Nama : Oki Kus Mahesa

Nim : L200170064

Kelas : C

Modul 9

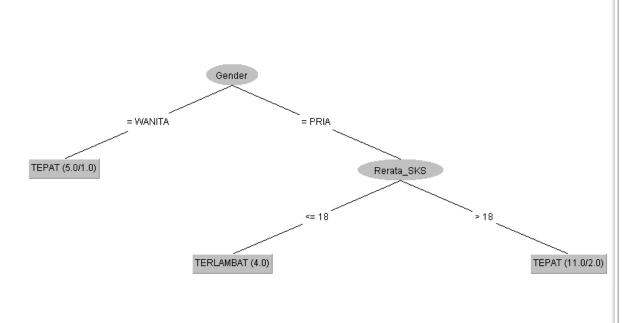
**KLASIFIKASI: DECISION TREE** 

## ❖ Tugas

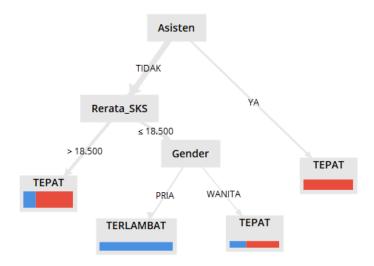
1. Berdasarkan pohon keputusan pada kegiatan 9.4.2 (menggunakan RapidMiner), nilai kelas pada atribut Bermain\_Tenis pada tabel Testing sebagai berikut:

Cuaca	Suhu	Kelembaban_udara	Berangin	Bermain_Tenis
Cerah	75	65	Tidak	Ya
Cerah	80	68	Ya	Ya
Cerah	83	87	Ya	Tidak
Mendung	70	96	Tidak	YA
Mendung	68	81	Tidak	Ya
Hujan	65	75	Tidak	Ya
Hujan	64	85	Ya	Tidak

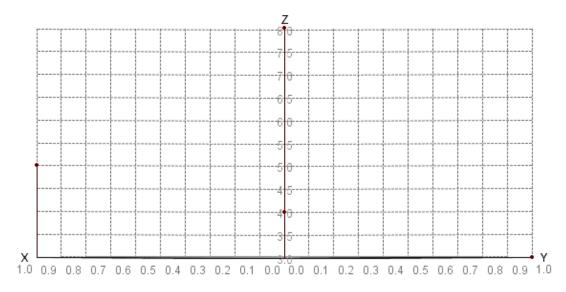
- 2. Gunakan file ARFF yang di kerjakan pada tugas nomor 1 dalam Modul 7 sebagai data trainig.
  - a) Buatlah dan cetaklah pohon keputusan berdasarkan data tersebut:



- b) Nilai-nilai parameter berikut:
  - i. Jumlah simpul daun pada pohon keputusan = 3
  - ii. Jumlah simpul keseluruhan pada pohon keputusan = 5
  - iii. Waktu yang di butuhkan untuk proses pelatihan = 0.02 detik
  - iv. Tingkat ketepatan klasifikasi = 85%
  - v. Tingkat ketidaktepatan klasifikasi = 15%
- 3. Gunakan file excel yang di kerjakan pada tugas nomor 1 dalam Modul 6 sebagai data training.
  - a) Buatlah dan cetaklah pohon keputusan berdasarkan data tersebut:



b) Cetaklah prespektif Plot View dengan model Scatter. X-axis = Gender, Y-axis = Asisten, dan Color Column = Lama\_Studi. Nilai Jitter bisa diubah-ubah untuk memperoleh pola penyebaran yang lebih jelas:



- 4. Berdasarkan pohon keputusan dari soal nomor2, tentukan klasifikasi yang terbentuk berdasarkan kondisinya sesuai dengan simpul-simpulnya:
  - a) Lama\_Studi yang akan di capai (TEPAT) jika kondisi sebagai berikut:

- i. Sekolah : Gender = Wanita, (nilai atribute lain di abaikan)
- ii. Sekolah : Gender = Pria, Rerata\_SKS > 18, (nilai atribute lain di abaikan)
- b) Lama\_Studi yang akan di capai (TERLAMBAT) jika kondisi sebagai berikut:
  - i. Sekolah : Gender = Pria, Rerata\_SKS <= 18, (nilai atribute lain di abaikan)