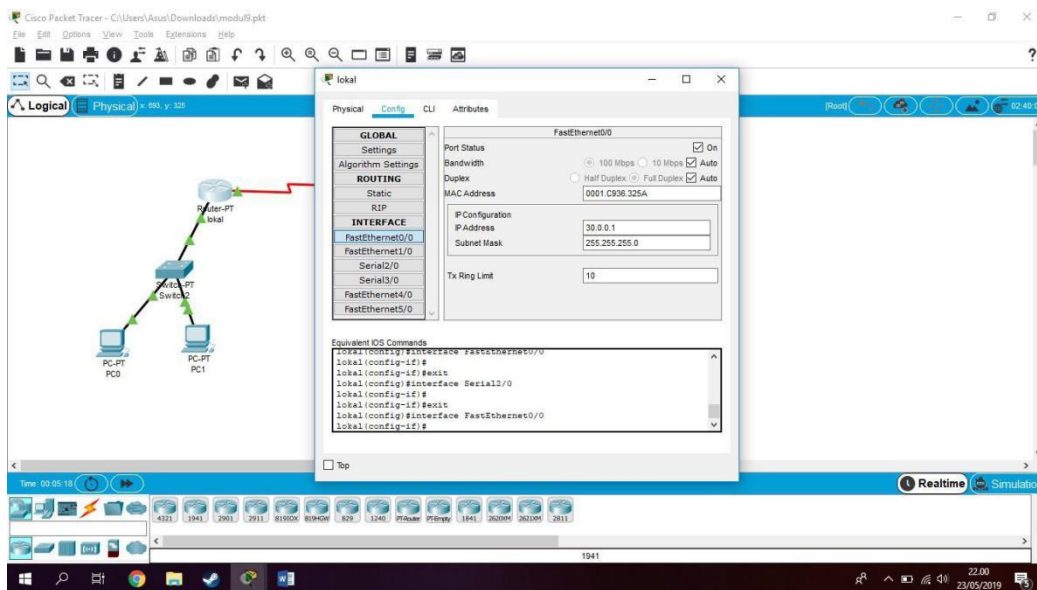


Nama : Hada Hidayat
NIM : L200170100
Kelas : C

Kegiatan Praktikum

1. Buat topologi jaringan



Ubah router 1 menjadi router local, dan router 2 menjadi router internet, dalam topologi gambar 9.5 tersebut, yang akan dikonfigurasi fungsi NATnya adalah jaringan yang terhubung antara router internet dan web server. Mekanismenya adalah, membuat jaringan webserver tersebut tidak dapat diketahui IP Privatenya, namun masih dapat diakses melalui jaringan di luar router internet melalui IP Publik. Pembagian network ID adalah sebagai berikut :

- Koneksi router local - router internet adalah 20.0.0.0
- Koneksi router local - pc local adalah 30.0.0.0
- Koneksi router internet ke web server adalah 10.0.0.0
- IP NAT untuk private network 10.0.0.0 > 20.0.0.2 (web server) ditranslasi menjadi 50.0.0.1

Hubungkan kedua router tersebut, koneksi antara router local dengan router internet menggunakan kabel serial 2/0 untuk router local diset sebagai perangkat DCE,

sehingga nanti diperlukan konfigurasi clock rate pada port serial 2/0 yang terhubung dengan router internet. Sedangkan koneksi anatar kedua router dengan masing - masing client menggunakan port Ethernet 0. Pengalamatan IP pada masing - masing port menggunakan alamat IP statis dengan subnet /24 atau 255.255.255.0. Kebutuhan IP akan dijabarkan pada langkah berikutnya.

2. Catat kebutuhan IP Address

Catat kebutuhan alamat IP dan sesuaikan seperti pada tabel dibawah ini :

Device	Interface	IP	Keterangan
Router - Internet	Serial 0	20.0.0.2	Koneksi ke Router - Local
	Ethernet 0	10.0.0.1	Koneksi ke WEB Server
Router - Lokal	Serial 0	20.0.0.1	Koneksi ke Router - Internet
	Ethernet 0	30.0.0.1	Koneksi ke PC - lokal
Web Server	Ethernet 0	10.0.0.2	Koneksi ke Router - Internet
PC - Lokal	Ethernet 0	30.0.0.2	Koneksi ke Router - Lokal

3. Konfigurasikan Router Internet

Setelah kebutuhan IP dialokasikan, urutan langkah berikutnya sebagai berikut:

- Mengonfigurasikan router Internet
- Merubah nama hostname
- Konfigurasi IP untuk serial 0 dan Ethernet 0
- Mengaktifkan routing tabel agar router mengenali network 30.0.0.0

- Mengaktifkan NAT Source Static untuk IP 10.0.0.2(milik web server) pada jaringan 10.0.0.0 agar ditranslasikan menjadi 50.0.0.1
- Mengaktifkan NAT inside untuk port Ethernet 0 dan NAT outside untuk serial 0

```
Router>enable
Router#conf term
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Router(config)#ip route 30.0.0.0 255.255.255.0 20.0.0.1
Router(config)#ip nat inside source static 10.0.0.2 50.0.0.1
Router(config)#interface fastethernet 0/0
Router(config-if)#ex
Router(config)#interface serial2/0
Router(config-if)#ip nat inside
Router(config-if)#ex
Router(config)#
```

Ctrl+F6 to exit CLI focus

Copy Paste

☐ Top

4. Konfigurasi Router Local

Sedangkan urutan untuk konfigurasi router lokal adalah sebagai berikut :

Mengganti nama host dari Router menjadi Local

- Mengkonfigurasi port ethernet 0 (interface Ethernet 0) dan memberi IP 30.0.0.1 subnet 255.0.0.0 (ip address 30.0.0.1 255.0.0.0) kemudian mengaktifkan port Ethernet 0 (no shutdown)
- Mengkonfigurasi port serial 0 (interface Serial 0) dan memberikan IP (ip address 20.0.0.1 255.0.0.0) kemudian mengaktifkan dengan perintah no shutdown
- Mengaktifkan clockrate (clock rate 64000) dan bandwidth (bandwidth 64) proses ini masih berada dalam mode prompt interface(config-if)
- Memberikan tabel routing statis agar jaringan lokal dapat berhubungan dengan jaringan internet dan web server dengan perintah (ip route 50.0.0.0 255.0.0.0 20.0.0.2)

```
Router>enable
Router#conf term
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Router(config)#ip route 50.0.0.0 255.255.255.0 20.0.0.2
Router(config)#ex
Router#
%SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by console
Router#
```

Ctrl+F6 to exit CLI focus

Copy Paste

☐ Top

5. Uji coba koneksi dari PC-Lokal ke Web-Server

Lakukan proses ping untuk menguji apakah konfigurasi NAT berhasil atau tidak.

Ping pertama lakukan dengan ping terhadap IP asli dari web server (10.0.0.2)

Ping kedua lakukan dengan ping terhadap IP Publik dari web server (50.0.0.1)

