

1. Modifikasi RotiEnak

2. Class Diagram

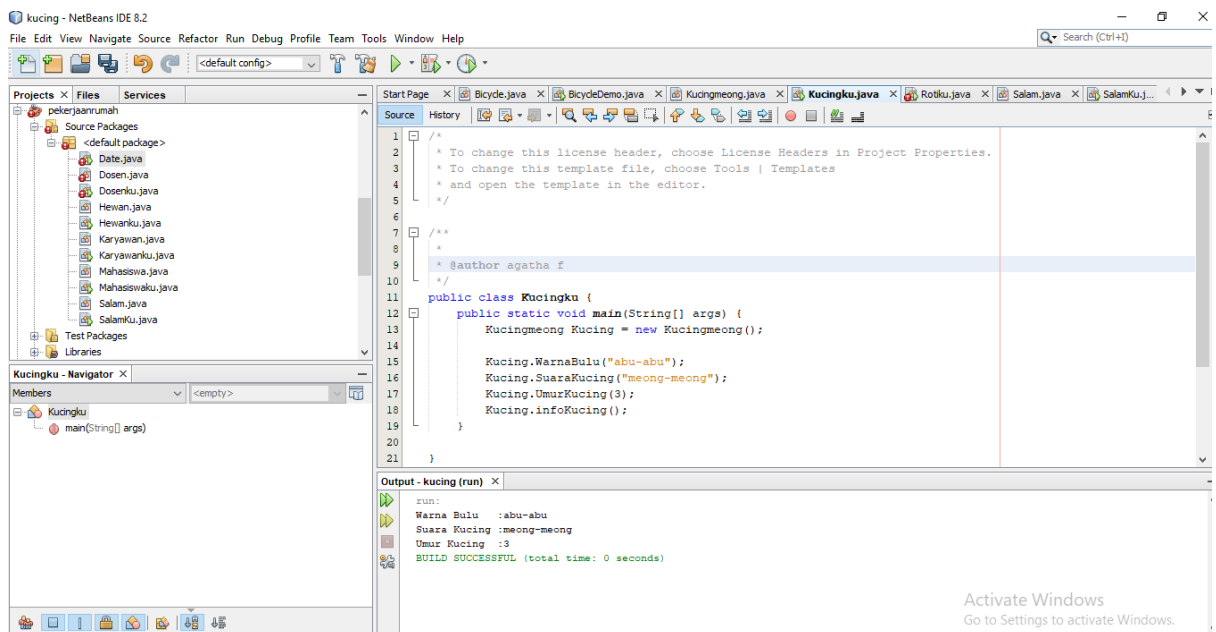
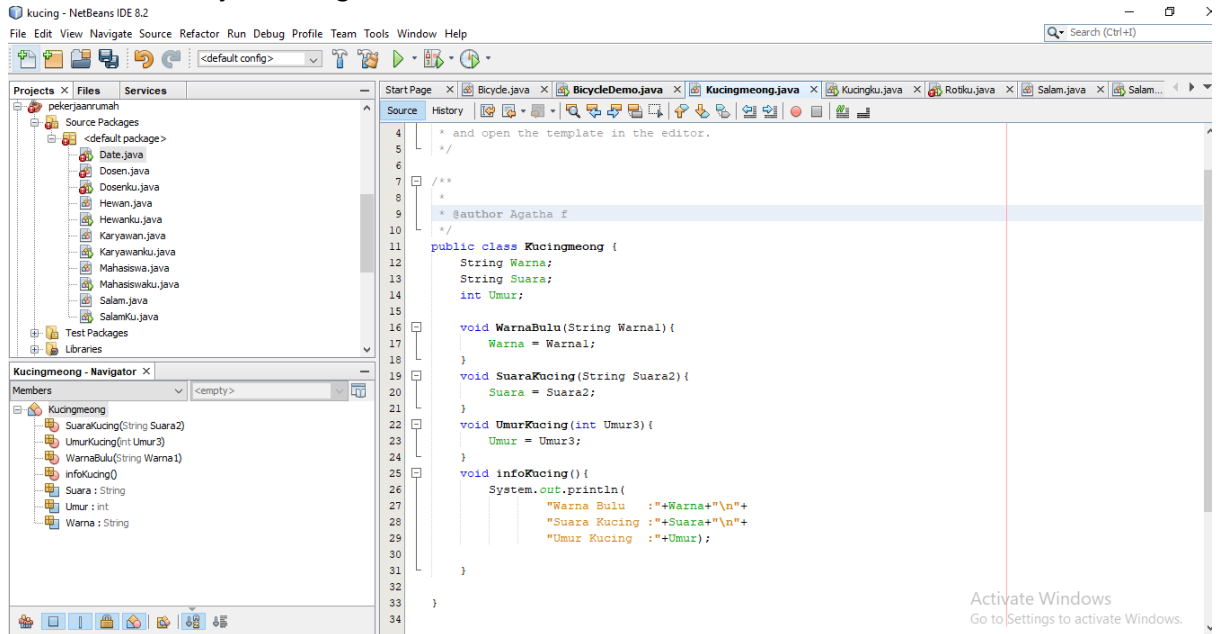
Rotiku
#warna: String
#rasa: String
#berat: int
#harga: double
#beriwarna()
#berirasa()
#timbangBerat()
#hargaJual()

3. Satu kelas sebagai template/blueprint

The screenshot displays the NetBeans IDE interface. The main editor window shows the `Bicycle.java` file, which defines a `Bicycle` class with attributes `Cadance`, `speed`, and `Gear`, and methods `ChangeCadance`, `speedUp`, `changeGear`, and `printlnfo`. The left sidebar shows the project structure with a package named `pelayananrumah` containing several Java files. The bottom output window shows the execution results of the `BicycleDemo` class, which creates two `Bicycle` objects and calls their methods. The output is as follows:

```
run:
Cadance : 50
Speed : 20
Gear : 2
Cadance : 40
Speed : 10
Gear : 1
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

4. Class sifat sifat object Kucing



5. Class String yang ada dalam dokumentasi Java

1. Char charAt (int index)

Mengembalikan karakter pada indeks tertentu.

2. int compareTo (Object o)

Membandingkan String ini untuk Obyek lain

3. int compareTo (String anotherString)

Membandingkan dua string leksikografi

4. int compareToIgnoreCase (String str)

Membandingkan dua string leksikografi, mengabaikan perbedaan kasus.

5.String concat (String str)

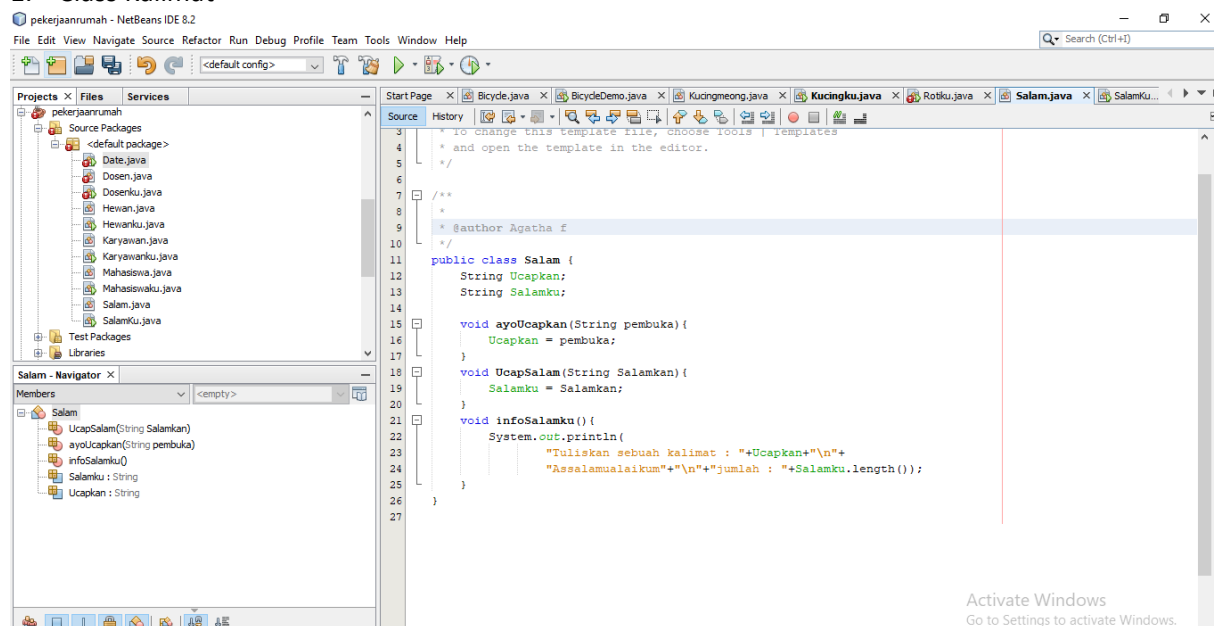
Merangkai string yang ditentukan sampai akhir string ini.

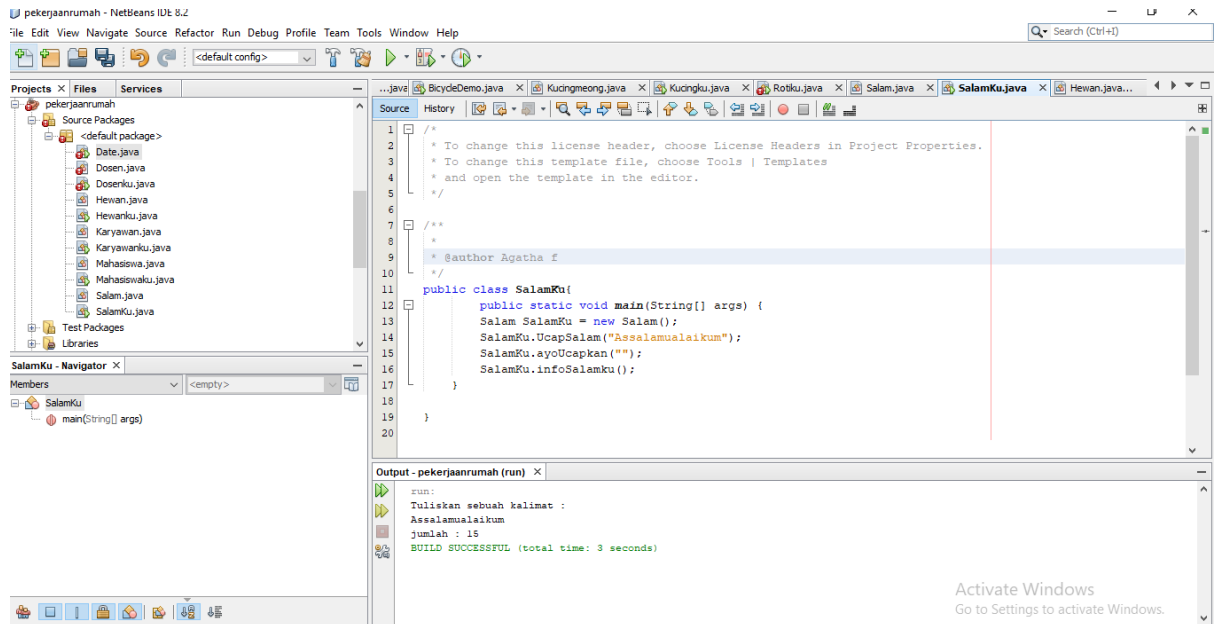
6.contentEquals boolean (StringBuffer sb)

Pengembalian benar jika dan hanya jika String ini merupakan urutan yang sama karakter sebagai StringBuffer ditentukan.

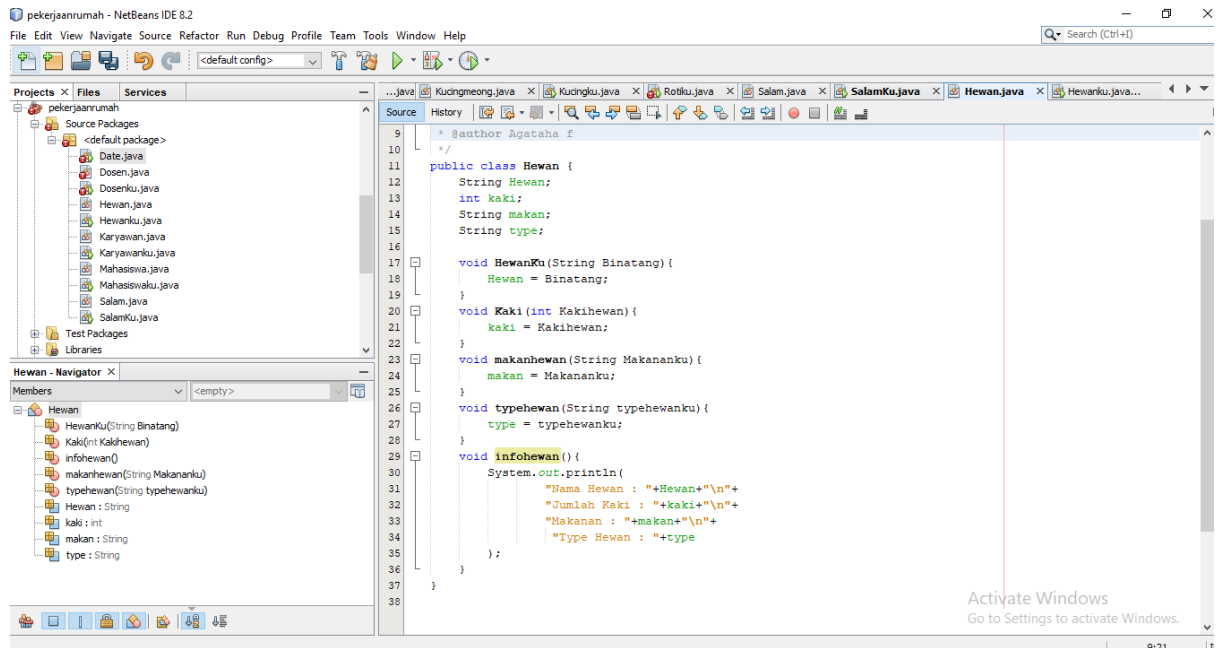
Pekerjaan rumah

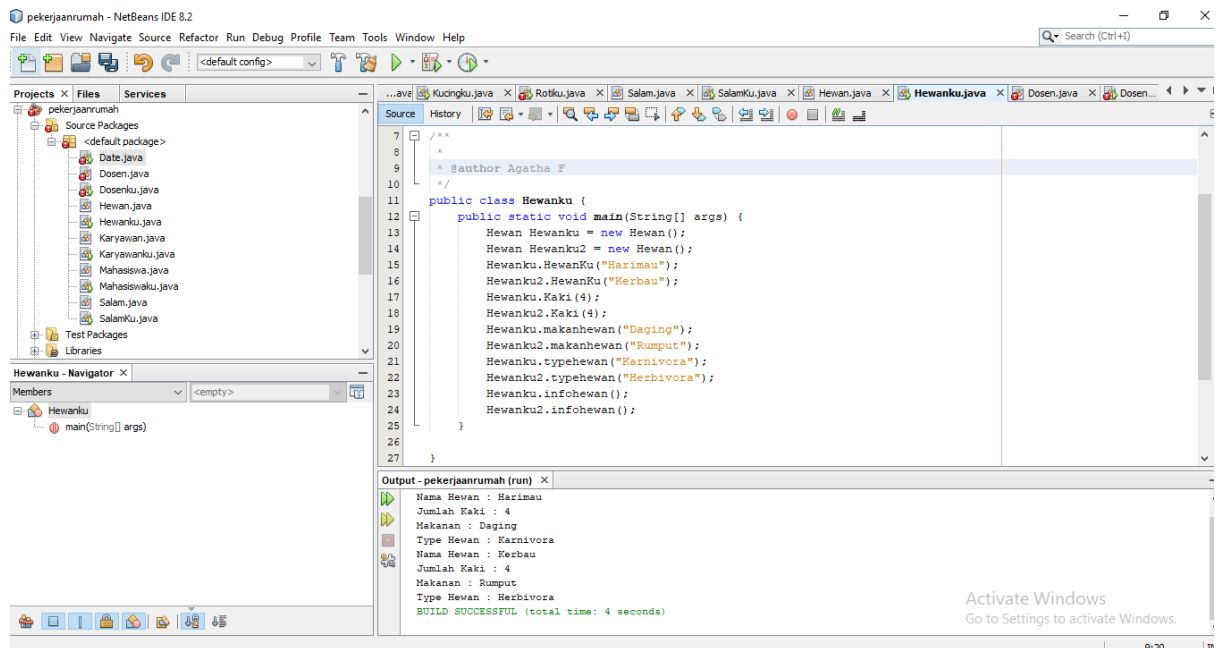
1. Class Kalimat





2. Kelas Hewan





3. Kelas dari diagram

