

Nama : Ardita Mahendra

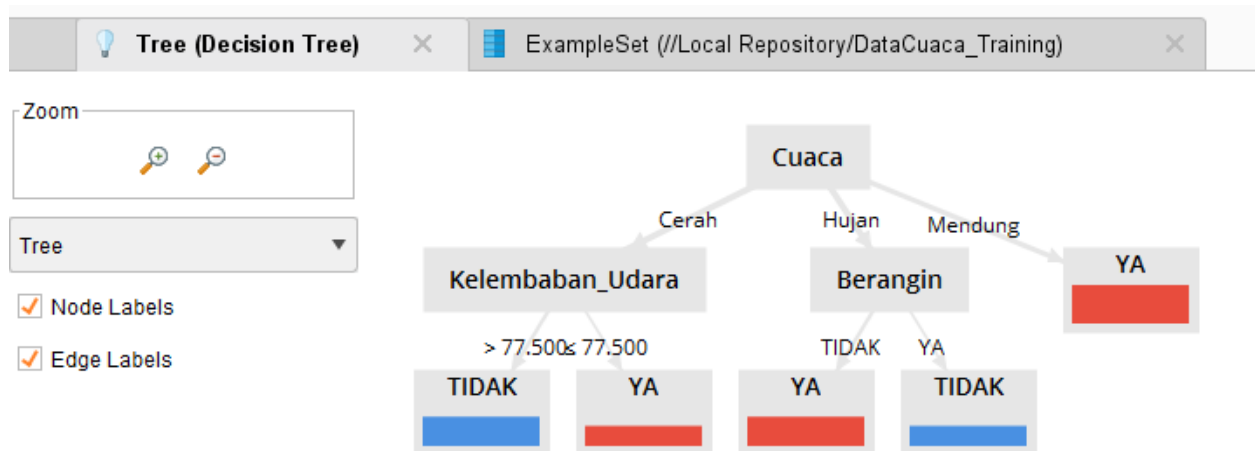
NIM : L200170068

Kelas : C

Modul 9

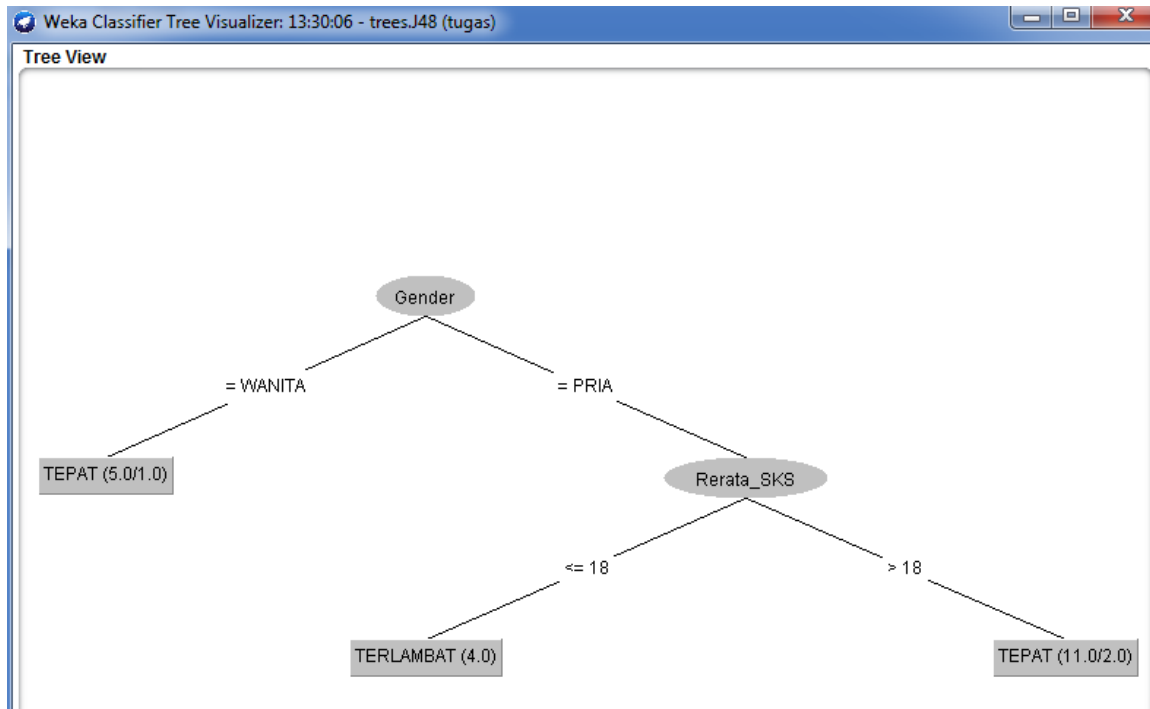
Tugas

1. Berdasarkan pohon keputusan, kelas atribut Bermain_Tenis pada table Testing didapatkan hasil berikut



	A	B	C	D	E
1	Cuaca	Suhu	Kelembaban_udara	Berangin	Bermain_Tenis
2	Cerah	75	65	TIDAK	YA
3	Cerah	80	68	YA	YA
4	Cerah	83	87	YA	TIDAK
5	Mendung	70	96	TIDAK	YA
6	Mendung	68	81	TIDAK	YA
7	Hujan	65	75	TIDAK	YA
8	Hujan	64	85	YA	TIDAK

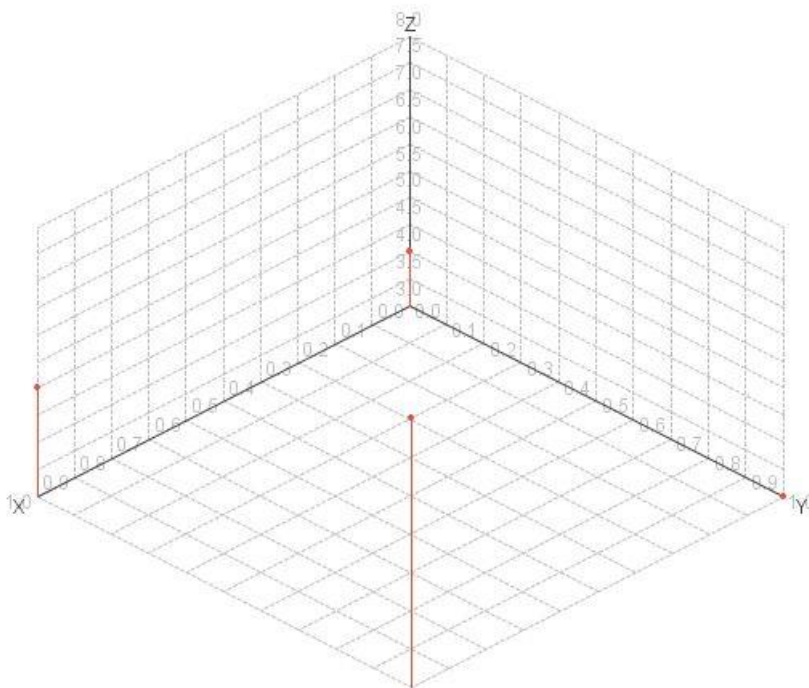
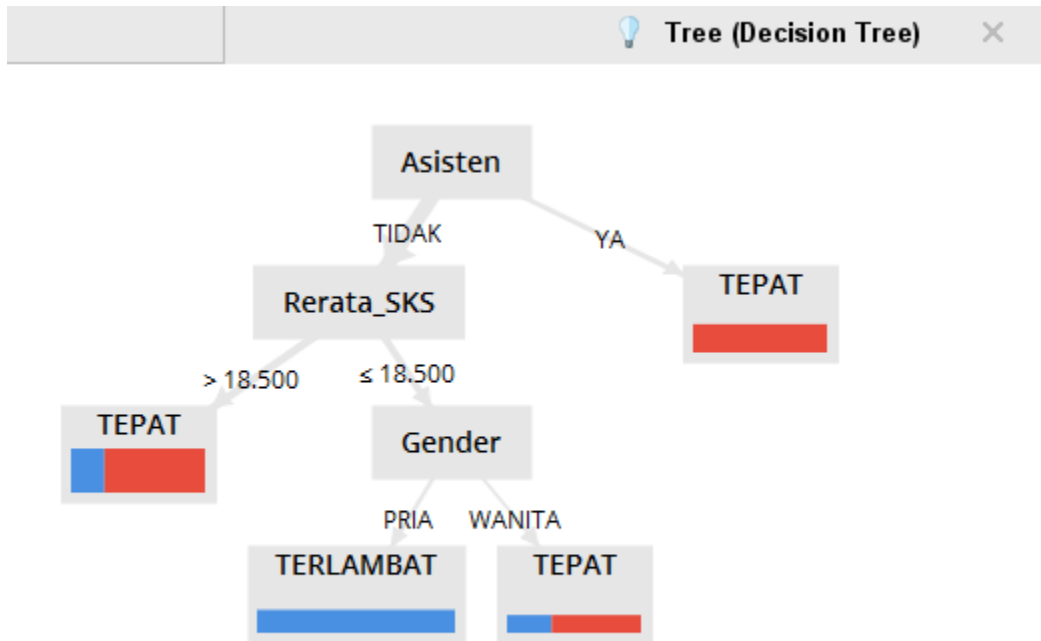
2. Membuat dan mencetak pohon keputusan berdasarkan file arff pada tugas nomor 1 dalam modul 7



Mencari nilai-nilai parameter:

- i. jumlah simpul daun pada pohon keputusan = 3
- ii. jumlah simpul keseluruhan pada pohon keputusan = 5
- iii. waktu yang dibutuhkan untuk proses pelatihan = 0 detik
- iv. tingkat ketepatan klasifikasi = 85%
- v. tingkat ketidaktepatan klasifikasi = 15%

3. Membuat dan mencetak pohon keputusan berdasarkan file arff pada tugas nomor 1 dalam modul 6



4. Klasifikasi kondisi dan simpul yang terbentuk berdasarkan pohon keputusan dari soal nomor 2

a. simpul akar : Gender (Pria, Wanita)

b. simpul internal : Rerata_SKS

c. simpul daun : Terlambat, Tepat