

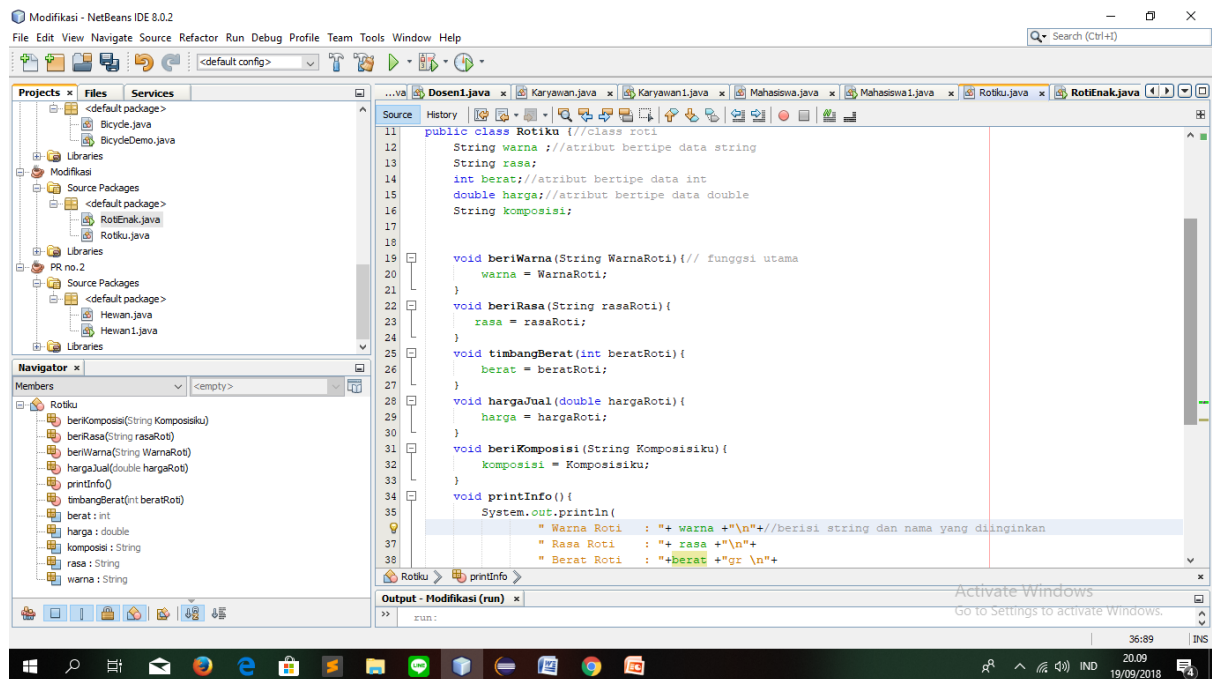
NAMA : SRI HAJIATI

NIM : L200170103

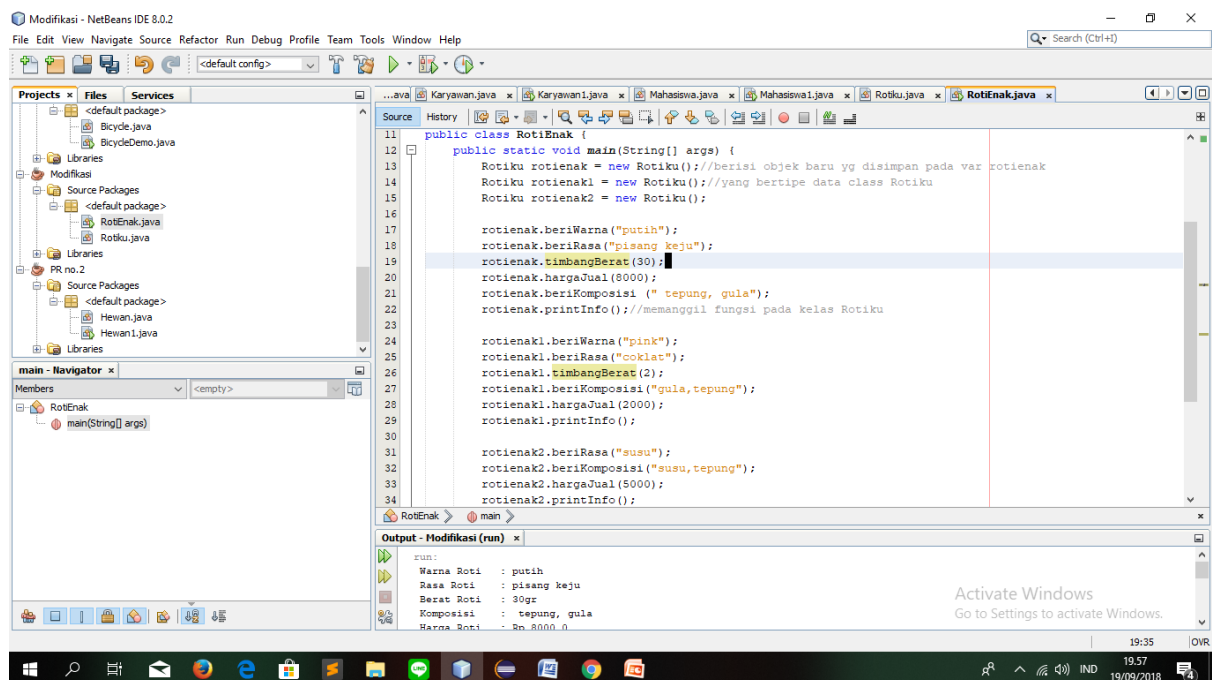
KELAS : C

LATIHAN

1.



```
11 public class Rotiku { //class Roti
12     String warna; //atribut bertipe data string
13     String rasa;
14     int berat; //atribut bertipe data int
15     double harga; //atribut bertipe data double
16     String komposisi;
17
18
19     void beriWarna(String WarnaRoti) { // fungsi utama
20         warna = WarnaRoti;
21     }
22     void beriRasa(String rasaRoti) {
23         rasa = rasaRoti;
24     }
25     void timbangBerat(int beratRoti) {
26         berat = beratRoti;
27     }
28     void hargaJual(double hargaRoti) {
29         harga = hargaRoti;
30     }
31     void beriKomposisi(String Komposisiku) {
32         komposisi = Komposisiku;
33     }
34     void printInfo() {
35         System.out.println(
36             "Warna Roti : "+ warna + "\n" //berisi string dan nama yang diinginkan
37             "Rasa Roti : "+ rasa + "\n" +
38             "Berat Roti : "+ berat + "gr \n" +
39         );
40     }
41 }
```



```
11 public class RotiEnak {
12     public static void main(String[] args) {
13         Rotiku rotienak = new Rotiku(); //berisi objek baru yg disimpan pada var rotienak
14         Rotiku rotienak1 = new Rotiku(); //yang bertipe data class Rotiku
15         Rotiku rotienak2 = new Rotiku();
16
17         rotienak.beriWarna("putih");
18         rotienak.beriRasa("pisang keju");
19         rotienak.timbangBerat(30);
20         rotienak.hargaJual(8000);
21         rotienak.beriKomposisi("tepung, gula");
22         rotienak.printInfo(); //memanggil fungsi pada kelas Rotiku
23
24         rotienak1.beriWarna("pink");
25         rotienak1.beriRasa("chocolate");
26         rotienak1.timbangBerat(2);
27         rotienak1.beriKomposisi("gula, tepung");
28         rotienak1.hargaJual(2000);
29         rotienak1.printInfo();
30
31         rotienak2.beriRasa("susu");
32         rotienak2.beriKomposisi("susu, tepung");
33         rotienak2.hargaJual(5000);
34         rotienak2.printInfo();
35     }
36 }
```

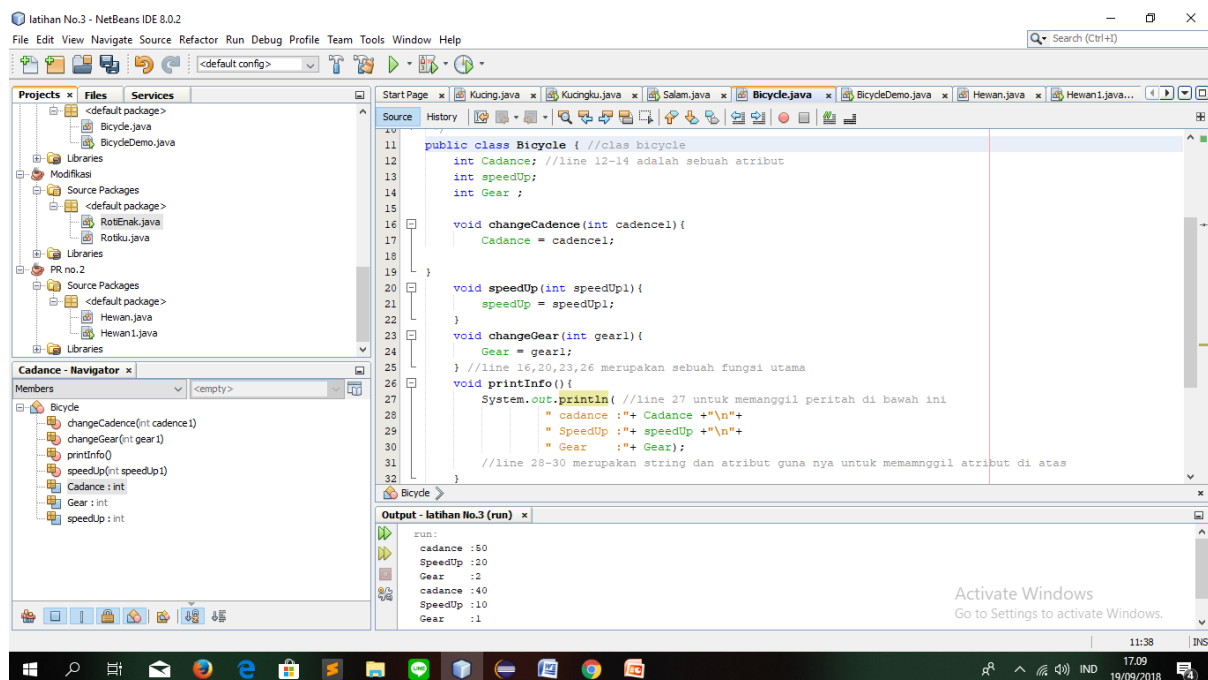
Output - Modifikasi (run)

```
run:
Warna Roti : putih
Rasa Roti : pisang keju
Berat Roti : 30gr
Komposisi : tepung, gula
Harga Roti : Rp. 8000.0
```

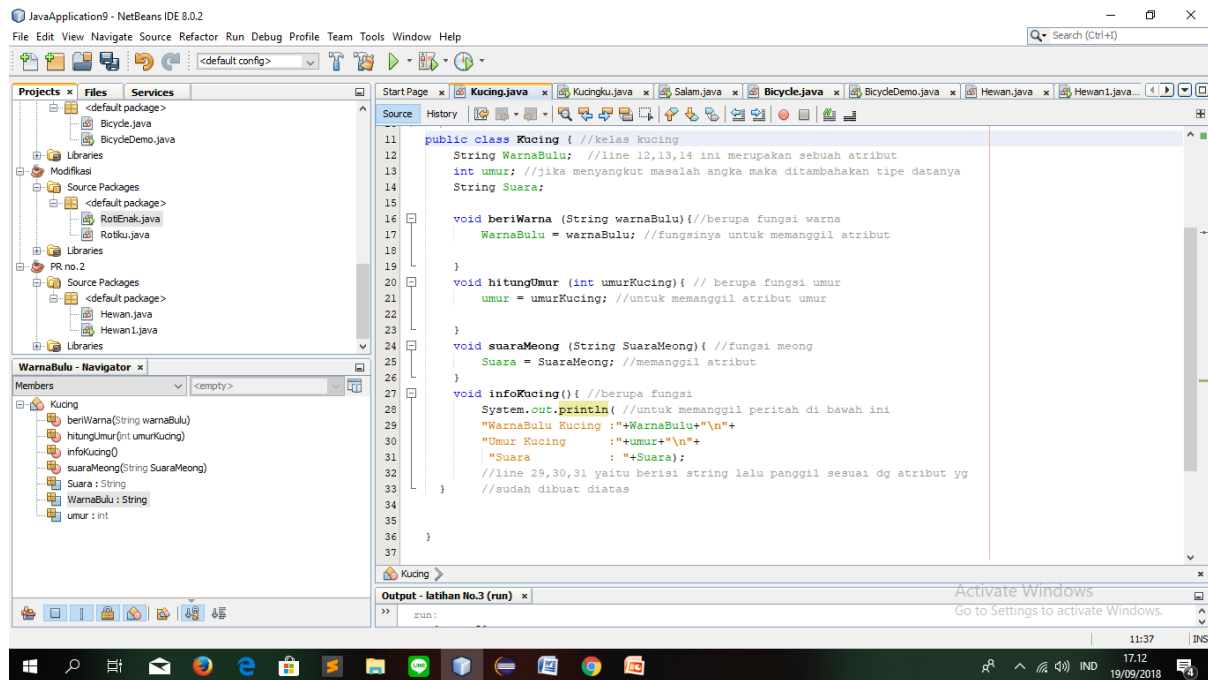
2.

RotiEnak	
Warna	:String
Rasa	:String
Komposisi	:string
Harga	: double
Berat	: int
beriWarna() beriRasa() timbangBearat() hargaJual() beriKomposisi()	

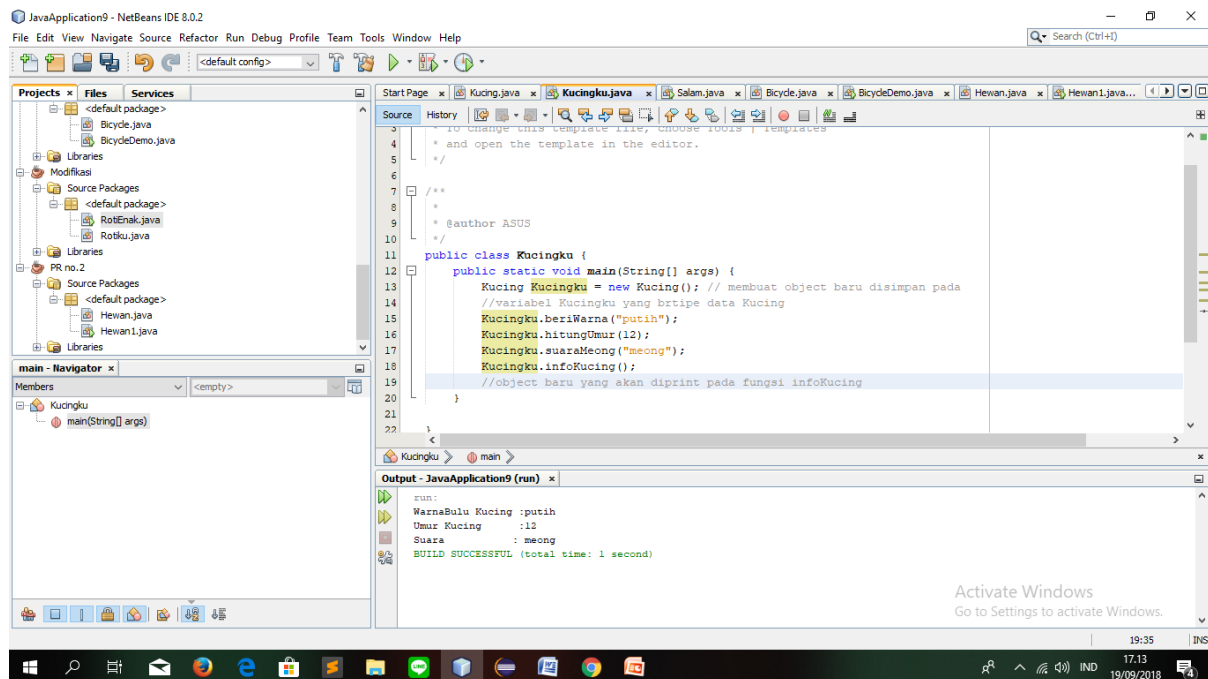
3.



4. class kucing



- Class kucingKu

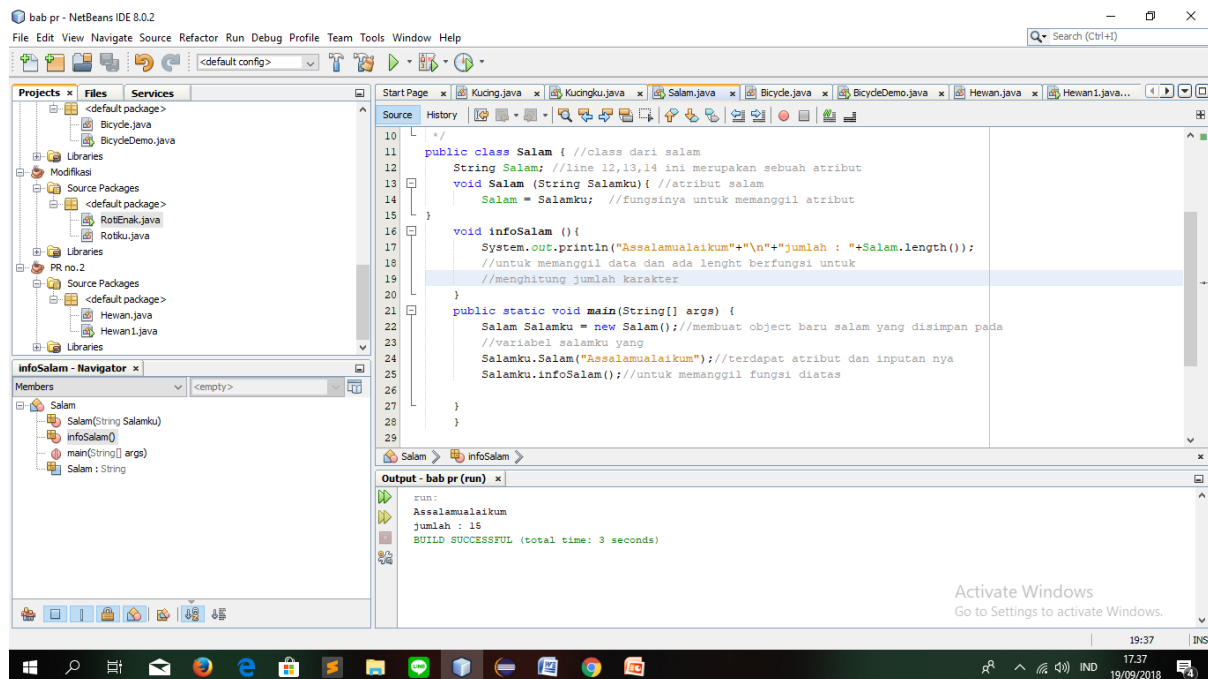


6.

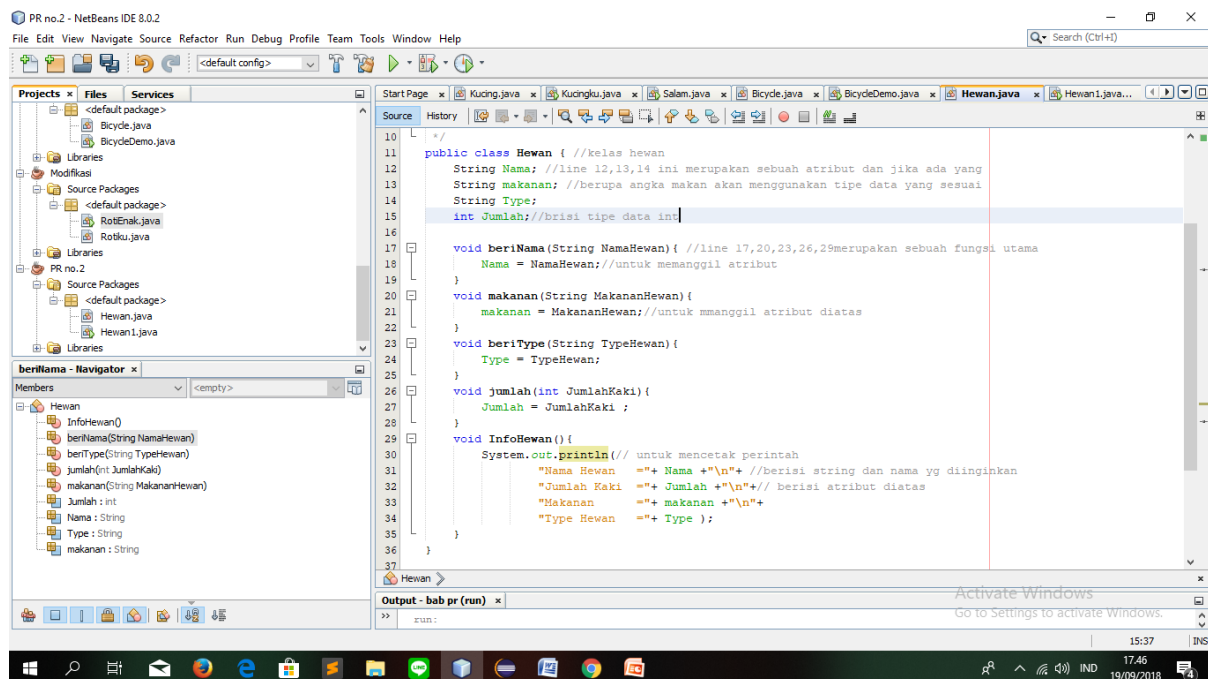
Rotiku
#warna:String
#rasa:String
#berat:int
#harga:double
#beriWarna()
#berirasa()
#timbangBerat()
#hargaJual()

PEKERJAAN RUMAH :

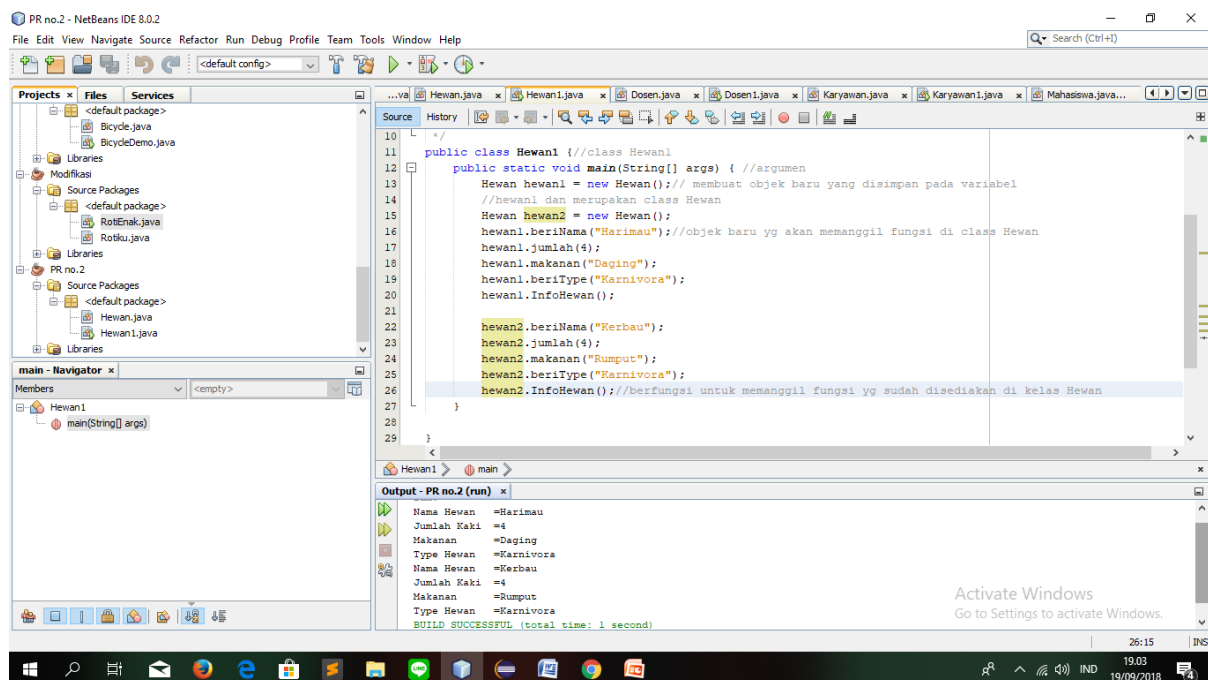
1. class salam



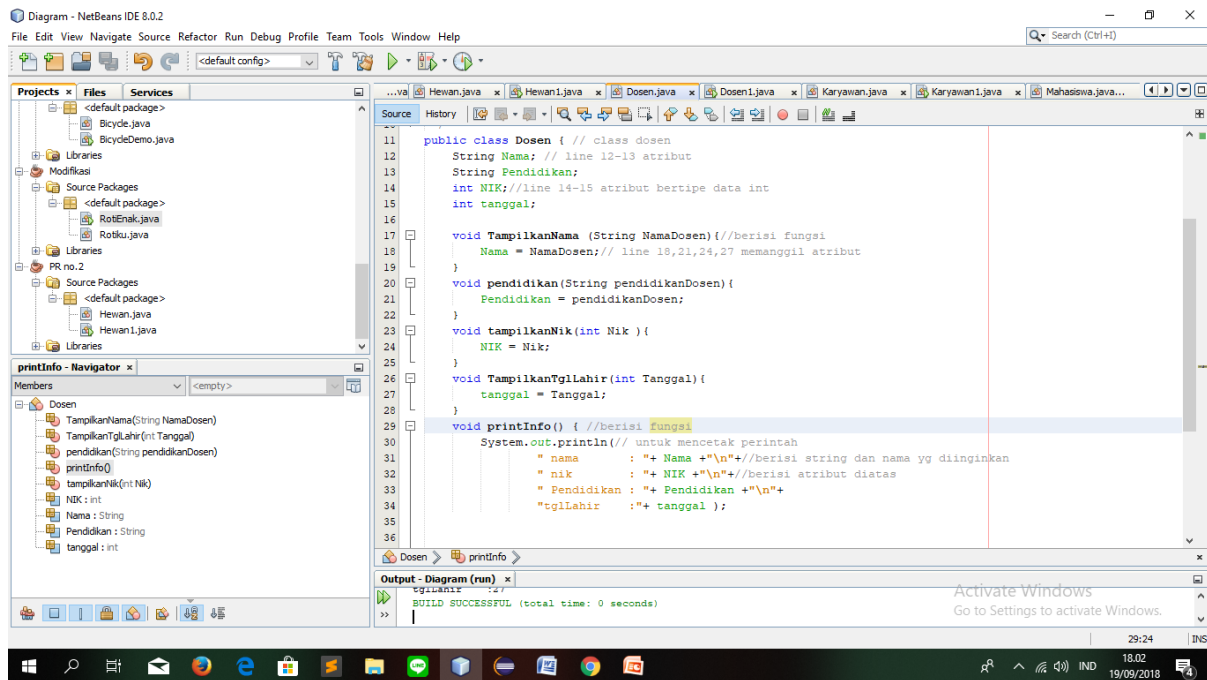
2.berisi codingan awal class Hewan



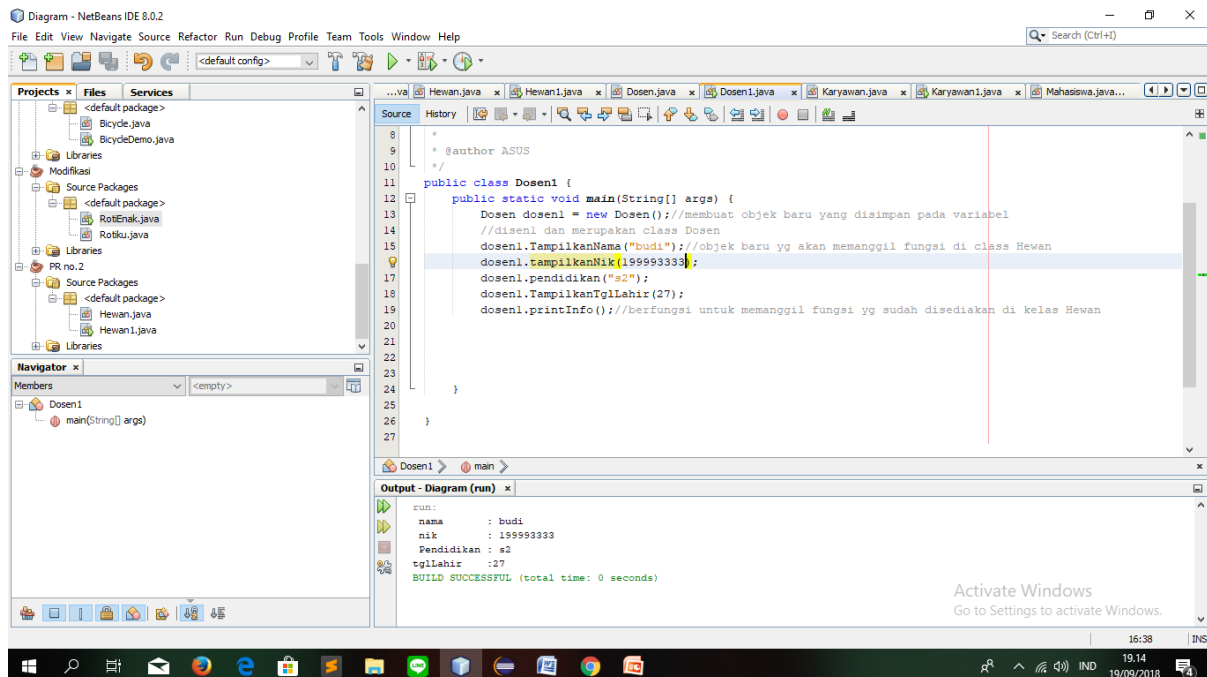
- Berisi objek baru dan hasil dari keseluruhan codingan class Hewan1



3.berisi codingan awal class Dosen

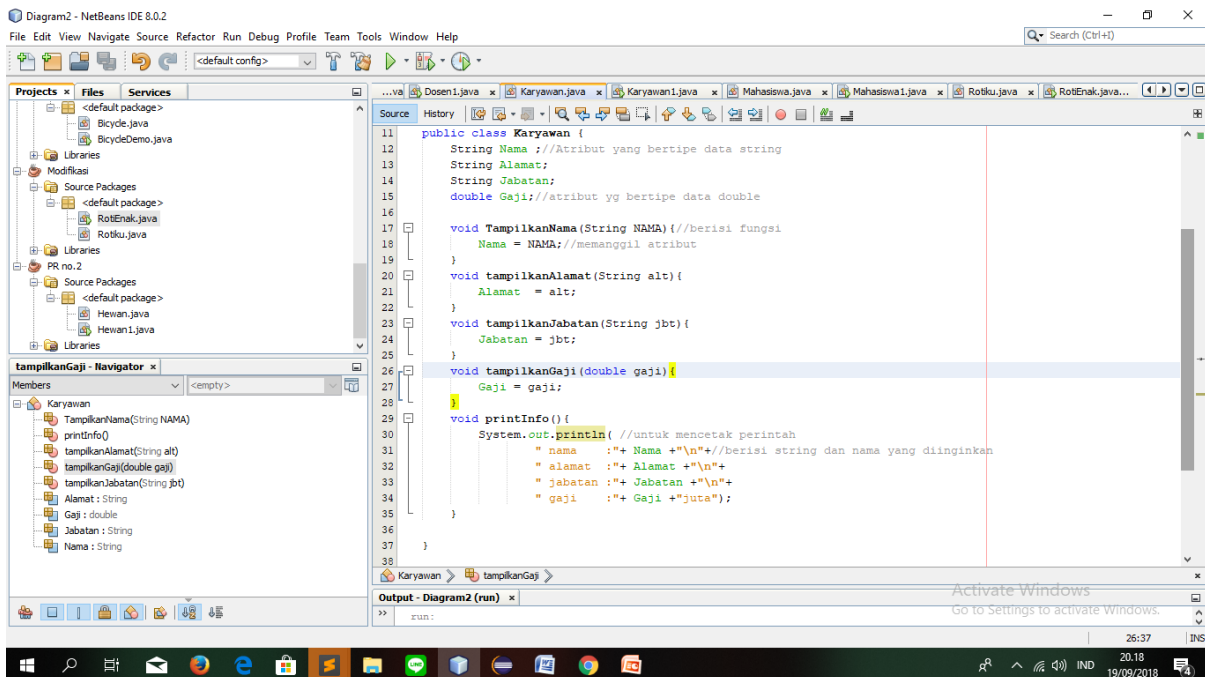


- Berisi hasil codingan dan object baru class dosen1

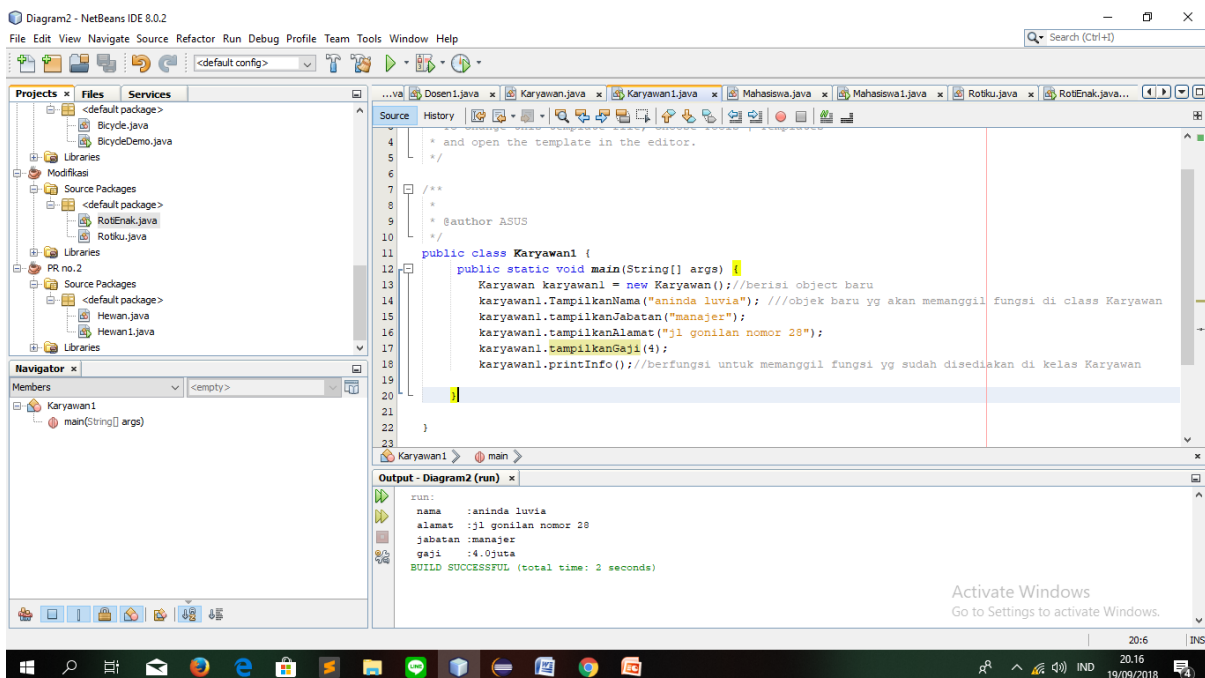


KARYAWAN

- Berisi class Karyawan

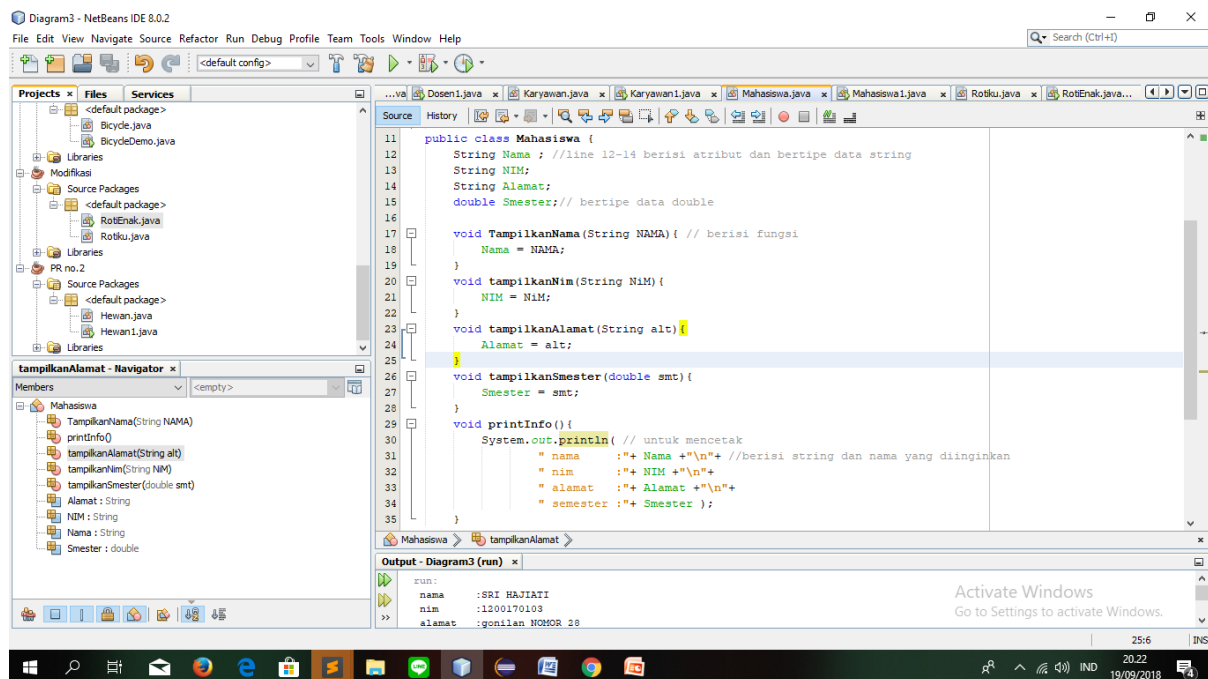


- Berisi hasil codingan dan object baru



MAHASISWA

- CLASS Mahasiswa



- Berisi object baru dan hasil dari codingan

