

Laporan Praktikum Pemrograman Berorientasi Object

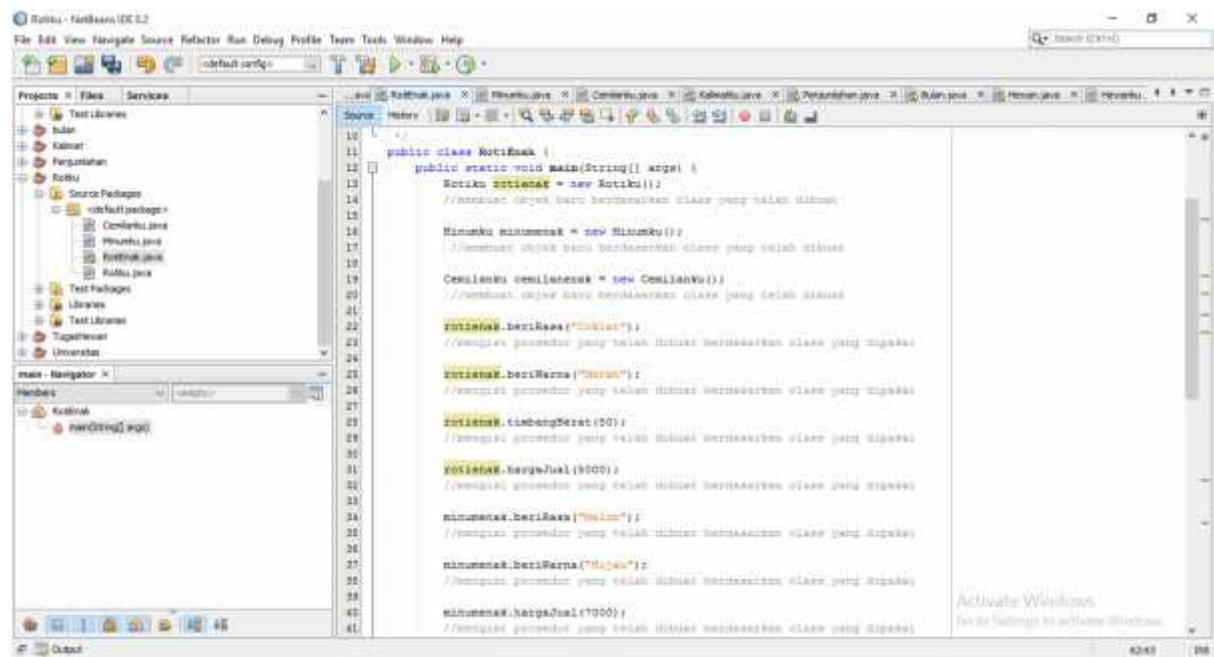
Nama : Azzahra Salsabilla

NIM : L200170130

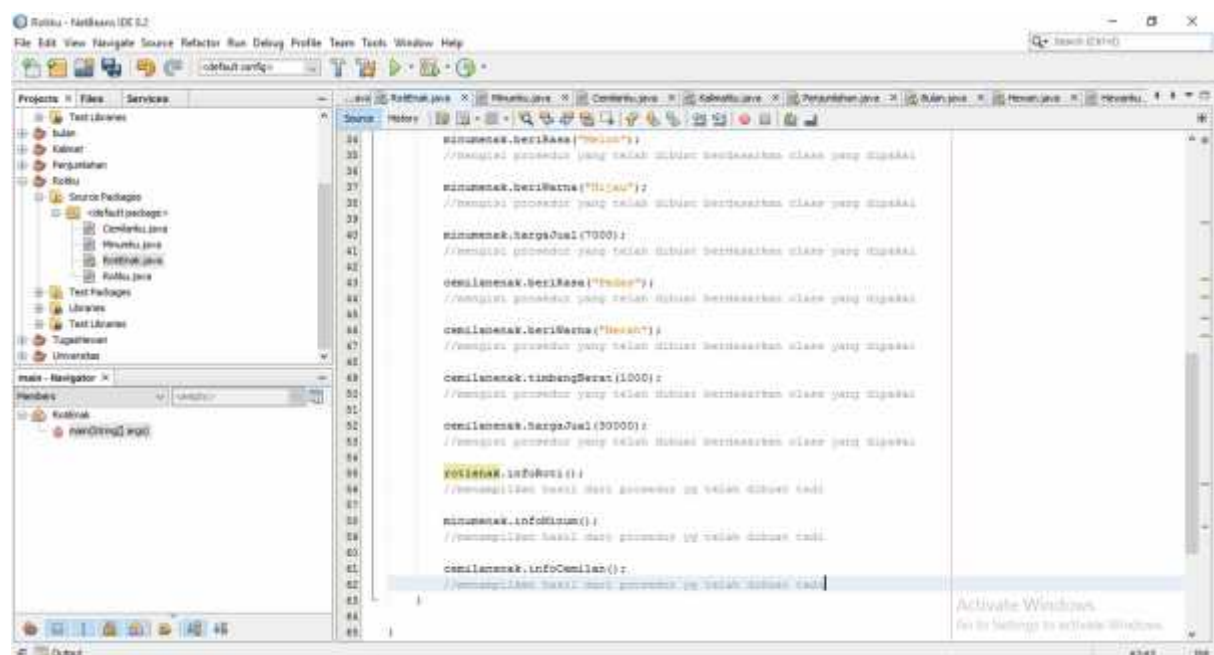
Kelas : C

2.2 Latihan

1.



```
10  //>
11
12  public class Notifnek {
13      public static void main(String[] args) {
14          Kotiku kotiku = new Kotiku();
15          //membuat objek baru berdasarkan kelas yang telah dibuat
16
17          Mimiku mimiku = new Mimiku();
18          //membuat objek baru berdasarkan kelas yang telah dibuat
19
20          Cemilanek cemilanek = new Cemilanek();
21          //membuat objek baru berdasarkan kelas yang telah dibuat
22
23          kotiku.beriRasa("Coklat");
24          //mengisi prosedur yang telah dibuat berdasarkan kelas yang dibuat
25
26          kotiku.beriWarna("Merah");
27          //mengisi prosedur yang telah dibuat berdasarkan kelas yang dibuat
28
29          kotiku.tambahBerat(50);
30          //mengisi prosedur yang telah dibuat berdasarkan kelas yang dibuat
31
32          kotiku.hargaJual(5000);
33          //mengisi prosedur yang telah dibuat berdasarkan kelas yang dibuat
34
35          mimiku.beriRasa("Mentol");
36          //mengisi prosedur yang telah dibuat berdasarkan kelas yang dibuat
37
38          mimiku.beriWarna("Hijau");
39          //mengisi prosedur yang telah dibuat berdasarkan kelas yang dibuat
40
41          mimiku.hargaJual(7000);
42          //mengisi prosedur yang telah dibuat berdasarkan kelas yang dibuat
```

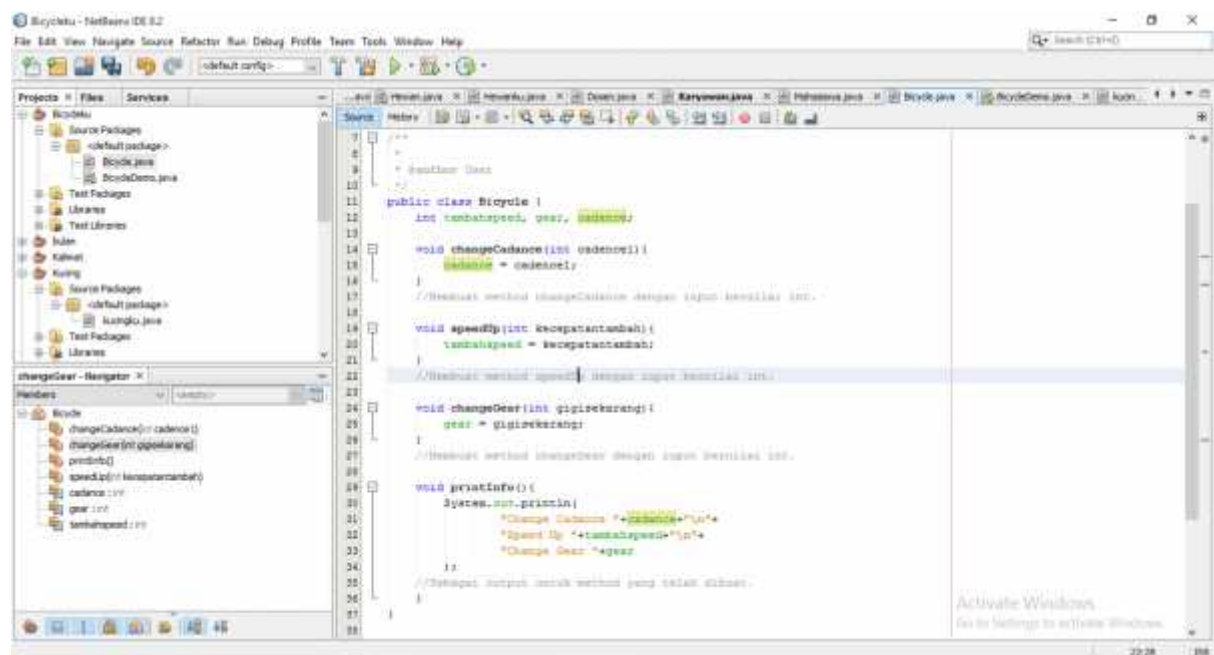


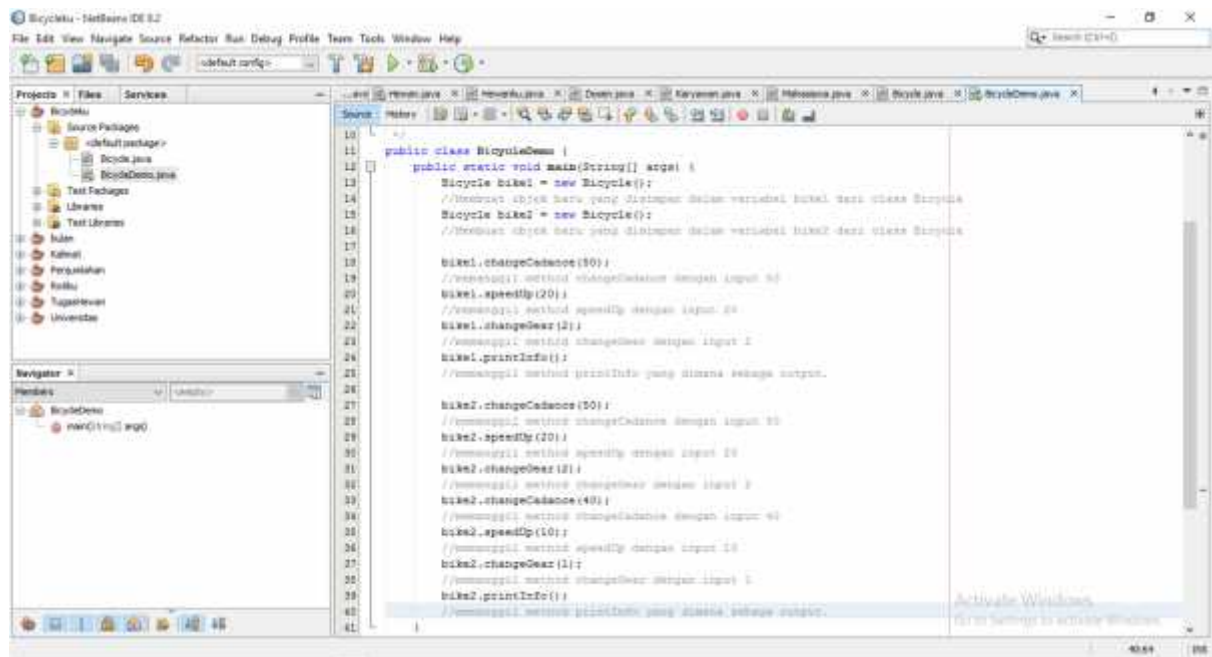
```
43
44          cemilanek.beriRasa("Pisang");
45          //mengisi prosedur yang telah dibuat berdasarkan kelas yang dibuat
46
47          cemilanek.beriWarna("Kuning");
48          //mengisi prosedur yang telah dibuat berdasarkan kelas yang dibuat
49
50          cemilanek.tambahBerat(1000);
51          //mengisi prosedur yang telah dibuat berdasarkan kelas yang dibuat
52
53          cemilanek.hargaJual(30000);
54          //mengisi prosedur yang telah dibuat berdasarkan kelas yang dibuat
55
56          kotiku.infoRasa();
57          //mengisi prosedur yang telah dibuat berdasarkan kelas yang dibuat
58
59          mimiku.infoWarna();
60          //mengisi prosedur yang telah dibuat berdasarkan kelas yang dibuat
61
62          cemilanek.infoCemilan();
63          //mengisi prosedur yang telah dibuat berdasarkan kelas yang dibuat
64
65  }
```

2.

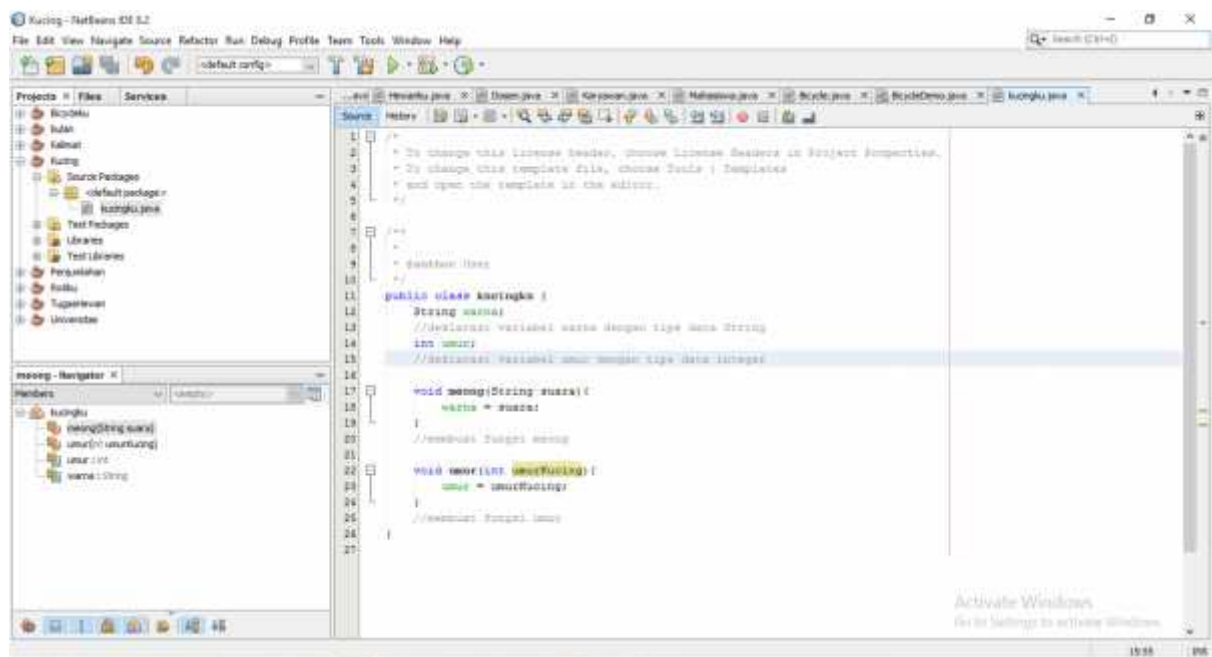
Roti Enak	
Warna	: String
Rasa	: String
Komposisi	: String
Harga	: Double
Berat	: int
beriWarna() beriRasa() timbangBerat() hargaJual() beriKomposisi()	

3.





4.

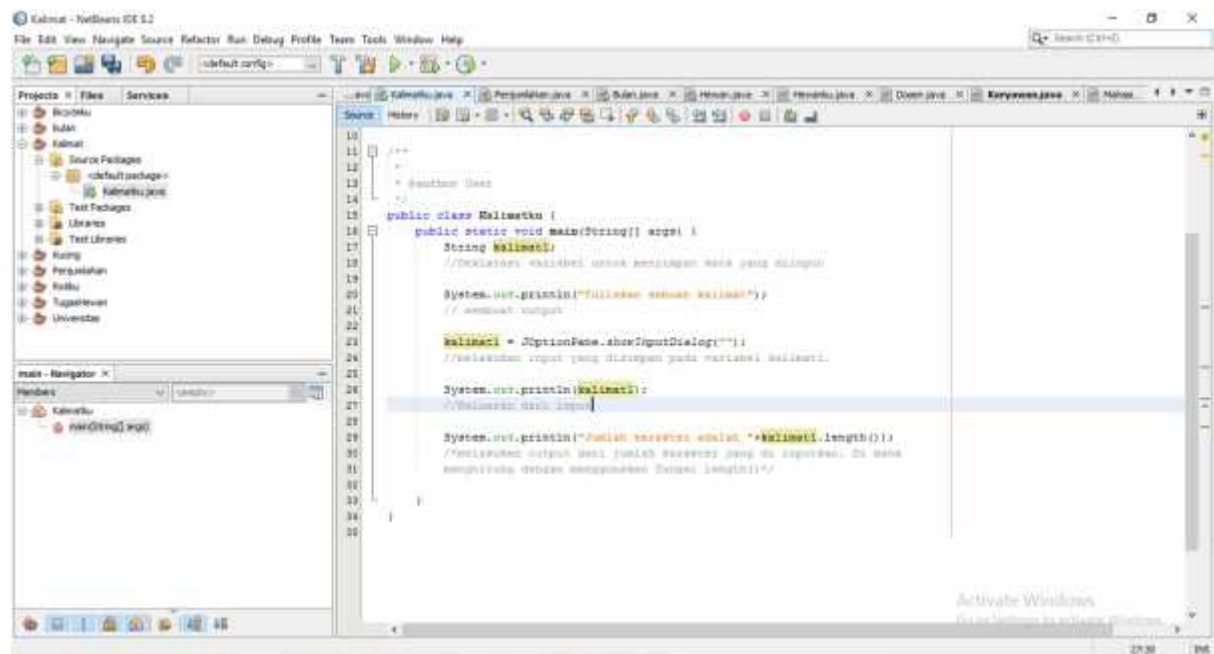


5. Berikut adalah daftar metode yang didukung oleh kelas String:

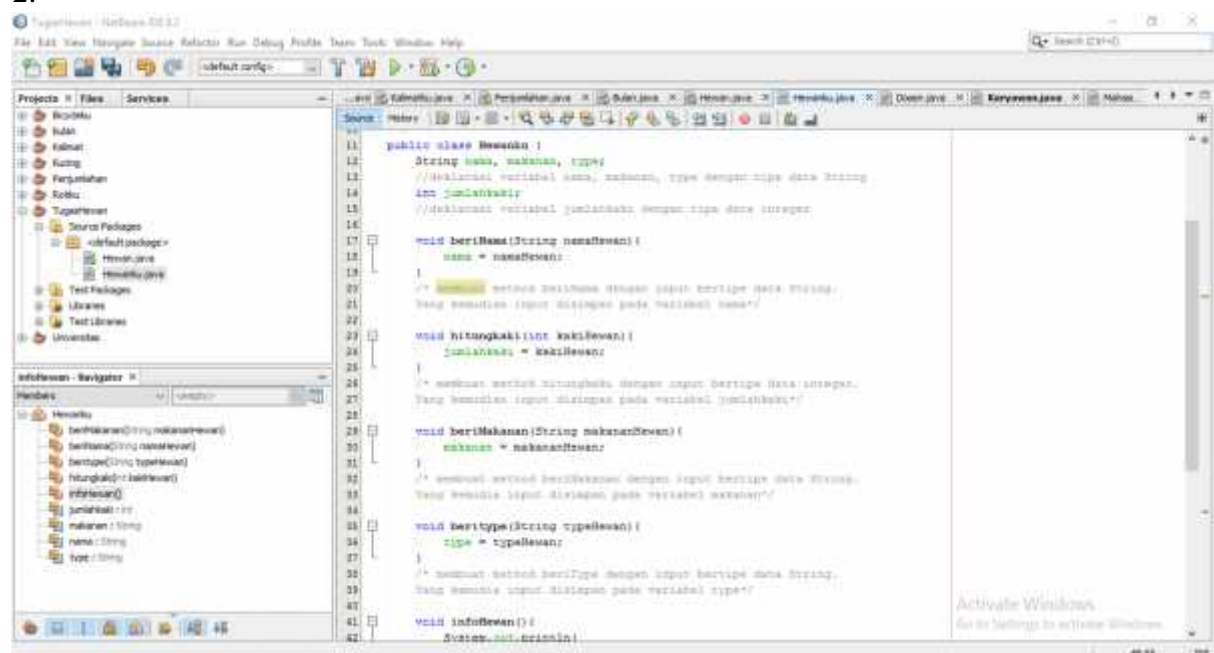
- Char charAt (int index)
- int compareTo (Object o)
- int compareTo (String anotherString)
- int compareToIgnoreCase (String str)
- String concat (String str)
- contentEquals boolean (StringBuffer sb)
- statis String copyValueOf (char [] data)
- statis String copyValueOf (char [] data, int offset, int count)
- boolean endsWith (String suffix)
- boolean equals (Object anObject)
- boolean equalsIgnoreCase (String anotherString):
- getBytes byte ()
- byte [] getBytes (String charsetName)
- int hashCode()
- int indexOf (int ch)
- int indexOf (int ch, int fromIndex)
- int indexOf (String str)
- int indexOf (String str, int fromIndex)
- String intern ()
- int lastIndexOf (int ch)
- int lastIndexOf (int ch, int fromIndex)
- int lastIndexOf (String str)
- int panjang ()
- String [] split (String regex)
- String [] split (String regex, batas int)
- boolean startsWith (String prefix, int toffset)
- String substring (int beginIndex)
- String substring (int beginIndex, int endIndex)
- char di [] toCharArray ()
- String toLowerCase ()
- String toLowerCase (lokal Lokal)
- String toString ()
- String toUpperCase ()
- String toUpperCase (lokal Lokal)
- String lis ()
- statis String valueOf (primitif tipe data x)

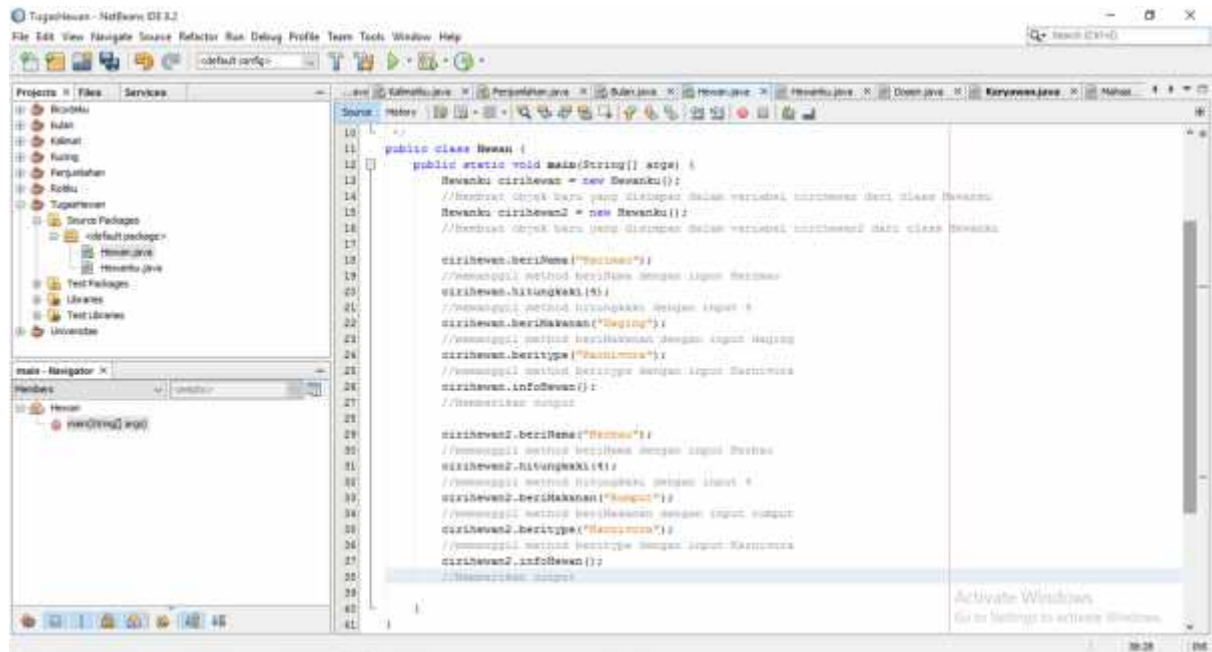
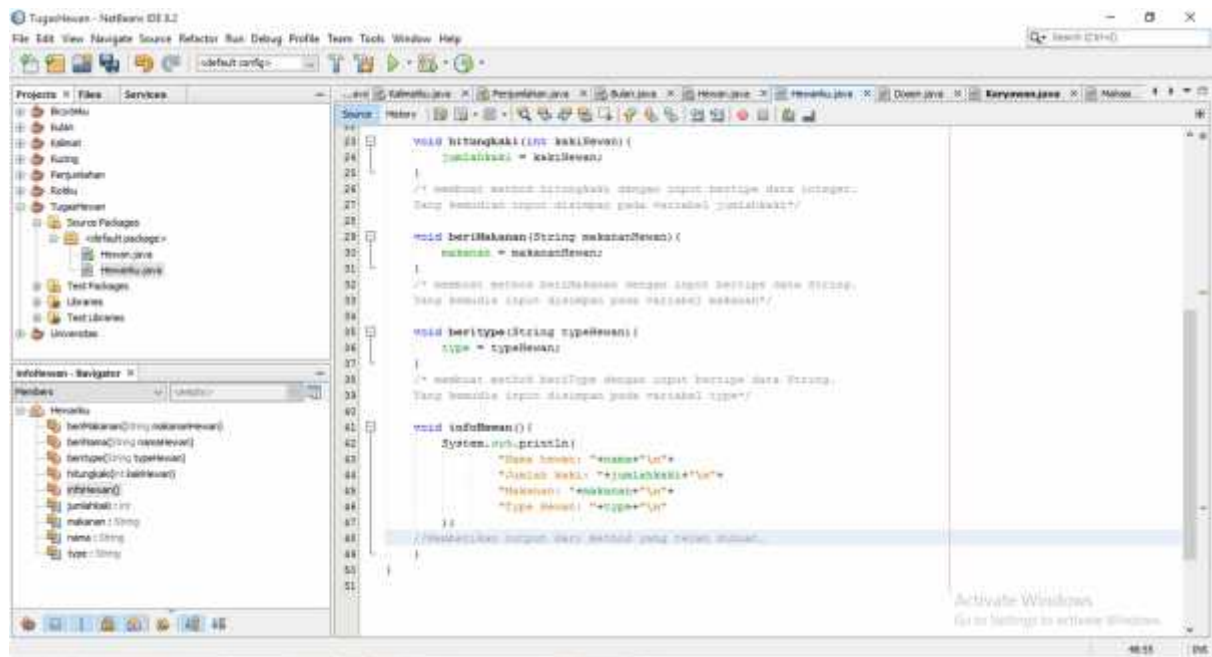
2.3 Pekerjaan Rumah

1.



2.





The screenshot displays the NetBeans IDE with the following components:

- Project Explorer (Left):** Shows the project structure with packages like 'default package' and 'Test Packages', and classes like 'Dosen.java', 'Karyawan.java', and 'Mahasiswa.java'.
- Source Editor (Center):** Displays the source code of the `Dosen` class. The code includes:


```

10  //
11  //
12  //
13  //
14  //
15  public class Dosen {
16      String nama, pendidikan;
17      //Deklarasikan variabel nama, pendidikan dengan tipe data String
18      int id;
19      //Deklarasikan variabel nik dengan tipe data integer
20      Date tanggalLahir;
21      //Deklarasikan variabel tanggal dengan tipe data Date
22
23      void tampilkanNama(String namaDosen) {
24          nama = namaDosen;
25      }
26      //Metode untuk dengan nama tampilkanNama dengan input ber tipe data String
27
28      void tampilkanTanggalLahir(Date tanggalDosen) {
29          tanggal = tanggalDosen;
30      }
31      //Metode untuk dengan nama tampilkanTanggalLahir dengan input ber tipe data Date
32
33      void tampilkanNik(int nikDosen) {
34          nik = nikDosen;
35      }
36      //Metode untuk dengan nama tampilkanNik dengan input ber tipe data integer
37
38  }
39  //
40  //
41  //
      
```
- Run Window (Bottom):** Shows the output of the program, including the text "Aktivasi Windows" and "Go to Settings to activate Windows".

The screenshot shows the NetBeans IDE with the following components:

- Menu Bar:** File, Edit, View, Navigate, Source, Refactor, Run, Debug, Profile, Team, Tools, Window, Help.
- Toolbar:** Standard IDE icons for file operations, editing, and running.
- Project Explorer (Left):** Shows a project named 'Universitas' with packages 'Source Packages' and 'Test Packages'. The 'Source Packages' contains 'default.config', 'Dosen.java', 'Karyawan.java', and 'Mahasiswa.java'.
- Source Editor (Center):** Displays the code for 'Karyawan.java'. The code is as follows:


```

10  //
11  *
12  * Penulis: Dima
13  */
14  public class Karyawan {
15      String nama, alamat, jabatan;
16      // deklarasi variabel nama, alamat, jabatan dengan tipe data String
17      double gaji;
18      // deklarasi variabel gaji dengan tipe data double
19
20      void tampilkanNama(String namaKaryawan) {
21          nama = namaKaryawan;
22      }
23      // method untuk dengan nama tampilkanNama dengan input bertipe data String
24
25      void tampilkanJabatan(String jabatanKaryawan) {
26          jabatan = jabatanKaryawan;
27      }
28      // method untuk dengan nama tampilkanJabatan dengan input bertipe data String
29
30      void tampilkanAlamat(String alamatKaryawan) {
31          alamat = alamatKaryawan;
32      }
33      // method untuk dengan nama tampilkanAlamat dengan input bertipe data String
34
35      void tampilkanGaji(int gajiKaryawan) {
36          gaji = gajiKaryawan;
37      }
38      // method untuk dengan nama tampilkanGaji dengan input bertipe data int
39
40      }
      
```
- Variable Declaration (Bottom Left):** A small window showing the variables declared in the current scope:
 - nama : String
 - alamat : String
 - jabatan : String
 - gaji : double
- Status Bar (Bottom):** Shows '33/34' lines of code and an 'Activate Windows' watermark.

