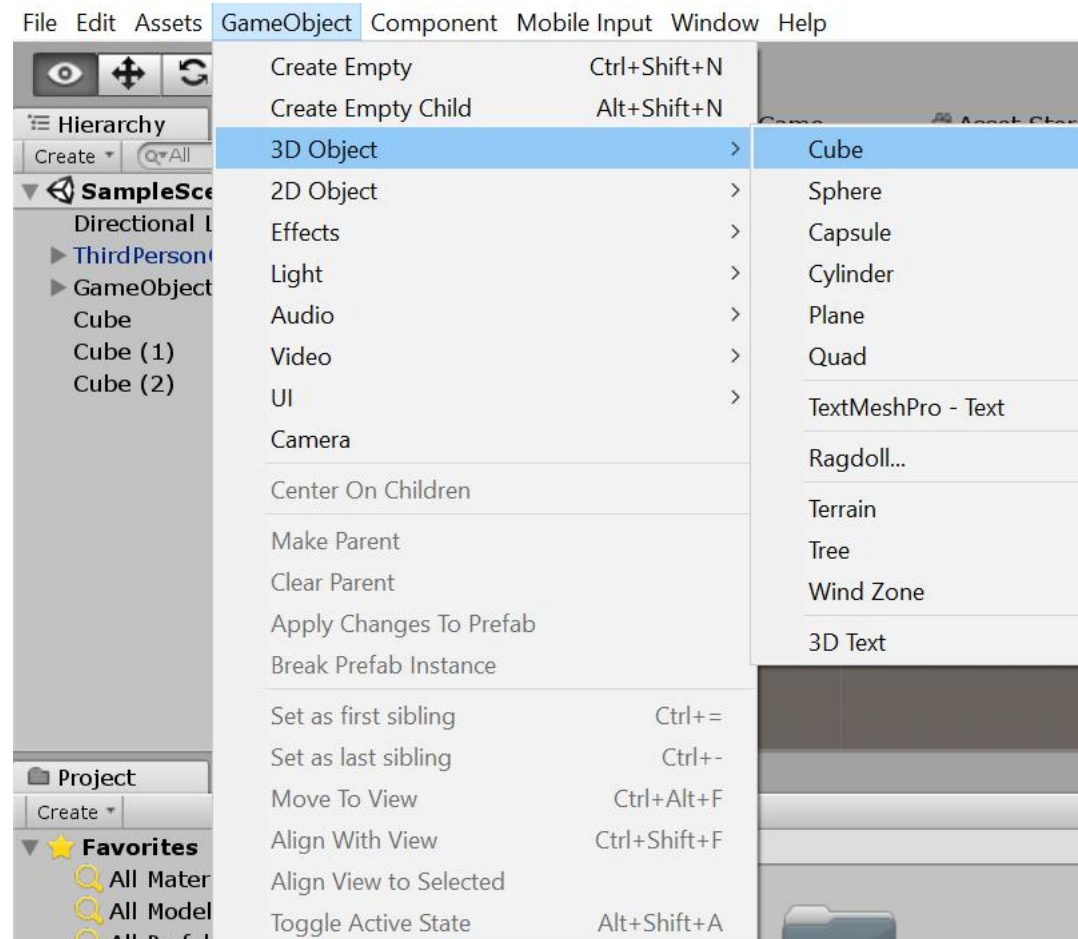


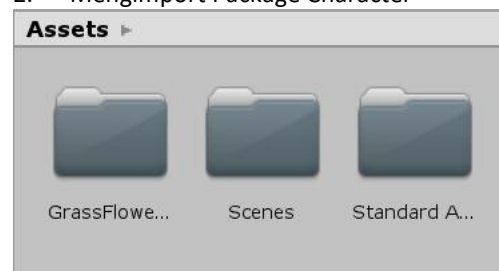
Nama : Muhammad Vicky Al Hasri  
NIM : L200170065  
Kelas : A  
Matkul : Praktikum Pemrograman Game dan Animasi

## MODUL 6

### 1. Memasukkan Object



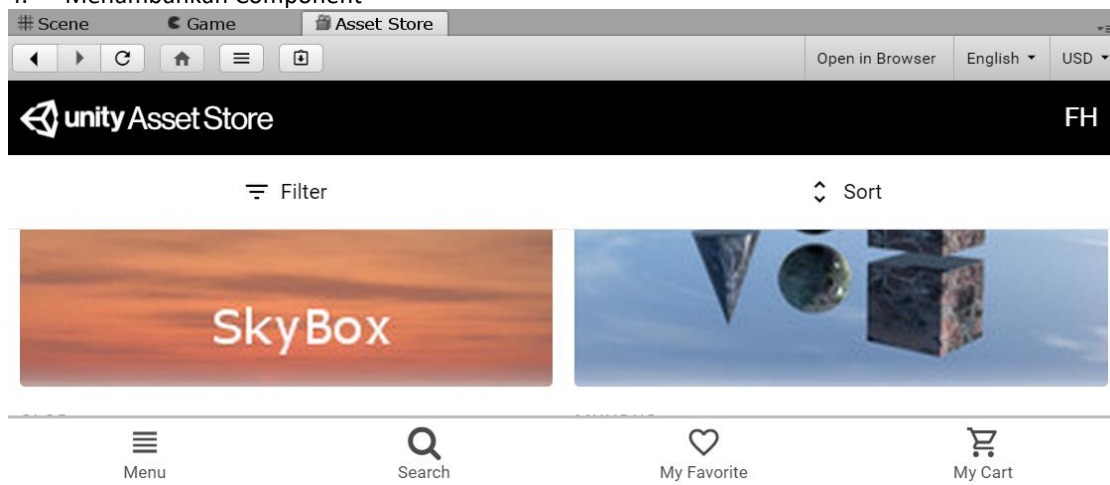
### 2. Mengimport Package Character



### 3. Pengaturan Pencahayaan



### 4. Menambahkan Component



### 5. Hasil

