

Nama : FEBRIANTO RIDWAN SYAH

NIM : L200170121

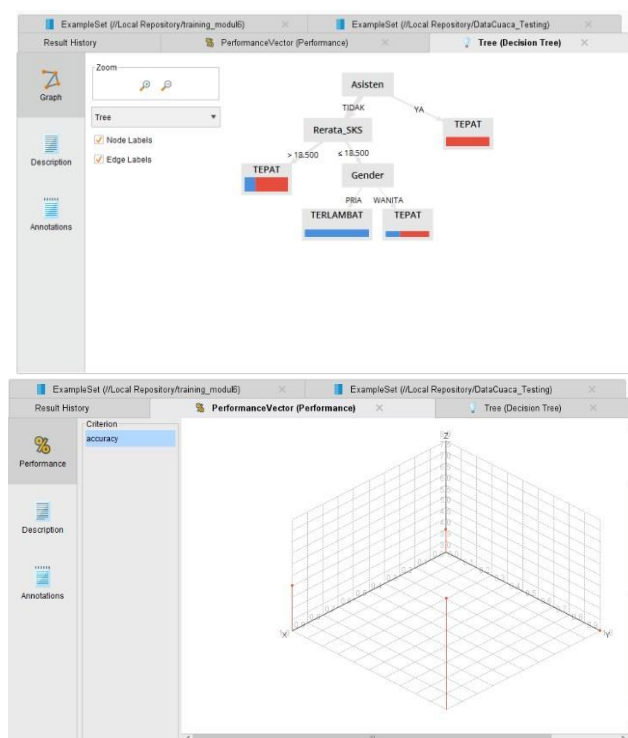
## TUGAS

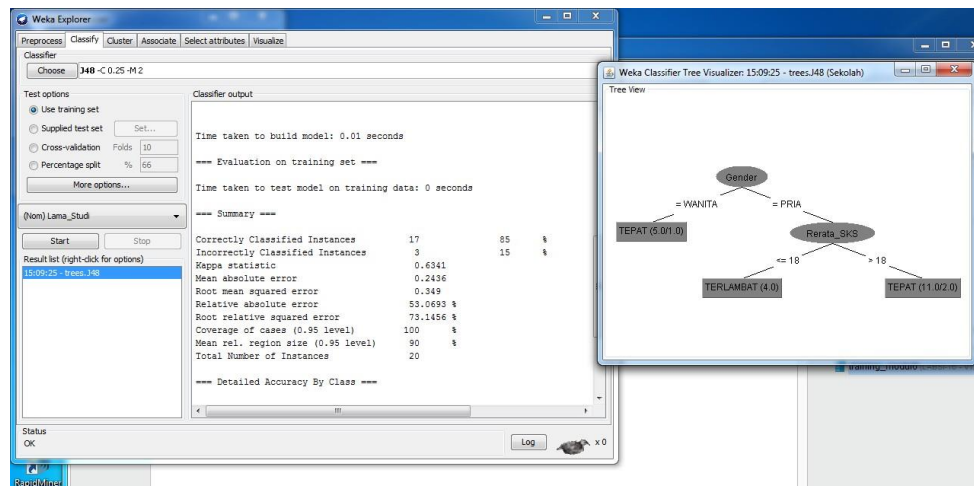
### Modul 9

1. Berdasarkan pohon keputusan pada kegiatan 9.4.2 (menggunakan RapidMiner), isikan nilai kelas atribut Bermain\_Tenis pada tabel Testing berikut :

Cuaca	Suhu	Kelembapan_Udara	Berangin	Bermain_Tenis
Cerah	75	65	TIDAK	YA
Cerah	80	68	YA	YA
Cerah	83	87	YA	TIDAK
Mendung	70	96	TIDAK	YA
Mendung	68	81	TIDAK	YA
Hujan	65	75	TIDAK	YA
Hujan	64	85	YA	TIDAK

2. A. Buatlah dan cetaklah pohon keputusan berdasarkan data tersebut  
B. Cari nilai parameter berikut
  - I. Jumlah simpul daun pada pohon keputusan : 3
  - II. Jumlah simpul keseluruhan pada pohon keputusan : 5
  - III. Waktu yang dibutuhkan untuk proses pelatihan : 0,01 detik
  - IV. Tingkat ketepatan klasifikasi : 85%
  - V. Tingkat ketidaktepatan klasifikasi : 15%
3. Gunakan file excel tugas nomer 1 modul 6
  - A. Buatlah dan cetaklah pohon keputusan berdasarkan data tersebut
  - B. Cetak perspektif Plot View





4. Berdasarkan soal nomer 2, tentukan klasifikasi yang terbentuk berdasarkan kondisinya sesuai dengan simpul-simpulnya.
- Simpul Akar : Gender
  - Simpul Internal : Rerata\_SKS
  - Simpul Daun : Tepat, Terlambat, Tepat