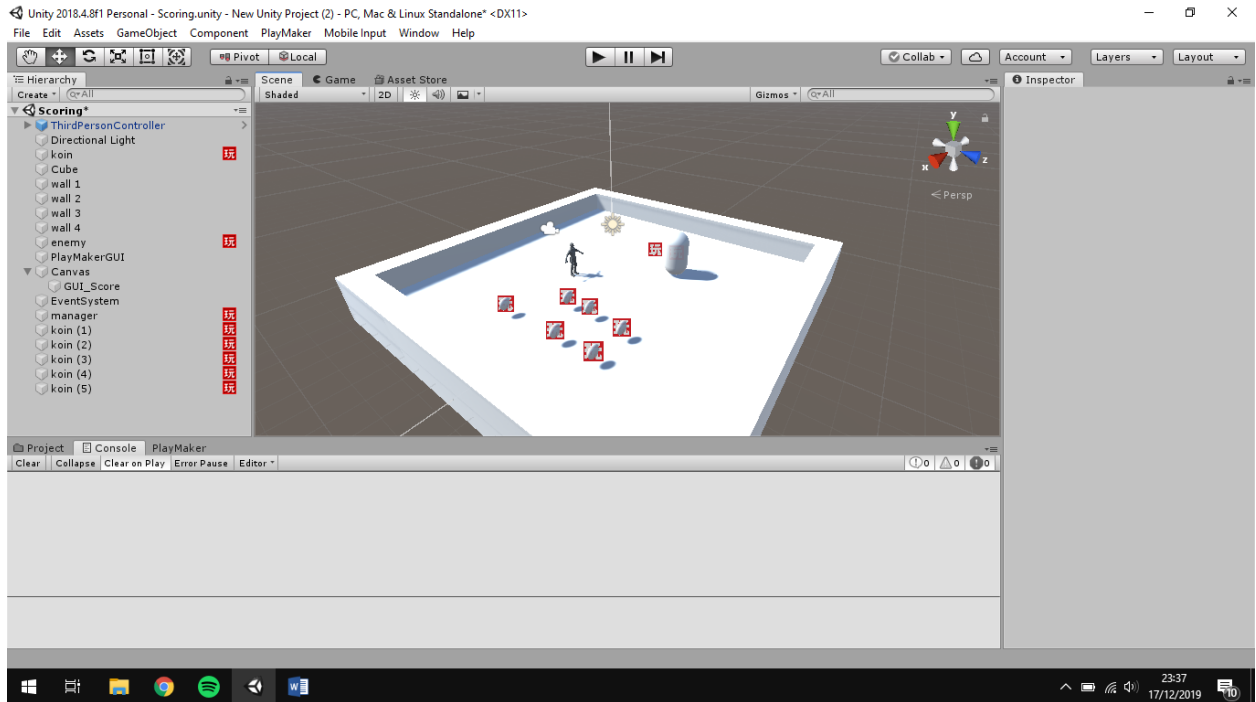


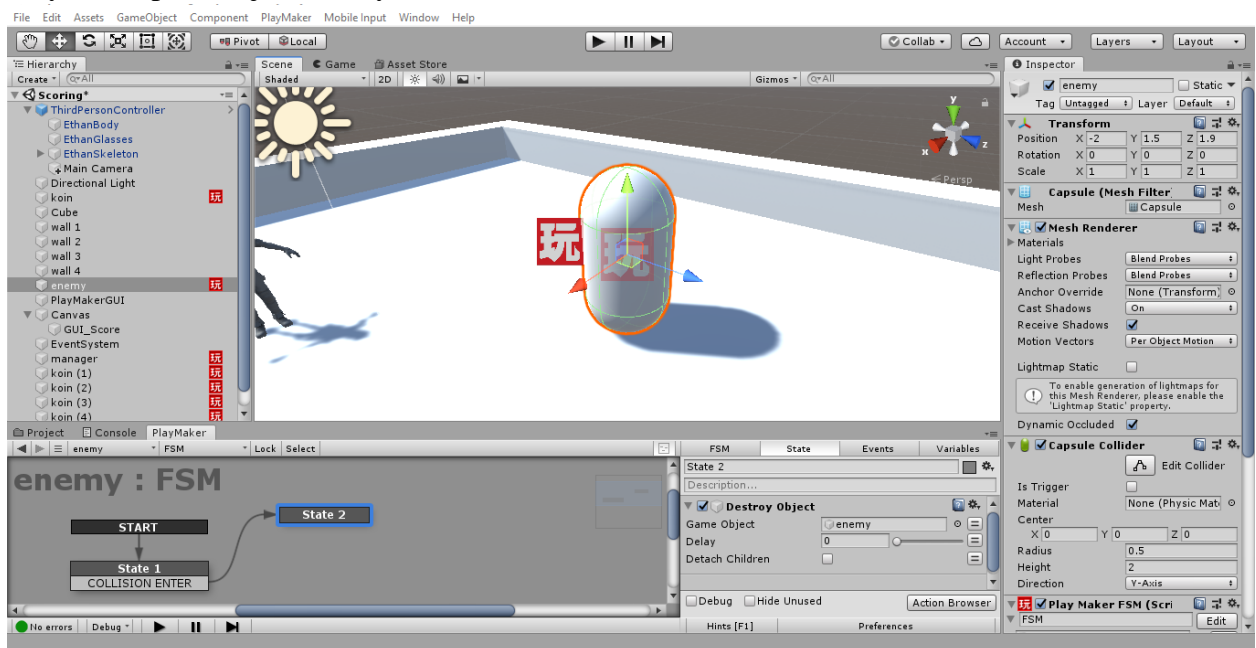
NAMA : PUJI NUGROHO  
NIM : L200170123  
KELAS : A

## QUIZ PRAKTIKUM PEMROGRAMAN GAME DAN ANIMASI

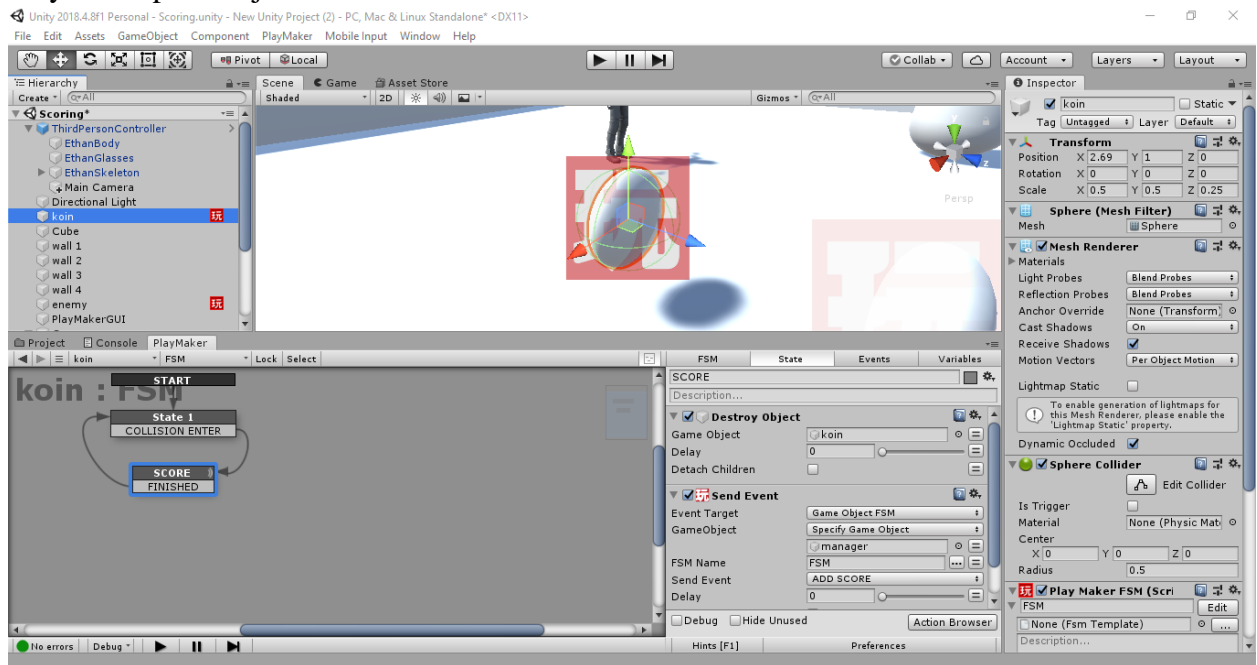
- Tampilan Game yang terdapat Player, 1 enemy, 6 koin



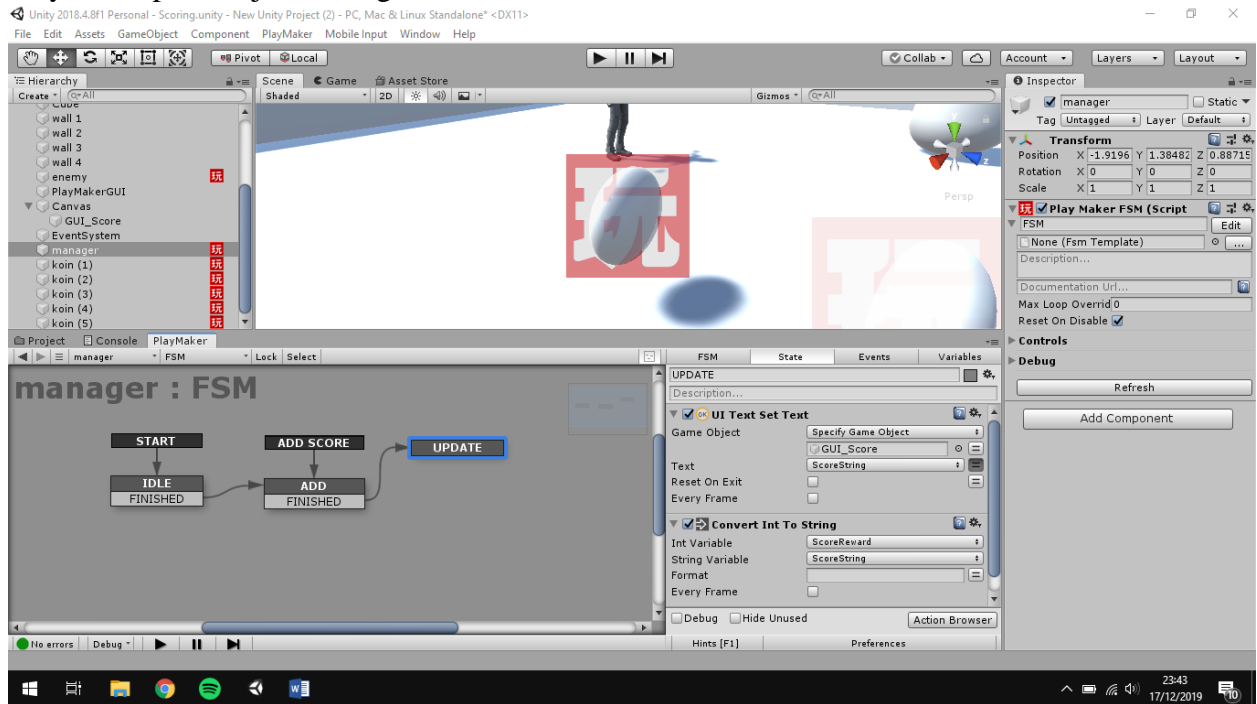
- Playmaker pada object enemy



## ➤ Playmaker pada object Koin



## ➤ Playmaker pada object manager



- Tampilan game saat setelah mengambil 2 dari 6 koin.  
Setiap koin yang didapatkan akan menambah score sebanyak 100. Kemudian ditampilkan score yang bertambah menjadi 200 dari 2 koin yang sudah diambil

