

Nama : Puspita Purnamasari

NIM : L200170140

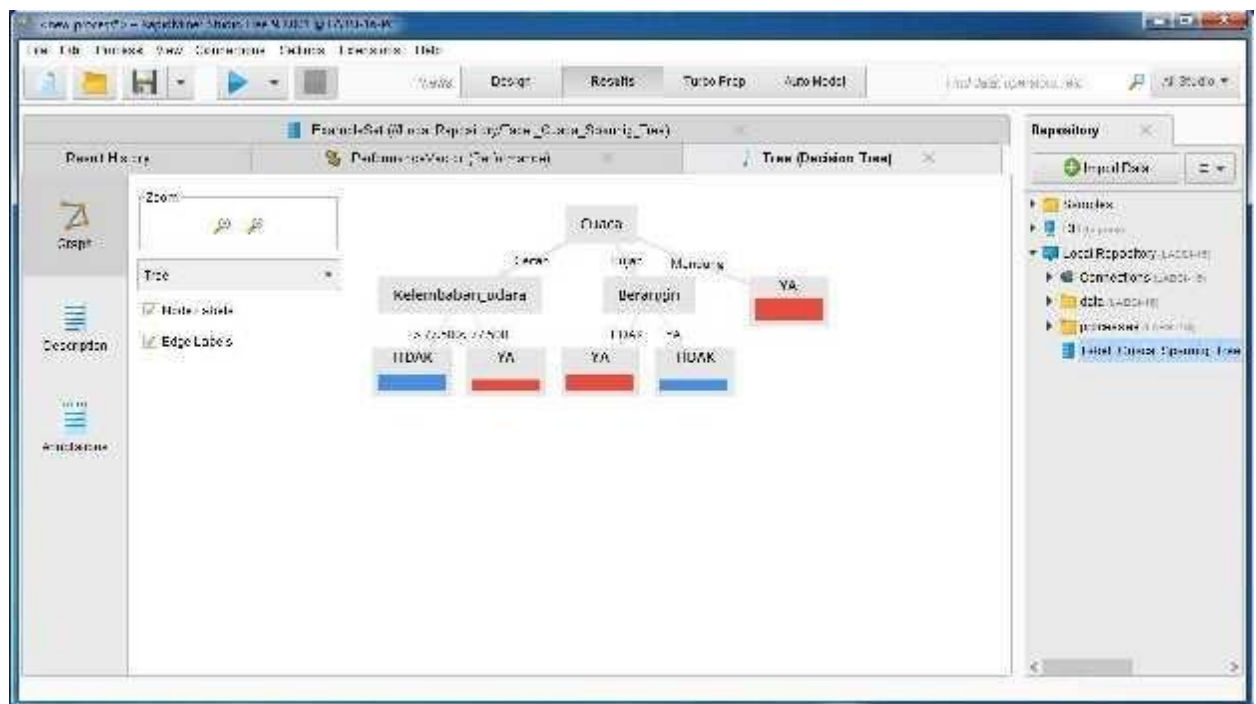
Kelas : E

## TUGAS

### 9.5 Tugas

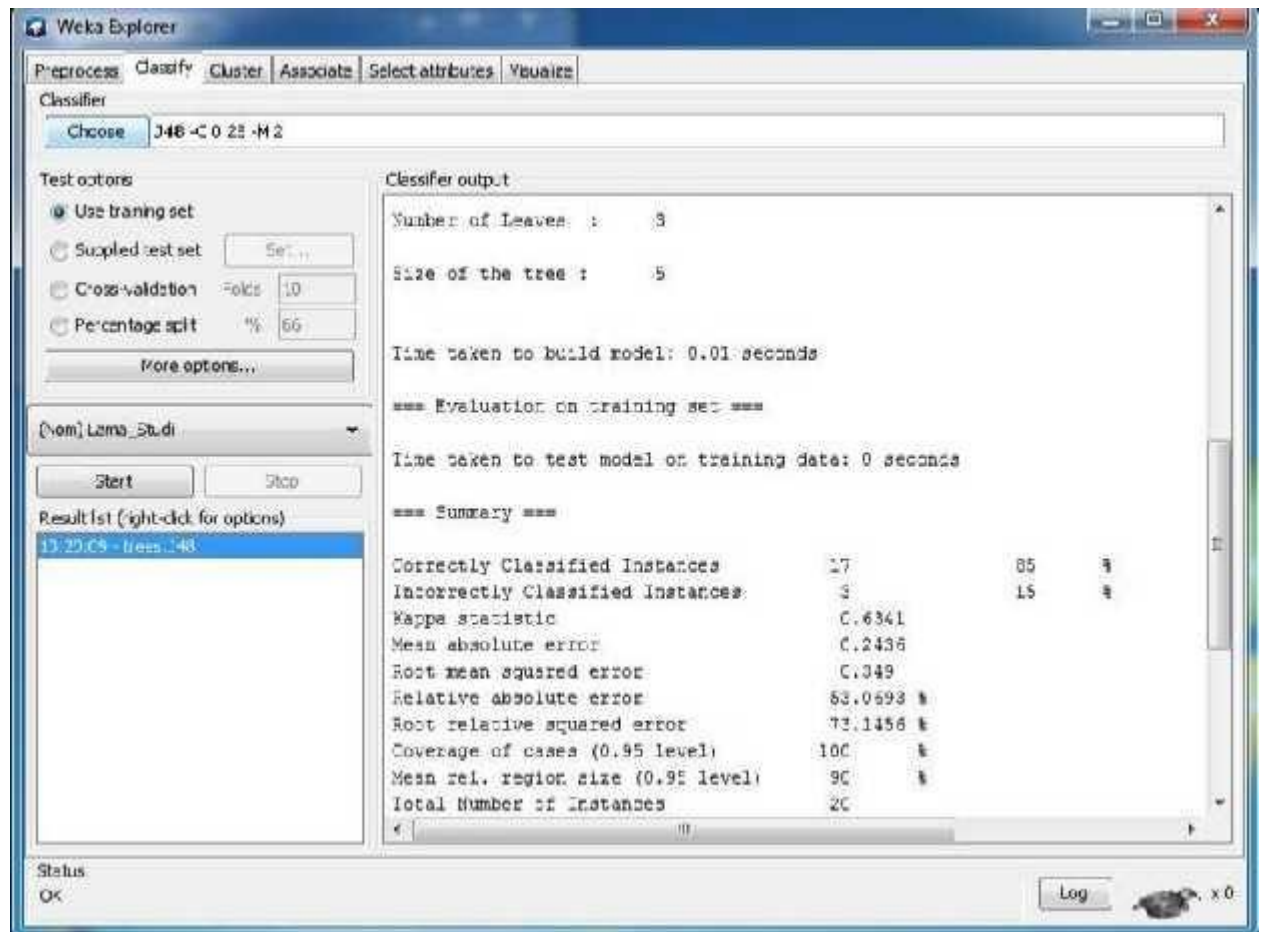
1. Berdasarkan pohon keputusan pada kegiatan 9.4.2 (menggunakan RapidMiner), isikan nilai kelas atribut Bermain\_Tenis pada tabel Testing berikut :

Cuaca	Suhu	Kelembapan_udara	Berangin	Bermain_Tenis
Cerah	75	65	TIDAK	YA
Cerah	80	68	YA	YA
Cerah	83	87	YA	TIDAK
Mendung	70	96	TIDAK	YA
Mendung	68	81	TIDAK	YA
Hujan	65	75	TIDAK	YA
Hujan	64	85	YA	TIDAK



2. Gunakan file ARFF yang dikerjakan pada Tugas nomor 1 dalam Modul 7 sebagai data training.

a) Buatlah dan cetaklah pohon keputusan berdasarkan data tersebut!

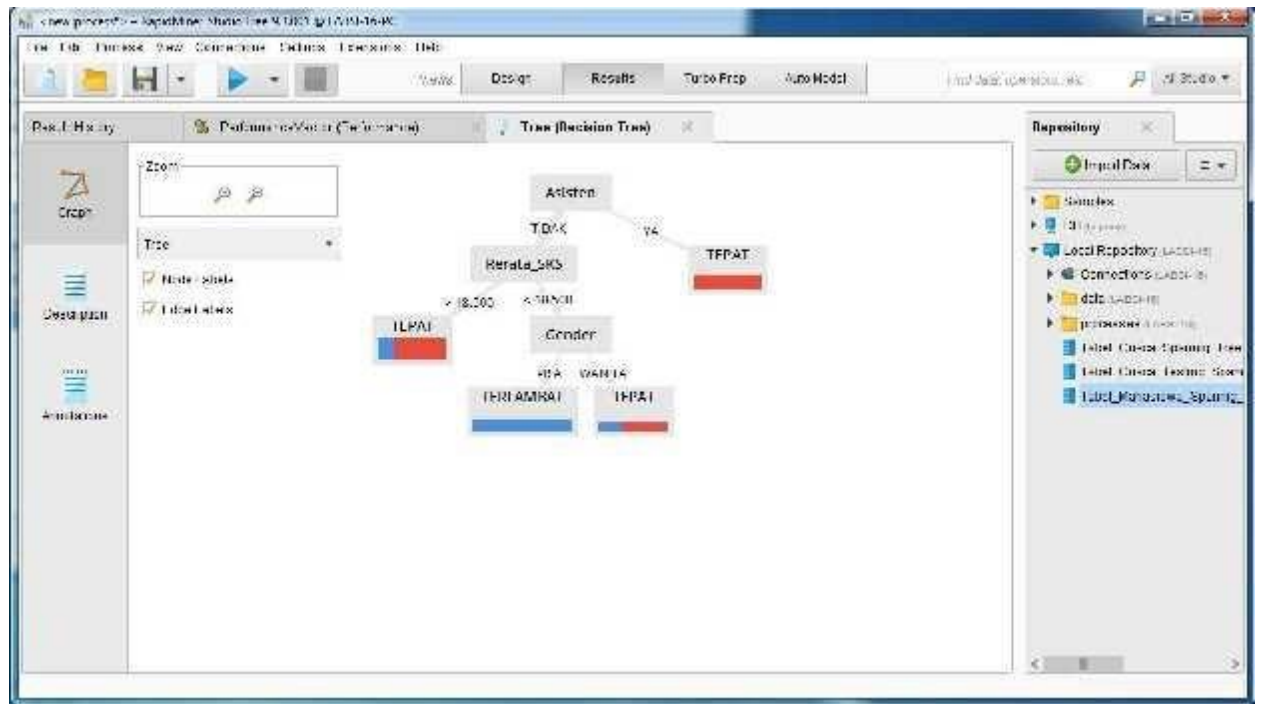


b) Carilah nilai-nilai parameter berikut :

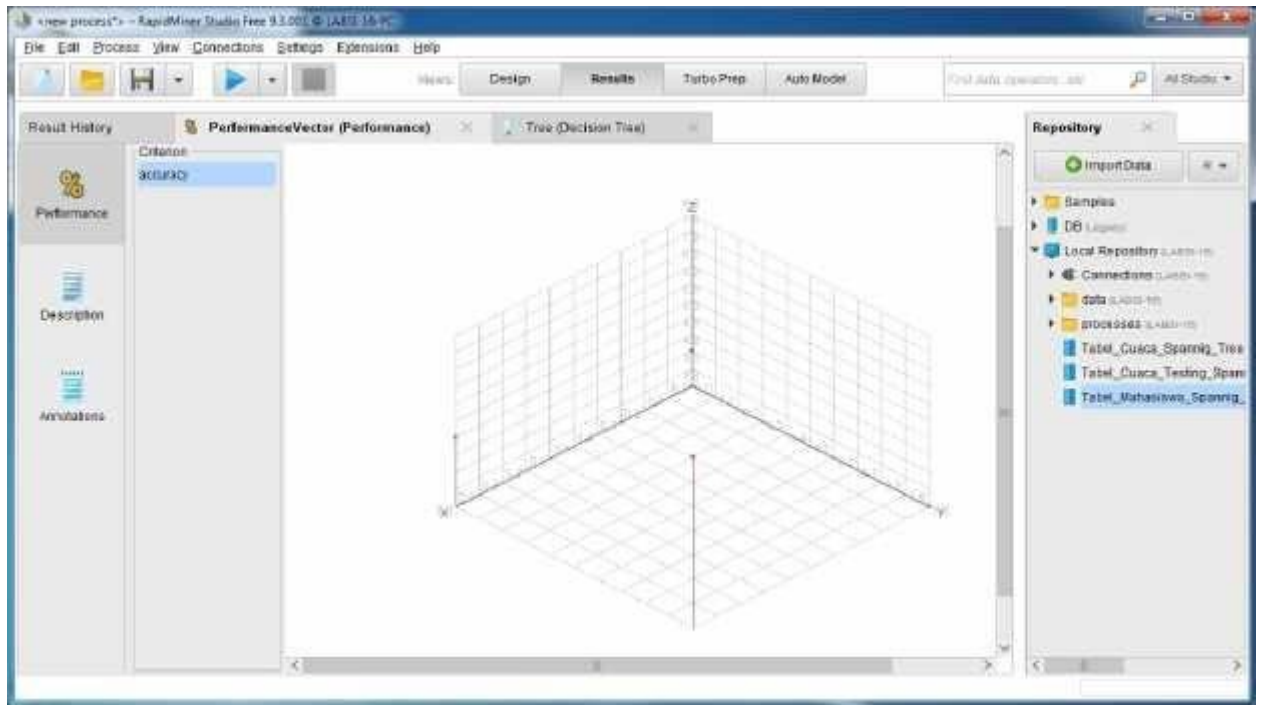
- i. Jumlah simpul daun pada pohon keputusan = 3
- ii. Jumlah simpul keseluruhan pada pohon keputusan = 5
- iii. Waktu yang dibutuhkan untuk proses pelatihan = 0
- iv. Tingkat ketepatan klasifikasi = 85%
- v. Tangka ketidaktepatan klasifikasi = 15%

3. Gunakan file Excel yang dikerjakan pada Tugas nomor 1 dalam Modul 6 sebagai data training.

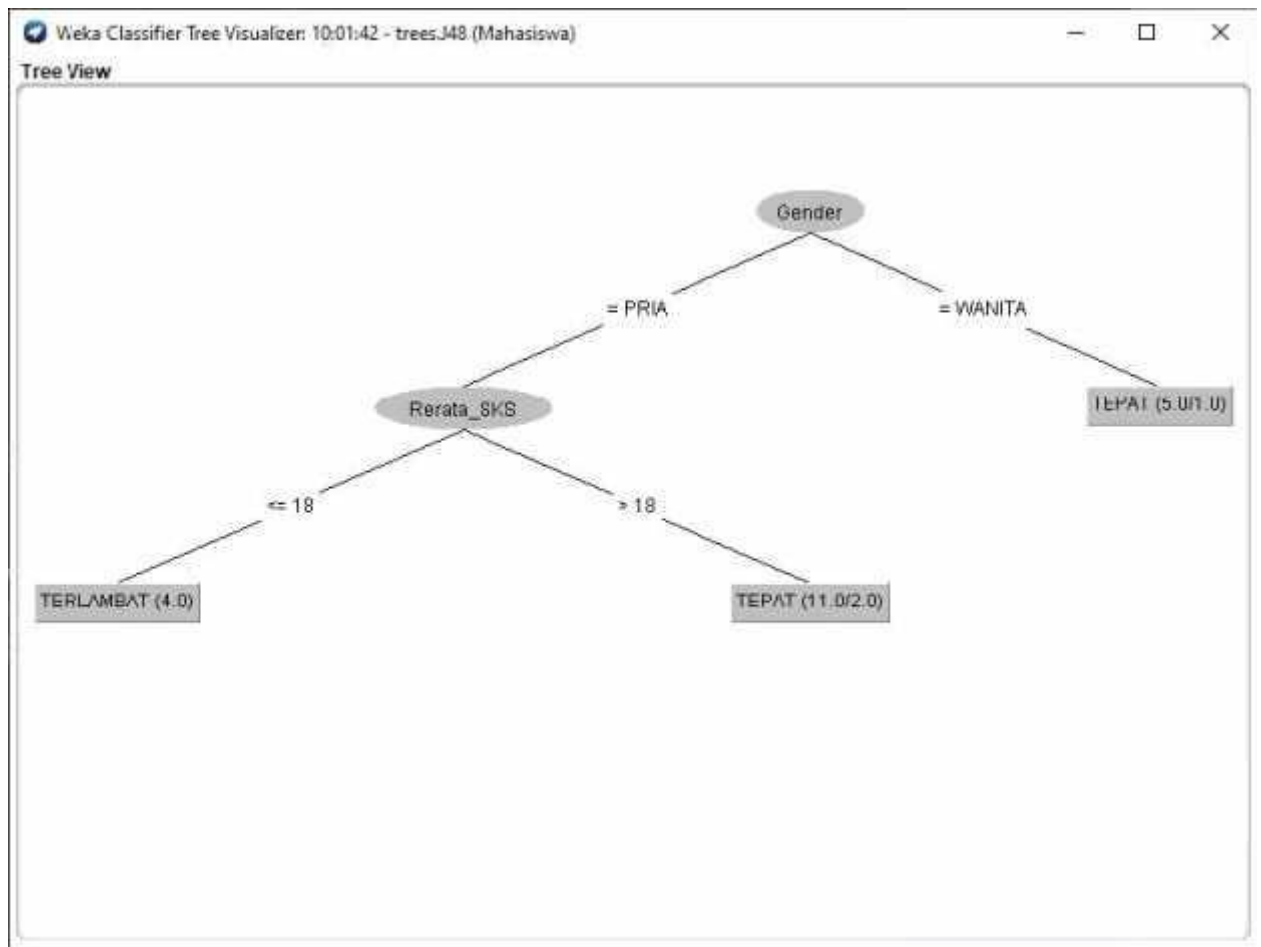
a) Buatlah dan cetaklah pohon keputusan berdasarkan data tersebut!



b) Cetaklah Perspektif Plot View dengan model Scatter. X-Axis = Gender, Y-Axis = Asisten, dan Color Column = Lama\_Studi. Nilai Jitter bisa diubah-ubah untuk memperoleh pola penyebaran yang lebih jelas.



4. Berdasarkan pohon keputusan dari soal nomor 2, tentukan klasifikasi yang terbentuk berdasarkan kondisinya sesuai dengan simpul-simpulnya.



Klasifikasi yang terbentuk yaitu,

a) Mahasiswa akan lulus TEPAT waktu jika,

- i. PRIA = Rerata\_SKS > 18 (Nilai attribute lain diabaikan).
- ii. WANITA = Semua akan lulus TEPAT waktu (Nilai attribute lain diabaikan).

b) Mahasiswa akan lulus TERLAMBAT jika,

- i. PRIA = Rerata\_SKS <= 18 (Nilai attribute lain diabaikan).
- ii. WANITA = Tidak ada yang akan lulus TERLAMBAT (Nilai attribute lain diabaikan).