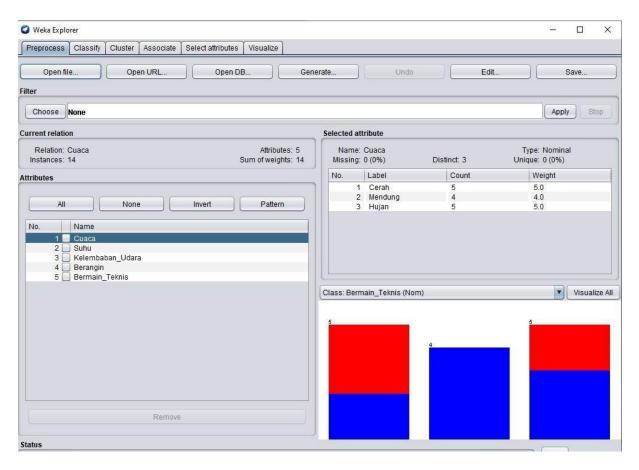
Nama : REZA MIFTAHUL RIZKI

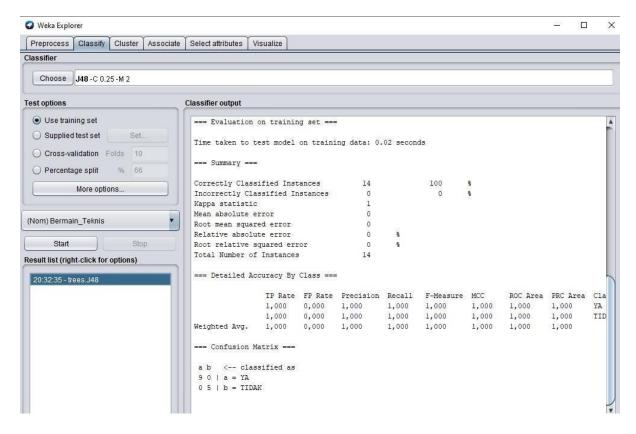
NIM : L200170108

#### Percobaan weka

### 1. data Cuaca.arff



2.

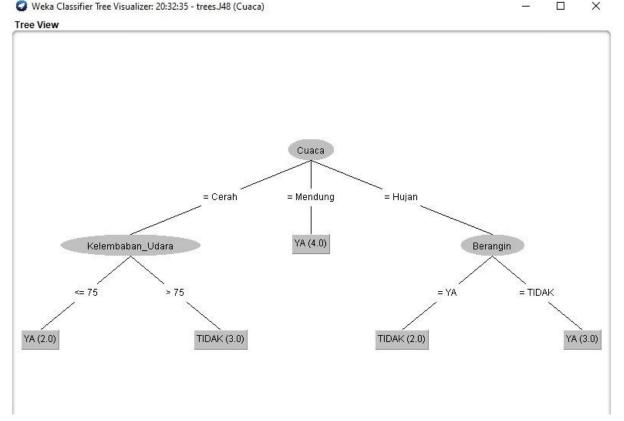


3.

# Classifier output J48 pruned tree Cuaca = Cerah | Kelembaban\_Udara <= 75: YA (2.0) Kelembaban\_Udara > 75: TIDAK (3.0) Cuaca = Mendung: YA (4.0) Cuaca = Hujan | Berangin = YA: TIDAK (2.0) | Berangin = TIDAK: YA (3.0) Number of Leaves : 5 Size of the tree: 8 Time taken to build model: 0.02 seconds === Evaluation on training set === Time taken to test model on training data: 0.02 seconds === Summary === Correctly Classified Instances 14 100 % Incorrectly Classified Instances 0 Kappa statistic 1 0 Mean absolute error

## Berdasrkan hasil tersebut dapat diketahui sebagai berikut :

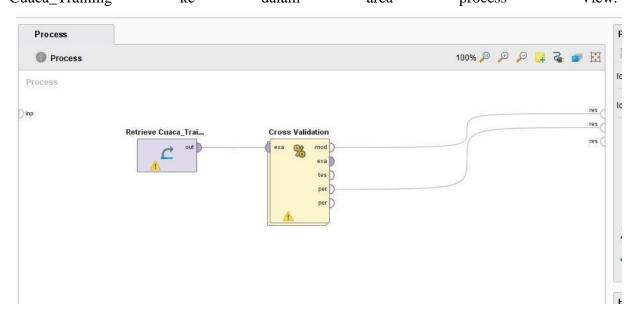
- a) Jumlah simpul daun pada pohon keputusan = 5
- b) Jumlah simpul keseluruhan pada pohon keputusan = 8
- c) Waktu yang dibutuhkan untuk proses pelatihan = 0,02 detik
- d) Tingkat ketepatan klasifikasi = 100%
- e) Tingkat ketidak pastian klasifikasi = 0%



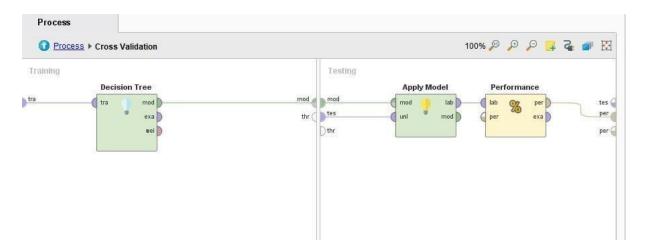
- 5. Berdsarkan pohon keputusan tersebut, dapat dilihat jenis-jenis simpul yang ada, sebagai berikut:
  - Simpul akar = Cuaca
  - b) Simpul internal = Kelembaban\_Udara, Berangin
  - Simpul daun = YA, TIDAK
- 6. Klasifikasi yang terbentuk yaitu:
  - Seseorang akan bermain tenis (YA) jika kondisi sebagai berikut:
    - i. Cuaca = Cearh, Kelembaban\_Udara <= 75, (nilai atribut lain diabaikan)
    - ii. Cuaca = Mendung, (kondisi lain diabaikan)
    - iii. Ciaca = Hujan, Berangn = TIDAK, (nilai atribut lain diabaikan)
  - b) Seseorang tidak akan bermain tenis (TIDAK) jika kondisi sebagai berikut :
    - i. Cuaca = Cerah, Kelembabab\_Udara > 75, (nilai atribut lain diabaikan)
    - ii. Cuaca = Hujan, Berangin = YA, (nilai atribut lain diabaikan).

### **Rapid Miner**

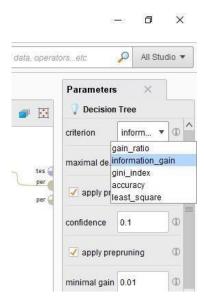
kita harus mengimport terlebih dahulu data Cuaca Training. Setelah kita input kita drag
Cuaca\_Training ke dalam area process View.



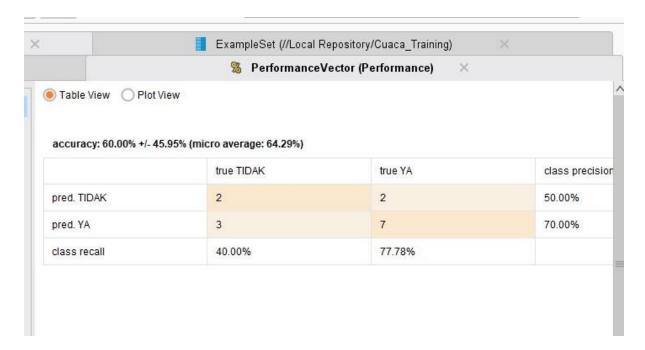
2. Drag pula operator Cross Validation. Lalu klik 2 kali pada cross validation maka akan muncul seperti gambar dibawah ini. Lau masukkan operator Decision Tree ke dalam area Training. Operator Apply Model dan performance dalam area Testing.



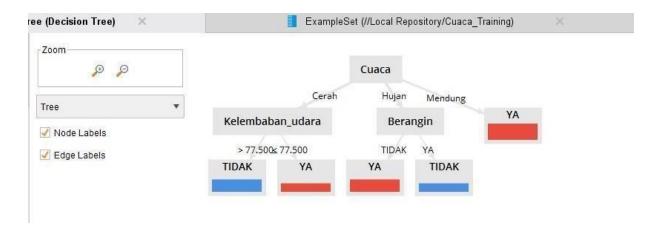
3. Lalu setelah itu lik 2 kali pada Decision Tree . dan pastikan kriteria(Criterion) yang dipakai adalah Gain (J48) pada kolom parameter disebelah kanan Process View.



- 4. Lalu run hasilnya. Akan tampil seperti gambar dibawah ini
  - Performance Vektor (Performance) menunjukan tinkat akurasi, presisi, recal dan lainlain dalam bentuk table atau pivot view.



 Tree menunjukan hasil pohon keputusan dari proses klasifikasi. Dapat dilihat bahwa pohon keputusan yang di hasilkan sama seperti saat menggunakan weka.



- 5. Berdasarkan pohon keputusan tersebut, dapat dilihat jenis jenis simpul yang ada, sebagai berikut :
  - Simpulakar = Cuaca
  - Simpul Internal = Kelembaban\_Udara, dan Berangin
  - Simpul daun = YA, TIDAK
- 6. Klasifikasi yang terbentuk yaitu:
  - Seseorang akan bermain tenis (YA) jika kondisi sebagai kondisi:
    - i. Cuaca = Cerah, Kelembaban\_Udara <= 77,5 (nilai atribut lain diabaikan)
    - ii. Cuaca = Mendung, (nilai atribut lain diabaikan)
    - iii. Cuaca = Hujan, Brangin = TIDAK. (nilai atribut lain diabaikan)
  - Seseorang tidak akan bermain tenis (TIDAK) jika kondisi sebagai berikut :
    - i. Cuaca = Cerah, Kelembabab\_udara > 77,5 (nilai atribut lain diabaikan)
    - ii. Cuaca = Hujan, Berangin = YA. (nilai atribut lain diabaikan)