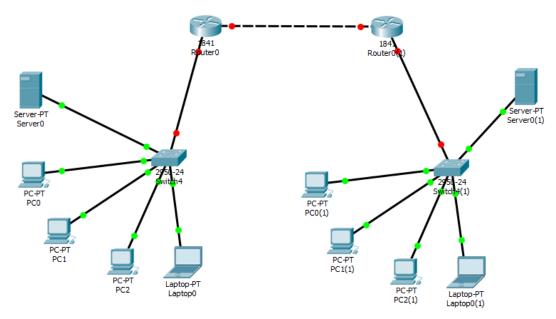
Nama : Bintang Citra Kusumaatmaja

Nim : L200170078

Kelas: B

1. KEGIATAN I

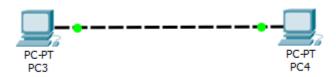


Amati lampu indikator pada setiap titik. Kemudian jelaskan pada kolom dibawah ini!

- ❖ Pada Router0 FastEthernet0/0 yang terhubung ke Switch4 menunjukan indicator merah yang berarti bahawa kabel tidak tersambung mungkin karena port pada router masih dalam kondisi off atau terjadi kerusakan
- ❖ Pada Router0(1) FastEthernet0/0 yang terhubung ke Switch4 menunjukan indicator merah yang berarti bahawa kabel tidak tersambung mungkin karena port pada router masih dalam kondisi off atau terjadi kerusakan
- ❖ Pada Switch4 & Switch4(1) yang terhubung ke Server, PC dan Laptop menunjukan indicator hujau yang berarti kabel telah berhsil menghubungkan device.
- ❖ Pada saat pertama kali disambung / ter on kan indicator akan menunjukan warna orange yang berarti bahwa masih terjadi pengenalan / inisialisasi hardware

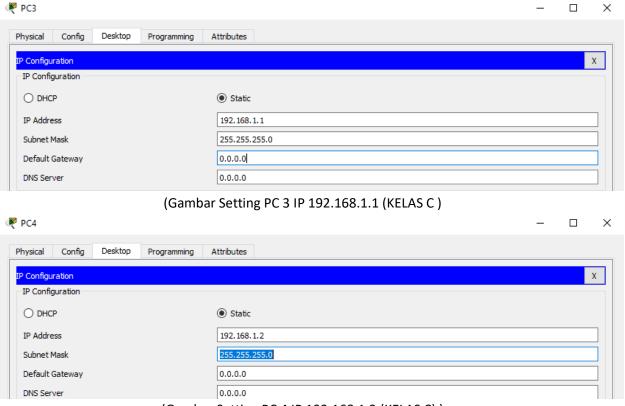
2. KEGIATAN II PEMBUATAN JARINGAN PEER TO PEER

Pada kegiatan kedua kita membuat jaringan peer to peer sederhana dengan menggunakan 2 PC yang saling terhubung seperti gambar dibawah ini



(Gambar Jaringan Peer to Peer)

Pada gambar diatas menunjukan indicator HIJAU yang berarti kabel berhasil menghubungkan device. Akan tetapi belum bisa digunakan karena kita harus setting IP pada kedua PC yaitu PC3 dan PC4 seperti gambar dibawah ini



(Gambar Setting PC 4 IP 192.168.1.2 (KELAS C))

Kemudian kita uji coba koneksi dengan PING antara kedua Komputer. Apabila PING berhasil maka berarti kita berhasil membuat jaringan **PEER TO PEER.**

```
Physical Config Desktop Programming Attributes

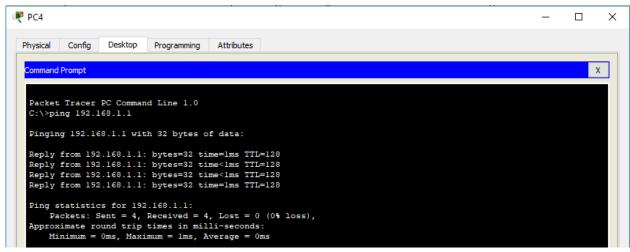
Command Prompt

Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping 192.168.1.2

Pinging 192.168.1.2 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.2: bytes=32 time=lms TTL=128
Reply from 192.168.1.2: bytes=32 time<lms TTL=128
Ring statistics for 192.168.1.2:
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms
```

(Gambar Tes PING PC3 ke PC4)



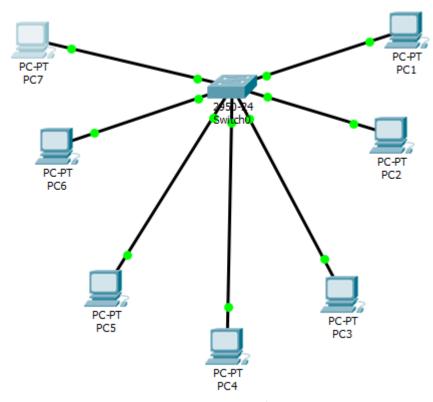
(Gambar Tes PING PC4 ke PC3)

Dari hasil uji coba diatas, menandakan bahwa koneksi berjalan dengan lancar. Maka kita berhasil membuat koneksi PEER TO PEER

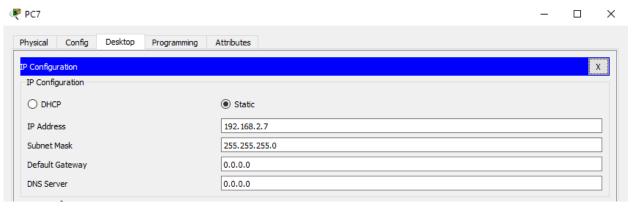
3. KEGIATAN III MEMBUAT JARINGAN MENGGUNAKAN SEBUAH SWITCH

Pada kegiatan ke 3 kita membuat jaringan menggunakan sebuah switch dan 6 PC yang dimana

PC 1	192.168.1.1
PC 2	192.168.1.2
PC 3	192.168.1.3
PC 4	192.168.1.4
PC 5	192.168.2.5
PC 6	192.168.2.6
PC 7	192.168.2.7



Setelah membuat desain seperti diatas lakukan konfigurasi masing masing IP sesuai dengan Table diastas contoh :



```
Physical Config Desktop Programming Attributes

Command Prompt

Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping 192.168.1.3

Pinging 192.168.1.3 with 32 bytes of data:

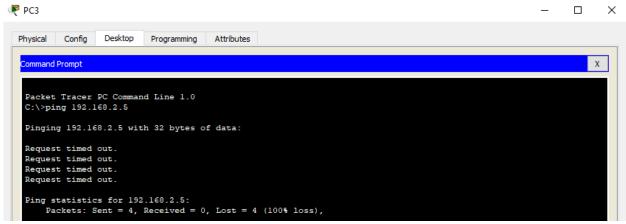
Reply from 192.168.1.3: bytes=32 time=lms TTL=128
Reply from 192.168.1.3: bytes=32 time<lms TTL=128
Reply from 192.168.1.3: bytes=32 time<lms TTL=128
Reply from 192.168.1.3: bytes=32 time<3ms TTL=128
Reply from 192.168.1.3: bytes=32 time<3ms TTL=128

Ping statistics for 192.168.1.3:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = Oms, Maximum = 3ms, Average = 1ms
```

(Gambar Uji Coba PING PC1 ke PC 3)



(Gambar Uji Coba PING PC3 ke PC5)

Pada Gambar diatas dapat disimpulkan bahwa PC1 ke PC3 berhasil Terhubung karena mempunyai network yang sama akan tetapi PC3 dengan PC5 tidak bisa terhubung karena networknya berbeda

4. KEGIATAN 4 MEMBUAT JARINGAN NIRKABEL

Pada Kegiatan 4 ini kita membuat jaringan berbasis nirkabel menggunakan access point dan melakukan konfigurasi IP pada PC

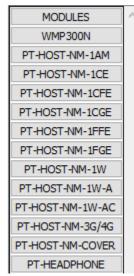
Letakan 1 Access Point dan 2 PC kedalam Cisco packet tracer seperti dibawah ini



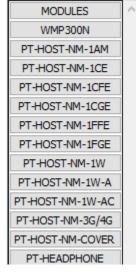




Pada gambar diatas pc belum terkoneksi, karena hardware pc belum terpasang yakni wirless card kita perlu menambahkannya denganc ara buka PC 2x kemudian tekan tombol power pc ganti lan card dengan WMP 300N

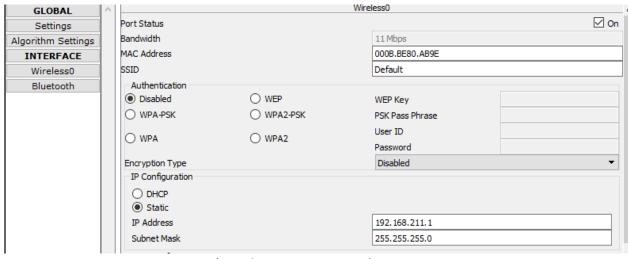




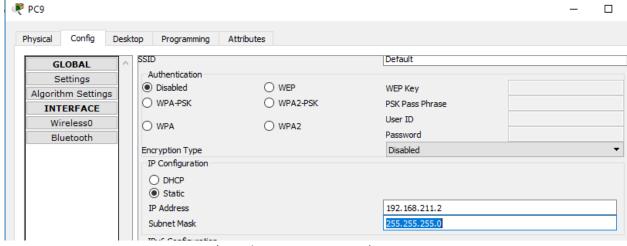




Secara otomatis PC tersambung dengan Access Point. Kemudian lakukan konfigurasi IP pada setiap PC dan uji coba.

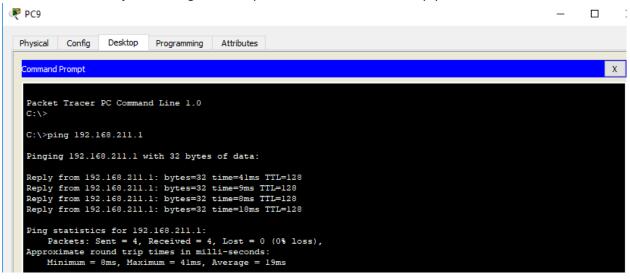


(Gambar PC8 SETTING IP)



(Gambar PC9 SETTING IP)

Kemudian lakukan uji coba dengan PING apabila berhasil maka akan reply.

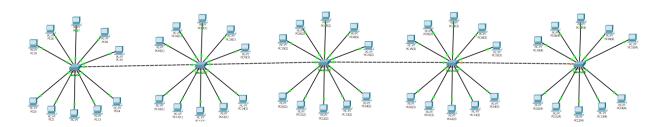


Ujicoba diatas berhasil maka koneksi telah terbangun dan sukses dibuat.

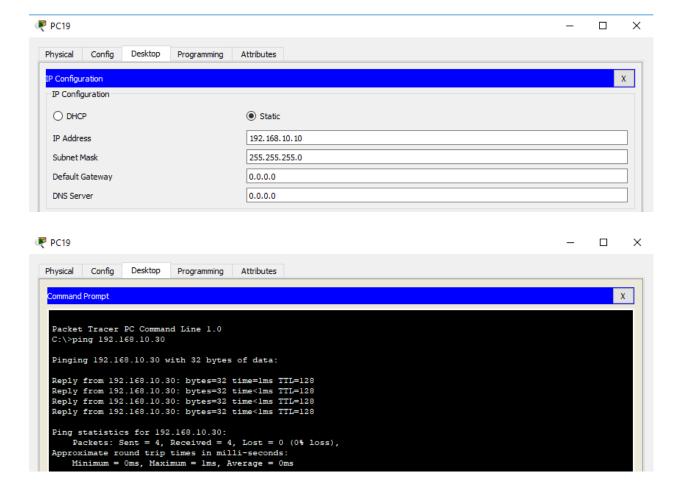
5. TUGAS

Buatlah rancangan jaringan yang terdiri dari 5 switch yang saling terhubung, dan setiap switch terdiri dari 10 PC. Dengan alamat IP Addres antara 192.168.10.10 sampai dengan 192.168.10.60.

Pertama kita buat Rangkaian / Desain Jaringan di cisco:



Kemudian kita konfigurasi semua PC sesuai IP Address yang telah di tentukan dan lakukan pengujian



```
Physical Config Desktop Programming Attributes

Command Prompt

Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping 192.168.10.10

Pinging 192.168.10.10 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.10.10: bytes=32 time=12ms TTL=128
Reply from 192.168.10.10: bytes=32 time=1ms TTL=128
Reply from 192.168.10.10: bytes=32 time=14ms TTL=128
Reply from 192.168.10.10: bytes=32 time=14ms TTL=128
Reply from 192.168.10.10: bytes=32 time=11ms TTL=128

Ping statistics for 192.168.10.10:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = lms, Maximum = 14ms, Average = 9ms
```

Pada gambar diatas dapat di simpulkan bahwa konfigurasi yang dilakukan berhasil dengan bukti bahwa uji test PING dari PC 19 ke PC yang be rip 192.168.10.30 dan PC yang be rip 192.168.10.58 ke PC yang berip 192.168.10.10 (PC 19)