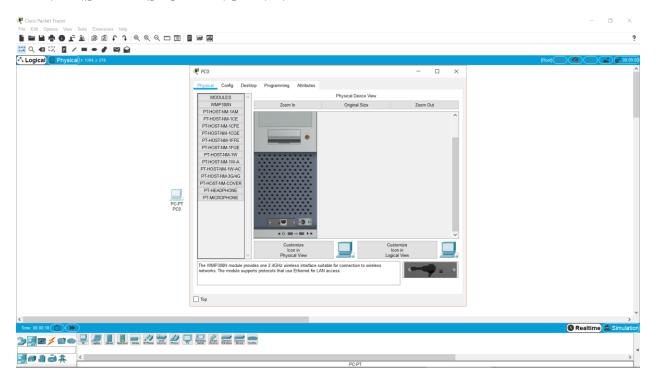


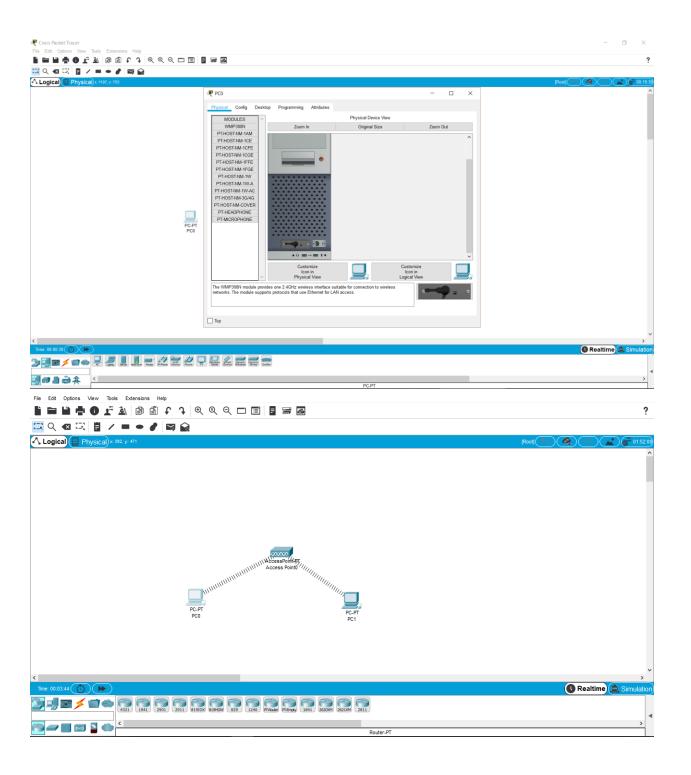
B. Dari PC 3 ke PC 5 tidak jalan karena network ip berbeda





### 4. INSTALASI JARINGAN NIRKABEL





## **→** TUGAS

